HelperRealm5e

Uma aplicação para criar um personagem de rpg sem a necessidade de uma ficha física (D&D 5E - simplicado)

Componentes:

Gabriel Monteiro

Luiz Henrique Silvério

Matheus Amancio

Rodrigo Faria

Sumário

Descrição Geral da Interface de Usuário3

Descrição Específica de Interface de Usuário4

Tela Principal5

Tela de Listar6

Tela de Criação7

Tela de Edição8

Tela de Personagem9

Fluxogramade Interface10

**Descrição Geral da Interface de Usuário**

Número de Telas: 5

* Tela Principal
* Tela de Criação de Personagem
* Tela de Edição de Personagem
* Tela para Listar Todos Personagens Criados
* Tela para Exibir as Características de um Personagem

**Descrição Específica de Interface de Usuário**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Tela Principal**  Atividade associada:  MainActivity  Descrição:  Exibe dois botões pelos quais o usuário escolhe entre as ações de criar um personagem ou listar os personagens criados.  Telas invocadas:  Tela de Criação ou Tela de Listar, à escolha do usuário. |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Tela de Listar**  Atividade associada:  ListaActivity  Descrição:  Exibe todos os personagens criados e ao clicar em um personagem será exibido uma caixa de diálogo com 3 opções: excluir, selecionar e editar. Caso clique no excluir, será exibido outra caixa de diálogo para confirmação da exclusão do personagem.  Telas invocadas:  Tela de Edição e Tela de Seleção, à escolha do usuário. |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Tela de Criação**  Atividade associada:  CriaActivity  Descrição:  Exibe campos para preenchimento das características e atributos necessários para a criação do personagem e um botão pelo qual o usuário pode confirmar a criação do personagem e registrar no banco de dados.  Telas invocadas:  Nenhuma. |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Tela de Edição**  Atividade associada:  EditaActivity  Descrição:  Idêntico à tela de criação em relação ao design. A diferença é que irá aparecer os dados do personagem selecionado na Tela de Listar e o usuário poderá alterá-los caso deseje.  Telas invocadas:  Nenhuma. |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Tela de Personagem**  Atividade associada:  PersonagemActivity  Descrição:  Aqui é possível ver os atributos do personagem selecionado na tela de listar. Além disso, há também dados para lançar que irá exibir um número aleatório em uma caixa de diálogo dependendo do dado escolhido. Se escolhido o d4, por exemplo, irá aparecer um número entre 1 e 4.  Telas invocadas:  Nenhuma. |

**Fluxograma de Interface**

