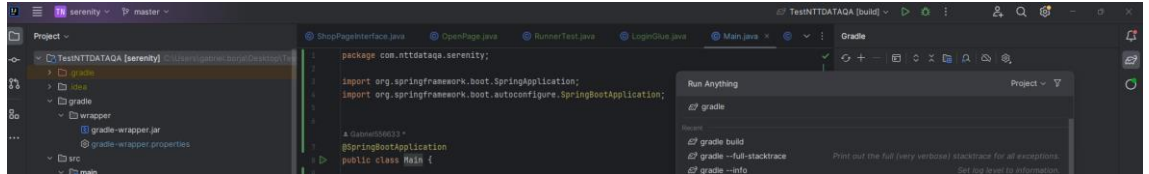
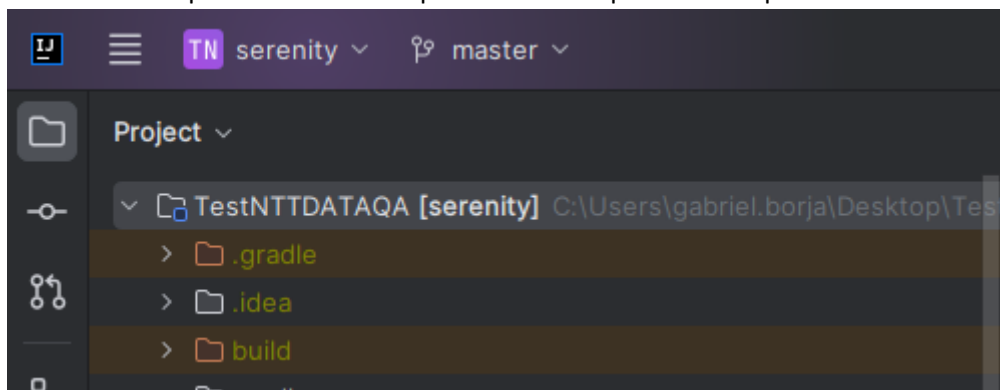


MANUAL DE EJECUCION DE LAS PRUEBAS E2E DESDE intelliJ

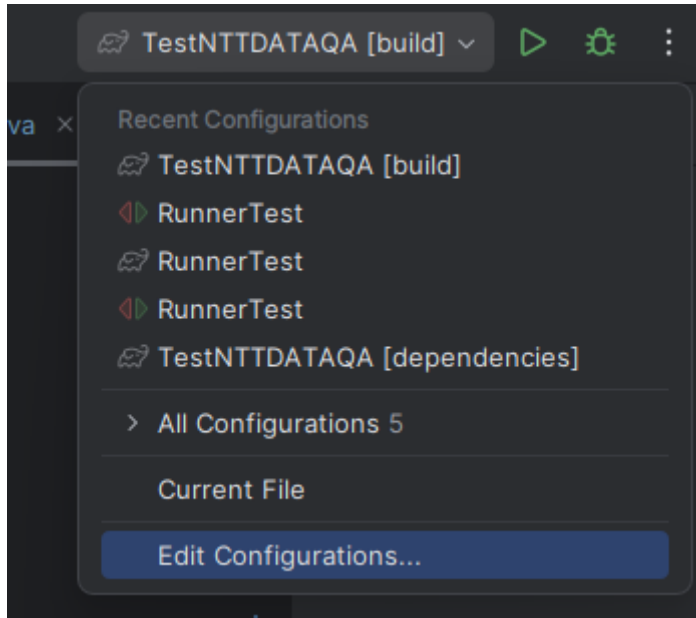
1. Clonamos el proyecto en nuestro PC con GIT
2. Abrimos el Proyecto desde intelliJ, desde la ubicación donde se clono en el nuestro Local
3. En la herramienta de Gradle al lado derecho superiores seleccionamos la opción consola y ejecutamos gradle build.



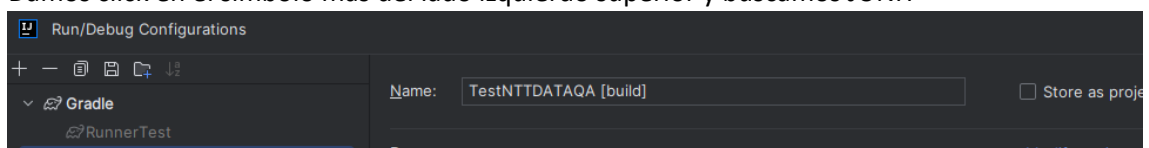
4. Se creara la carpeta build a lado izquierdo en el esquema de carpetas.

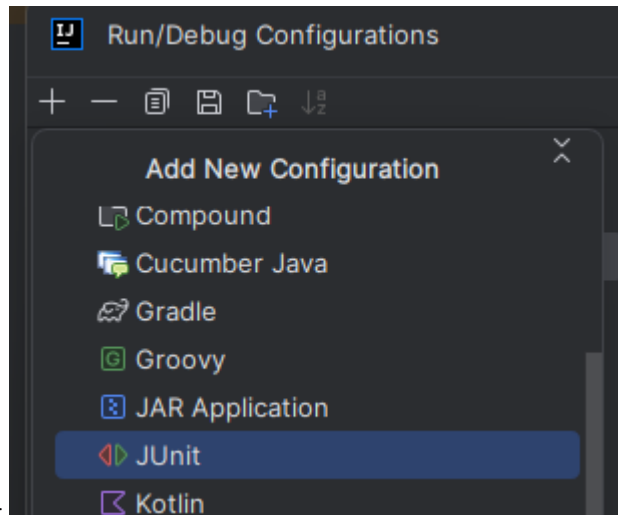


5. Listo nos dirigimos a la configuración de ejecución en la parte superior



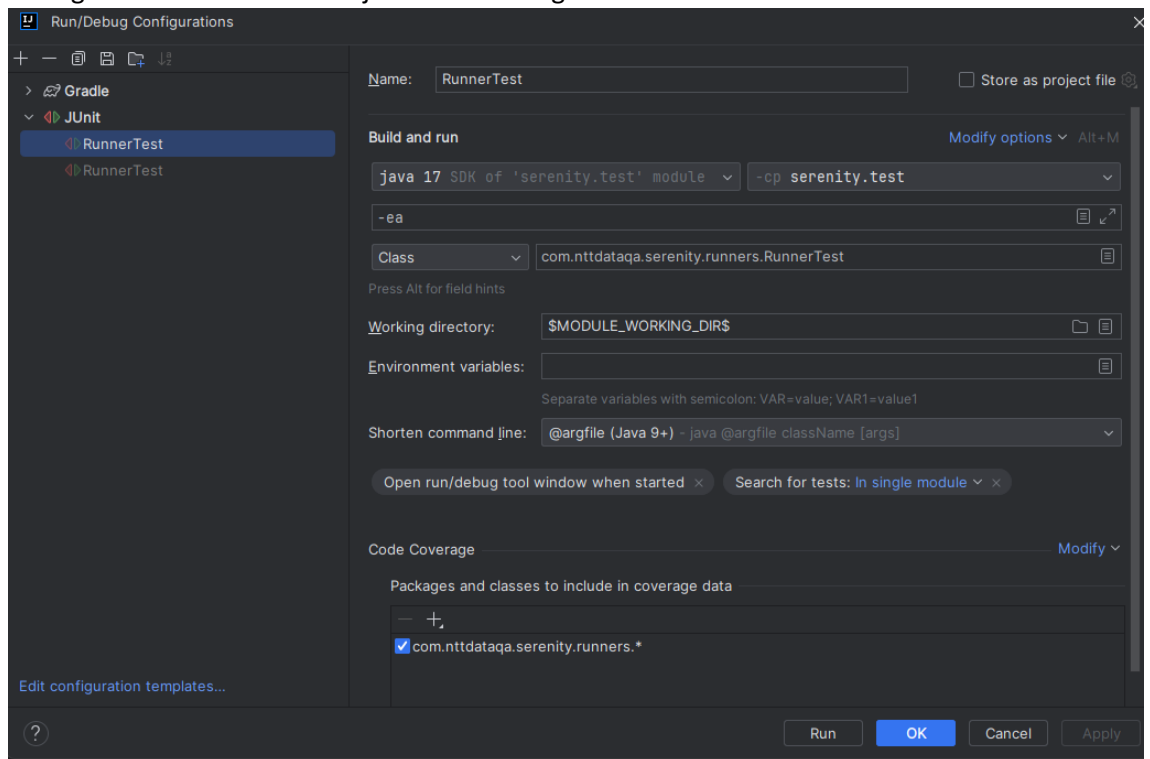
6. Damos click en el símbolo mas del lado izquierdo superior y buscamos JUNIT





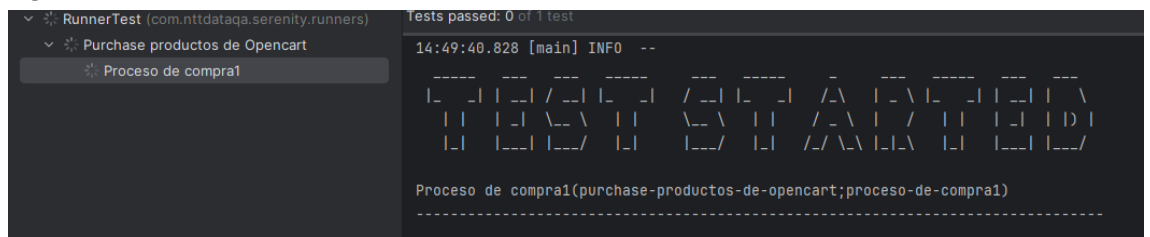
7. Junit

8. Configuramos el entorno de ejecución de la siguiente manera



9.

10. RUN



11.