

Se da programul ClientIPv4_win_2022.exe care ruleaza sub sistemul de operare Windows 10 cu protocolul IPv4 activat. Se va realiza un program server/client in limbajul de programare C, sub sistemul de operare Linux, care va realiza urmatoarele functii:

- a) Comunicare prin socket stream pentru IPv4 cu programul ClientIPv4_win_2022.exe. Programul server Linux se va realiza astfel incat sa astepte cereri de la clienti la portul 22214 Clientul IPv4 se va putea conecta la toate adresele asignat serverului IPv4.
- b) b) Preluare comanda "xy#" (xy=01, 02, ...20) de la programul ClientIPv4_win_2022.exe. Clientul IPv6 se va conecta la URL (Uniform Resource Locator) al serverului IPv6 HTTP, ales in functie de "xy#" conform tabelului de mai jos:

xy#	DESTINATIE COMANDA
01#	www.yahoo.com
02#	www.6init.org
03#	www.ietf.org
04#	www.pl.ipv6tf.org
05#	www.a2hosting.com
06#	www.traceroute6.net
07#	www.speedtest6.com
08#	www.ninux.org
09#	ipv6-adresse.dk
10#	www.openldap.org
11#	www.pay4bugs.com
12#	www.univie.ac.at
13#	www.gentoo.org
14#	he.net
15#	www.afrinic.net
16#	www.ipv6training.com
17#	www.nanog.org
18#	www.viagenie.ca
19#	www.axu.tm
20#	www.ja.net

- c) In cazul in care comanda primita nu corespunde cu cerintele proiectului serverul Linux va returna catre clientul IPv4 Windows un mesaj "Comanda neimplementata". Dupa stabilirea comunicarii prin socket stream IPv6, programul client IPv6 Linux va trimite catre programul Server IPv6 HTTP comanda GET / HTTP/1.0\r\n\r\n.
- d) Preluarea raspunsului de la Server IPv6 HTTP, trimiterea acestuia catre programul ClientIPv4_win_2022.exe dar si salvarea lui in directorul propriu ca fisier cu extensia .html.