## Padrão Observer

Matheus Vianna Nunes Gabriel De Albuquerque Basileu

#### Definição

É um padrão que define uma cadeia de dependência de um pra muitos de forma em que quando ocorre mudança com o objeto observado, que é chamado de "Subject", os objetos dependentes são notificados, estes são chamados de "Observers".

O "Subject" notifica seus dependentes normalmente chamando um de seus métodos.

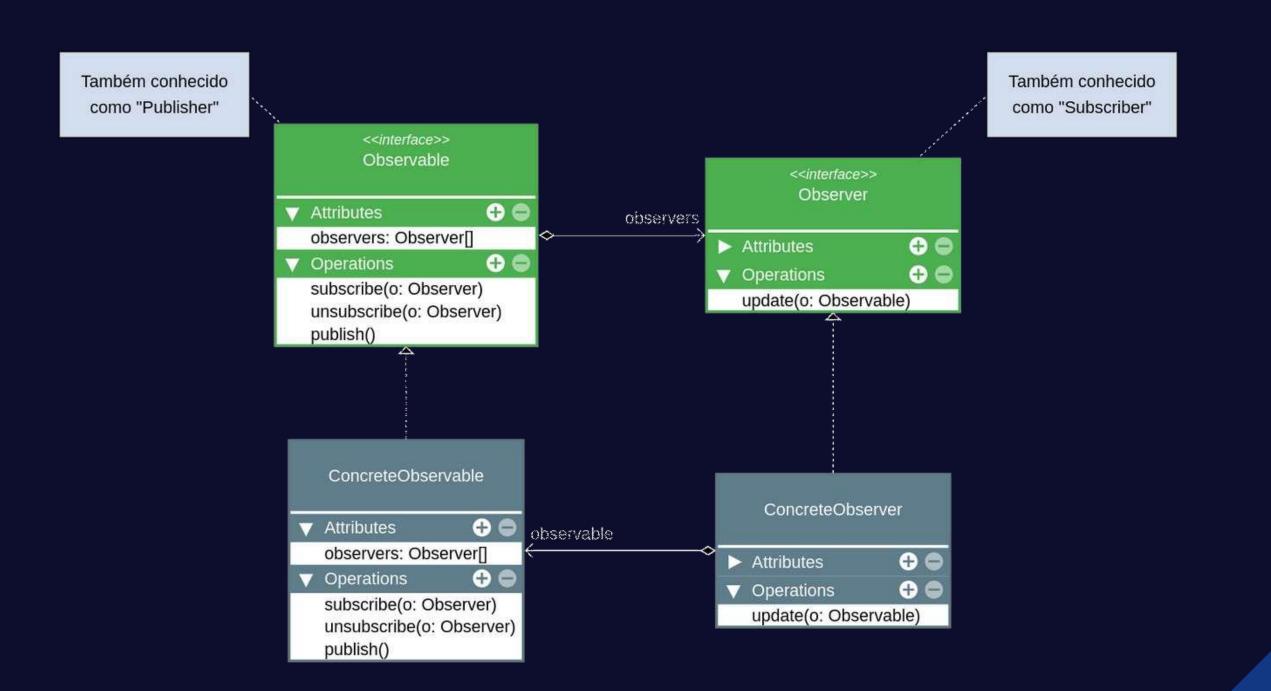
## Subject

 Subject é o objeto observado, por padrão é responsável por manter uma lista de seus dependentes e notifica-los eventualmente sobre suas mudanças de estado.

#### Observer

• Os Observers são os objetos que recebem atualizações do Subject, podendo assim registrar-se no Subject para receber suas atualizações ou cancelar o registro assim deixando de receber atualizações.

## Modelagem Conceitual



## Relações com Outros Padrões

O <u>Chain of Responsibility</u>, <u>Command</u>, <u>Mediator</u> e <u>Observer</u> abrangem várias maneiras de se conectar remetentes e destinatários de pedidos:

- O Chain of Responsibility passa um pedido sequencialmente ao longo de um corrente dinâmica de potenciais destinatários até que um deles atua no pedido.
- O Command estabelece conexões unidirecionais entre remetentes e destinatários.
- O Mediator elimina as conexões diretas entre remetentes e destinatários, forçando-os a se comunicar indiretamente através de um objeto mediador.
- O Observer permite que destinatários inscrevam-se ou cancelem sua inscrição dinamicamente para receber pedidos.

#### Exemplo Observer

```
package br.edu.femass;

public interface Subscriber {
   public void update(String s, String a);
}
```

#### Exemplo Subject

```
package br.edu.femass;

public interface Subject {
   public void registerObserver(Subscriber observer);
   public void unregisterObserver(Subscriber subscriber);
   public void notifyAllObserver(String notify);
}
```

```
package br.edu.femass;
     import java.util.ArrayList;
     public class Account implements Subject {
         private String accountName;
         private ArrayList(Subscriber> followers;
         public Account(String accountName) {
             this.accountName = accountName;
             followers = new ArrayList<Subscriber>();
10
         @Override
11
         public void registerObserver(Subscriber subscriber) {
12
             if(subscriber != null){
13
                 this.followers.add(subscriber);
14
15
             System.out.println(subscriber + " Started following " + accountName);
16
17
18
         @Override
19
         public void unregisterObserver(Subscriber subscriber) {
26
             if(subscriber != null){
21
                 this.followers.remove(subscriber);
22
23
             System.out.println(subscriber + " Stopped following " + accountName);
24
25
26
27
         @Override
         public void notifyAllObserver(String tweet) {
28
             for (Subscriber follower: followers)
29
                 follower.update(accountName, tweet);
30
31
32
         public void tweet(String tweet) {
             System.out.println(accountName + " has tweeted: " + tweet + "\n");
33
             notifyAllObserver(tweet);
34
35
```

# Exemplo Classe Concreta do Subject

#### Exemplo Classe Concreta do Observer

```
package br.edu.femass;
     public class Follower implements Subscriber {
         private String followerName;
         public Follower(String followerName){
             this.followerName = followerName;
         @Override
10
         public void update(String accountName, String tweet) {
11
             System.out.println(followerName + " has received " + accountName + "'s tweet: " + tweet);
12
13
14
         @java.lang.Override
15
         public java.lang.String toString() {
16
             return "Follower{" + followerName + "}";
17
18
19
```

#### Exemplo de uso classe Main

```
package br.edu.femass:
     public class Main {
         Run | Debug
         public static void main(String[] args) {
             //Criando as contas
             Account matheus = new Account(accountName: "Matheus");
             Account gabriel = new Account(accountName: "Gabriel");
             //Criando os seguidores de Matheus
             Follower Gustin = new Follower(followerName: "@Gustin");
             Follower Mefiu = new Follower(followerName: "@Baby");
11
12
             Follower Tozin = new Follower(followerName: "@Tozin");
13
             //Criando os seguidores de Gabriel
14
             Follower Baby = new Follower(followerName: "@Mefiu");
15
             Follower Adryan = new Follower(followerName: "@Adryan");
             Follower Dudu = new Follower(followerName: "@Pedro");
17
             //Adicionando os seguidores a lista de 'seguidos' de Matheus
             matheus.registerObserver(Gustin);
21
             matheus.registerObserver(Mefiu);
             matheus.registerObserver(Tozin);
23
24
             //Adicionando os seguidores a lista de 'seguidos' de Gabriel
             gabriel.registerObserver(Baby);
25
             gabriel.registerObserver(Adryan);
             gabriel.registerObserver(Dudu);
             //Gerando um publicação no Twitter
             matheus.tweet(tweet: "guys dont play league of legends, once you start you wont be able to do anything else... help");
30
             gabriel.tweet(tweet: "Twitter is purging a lot of spam/scam accounts right now, so you may see your follower count drop");
32
             //Retirando um seguidor da lista de 'seguidos' de Matheus
34
             matheus.unregisterObserver(Gustin);
```

#### Saída no Terminal

Follower{@Gustin} Started following Matheus
Follower{@Baby} Started following Matheus
Follower{@Tozin} Started following Matheus
Follower{@Mefiu} Started following Gabriel
Follower{@Adryan} Started following Gabriel
Follower{@Pedro} Started following Gabriel

Matheus has tweeted: guys dont play league of legends, once you start you wont be able to do anything else... help

@Gustin has received Matheus's tweet: guys dont play league of legends, once you start you wont be able to do anything else... help
@Baby has received Matheus's tweet: guys dont play league of legends, once you start you wont be able to do anything else... help
@Tozin has received Matheus's tweet: guys dont play league of legends, once you start you wont be able to do anything else... help
Gabriel has tweeted: Twitter is purging a lot of spam/scam accounts right now, so you may see your follower count drop

@Mefiu has received Gabriel's tweet: Twitter is purging a lot of spam/scam accounts right now, so you may see your follower count drop
@Adryan has received Gabriel's tweet: Twitter is purging a lot of spam/scam accounts right now, so you may see your follower count drop
@Pedro has received Gabriel's tweet: Twitter is purging a lot of spam/scam accounts right now, so you may see your follower count drop
Follower{@Gustin} Stopped following Matheus

Process finished with exit code 0

## Bibliografia

- Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software
- <a href="https://www.devmedia.com.br/padrao-de-projeto-observer-em-java/26163">https://www.devmedia.com.br/padrao-de-projeto-observer-em-java/26163</a>
- https://refactoring.guru/pt-br/design-patterns/observer



#### Repositórios:

https://github.com/GabrielAL4/observer-pattern

https://github.com/Tue20022/observer-pattern