

Membros do grupo:

Ciência da computação – Gabriel de Paula Alvarenga Adeodato – UC22103132

Engenharia de software – André Luiz Selestino Marcelino – UC22200505

Ciência da computação – Diego Mazurok Brito – UC22200174

Ciência da computação – Isabella Cristina Santos Silva – UC22103243

Ciência da computação – Júlia Corrêa de Souza Oliveira – UC22200753

texto descritivo da compreensão do negócio, lista de ações que o sistema deverá desenvolver e a solução escolhida:

O projeto das cartinhas de Natal coordenado pela professora da disciplina de projeto interdisciplinar funciona da seguinte forma: primeiro os responsáveis se cadastram presencialmente no sistema e adicionam os seus dependentes (crianças e adolescentes), o segundo passo é esses jovens colocarem na cartinha o que querem ganhar de Natal, essas cartinhas são distribuídas para “padrinhos” e esses padrinhos enviam o dinheiro para que o pessoal do projeto compre os brinquedos.

O problema encontrado é que na hora de realizar o cadastro, é encontrada uma grande dificuldade em se criar uma chave-primaria no sistema, pois muitas pessoas não possuem CPF, ou simplesmente não lembram qual o número e esse problema se estende para outros documentos de identificação.

A solução encontrada pelo nosso grupo é adicionar a fase de cadastro a biometria digital, facilitando a criação dessa chave-primaria e apenas caso a digital não funcione, nós fazemos o cadastro da forma tradicional.

lista de perguntas feitas ao usuário

Idade e sexo dos dependentes? De mãe grávida até 18 anos.

O sistema exclui pessoas com mais de 18 anos? Evita excluir por conta de a população no geral ser carente.

Uma criança pode ter mais de um padrinho e um padrinho pode ter mais de uma criança?
Sim.

O sistema é WEB? Não, o sistema é desktop.

O sistema mantém os dados para o próximo ano? Sim, mantém os dados cadastrais, porém zera tamanho de roupa e presentes.

Tem como controlar as crianças para não ter cadastro duplo? O controle precisa ser pelo nome, então só tem como notar por forma humana.

