

Ainda não sei

JOGADOR  
Gabriel

PERSONAGEM

Sufur

Batedor

Arqueiro Magico

4

Nnhuma

RAÇA

ORIGEM

CLASSE & NÍVEL

DIVINDADE

FOR	DES	CÔN	INT	SAB	CAR
-1	5	1	3	2	0
8	20	12	16	14	10

PONTOS DE VIDA

32

Máximos

PONTOS DE MAGIA

15

Máximos

ATAQUES

Teste de Ataque

Dano

Crítico

Tipo

Alcance

Arco magico de gelo normal

Pontaria + 2

1d8+9

PERÍCIAS

TOTAL	1/2 do Nível	Mod. de Atributo	Treino	Outros
7	= 2	+ Des	+ 0	+
0	= 0	+ Car	+ 0	+
1	= 2	+ For	+ 0	+
2	= 2	+ Car	+ 0	+
9	= 2	+ Des	+ 2	+
0	= 0	+ Int	+ 0	+
4	= 2	+ Sab	+ 0	+
2	= 2	+ Car	+ 0	+
4	= 2	+ Car	+ 0	+ 2
5	= 2	+ Con	± 2	+
11	= 2	+ Des	+ 2	+ 2
0	= 0	+ Int	+ 0	+
9	= 2	+ Des	+ 2	+
2	= 2	+ Car	+ 0	+
4	= 2	+ Sab	+ 0	+
5	= 2	+ Int	+ 0	+
0	= 0	+ Car	+ 0	+
0	= 0	+ Des	+ 0	+
1	= 2	+ For	+ 0	+
0	= 0	+ Int	+ 0	+
0	= 0	+ Int	+ 0	+
0	= 0	+ Int	+ 0	+
0	= 0	+ Int	+ 0	+
8	= 2	+ Sab	+ 2	+ 2
0	= 0	+ Des	+ 0	+
9	= 2	+ Des	+ 2	+
7	= 2	+ Des	+ 0	+
0	= 0	+ Sab	+ 0	+
6	= 2	+ Sab	+ 2	+
4	= 2	+ Sab	+ 0	+

PROFI CIÊNCIAS

- Mod. de Des
  - Bônus de Armadura
  - Bônus de Escudo
  - Outros
- Penalidade de Armadura \_\_\_\_\_ 0

DEFESA

15

=10

+ 5 + 0 + 0 + 0

Penalidade de Armadura

ARMADURA & ESCUDO

Defesa

Penalidade

0

0

0

0

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

DESLOCAMENTO

EQUIPAMENTO

Item

Peso

Item

Peso

0.00

0.00

0.00

0.00

0.00

0.00

0.00

0.00

0.00

0.00

0.00

0.00

0.00

980

0.00 de 24

80

T\$:

CARGA MÁXIMA

(3x Força)

TO:

LEVANTAR

(até 10x Força)

## DESCRIÇÃO

## MAGIAS

ATRIBUTO-CHAVE Int MOD 3 TESTE DE RESISTÊNCIA 15 (10 + 1/2 nível + mod. atributo-chave)

Magia

Escola Execução Alcance Área Duração Resistência Efeito

## HABILIDADES DE RACA E ORIGEM

Visão no escuro

Sombras profanas: ganho mais dois em furtividade e enganação

## HABILIDADES DE CLASSE E PODERES

Ataque especial de guerreiro

Vinculo especializado : +2 em acerto para meus itens

Munição Mágica:

Eu gasto uma rodada inteira e consigo invocar 20 munições até o fim da cena. Sendo elas encantadas com itens alquímicos.

A prova de tudo: SOU O BEAR GRILS -- não sofro penalidade em deslocamento e sobrevivencia por clima ruim e por terreno dificil.

Estilo de disparo: Somo minha destreza no dano em pontaria.

Sentidos aguçados: +2 em percepção e não fico desprevenido.

## ANOTAÇÕES

Histórico, aliados, tesouros etc.