

### **PROGRAMAÇÃO**

Profa Talita Salles Coelho

## ESTRUTURA DE REPETIÇÃO

Temos três estruturas de repetição usuais nas linguagens de programação:

- laço contado: for
- laços condicionados: while (condição) { ... } e do { ... } while (condição);

#### Laço: for

Esta estrutura repete uma sequência de comandos um determinado número de vezes.

## ESTRUTURA DE REPETIÇÃO FOR

Faça um programa que imprima os números de 1 até 100.

```
for(i=0;i<quantidade;i++){
    linhas de comando
}</pre>
```

```
#include<stdio.h>
int i;
                                     RESOLUÇÃO
int main (){
for (i=1;i<=100;i++){
  printf("\n %d \n", i);
return 0;
```

## ESTRUTURA DE REPETIÇÃO FOR

Faça um programa que imprima os números de 100 até 1.

```
#include<stdio.h>
int i;
                                     RESOLUÇÃO
int main (){
for (i=100;i>=1;i--){
  printf("\n %d \n", i);
return 0;
```

### ESTRUTURA DE REPETIÇÃO FOR

A conversão de graus Fahrenheit para Celsius é obtida por c=0.56\*(f-32). Faça um programa que calcule e escreva uma tabela de graus Celsius e graus Fahrenheit, cujos graus variem de 50 a 65 de 1 em 1.

```
#include<stdio.h>
int i;
float c;
                                               RESOLUÇÃO
int main(){
for(i=50;i<=65;i++){
   c = 0.56 * (i - 32);
   printf("\nA temperatura em Celsius é: %2f\n",c);
return 0;
```

Faça um programa que leia a altura de 10 pessoas e mostre a quantidade de pessoas com altura maior do que 1.60.

### **Contador de inteiros:**

cont=cont+1 ou cont++

```
#include<stdio.h>
int i, maior=0;
double altura;
int main (){
for (i=0;i<3;i++){
                                                            RESOLUÇÃO
  printf("Digite sua altura\n");
  scanf("%lf", &altura);
    if(altura>1.60)
     maior++;
printf("\n Entre as 10 pessoas %d tem mais de 1.60 \n", maior);
return 0;
```

Faça um programa que leia o preço que 10 pessoas pagaram pelo mesmo produto x e mostre a quantidade de pessoas que pagaram menos do que R\$ 80,00.

```
#include<stdio.h>
int i,cont;
float preco;
int main(){
for(i=0;i<10;i++){
                                                          RESOLUÇÃO
 printf("Digite o preço pago pelo produto\n");
 scanf("%f",&preco);
 if(preco<80)
   cont++;
printf("\nHá %d pessoas que pagaram menos de R$80,00 no produto X\n",cont);
return 0;
```

Escreva um algoritmo para ler 30 números. Verificar e imprimir quantos estão no intervalo entre 5 e 100.

```
#include<stdio.h>
int i,cont;
float num;
int main(){
                                                    RESOLUÇÃO
for (i=0;i<5;i++){
 printf("Digite um número\n");
 scanf("%f",&num);
 if(num>5 && num<100)
   cont++;
printf("\nHá %d números no intervalo\n",cont);
return 0;
```

Escreva um algoritmo que calcule a média aritmética de 10 alunos, e verifique e mostre quantos estão aprovados, reprovado e de exame.

#### Fórmula:

Cálculo da média: (n1+n2)/2

#### Intervalos:

Critério de aprovação: >=7 e <=10

Critério para exame: >=3 e <7

Critério de reprovação: >=0 e <3

```
#include <stdio.h>
int i,conta,conte,contr;
float n1,n2,media;
int main(){
for (i=0;i<10;i++){
  printf ("\ndigite sua primeira nota\n");
  scanf("%f",&n1);
  printf("\ndigite sua segunda nota\n");
  scanf("%f",&n2);
   if(n1>=0 && n1<=10 && n2>=0 && n2<=10){
     media=(n1+n2)/2;
     if(media>=7)
        conta++;
        else if (media>=3 && media<7)
             conte++;
             else
                contr++;
    else{
      printf("\nNota invalida\n");
      i--;
printf("\no numero de alunos aprovados e %d\n",conta);
printf("\no numero de alunos em exame e %d\n",conte);
printf("\no numero de alunos reprovados e %d\n",contr);
return 0;
```

### **RESOLUÇÃO**

### **OBRIGADA!**