



PROGRAMAÇÃO

Profª Talita Salles Coelho

OPERAÇÃO ARITMÉTICAS

Construir um algoritmo que leia o ano de nascimento de uma pessoa e o ano atual, calcule e mostre:

- A idade dessa pessoa;
- Quantos anos essa pessoa terá em 2030.

```
#include<stdio.h>
```

```
int ano_nasc, ano_atual, idade, idadef;
```

```
int main(){
```

```
printf("Digite o ano que você nasceu\n");
```

```
scanf("%d",&ano_nasc);
```

```
printf("\nDigite o ano atual\n");
```

```
scanf("%d",&ano_atual);
```

```
idade = ano_atual - ano_nasc;
```

```
idadef = 2030-ano_nasc;
```

```
printf("\nA idade atual é: %d e em 2030 será %d\n",idade,idadef);
```

```
return 0;
```

```
}
```

Resolução

OPERAÇÃO ARITMÉTICAS

Na loja X a TV está com 10% de desconto. Faça um programa que receba o valor da televisão sem o desconto, calcule e mostre o valor da TV com o desconto.

```
#include<stdio.h>
```

```
float valor,novoval;
```

```
int main(){  
printf("Digite o valor da TV:\n");  
scanf("%f",&valor);
```

Resolução

```
novoval = valor - valor * 0.10; // forma 1
```

```
printf("\nO valor da TV com desconto é: %.2f\n",novoval);  
return 0;  
}
```

```
novoval = valor - ((valor * 10)/100); // forma 2
```

```
novoval=valor *0.90; // forma 3
```

```
desconto=valor * 0.10 ; // forma 4  
novoval=valor-desconto;
```

OPERAÇÃO ARITMÉTICAS

O custo de um carro novo ao consumidor é a soma do custo de fábrica com a porcentagem do distribuidor e dos impostos (aplicados ao custo de fábrica).

Supondo que o percentual do distribuidor seja de 28% e os impostos de 45%, escrever um algoritmo para ler o custo de fábrica de um carro, calcular e escrever o custo final ao consumidor.

Resolução

```
#include<stdio.h>
```

```
float preco_fi, preco_fa;
```

```
int main(){
```

```
printf("Digite o custo de fábrica do carro\n");
```

```
scanf("%f",&preco_fa);
```

```
preco_fi= preco_fa + (preco_fa *0.28) + (preco_fa *0.45);
```

```
printf("\nO preço final do carro para o consumidor é': %.2f\n",preco_fi);
```

```
return 0;
```

```
}
```

OPERAÇÃO ARITMÉTICAS

Faça um programa que pergunte ao usuário qual a tabuada que ele deseja saber. Calcule e imprima a tabuada do número digitado pelo usuário, começando em 1 e indo até 10.

Formato: $n \times 1 = \text{resp}$
....
 $n \times 10 = \text{resp}$


```
#include<stdio.h>

int n;

int main(){
printf("Qual tabuada você deseja saber?\n");
scanf("%d",&n);
printf("\n%d x 1 = %d\n",n,n*1);
printf("\n%d x 2 = %d\n",n,n*2);
printf("\n%d x 3 = %d\n",n,n*3);
printf("\n%d x 4 = %d\n",n,n*4);
printf("\n%d x 5 = %d\n",n,n*5);
printf("\n%d x 6 = %d\n",n,n*6);
printf("\n%d x 7 = %d\n",n,n*7);
printf("\n%d x 8 = %d\n",n,n*8);
printf("\n%d x 9 = %d\n",n,n*9);
printf("\n%d x 10 = %d\n",n,n*10);
return 0;
}
```

Resolução

OBRIGADA!