

# Técnicas de Programação

## Aula 03 - Funções

Silvia Fiacador – 2023-2



# Objetivos de Aprendizagem

1. Identificar na situação problema a necessidade de utilizar função
2. Desenvolver programas utilizando funções.

# O que veremos hoje

- Funções
  - O que é ?
  - Como definir uma função.
  - Como declarar uma função.

# Função

## O que é?

Conjunto de instruções criadas para executar uma determinada tarefa.

# Função

## Definindo uma função

```
tipo nome função (parâmetros)
{
    instrução;
    instrução;
    ...
    return;
}
```

# Função Exemplo

Tipo  
de  
retorno

Nome da função

Função sem  
parâmetros

```
void mensagem()  
{  
    printf("Bom dia.");  
    return;  
}
```

Instruções

# Função

## Declarando uma função (Protótipo da função)

Fornece informações da função para o compilador, deve ser colocado no início do programa, deve vir antes da definição e sua chamada.

```
tipo nome função (parâmetros);
```

No nosso exemplo:

```
void mensagem();
```

```
1  #include <stdio.h>
2
3  //protótipo da função
4  void mensagem();
5
6  //definição da função
7  void mensagem()
8  {
9      printf("Bom dia!\n");
10     return;
11 }
12
13 int main(void) {
14     //chamada da função
15     mensagem();
16     return 0;
17 }
```

Exemplo completo

```
➤ make -s
➤ ./main
Bom dia!
➤
```