

Técnicas de Programação

Aula 01C – Vetores

Silvia Fiacador – 2023-2

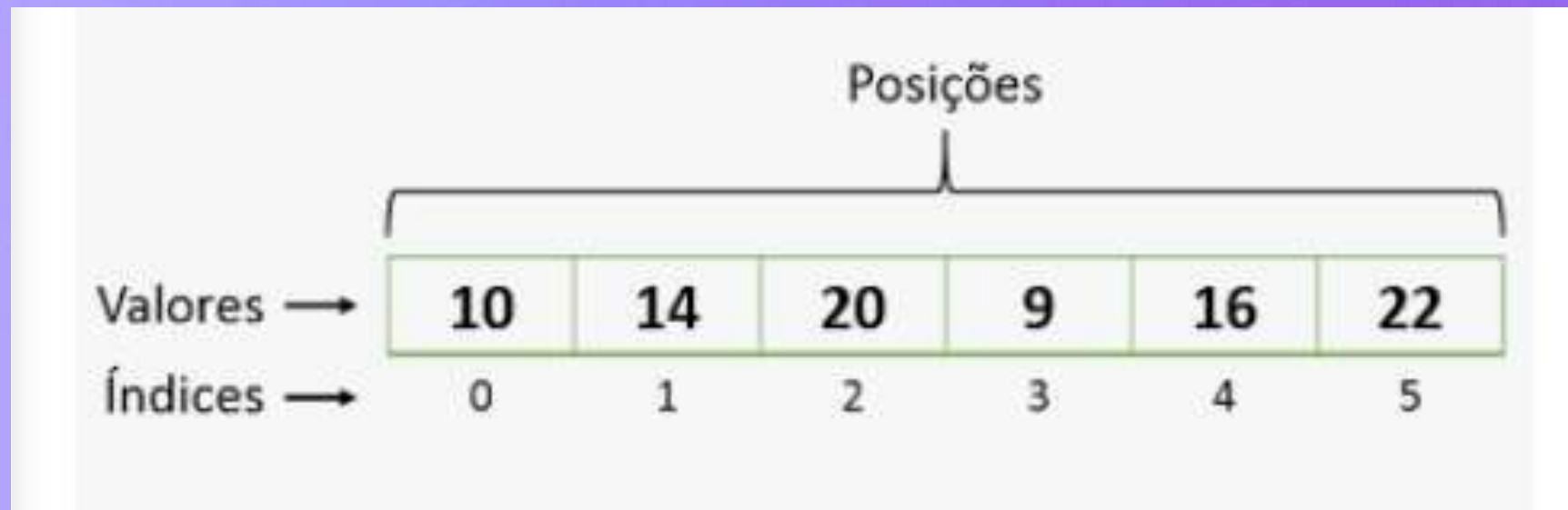


Objetivos de Aprendizagem

1. Identificar na situação problema a necessidade de utilizar vetores.
2. Desenvolver programas utilizando vetor.

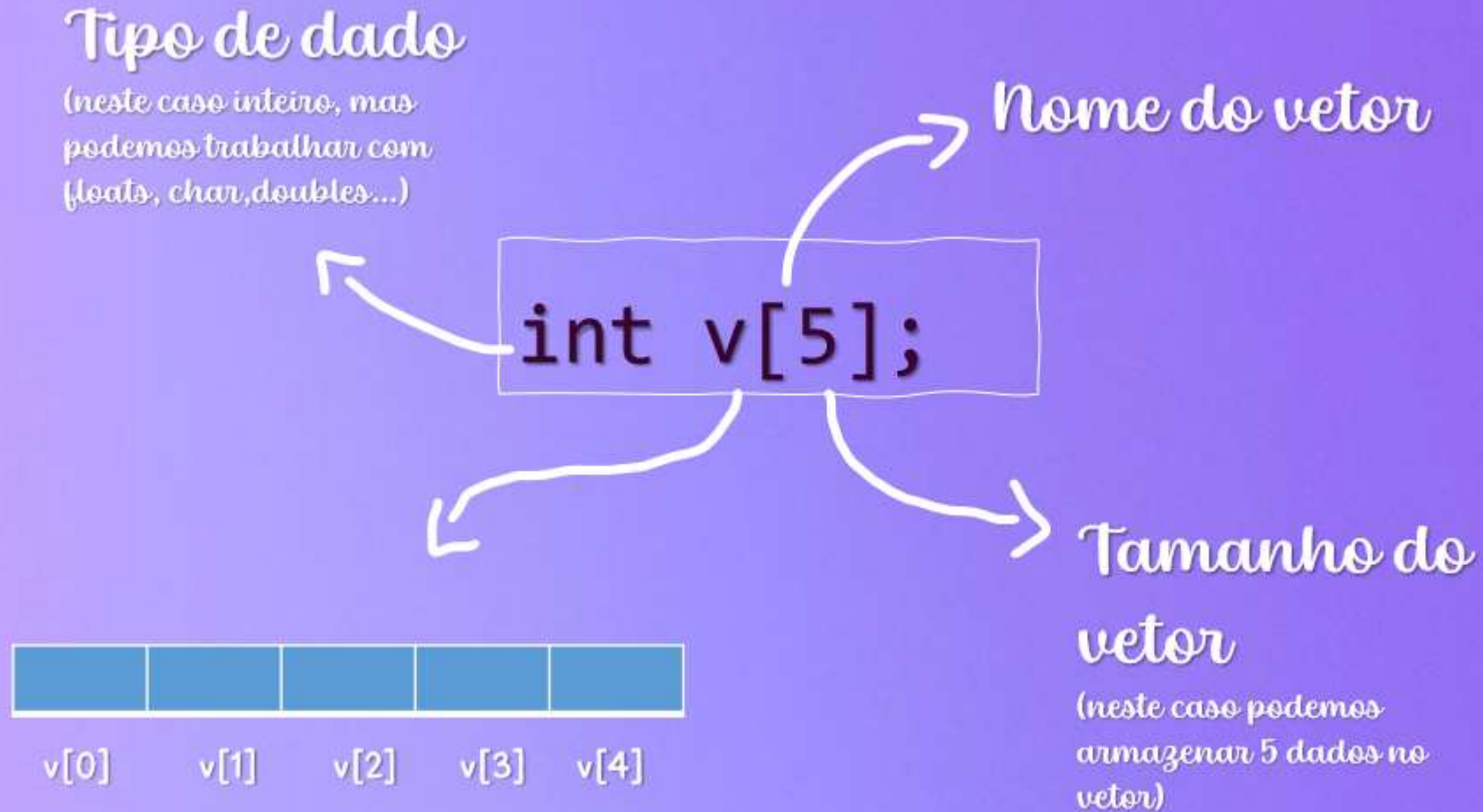
O que veremos hoje

- Vetor
 - Declarando
 - Atribuindo
 - Exibindo



Vetor- estrutura de dados unidimensional

DECLARAÇÃO



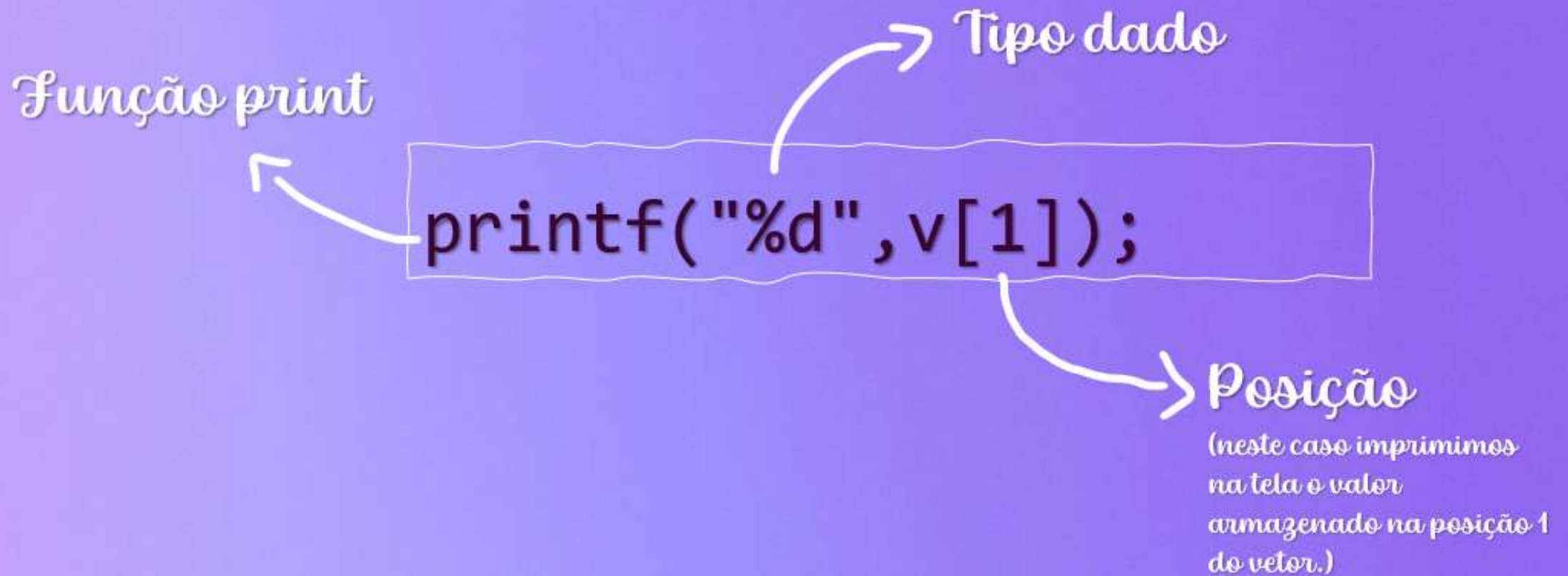
Vetor- estrutura de dados unidimensional

ATRIBUIÇÃO



Vetor- estrutura de dados unidimensional

EXIBIÇÃO



Faça um programa que leia 5 valores inteiros, armazeno-os em um vetor, calcule e apresente a soma destes valores.

```
1  #include<stdio.h>
2  int main()
3  {
4      int valor[5], i, soma=0;
5
6      for(i=0; i<5; i++)
7      {
8          printf("Qual o %do valor?\n ", i+1);
9          scanf("%d", &valor[i]);
10         soma=soma+valor[i];
11     }
12
13     printf("A soma vale: %d", soma);
14     return 0;
15
16 }
17
```

```
> make -s
> ./main
Qual o 1o valor?
10
Qual o 2o valor?
5
Qual o 3o valor?
6
Qual o 4o valor?
7
Qual o 5o valor?
9
A soma vale: 37>
> █
```

10	5	6	7	9
0	1	2	3	4
valor				