Técnicas de Programação

Aula 01 – Estrutura de Repetição

FUTURISTIC HUD

Silvia Fiacador – 2023-2

Objetivos de Aprendizagem

- 1. Identificar na situação problema a necessidade de aplicar uma estrutura de repetição;
- 2. Desenvolver programas com estruturas de repetição.

O que veremos hoje

- Comando de repetição
 - for
 - while



Estrutura de repetição For

For

Para

(neste caso, i começando em 1, enquanto for menor ou igual a 10) Declaração do Contador

```
int i;
for(i=1;i<=10;i++){
      <<comandos>>
}
```

Incremento

(neste caso i é acrescido de 1 a cada iteração)

Estrutura de repetição For

```
#include <stdio.h>
 3 v int main(void) {
       int contador;
 5
 6
      for (contador=1;contador<=10;contador++)</pre>
           printf("%d \n", contador);
 8
 9
10
      return 0;
11
```

```
make -s
  ./main
6
8
9
10
```

Estrutura de repetição While While

Enquanto

(neste caso i for menor ou igual a 10)

```
int i=0;
while(i <= 10){
   <<comandos>>
i=i+1;
```

Contador / Condição Inicial

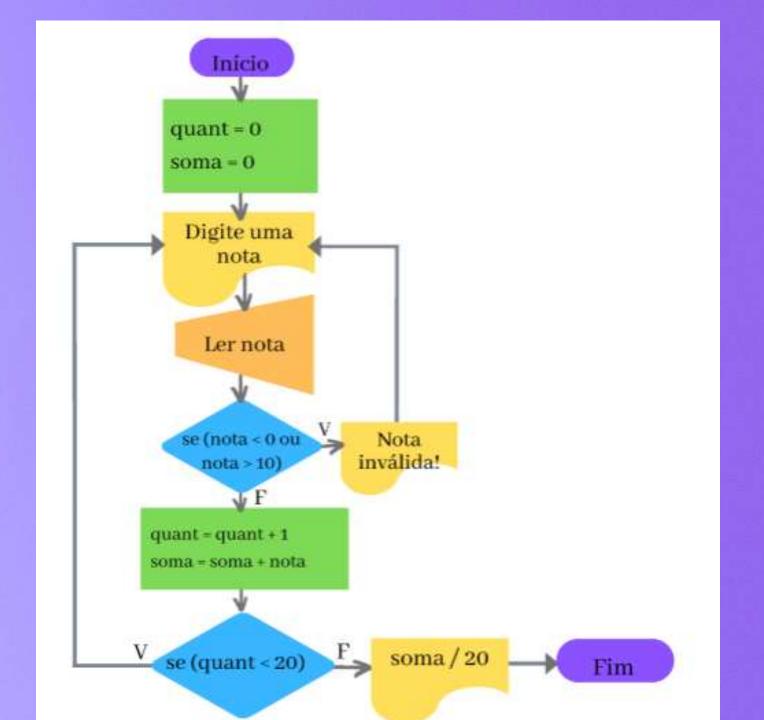
Incremento

(neste caso i é acrescido de 1 a cada iteração)

Estrutura de repetição While

```
ATENÇÃO!!!!
    #include <stdio.h>
 2
    int main(void) {
      int contador=1;
 4
 5
                                                               make -s
 6
      while (contador<=10)
                                                                ./main
 7 .
                                                              123456
          printf("%d \n",contador);
 8
 9
          contador = contador +1;
10
11
          //contador++;
                                     Evita o LOOP
                                                              7
8
9
12
          //contador+=1+
13
14
      return 0;
                                                              10
                                                              ₽ []
15
```

Como você resolveria o problema do lado?



```
#include <stdio.h>
 3 v int main(void) {
      int quant=0;
      float nota, soma=0;
 6
      while(quant<5)
 8 .
 9
        printf("Digite uma nota?");
10
        scanf("%f",&nota);
11
12
        if (nota<0 || nota>10)
13 .
14
          printf("Nota inválida!\n");
15
16
        else
17 .
18
          quant++;
19
          soma=soma+nota;
20
21
      printf("Média soma= %.2f", soma/5);
22
23
      return 0;
```

```
. make -s
./main
Digite uma nota?11
Nota inválida!
Digite uma nota?12
Nota inválida!
Digite uma nota?
```

```
* make -s

* ./main

Digite uma nota?1

Digite uma nota?2

Digite uma nota?3

Digite uma nota?4

Digite uma nota?5

Média soma= 3.00*
```