

Multiple Choice – Desarrollo Web (HTML, CSS, JS)

HTML

1. ¿Cuál es la etiqueta correcta para definir un enlace en HTML?
 - a) `<a>`
 - b) `<link>`
 - c) `<href>`
 - d) `<url>`
2. ¿Cuál es la etiqueta que se utiliza para mostrar una lista ordenada?
 - a) ``
 - b) ``
 - c) ``
 - d) `<dl>`
3. ¿Qué atributo se utiliza para mostrar un texto alternativo en una imagen?
 - a) `alt`
 - b) `title`
 - c) `src`
 - d) `text`

CSS

4. ¿Cuál es la forma correcta de seleccionar un elemento con id `titulo`?
- a) `#titulo { }`
 - b) `.titulo { }`
 - c) `titulo { }`
 - d) `*titulo { }`
5. ¿Qué propiedad de CSS se usa para cambiar el color del texto?
- a) `background-color`
 - b) `color`
 - c) `text-color`
 - d) `font-color`
6. ¿Qué valor de `position` coloca un elemento de forma relativa a su posición original?
- a) `absolute`
 - b) `relative`
 - c) `fixed`
 - d) `static`
-

JavaScript – Variables

7. ¿Cuál es la palabra clave moderna para declarar una variable que puede cambiar?
- a) `let`

- b) `var`
- c) `const`
- d) `new`

8. ¿Qué tipo de dato representa `true` o `false`?

- a) Number
- b) String
- c) Boolean
- d) Null

JavaScript – Eventos

9. ¿Cuál evento se dispara cuando se hace clic en un botón?

- a) `mouseover`
- b) `keydown`
- c) `click`
- d) `submit`

10. ¿Cómo se agrega un evento en JavaScript moderno?

- a) `element.addEventListener("click", function() {...})`
- b) `element.onclick = "clickFunction()"`
- c) `element.onEvent("click")`
- d) `event.add("click")`

JavaScript – Bucle forEach

11. ¿Cuál método se utiliza para recorrer un array?

- a) `array.map()`
- b) `array.forEach()`
- c) `array.loop()`
- d) `array.iterate()`

12. ¿Qué recibe como parámetro principal `forEach`?

- a) Una condición booleana
 - b) Una función callback
 - c) Un objeto vacío
 - d) Un número
-

JavaScript – Manipulación del DOM

13. ¿Cuál es el método correcto para seleccionar un elemento por id?

- a) `document.getElementById("id")`
- b) `document.querySelectorAll("id")`
- c) `document.selectId("id")`
- d) `document.findById("id")`

14. ¿Qué propiedad modifica el contenido de un elemento HTML?

- a) `innerText`
- b) `innerHTML`

- c) `textContent`
 - d) Todas las anteriores
-

JavaScript – Funciones

15. ¿Cuál es la forma correcta de declarar una función?

- a) `func myFunction() { }`
- b) `function myFunction() { }`
- c) `def myFunction() { }`
- d) `new myFunction() { }`

16. ¿Qué palabra clave se utiliza para devolver un valor en una función?

- a) `exit`
- b) `return`
- c) `output`
- d) `yield`

JavaScript – Condicionales

17. ¿Cuál es la estructura básica de un condicional en JS?

- a) `if (condición) { }`
- b) `when (condición) { }`
- c) `check (condición) { }`
- d) `for (condición) { }`

18. ¿Qué operador lógico representa "Y"?

- a) `||`
 - b) `&&`
 - c) `==`
 - d) `!=`
-

JavaScript – Arrays

19. ¿Cómo se declara un array en JavaScript?

- a) `let arr = ()`
- b) `let arr = []`
- c) `let arr = {}`
- d) `let arr = <>`

20. ¿Qué método agrega un elemento al final de un array?

- a) `push()`
- b) `pop()`
- c) `shift()`
- d) `unshift()`

JavaScript – Objetos

21. ¿Cuál es la sintaxis correcta para crear un objeto?

- a) `let obj = []`
- b) `let obj = {}`

- c) `let obj = <>`
- d) `let obj = ()`

22. ¿Cómo se accede a la propiedad `nombre` de un objeto `persona`?

- a) `persona["nombre"]`
- b) `persona.nombre`
- c) Ambas son correctas
- d) Ninguna es correcta

Ejemplos de código para revisar – Nivel 5

Ejemplo 8 – Array + forEach + Condicional

```
let numbers = [2, 4, 6, 8, 10];

numbers.forEach(num => {
  if (num % 2 = 0) {
    console.log(num + " es par");
  } else {
    console.log(num + " es impar");
  }
});
```

Ejemplo 9 – Funciones y scope

```
function calculateDiscount(price, discount) {
  if (discount > 100) {
    let finalPrice = 0;
  }
  return finalPrice;
}

console.log(calculateDiscount(200, 20));
```

Ejemplo 10 – DOM + Eventos

```
<input type="text" id="username" />
<button id="submit">Enviar</button>

<script>
  const input = document.querySelector("#username");
  const button = document.querySelector("#submit");

  button.addEventListener("click", () => {
    if (input.value.length > 0) {
      alert("Hola " + username.value);
    } else {
      alert("Por favor escribe un nombre");
    }
  })
}
```



```
});  
</script>
```

Ejemplo 11 – Objetos + Arrays

```
let users = [  
  { name: "Ana", age: 20 },  
  { name: "Luis", age: 25 },  
  { name: "Marta", age: 30 }  
];  
  
let adults = users.filter(user => user.age >= 18);  
console.log(adult.name);
```

Ejemplo 12 – Funciones asíncronas

```
async function getData() {  
  let response =  
    fetch("https://jsonplaceholder.typicode.com/posts");  
  let data = await response.json();  
  return data;  
}  
  
getData().then(result => console.log(result));
```

Ejemplo 13 – DOM + forEach

```
<ul id="list"></ul>  
<script>  
  let fruits = ["Manzana", "Banana", "Pera"];  
  
  fruits.forEach(fruit => {  
    let li = document.createElement("li");  
    li.textContent = fruit;  
    document.querySelector("#list").appendChild(li);  
  });  
</script>
```

Ejercicios de Desarrollo Web

HTML

1. Crea una página HTML que tenga un título, un párrafo y un enlace que abra en una nueva pestaña.
 2. Construye una lista ordenada con los pasos para preparar un café y una lista desordenada con los ingredientes necesarios.
 3. Agrega una imagen con un atributo `alt` y un ancho fijo de 200px.
-

CSS

4. Aplica un estilo a un párrafo para que el texto sea azul, esté centrado y tenga un tamaño de 20px.
 5. Crea un botón con un fondo rojo que cambie a verde cuando pases el mouse por encima.
 6. Diseña una caja con `width: 300px`, `height: 300px`, borde negro y posición centrada en la página.
-

JavaScript – Variables y Condicionales

7. Declara una variable `edad` y muestra un mensaje diferente si es mayor o menor de 18 años.
 8. Crea una variable que almacene un número y muestra en consola si es par o impar.
 9. Declara tres variables con notas de un alumno y calcula si aprueba (promedio mayor a 6).
-

JavaScript – Funciones

10. Escribe una función que reciba un nombre y devuelva un saludo personalizado.

11. Crea una función que calcule el área de un rectángulo a partir de su base y altura.
 12. Escribe una función que reciba un número y devuelva `true` si es primo y `false` si no lo es.
-

JavaScript – Eventos y DOM

13. Crea un botón en HTML y haz que, al hacer clic, cambie el color de fondo de la página.
 14. Haz que un input de texto muestre en tiempo real lo que el usuario escribe dentro de un párrafo.
 15. Construye una lista en HTML y un botón que agregue un nuevo elemento a la lista cuando se presione.
-

JavaScript – Bucles, Arrays y Objetos

16. Declara un array con cinco nombres y recórrelo con `forEach`, mostrando cada uno en consola.
17. Crea un array de números y utiliza `map` para obtener un nuevo array con el doble de cada número.
18. Declara un objeto `persona` con propiedades `nombre`, `edad` y `profesion`, y muestra sus valores en consola.
19. Crea un array de objetos `productos` (cada objeto con nombre y precio) y usa `filter` para obtener los que cuesten más de 100.
20. Genera un array con las edades de varios alumnos y calcula la edad promedio usando un bucle.