

Universidad Nacional Autónoma de México



Facultad de Ingeniería

Ingeniería en Computación

Estructuras de Datos y Algoritmos I

Actividad Asíncrona 1 lunes "Algoritmo de pilas"

Alumno: Carmona García Gabriel Alexander

Profesor: Marco Antonio Martínez

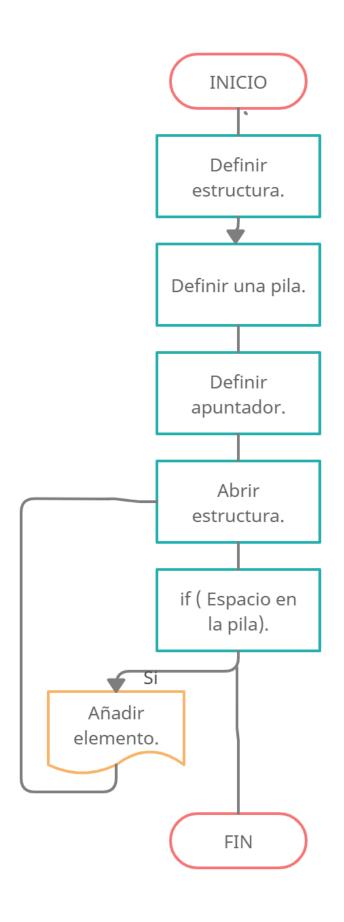
15/06/2021

A modo de resumen tipo de datos, la pila es un contenedor de nodos y tiene dos operaciones básicas: **push** (o apilar) y **pop** (o desapilar). 'Push' añade un nodo a la parte superior de la pila, dejando por debajo el resto de los nodos. 'Pop' elimina y devuelve el actual nodo superior de la pila. Una metáfora que se utiliza con frecuencia es la idea de una pila de platos en una cafetería con muelle de pila.

En esa serie, sólo la primera placa es visible y accesible para el usuario, todas las demás placas permanecen ocultas.

Push.

- 1. Crear una estructura.
- 2. Crear una función.
- 3. Definir que la pila este vacía.
- 4. Definir un apuntador.
- 5. Abrir la estructura de la pila.
- 6. Comprobar con un if que la pila tenga espacios.
- 7. Agregar un elemento.



Pop.

- 1. Crear una estructura.
- 2. Crear una función.
- 3. Definir que la pila este vacía.
- 4. Definir un apuntador.
- 5. Abrir la estructura de la pila.
- 6. Mostrar el contenido de la pila.
- 7. Elegir un elemento.
- 8. Borrar el elemento elegido.

