ID	Name	Apr, 2024									Jun, 2024
		03 Apr	07 Apr	14 Apr	21 Apr	28 Apr	05 May	12 May	19 May	26 May	02 Jun
1	▼ RUN RUBY										
2	Investigación y planificacion										
22	▼ Creación de assets										
23	Sprites										
24	Sonido										
4	▼ Mecanicas de movimiento										
6	Basicas										
7	Calidad de vida										
9	Habilidades										
3	▼ Diseño de niveles										
5	Nivel de introducción complejo						—				
8	▼ Datos de juego										
11	Identificacion										
10	Ranking Global							—			
12	▼ Menus (principal, opciones, ranking, pausa										
13	Diseño										
14	Desarrollo										
15	Implementación del ranking										
16	▼ Pruebas										
17	Mecánicas										
18	Rendimiento										
19	▼ Documentacion										
20	Código										
21	Manual de usuario										
					Powered by: online	gantt.com					