

1. Criando o estoque

`Estoque estoque = new Estoque();` // Cria um objeto Estoque vazio

O que acontece: Instancia a classe Estoque, criando a lista produtos dentro dela.

Conceito: Objeto - instância de uma classe; Construtor - método especial que inicializa o objeto.

2. Estrutura de repetição para o menu

`do { ... } while (true);`

O que acontece: Cria um loop infinito que mantém o menu ativo até o usuário escolher sair.

Conceito: do-while executa o bloco de código pelo menos uma vez e repete enquanto a condição for verdadeira.

3. Exibindo o menu

`print("\nMenu:"); print("\n1. Adicionar Produto"); ... print("\nEscolha uma opção: ");`

O que acontece: Mostra as opções para o usuário.

Função print: Abreviação para `Console.Write`, sem quebrar linha, para manter o texto contínuo.

Conceito: Separar entrada/saída facilita manutenção do código.

4. Lendo a opção do usuário

`string opcao = read(); Console.Clear();`

O que acontece: `read()` lê o que o usuário digitou no console.

`Console.Clear()` limpa a tela antes de executar a ação escolhida.

Conceito: Entrada (`Console.ReadLine()`) e saída (`Console.WriteLine()`) são essenciais para interação com o usuário.

5. Estrutura de decisão: switch-case

`switch (opcao) { case "1": ... break; case "2": ... break; ... }`

O que acontece: Avalia a opção escolhida. Executa o bloco correspondente. `break` interrompe o case.

Conceito: switch é mais organizado que vários if-else quando lidamos com múltiplas opções fixas.

6. Caso 1: Adicionar produto

`print("Digite o ID do produto: "); int id = int.Parse(read());`

O que acontece: Solicita o ID do produto e converte o texto digitado em número inteiro.

Conceito: `int.Parse` converte string para int.

`if (estoque.buscarProdutoPorId(id) != null) { print("\nID já existe..."); read(); continue; }`

O que acontece: Verifica se já existe produto com o mesmo ID.

Conceito: Evita duplicidade usando validação antes de criar o produto. `continue` pula para a próxima iteração do loop.

```
Produto novoProduto = new Produto(id, read("Digite o nome do produto: "),
double.Parse(read("Digite o preço do produto: ")), int.Parse(read("Digite a quantidade
do produto: ")));
```

O que acontece: Cria um novo objeto Produto com todos os atributos preenchidos.

Conceitos importantes: Construtor completo; double.Parse converte texto para número decimal.

```
estoque.adicionarProduto(novoProduto); print("Produto adicionado com sucesso!");
read(); Console.Clear();
```

Adiciona à lista do estoque e confirma para o usuário.

7. Caso 2: Remover produto

```
int idRemover = int.Parse(read("Digite o ID do produto a ser removido: "));
```

```
if (estoque.removerProduto(idRemover)) { print("Produto removido com sucesso!"); }
```

Busca o produto pelo ID e remove da lista. Retorna true se removido, false se não encontrado.

8. Caso 3: Buscar produto por ID

```
int idBuscar = int.Parse(read("Digite o ID do produto a ser buscado: "));
```

```
Produto produtoBuscado = estoque.buscarProdutoPorId(idBuscar);
```

```
if (produtoBuscado != null) { produtoBuscado.mostrar(); } else { print("Produto não
encontrado."); }
```

Explicação: Usa LINQ (FirstOrDefault) para localizar produto. Se encontrado, chama o método mostrar() para exibir informações.

9. Caso 4: Adicionar quantidade a um produto

```
int idAdicionar = int.Parse(read("Digite o ID do produto: "));
```

```
int quantidadeAdicionar = int.Parse(read("Digite a quantidade a ser adicionada: "));
```

```
if (estoque.addQuantidadeProduto(idAdicionar, quantidadeAdicionar)) {
print("Quantidade adicionada com sucesso!"); }
```

O que acontece: Localiza o produto e soma a quantidade informada. Conceito: Reaproveitamento de métodos (addQuantidadeProduto) da classe Estoque.

10. Caso 5: Mostrar produtos

```
string filtro = read("Digite um filtro para buscar produtos (deixe em branco para
mostrar todos): ");
```

```
estoque.mostrarProdutos(filtro);
```

Explicação: Pode exibir todos os produtos ou apenas aqueles cujo nome contém o texto digitado.

Conceito: Filtragem usando LINQ: Where(p => p.nome.Contains(filtro)).

11. Caso 6: Apagar lista de produtos

```
estoque.apagarListaProdutos();
```

O que acontece: Limpa toda a lista de produtos. Conceito: List.Clear() remove todos os elementos de uma lista.

12. Caso 7: Calcular valor total do estoque

```
estoque.calcularValorTotalEstoque();
```

Explicação: Soma preço * quantidade de todos os produtos usando LINQ Sum.

13. Caso 8: Sair

```
print("Saindo..."); return;
```

O que acontece: Encerra o programa. Conceito: return em Main finaliza a execução do programa.

14. Caso 9: Diminuir quantidade de um produto

```
int idDiminuir = int.Parse(read("Digite o ID do produto: "));
```

```
int quantidadeDiminuir = int.Parse(read("Digite a quantidade a ser diminuída: "));
```

```
if (estoque.subQuantidadeProduto(idDiminuir, quantidadeDiminuir)) {
```

```
print("Quantidade diminuída com sucesso!"); }
```

O que acontece: Localiza o produto e subtrai a quantidade informada. Validação: O método remove da classe Produto impede que o estoque fique negativo.