Dongwet- 2) C 1:					
vergunta 3) Qual t	ema voce gostaria que	fosse abordado num próximo curso?			
Total de Questionários	Preenchidae: 5280				
-	ira essa pergunta: 2779 (52	99%)			
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	·			
Numero minimo de inc	dencias para ser conside	rado relevante: 1% do número de respostas - 27			
Incidência de	Sinergia com outras				
Palavras	palavras	Exemplo			
jogo / jogos / game / games (316)	desenvolvimento (28%)	"desenvolvimento de jogos e idéias de empreendedorismo"			
	android (13%)	"desenvolvimentos de jogos no android"			
	criação (7%)	"criação de jogos 2d e 3d"			
	desenvolvimento (16%)	"um curso específico para o desenvolvimento de jogos em android"			
	jogos (14%)	"desenvolvimento de jogos para android"			
android (285)	avançado (11%)	"desenvolvimento de aplicação android avançado"			
	jogos (33%)	"desenvolvimento ágil voltado para games"			
desenvolvimento	android (17%)	"desenvolvimento android"			
(265)	app (10%)	"desenvolvimento de aplicativos wearable avançado"			
· ·	desenvolvimento (16%)	"padrões de desenvolvimento aplicativos"			
app / apps / aplicativo /	android (8%)	"segurança de app para android"			
aplicativos (173)	criação (8%)	"criação de app com apoio de bd."			
/1. / /1. /	parte (11%)	"a parte prática do desenvolvimento do aplicativo"			
práticas / práticos / prático / prática	desenvolvimento (9%)	"desenvolvimento na prática"			
(115)	android (5%)	"android 2 programação e prática"			
	android (16%)	"android 2 programação e prática"			
	jogos (9%)	"programação de jogos para android"			
programação (114)	linguagem (9%)	"linguagem de programação java"			
	android (15%)	"aprofundamento sobre a plataforma android"			
aprofundar / aprofundamento	tema (13%)	"aprofundamento ao tema de mobile"			
(96)	desenvolvimento (9%)	"aprofundamento no desenvolvimento android"			
	banco (79%)	"banco de dados"			
	android (19%)	"android - aplicação com banco de dados"			
dados (77)	persistência (7%)	"persistência de dados com dinâmica no tizen"			
	desenvolvimento (10%)	"desenvolvimento tizen"			
	avançado (8%)	"aprofundar o desenvolvimento avançado de tizen com projetos mais complexos"			
tizen (74)	android (6%)	"android vs tizen"			
	dados (92%)	"banco de dados em android"			
	android (13%)	"android com banco de dados"			
banco (66)	app (7%)	"aplicativos com base em banco de dados"			
	sdk (40%)	"utilização direta da samsung sdk"			
	tecnologia (12%)	"abordagem de novas tecnologias da samsung"			
samsung (65)	outros (10%)	"aplicações para outros acessorios da samsung"			
java (65)	linguagem (10%)	"linguagem de programação java"			
	programação (9%)	"linguagem de programação java"			
	web (7%)	"java para web e tizen "			
	android (54%)	"android avançado"			
	desenvolvimento				
	(14%)	"desenvolvimento android mais avançado"			
avançado (62)	tizen (9%)	"algo mais avançado com tizen"			
	material (12%)	"material design"			
design (58)	jogos (10%)	"design de jogos"			

	app (10%)	"design para aplicativos móveis"
	maior (12%)	"cursos com maior tempo de duração"
tempo (56)	pouco (10%)	"pouco tempo ainda pra avaliar"
	prática (10%)	
	pracica (1070)	"ter mais tempo de curso na parte prática" "um tema que envolva meios de como distribuir um aplicativo no
	app (21%)	mercado"
	android (12%)	"como funciona aplicações matemáticas ao desenvolver apps para android"
como (55)	desenvolver (10%)	"como desenvolver um app visualmente interessante"
	desenvolvimento (34%)	"desenvolvimento web"
	service (20%)	"web service"
web (50)	services (12%)	"acesso a web services"
	jogos (48%)	"um extensivo sobre criação de aplicativos para android e criação de jogos"
	app (28%)	"criação de aplicativos"
criação (49)	android (16%)	"um extensivo sobre criação de aplicativos para android e criação de jogos"
	mesmo (36%)	"o mesmo tema"
	aprofundamento (26%)	"aprofundamento do tema"
tema (49)	continuação (10%)	"continuação deste tema"
	sei (14%)	"não sei dizer"
	tem (12%)	" não tem ideias originais/novas"
não (49)	programação (12%)	"programação de jogos não necessariamente como u segundo curso"
	jogos (40%)	"desenvolvimento games mobile"
	desenvolvimento (28%)	"desenvolvimento de games mobile"
mobile (42)	app (9%)	"desenvolvimento de app mobile"
	apoio (25%)	" material de apoio (mais instrutores)"
	design (17%)	"material design"
material (40)	aluno (10%)	" material para o aluno"
	tema (46%)	"ainda mais informações sobre o mesmo tema"
	aprofundamento (12%)	"aprofundar o mesmo tema"
mesmo (39)	gostaria (7%)	"gostaria que esse mesmo tema fosse abordado de uma forma mais profunda"
	samsung (66%)	"prática relacionada ao sdk da samsung"
	utilização (7%)	"utilização direta da samsung sdk"
sdk (39)	android (7%)	"o desenvolvimento de jogos para android e samsung sdk"
	tempo (19%)	"maior tempo de prática"
	aprofundamento (19%)	"maior aprofundamento em desenvolvimento de jogos"
maior (36)	duração (16%)	"cursos com maior tempo de duração"
	prática (37%)	"mais tempo para parte prática do curso"
	app (14%)	"parte prática de desenvolver apps"
parte (35)	desenvolvimento (14%)	"outra parte de desenvolvimento"
	3d (20%)	"unity 3d"
	aprofundamento (8%)	"aprofundamento e unity 3d"
unity (34)	jogos (8%)	"unity com jogos 3d"
	novo (30%)	"abordagem de novas tecnologias da samsung"
	samsung (24%)	"abordagem sobre tecnologias desenvolvidas exclusivamente pela samsung"
tecnologia / tecnologias (33)	desenvolvidas (6%)	"abordagem sobre tecnologias desenvolvidas exclusivamente pela samsung"
	desenvolvimento (22%)	"desenvolvimento para outros dispositivos"
outros (31)	samsung (22%)	"diferenças do sdk da samsung dos outros"

	dispositivos (16%)	"outros dispositivos"
	app (16%)	"usar as aplicações de diferentes sdk's estudo de apps existentes"
	android (16%)	"web services para android e aplicações comerciais"
aplicações (31)	diferentes (9%)	"aplicações diferentes da tecnologia das apps"
	android (16%)	"uso de android studio"
	recursos (10%)	"uso de recursos específicos tais como spen"
uso (30)	como (10%)	"uso do css como alternativa ao js"
	não (20%)	" não tem nada a melhorar"
	melhorado (6%)	"aparentemente não há nada a ser melhorado"
nada (29)	declarar (6%)	"nada a declarar"
	pois (21%)	" pois o curso é ótimo e o tema muito interessante"
	bom (14%)	"conteúdo muito bom"
muito (28)	interessante (14%)	" muito interessante o curso"
	prática (14%)	"algo mais prático para fixagem do conteúdo ainda sobre backend"
	muito (10%)	" pois é muito conteúdo que deveria ser um pouco mais extenso"
conteúdo (28)	melhor (10%)	" para que as pessoas que não são familiarizados com programação possam melhor entender o conteúdo"
	abordado (22%)	"gostaria que fosse abordado mais sobre banco de dados"
	fosse (14%)	"gostaria que fosse abordado mais sobre banco de dados"
gostaria (27)	tema (14%)	"gostaria que esse mesmo tema fosse abordado de uma forma mais profunda"