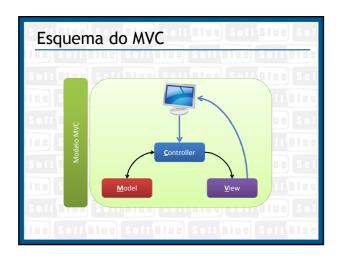
## Java Web com Servlets e JSPs Estruturando uma Aplicação Web **Tópicos Abordados** O modelo MVC Controller View Model • O MVC e as aplicações web · Servlet como controller Estruturando a camada model • Entidades | Soft Blue Soft Acesso a dados • Definição dos objetos de negócio O Modelo MVC • <u>M</u>odel – <u>V</u>iew – <u>C</u>ontroller • Permite a divisão da aplicação em camadas lógicas • Esta divisão facilita a manutenção e extensão futura do código



### Controller

- É o componente chamado pelo cliente
- O controller executa os seguintes passos:
  - 1. Prepara os dados que serão usados pelo model
  - 2. Chama o model
  - 3. Prepara os dados que serão usados pela view
  - 4. Direciona para a view

### View

- É o resultado visual observado pelo cliente
- O direcionamento para uma determinada view é responsabilidade do controller
- Os dados presentes na view normalmente são renderizados com base em dados obtidos pelo model

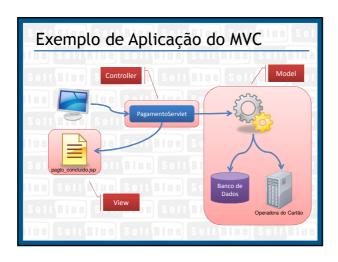
### Model

- É onde está toda a lógica de negócio implementada pela aplicação
- O model compreende implementação da lógica, acesso a bancos de dados, acesso a sistemas externos, etc.
- O model não deve ter qualquer dependência com a tecnologia usada pelos controllers ou views
  - Esta independência garante que o mesmo model pode ser usado para qualquer tipo de aplicação (web, desktop, dispositivos móveis, etc.)

### O MVC e as Aplicações Web

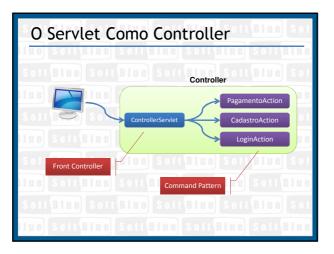
- O MVC pode ser aplicado para desenvolver qualquer tipo de aplicação
- Quando a aplicação é web, o MVC se encaixa perfeitamente
  - O modo de funcionamento proposto pelo MVC e das aplicações web é muito similar

# O MVC e as Aplicações Web Solution of the sol



### O Servlet Como Controller

- No modelo MVC, os servlets fazem o papel dos controllers
- Uma boa opção é criar apenas um servlet na aplicação que intercepta todas as requisições
- O servlet, dependendo do que é requisitado, delega a operação para outras classes



### Estruturando a Camada Model

- O model é, sem dúvida, a camada mais importante da sua aplicação
- Nela está localizada a lógica de todo o funcionamento da aplicação
- É preciso que o model seja bem organizado para que o código seja de fácil manutenção e de fácil extensão

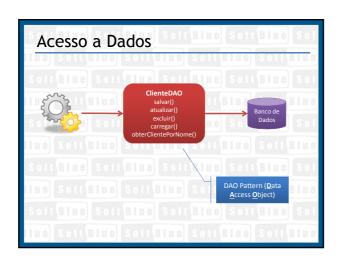
### Definição das Entidades

- As entidades (*entities*) são classes que representam os conceitos presentes na aplicação
- Na prática elas normalmente são mapeadas para tabelas do banco de dados

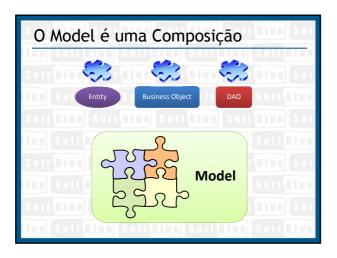


### Acesso a Dados

- Praticamente todas as aplicações comerciais possuem um meio de acessar e armazenar dados
  - Banco de dados
  - Sistemas externos
  - Arquivos
- É importante criar um conjunto de classes que encapsulem o acesso aos dados
  - · Centraliza o acesso aos dados
  - Permite mudar o mecanismo de persistência sem afetar outras partes do código







### Frameworks MVC

- Frameworks MVC tornam mais produtivo o desenvolvimento de aplicações web
- Trazem facilidades como suporte à validação de dados, tradução de dados vindos pelo HTTP, etc
- Normalmente o framework faz o papel do controller
- Traz facilidades para trabalhar com as views
  - Taglibs

### Frameworks MVC

- Exemplo de frameworks MVC no Java
  - Struts
  - http://struts.apache.org
  - Spring
    - http://www.springsource.org

## Agora que você já aprendeu a teoria, acesse as vídeo-aulas práticas e pratique os assuntos abordados neste módulo! Clique aqui para acessar as vídeo-aulas práticas