Java Avançado Java Avançado Sort Bire Sort B

Tópicos Abordados

- A importância dos testes
- Tipos de testes
- JUnit
 - O que é
 - Como funciona
 - @Test, @Ignore, @BeforeClass, @AfterClass, @Before e @After
 - Test Suites

A Importância dos Testes

- · Parte mais importante do desenvolvimento
 - Código que não funciona não presta
- Quem testa
 - Desenvolvedor, equipe de testes, clientes
- Automatização de testes
 - Avaliam se outro programa funciona de acordo com o esperado

A Importância dos Testes Por que testar? • Como saber se algo funciona sem testar? · Como saber se algo ainda funciona após alterações terem sido feitas? Código testado é mais confiável · Código testado pode ser alterado sem "medo" Tipos de Testes • Testes de unidade • Testam unidades de lógica • Em OO, normalmente testam métodos • Ignoram condições externas Testes de integração • Testam como unidades interagem entre si ou com o ambiente onde executam Tipos de Testes Testes funcionais · Conhecidos como "caixa preta" • Testam casos de uso de uma aplicação • Validam a interface do usuário, operações requisitadas, etc.

O que é o JUnit

- Framework que facilita o desenvolvimento de testes de unidade em Java
- Site oficial
 - www.junit.org
- Open-source
- Integrado em diversas IDEs

Funcionamento do JUnit

- Existência de Test Cases
 - Uso de anotações em métodos de testes executados pelo JUnit
 - Comparação do dado retornado com o dado esperado para definir se o teste falhou ou não
 - assertEquals()
 - assertTrue()
 - assertNotNull()
 - etc

Anotando Métodos: @Test

- Anotação usada para indicar quais métodos o JUnit deve executar
- O método deve ser public, retornar void e não ter parâmetros

```
@Test
public void metodoParaTestar() {
    //assertTrue(...);
    //assertEquals(...);
    //...
}
```

Anotando Métodos: @Test • A anotação @Test pode receber dois parâmetros opcionais Parâmetro expected Se o método deve lançar uma exceção, especifica que exceção é essa. Se a exceção especificada não for lançada, o método falha. timeout Indica quanto tempo o método pode levar para executar no máximo. Se este tempo for ultrapassado, o teste falha.

Anotando Métodos: @Ignore Anotação usada para desabilitar um ou mais testes temporariamente Caso a anotação seja usada na classe, todos os métodos de teste são desabilitados

@Test @Ignore public void metodoParaTestar() { //assertTrue(...); //assertEquals(...); //... }

Anotando Métodos: @BeforeClass

- Anotação usada no método que deve ser executado antes dos testes da classe serem executados
- Este método pode inicializar recursos necessários para realização dos testes
- O método deve ser public, static, void e sem parâmetros

@BeforeClass
public static void inicializar() {
 //inicialização de recursos
}

• Anotação usada no método que deve ser

- Anotação usada no método que deve ser executado depois dos testes da classe serem executados
- Este método pode destruir recursos abertos pelo método anotado com @BeforeClass
- O método deve ser public, static, void e sem parâmetros

@AfterClass
public static void destruir() {
 //destruição de recursos

Anotando Métodos: @Before

- Métodos anotados com @Before são executados toda vez que um novo teste da classe está prestes a ser executado
- O método deve ser public, void e sem parâmetros

@Before
public void executarAntesDoTeste() {
 //inicialização antes de executar cada teste
}

Anotando Métodos: @After

- Métodos anotados com @After são executados toda vez que um teste da classe termina de ser executado
- O método deve ser public, void e sem parâmetros

@After
public void executarDepoisDoTeste() {
 //destruição depois de executar cada teste
}



