Trabalho Prático de Desenvolvimento Web com Integração de Redes

Desenvolvimento Web

2025

Desenvolvimento de um Sistema Web com Infraestrutura de Rede Cliente-Servidor

• Objectivo Geral: Desenvolver e apresentar um sistema web funcional, utilizando conceitos de engenharia de software e redes de computadores. O projecto deverá incluir uma apresentação prática com uma rede cliente-servidor configurada no local da exibição.



Objectivos Específicos

Aplicar os princípios de engenharia de software no planeamento, desenvolvimento e entrega do sistema.

Dividir as tarefas de forma clara e bem estruturada entre os membros da equipa.

Implementar uma rede de computadores cliente-servidor funcional para a apresentação do sistema.

Demonstrar a configuração do servidor web e da rede para os espectadores, garantindo que estes possam aceder ao sistema.

1. Planeamento e Organização (Engenharia de Software):

Definição de Requisitos: Identificar os requisitos funcionais e não funcionais do sistema.

- Modelação do Sistema: Criar diagramas UML (casos de uso, classes, sequência e actividades).
- Plano de Desenvolvimento:
 - Divisão de tarefas entre os membros:
 - Gestor do Projecto: Responsável por coordenar o progresso.
 - Programadores Backend: Criação da lógica do servidor e integração com a base de dados.
 - **Programadores Frontend:** Design da interface e experiência do utilizador.
 - Especialista em Redes: Configuração do servidor web e da rede cliente-servidor.
 - **Documentadores:** Produção do relatório técnico detalhado.

2. **Desenvolvimento** do Sistema Web:

• Backend:

- Linguagem sugerida: ASP.NET, Node.js, Python (Django/Flask), ou PHP.
- Base de dados: MySQL, PostgreSQL, SQL_SERVER ou MongoDB.

• Frontend:

- Utilização de HTML, CSS e JavaScript (Framework sugerido: React ou Angular).
- Integração: Testar a comunicação entre frontend e backend.

3. Configuração da Rede Cliente-Servidor:

- . Servidor Web:
 - Escolher e instalar um servidor web (Apache ou Nginx).
 - Configurar o sistema web no servidor.

Rede Local:

- Criar uma rede local com um switch ou router.
- Configurar IPs estáticos para o servidor e os clientes.
- Garantir a comunicação entre os dispositivos.
- Testes: Verificar se o sistema é acessível pelos clientes.

4. Relatório Técnico:

- Conteúdo do Relatório:
 - Descrição do sistema web e a sua arquitectura.
 - Configuração do servidor web.
 - Configuração da rede cliente-servidor.
 - Funções de cada membro no projecto.
 - Diagramas UML utilizados no desenvolvimento.

5. Apresentação Pública:

- Estrutura da Apresentação:
 - Explicação do sistema e demonstração prática.
 - Mostra da configuração da rede (endereçamento IP, servidor e dispositivos).
 - Perguntas e Respostas: Os espectadores podem testar o sistema e interagir.



Recursos Necessários:

- 1. Computadores para o servidor e clientes.
- 2. Router ou switch para criar a rede local.
- 3. Cabo de rede (Ethernet) e acessórios de conexão.
- 4. Software de desenvolvimento web (IDE, base de dados, etc.).
- 5. Documentação do projecto para apresentação.



Prazos

- Desenvolvimento e entrega do sistema e relatório: Até 5 de Abril de 2025
- Apresentação pública: 7
 de Abril de 2025

