

WEBMASTER

HTML

HyperText Markup Language



HTML 4.01 e Introdução ao XHTML 1.0

Desenvolvimento, Aplicações e Referência

W3C - World Wide Web Consortium

HTTP://

Índice

PARTE I – HTML Básico

1 – Noções Básicas	8
Sobre a "World Wide Web"	8
O que é preciso para criar páginas para a Web?	9
A sua primeira página escrita em HTML	9
2 – Elementos e atributos	11
Elementos	11
Atributos	13
3 – Elementos básicos da linguagem HTML	16
Cabeçalhos	16
Parágrafos	16
Quebras de linha	16
Comentários	17
Lista de elementos básicos do HTML	17
Dicas	21
Como ver o código fonte de uma página HTML	21
4 – Formatação de texto	22
Elementos para formatação de texto	23
Elementos para o "output de código de computador"	23
Elementos para citações e listas de definições	23
5 – Ligações de HiperTexto ("links")	28
O Elemento <a> (âncora) e o atributo href	28
O atributo target	30
O atributo name	30
"Uniform Resource Locators" (URLs)	34
Ligações em HTML ("links")	34
Como se forma um URL	34
Protocolos de acesso	35
6 – Listas	35
Listas Não Ordenadas	35
Listas Ordenadas	36
Listas de Definições	36
Elementos para Listas	36
7 – Imagens	41
O elemento e o atributo src	41
O atributo alt ou title	43
Elementos relacionados com imagens	43
Fundos de página	48
O atributo bgcolor do elemento <body>	49
O atributo background	49
Dicas	49
8 – Cores	50
Formas de exprimir cores	50
Nomes de cores	50

Cores seguras da Web	51
Formas de exprimir os valores das cores	53
Mais de 16 milhões de cores diferentes	55
Mais nomes de cores	55
9 – As entidades de caracteres do HTML	60
Entidades de caracteres mais importantes	61
Inserir espaços sem quebras de linha	61
Entidades para caracteres do conjunto ASCII	62
Entidades para caracteres do conjunto ISO 8859-1	62
Entidades não pertencentes ao conjunto ISO 8859-1	64
10 – Tabelas	65
Definir tabelas	67
O atributo border	68
Cabeçalhos numa tabela	68
Células vazias numa tabela	69
Elementos relativos a tabelas	69
 PARTE II – HTML Avançado	
11 – Arranjo gráfico das páginas	79
12 – Formatação com estilos CSS	79
Com atuam os estilos?	79
Folha de estilos externa	79
Folhas de estilos internas	79
Estilos "inline"	80
Elementos para estilos	80
O Elemento 	81
A forma correta de formatar, com estilos	82
13 – Formulários	85
Criar um formulário	85
Inputs	85
Radio Buttons	85
Checkboxes	86
O atributo action e o botão de submissão	86
Elementos para Formulários	86
14 – Porquê usar HTML 4?	92
O HTML 3.2 criava muitos problemas!	92
O que é que o HTML 4 veio resolver?	93
Escolha a DTD	93
Teste o seu HTML no validador do W3C	94
15 – O cabeçalho de um documento HTML	94
O Elemento <head>	94
Elementos de cabeçalho (<head>)	95
A declaração DOCTYPE	96
O elemento <meta>	96
Valores desconhecidos para o atributo name	97

16 – Molduras ("frames")	98
Elementos para molduras ("frames")	102
17 – Inserção de scripts	105
Inserir um script numa página HTML	105
Como lidar com os browsers antigos	106
Elementos para inserir scripts e código	107

PARTE III– Referência Rápida e Revisão

18 – Exemplos rápidos de HTML 4.01	109
19 – Referência rápida de HTML 4.01	111
Todos os elementos ordenados alfabeticamente	111
20 – Atributos especiais do HTML 4	113
Atributos nucleares ou intrínsecos ("Core Attributes")	113
Atributos lingüísticos	113
Atributos de teclado	113
Atributos de eventos do HTML 4	114
Eventos de janela	114
Eventos para formulários	114
Eventos de teclado	114
Eventos do mouse	114
21 – O conjunto de caracteres ASCII de 7 bits	115
Caracteres ASCII imprimíveis	115
Caracteres de controle ASCII (não imprimíveis)	117

PARTE IV: Referência de HTML 4 e XHTML 1

1. Introdução	119
2. <!-- (comentários) -->	119
3. <!DOCTYPE>	119
4. a	121
5. abbr	123
6. acronym	124
7. address	125
8. applet	125
9. area	127
10. b	145
11. base	129
12. basefont	130
13. bdo	131
14. big	145
15. blockquote	131
16. body	132
17. br	133
18. button	134
19. caption	135
20. center	136
21. cite	175

22. code	175
23. col	136
24. colgroup	138
25. dd	139
26. del	140
27. dfn	175
28. dir	140
29. div	141
30. dl	142
31. dt	143
32. em	175
33. fieldset	143
34. font	144
35. form	146
36. frame	147
37. frameset	149
38. head	150
39. <h1>...<h6>	150
40. hr	151
41. html	152
42. i	145
43. iframe	153
44. img	154
45. input	156
46. ins	158
47. kbd	175
48. label	159
49. legend	160
50. li	161
51. link	162
52. map	164
53. menu	165
54. meta	166
55. noframes	167
56. noscript	168
57. object	169
58. ol	171
59. optgroup	172
60. option	172
61. p	173
62. param	174
63. pre	176
64. q	177
65. s	180
66. samp	175
67. script	177
68. select	179
69. small	145
70. span	180
71. strike	180
72. strong	175
73. style	181
74. sub	182
75. sup	182
76. table	182

77. tbody	184
78. td	185
79. textarea	187
80. tfoot	188
81. th	190
82. thead	192
83. title	193
84. tr	194
85. tt	145
86. u	195
87. ul	195
88. var	175

PARTE I: HTML Básico

1. Noções Básicas

1.1 Sobre a "World Wide Web"

O que é a World Wide Web?

- A World Wide Web (WWW), designada habitualmente apenas por a Web, é formada por muitas redes de computadores ligadas entre si que se estendem por quase todo o mundo.
- Todos os computadores que estão ligados à Web podem comunicar uns com os outros.
- A comunicação entre os computadores que estão na Web faz-se usando o protocolo padrão HTTP ("HypertText Transfer Protocol,") que significa: Protocolo para a Transferência de HiperTexto.

Como funciona a WWW?

- Na Web a informação é normalmente guardada em documentos designados por páginas da Web.
- As páginas da Web são constituídas por arquivos que estão guardados em computadores designados por servidores da Web.
- Os computadores usados para ler as páginas da Web são designados por clientes da Web.
- Os clientes da Web usam um software designado por Web browser (ou navegador da Web) para apresentar as páginas graficamente.
- Os browsers mais populares são o Microsoft Internet Explorer e o Netscape, mas o Mozilla (do qual derivam as versões modernas do Netscape) revela muitas qualidades que já superam o MSIE. A versão 9 do browser Opera também revela qualidades que merecem a nossa atenção.

Como é que o browser vai buscar as páginas?

- O browser faz um pedido ao servidor da Web que guarda a página que quer ver.
- O pedido, que contém o endereço (URL) da página desejada, é enviado usando o protocolo padrão HTTP.
- O endereço (URL) tem um aspecto semelhante a este: <http://www.qualquersitio.com/pagina.html>

Como é que o browser faz a apresentação das páginas?

- As páginas contêm instruções que descrevem a forma como devem ser mostradas.
- O browser lê as instruções e usa-as para desenhar uma representação gráfica do conteúdo da página.
- A forma usada para escrever essas instruções baseia-se na linguagem HTML.

Quem é responsável pela definição dos padrões da Web?

- Os padrões atuais da Web foram influenciados por aquilo que a Netscape e a Microsoft fizeram no passado com os seus Web browsers, mas atualmente a influência destas entidades é menor.
- O organismo que define as regras para a Web é o World Wide Web Consortium (W3C), que conta com a participação ativa dos líderes da indústria e de meios acadêmicos.
- O W3C define as especificações técnicas que formam os padrões da Web.
- Os padrões mais importantes da Web são: HTML, CSS e XML.
- O padrão mais recente da família HTML é o XHTML 2.0. Esta é uma reformulação da linguagem XHTML 2.0 baseada no HTML 4.01 que obedece aos requisitos do XML.

1.2 O que é preciso para criar páginas para a Web?

- Um editor de texto capaz
- Um programa para manipular imagens
- Web Browser
- Idéias e coisas para mostrar

1.3 A sua primeira página escrita em HTML

O acrônimo HTML significa HyperText Markup Language. Este nome significa que o HTML é constituído por um texto especial que é habitualmente designado por hipertexto.

O que é que está dentro de um arquivo HTML?

- Um arquivo HTML é constituído por um texto que define os elementos da linguagem HTML usando "etiquetas de markup".
- As etiquetas de markup dão instruções ao browser sobre a estrutura do documento e sobre forma como a página deve ser apresentada graficamente.
- Os arquivos HTML podem ser escritos usando um simples editor de texto e os seus nomes devem ter a extensão .html ou .htm.

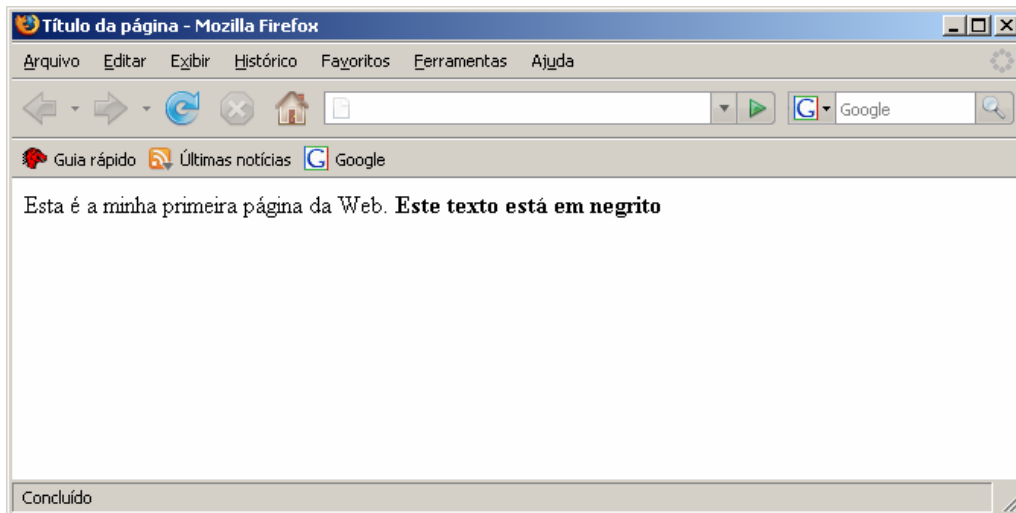
Experimente você mesmo

Usando o seu editor de texto preferido crie um novo arquivo e escreva nele o texto seguinte:

```
<html>
<head>
<title>Titulo da página</title>
</head>
<body>
  Esta é a minha primeira página da Web.
  <b>Este texto está em negrito</b>
</body>
</html>
```

Salve o arquivo com o nome "pagina.html".

Abra o documento "pagina.html" no local em que você salvou o arquivo e observe o resultado:



Explicação do Exemplo

A primeira etiqueta que encontramos no documento anterior é `<html>`. Ela define o elemento raiz do documento, que é aquele que contém toda a definição da página. Esta etiqueta diz ao browser para iniciar um novo documento HTML cujo conteúdo se encontra definido entre esse local e a etiqueta de fim (ou de finalização), que é `</html>`. Esta etiqueta de fim marca o fim do documento (página).

O texto contido entre as etiquetas `<head>` e `</head>` define o cabeçalho do documento. Esta informação não é apresentada graficamente, mas dá indicações importantes a respeito daquilo que a página contém e sobre a forma como ela deve ser apresentada graficamente.

O texto contido no elemento `<title>` define o título do documento. Repare que o seu sistema operacional dá à janela do browser um nome em que entra este título.

O texto contido no elemento `<body>` define tudo aquilo que o browser deve apresentar graficamente. O corpo da página ("body") é constituído por tudo o que se encontra entre `<body>` e `</body>`.

O texto contido entre as etiquetas `` e `` será apresentado em negrito.

Devemos usar a extensão .htm ou .html?

Os nomes dos arquivos escritos em HTML devem ter a extensão .html, mas a extensão .htm ainda é usada. Este fato é uma herança dos tempos (pré-históricos no que diz respeito à Internet) do MS DOS e do Windows 3.11 de 16 bits, em que os nomes dos arquivos tinham no máximo 8 caracteres e as suas extensões não podiam ter mais de 3 caracteres.

Essas deficiências, que no passado obrigaram a usar a extensão .htm em vez de .html, já foram eliminadas. Por isso devemos usar a extensão .html, a não ser que exista uma boa razão para usar .htm (pouco provável).

Editores Especializados em HTML

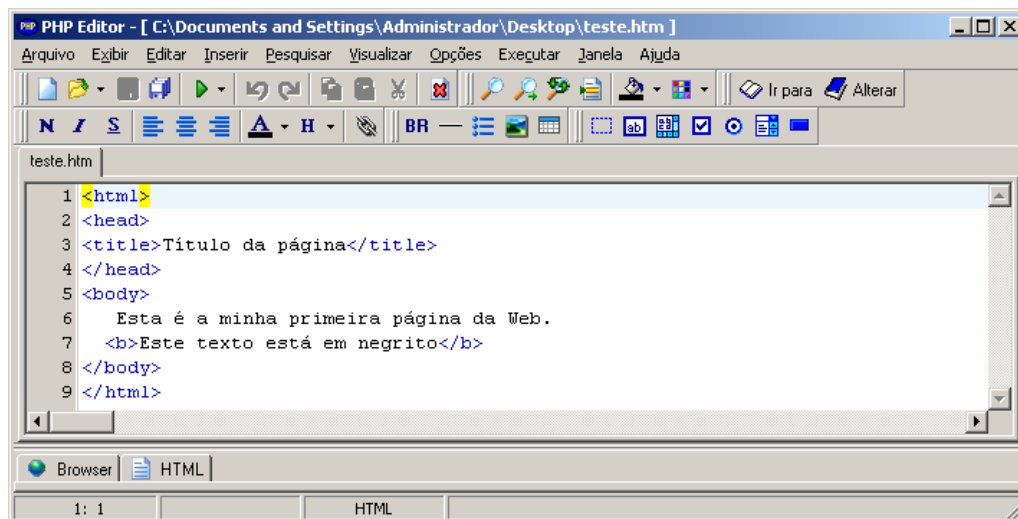
Muita gente acha que a forma mais fácil de criar e editar arquivos HTML consiste em usar um editor do tipo "what you see is what you get" ou em uma tradução ao pé da letra "o que você vê é o que você começa" (WYSIWYG) como o Macromedia

Dreamweaver MX, o Adobe GoLive ou o Microsoft FrontPage 2003. Estes editores WYSIWYG permitem criar as páginas num ambiente gráfico sem que o usuário precise conhecer a linguagem HTML. No entanto, estas aplicações apresentam diversas deficiências na qualidade do HTML que produzem. Apesar de as versões mais recentes produzirem código de melhor qualidade, elas ainda estão muito longe da perfeição, o que obriga os usuários a editar manualmente partes do HTML produzido para corrigir os erros criados. Se não quiser desistir de usar a sua aplicação preferida, mas quer produzir bom HTML então terá de ser capaz de corrigir o código que ela produz de forma deficiente.

O melhor uso que se pode dar a um editor WYSIWYG consiste em usá-lo para acelerar o desenvolvimento das páginas e sempre que necessário ir ao código fonte para fazer as otimizações necessárias. Se o seu objetivo é adquirir conhecimentos que lhe permitam criar páginas para a Web de forma competente, então deve aprender HTML usando um editor de texto e só depois começar a usar um editor especializado em HTML.

Editores de texto simples

Muita gente usa o editor de texto notepad (Bloco de Notas) para editar as suas páginas HTML. Isto acontece porque este editor de texto está presente em todas as máquinas Windows. Muitos consideram este editor fraco por não apresentar uma boa interface ou por não destacar trechos de códigos que facilitem a localização entre as linhas. No entanto para quem adotar essa mesma idéia, atualmente o mercado oferece boas alternativas de softwares para edição HTML, um deles é o PHP Editor que oferece suporte tanto a HTML quanto ao PHP, com esquema de cores, e algumas formatações pré-definidas.



2. Elementos e atributos

2.1 Elementos

Os documentos HTML são simples arquivos de texto que contêm "etiquetas de markup". Estas etiquetas definem os elementos da linguagem HTML e os seus conteúdos. A lista seguinte indica algumas das suas características:

- As "etiquetas de markup" do HTML são usadas para definir os elementos.

- As etiquetas do HTML escrevem-se usando os caracteres < e >, envolvendo o nome do elemento e os seus atributos.
- Em regra, as etiquetas do HTML aparecem em pares, como em e .
- A primeira etiqueta do par é a etiqueta de início (ou de abertura) e a segunda etiqueta do par é a etiqueta de fim (ou de finalização).
- Tudo o que se encontrar entre as etiquetas de início e de fim faz parte do conteúdo do elemento.
- Em HTML as etiquetas podem ser escritas com letra maiúscula ou com letra minúscula, ou seja, o html não é “sensitive case”. Os resultados são os mesmos porque os nomes dos elementos não dependem do tipo de letra. As etiquetas e representam o mesmo elemento.
- Em XHTML as etiquetas devem ser escritas sempre com letra pequena. Em XHTML as etiquetas e não representam o mesmo elemento.

Relembremos agora o exemplo apresentado antes:

```
<html>
<head>
<title>Título da página</title>
</head>
<body>
  Esta é a minha primeira página da Web.
  <b>Este texto está em negrito</b>
</body>
</html>
```

O fragmento apresentado a seguir é um elemento da linguagem HTML:

```
<b>Este texto está em negrito</b>
```

Repare nos aspectos seguintes deste fragmento:

- O elemento começa com a etiqueta de início (ou abertura):
- O conteúdo do elemento é apenas texto ("Este texto está em negrito")
- O elemento termina com a etiqueta de fim (ou de finalização):

A etiqueta serve para definir o elemento do HTML que provoca a escrita do texto em negrito.

Um exemplo mais complexo

O fragmento seguinte também é um elemento do HTML:

```
<body>
  Esta é a minha primeira página da Web.
  <b>Este texto está em negrito</b>
</body>
```

O elemento principal deste fragmento inicia-se com a etiqueta <body>, e termina com a etiqueta </body>.

A etiqueta <body> serve para definir o elemento que contém tudo aquilo que vai ser apresentado graficamente na janela do browser. Ele contém o corpo ("body") do documento HTML.

Porque é que se recomenda a escrita das etiquetas com letra minúscula?

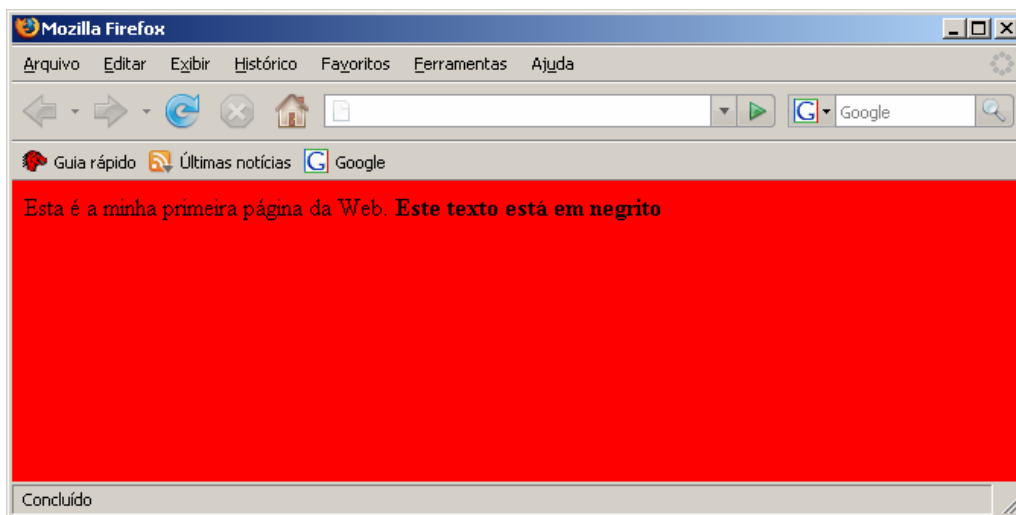
Como se disse antes, em HTML os nomes dos elementos podem ser escritos tanto com letra maiúscula como com letra minúscula: significa o mesmo que . Se você buscar mais tutoriais de HTML na Web, vai reparar que os mais antigos usam quase sempre letra maiúscula para escrever os nomes dos elementos, mas os mais modernos usam exclusivamente letra minúscula. Aqui usaremos sempre letra minúscula porque existe uma razão muito forte para isso.

A nova geração do HTML é uma aplicação do XML e designa-se por XHTML. O XHTML é a melhor linguagem para criar páginas para a Web, mas é mais restritiva do que o HTML (rouba algumas das liberdades que o HTML oferece.) Contrariamente ao que acontece em HTML, em XML as etiquetas e representam coisas diferentes, pois em XHTML adotou-se uma convenção segundo a qual todas as etiquetas devem ser escritas com letra minúscula. Por este motivo é conveniente que escreva todas as etiquetas com letra minúscula. Deste modo não só adquirirá bons hábitos, como terá muito pouco (quase nenhum) trabalho quando precisar converter as suas páginas de HTML para XHTML.

2.2 Atributos

A etiqueta <body> define o corpo ("body") de uma página HTML. No exemplo seguinte adicionamos o atributo bgcolor (que significa "background color", ou cor de fundo) para indicarmos que queremos que a página seja pintada com a cor de fundo vermelha:

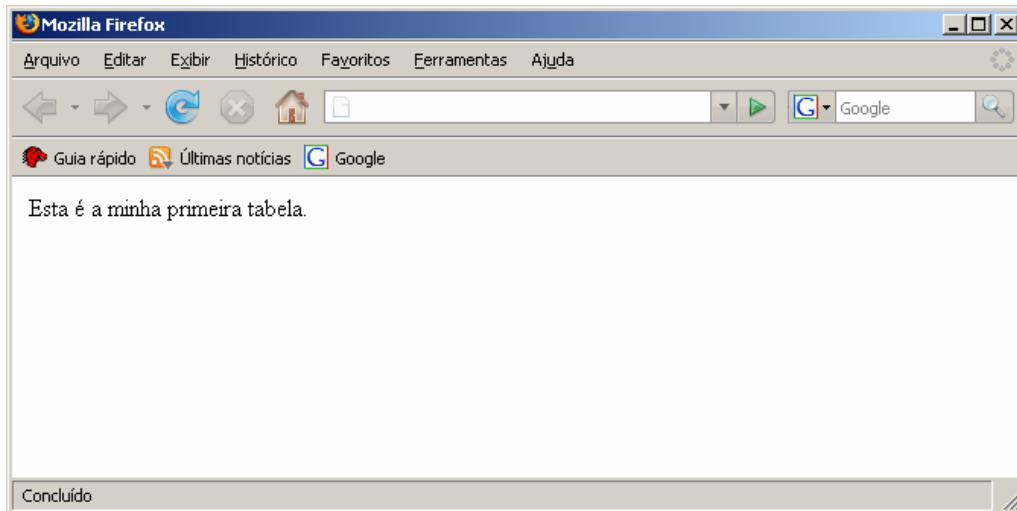
```
<html>
<body bgcolor="red">
  Esta é a minha primeira página da Web.
  <b>Este texto está em negrito</b>
</body>
</html>
```



Consideremos agora a etiqueta <table>, que define um elemento de tabela. Ao juntarmos o atributo border (que significa fronteira, ou limites) com o valor apresentado a seguir estamos dizendo ao browser para não desenhar os limites da tabela (<table border="0"> indica uma espessura nula para a linha de contorno da tabela):

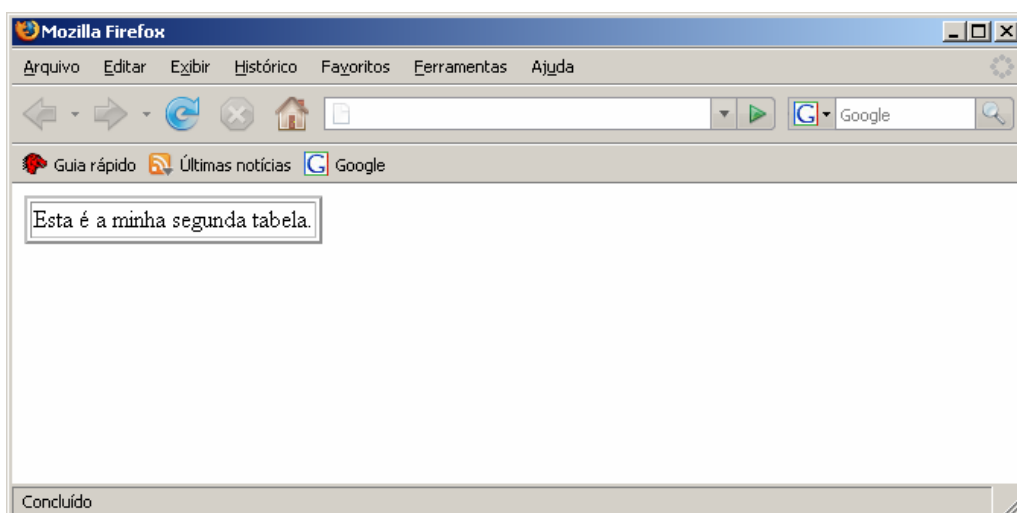
```
<html>
<body>
<table border="0">
  <tr>
    <td>
```

```
        Esta é a minha primeira tabela.  
    </td>  
</tr>  
</table>  
</body>  
</html>
```



Já no exemplo seguinte nós dizemos ao browser para desenhar uma linha de contorno com espessura 2 (`border="2"`).

```
<html>  
<body>  
<table border="2">  
  <tr>  
    <td>  
      Esta é a minha segunda tabela.  
    </td>  
  </tr>  
</table>  
</body>  
</html>
```



Como acabou de ver os atributos aparecem sempre em pares nome/valor, assim: `nome="valor"`.

Nota: Os atributos só podem aparecer nas etiquetas de início. É proibido colocar atributos nas etiquetas de finalização.

Nota: Para assegurar a compatibilidade com o XHTML use letra minúscula para escrever os nomes dos atributos e coloque os valores entre aspas.

Devemos usar aspas ou apóstrofos (escrevemos "texto" ou 'texto')?

Pelos motivos que acabamos de ver, os valores dos atributos devem ser sempre colocados entre aspas. Normalmente usam-se aspas normais ("), mas os apóstrofos (') também são permitidos. No entanto, é provável que ao misturarmos código PHP ou JavaScript à estrutura HTML ocorra enganos quanto à sintaxe utilizada.

Em certos casos, o valor do atributo contém o próprio caractere aspas. Numa situação dessas devemos usar apóstrofos (que aqui funcionam como aspas simples) para colocar em torno do valor do atributo, assim:

```
alt='Ele disse: "Não!'"'
```

Se preferirmos usar apóstrofos devemos escrever assim:

```
alt="Ele disse: 'Não!'"
```

3. Elementos básicos da linguagem HTML

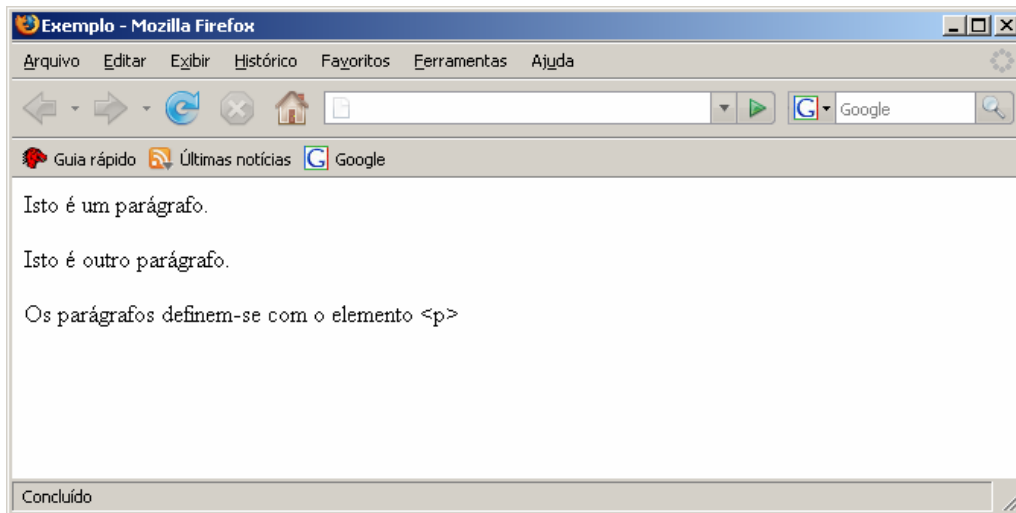
Algumas das etiquetas mais importantes em HTML são aquelas que definem cabeçalhos de seção, parágrafos, divisões e quebras de linha.

Para aprofundarmos este tema vamos ver e executar um exemplo muito simples que demonstra a forma como o texto dentro de um elemento <p> (parágrafo) é apresentado pelo browser:

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <p>Isto é um parágrafo.</p>

  <p>Isto é outro parágrafo.</p>

  <p>
    Os parágrafos definem-se com o elemento &lt;p>
  </p>
</body>
</html>
```



Nota: A iniciativa da Web Semântica dá muita importância aos elementos que vamos estudar nesta página e nas páginas seguintes. O uso correto destes elementos permite melhorar muito as potencialidades da Web como meio de publicação.

3.1 Cabeçalhos

Os cabeçalhos (de capítulo ou de seção) definem-se com as etiquetas `<h1>...<h6>`. `<h1>` define o cabeçalho mais importante (maior) e `<h6>` define o menos importante (menor).

```
<h1>Isto é um cabeçalho</h1>
<h2>Isto é um cabeçalho</h2>
<h3>Isto é um cabeçalho</h3>
<h4>Isto é um cabeçalho</h4>
<h5>Isto é um cabeçalho</h5>
<h6>Isto é um cabeçalho</h6>
```

O HTML adiciona de forma automática uma linha em branco antes e depois de um cabeçalho.

3.2 Parágrafos

Os parágrafos definem-se com a etiqueta `<p>`.

```
<p>Isto é um parágrafo</p>
<p>Isto é outro parágrafo</p>
```

O HTML adiciona de forma automática uma linha em branco antes e depois de um parágrafo.

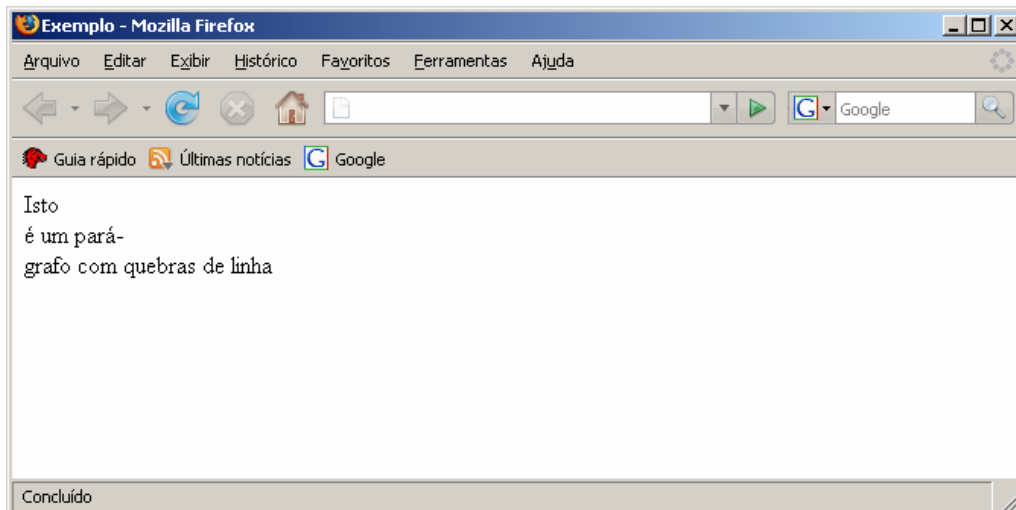
3.3 Quebras de linha

A etiqueta `
` usa-se para terminar uma linha sem iniciar um novo parágrafo. Esta etiqueta (`
`, ou "line break") provoca uma mudança de linha forçada no local em que aparece.

```
<p>
  Isto<br> é um pará-<br>grafo
  com quebras de linha
</p>
```

O exercício seguinte dá uma oportunidade para experimentar:

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
<p>
  Isto<br> é um pará-<br>grafo
  com quebras de linha
</p>
</body>
</html>
```



A etiqueta `
` é uma etiqueta vazia. Ela não pode ter qualquer conteúdo e não tem etiqueta de fim (finalização).

3.4 Comentários

As etiquetas de comentário são especiais porque não se escrevem da mesma forma que as etiquetas que representam elementos normais. Os comentários servem para dizer ao browser que o seu conteúdo é um comentário e não pode ser apresentado graficamente. Usa-se essas etiquetas para fazer anotações que explicam a forma como o código fonte está feito para que mais tarde consigamos compreender aquilo que fizemos antes. O exemplo seguinte mostra um comentário

```
<!-- Isto é um comentário -->
```

Repare que o fato de termos um ponto de exclamação no início diz ao browser que esta é uma etiqueta especial, a qual não representa um elemento normal da linguagem HTML.

3.5 Lista de elementos básicos do HTML

Elemento	Descrição
<code><html></code>	Elemento que contém todas as definições da página HTML
<code><body></code>	Elemento que contém o corpo ("body") da página
<code><h1> ...</code> <code><h6></code>	Define cabeçalhos desde o nível 1 (mais importante) até ao nível 6 (menos importante)
<code><p></code>	Define um parágrafo

<code>
</code>	Provoca uma mudança de linha forçada
<code><hr></code>	Insere uma linha horizontal
<code><!-- --></code>	Insere um comentário no código fonte

Exemplos de Aplicação

Mais parágrafos

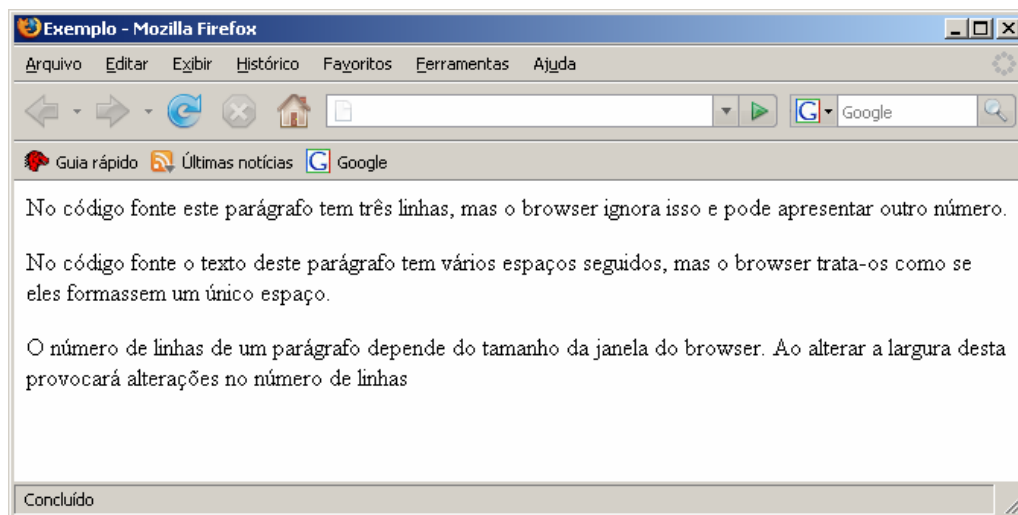
```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>

<body>
  <p>
    No código fonte este parágrafo tem três
    linhas, mas o browser ignora isso e pode
    apresentar outro número.
  </p>

  <p>No código fonte o texto deste parágrafo tem
  vários      espaços seguidos,      mas o
  browser trata-os como se eles formassem
  um      único espaço.
  </p>

  <p>O número de linhas de um parágrafo depende
  do tamanho da janela do browser. Ao alterar
  a largura desta provocará alterações no
  número de linhas
  </p>

</body>
</html>
```



Elementos de cabeçalho

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <h1>Isto é um cabeçalho de nível 1</h1>

  <h2>Isto é um cabeçalho de nível 2</h2>
```

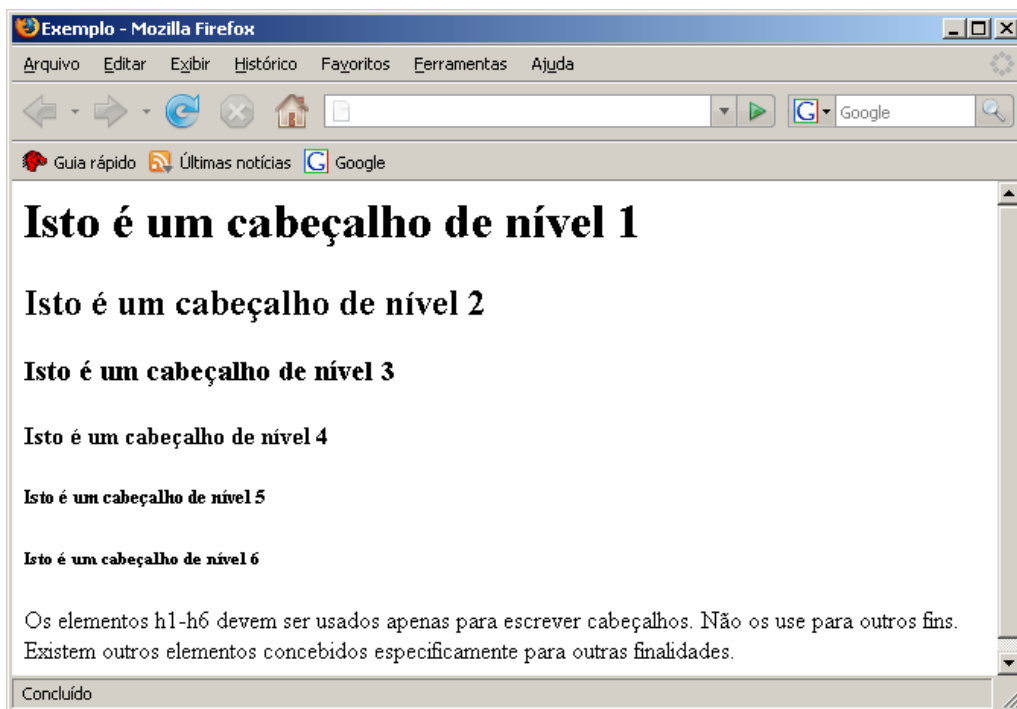
```
<h3>Isto é um cabeçalho de nível 3</h3>
<h4>Isto é um cabeçalho de nível 4</h4>

<h5>Isto é um cabeçalho de nível 5</h5>

<h6>Isto é um cabeçalho de nível 6</h6>

<p>Os elementos h1-h6 devem ser
usados apenas para escrever cabeçalhos. Não os use
para outros fins. Existem outros elementos concebidos especificamente para
outras finalidades.</p>

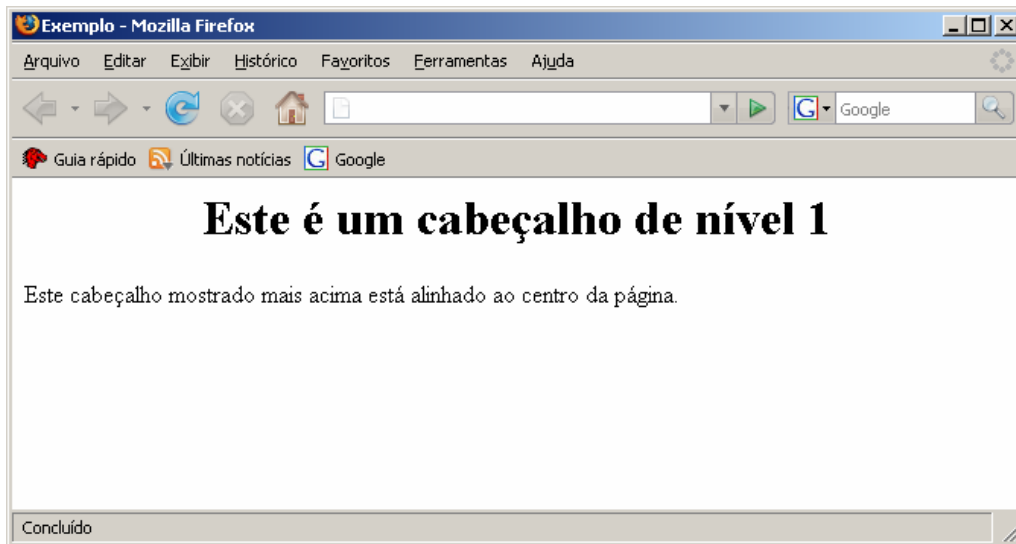
</body>
</html>
```



Cabeçalho alinhado ao centro

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <h1 align="center">
>Este é um cabeçalho
  de nível 1</h1>

  <p>Este cabeçalho mostrado mais acima
  está alinhado ao centro da página.
  </p>
</body>
</html>
```



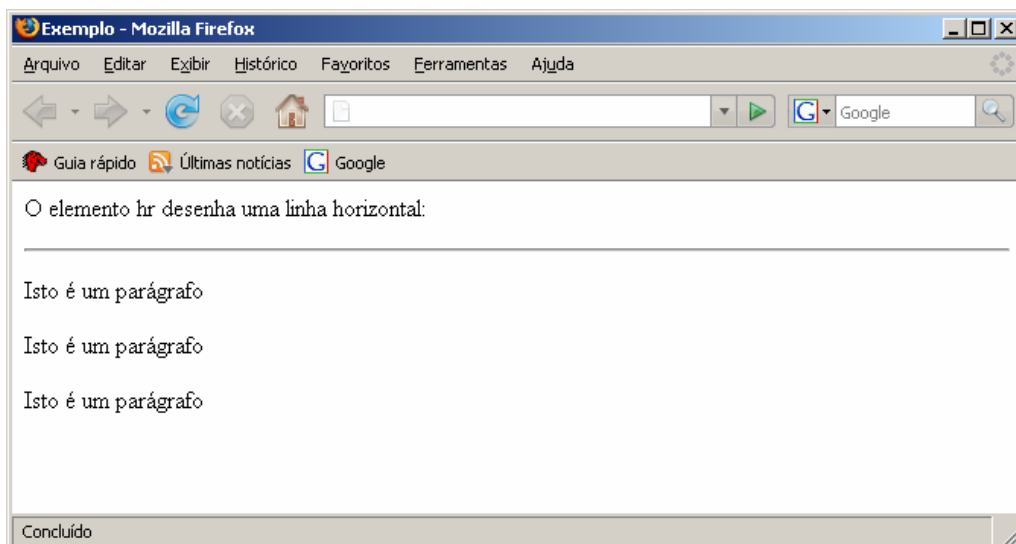
Inserir uma linha horizontal

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <p>O elemento hr desenha uma linha horizontal:</p>
  <hr>

  <p>Isto é um parágrafo</p>

  <p>Isto é um parágrafo</p>

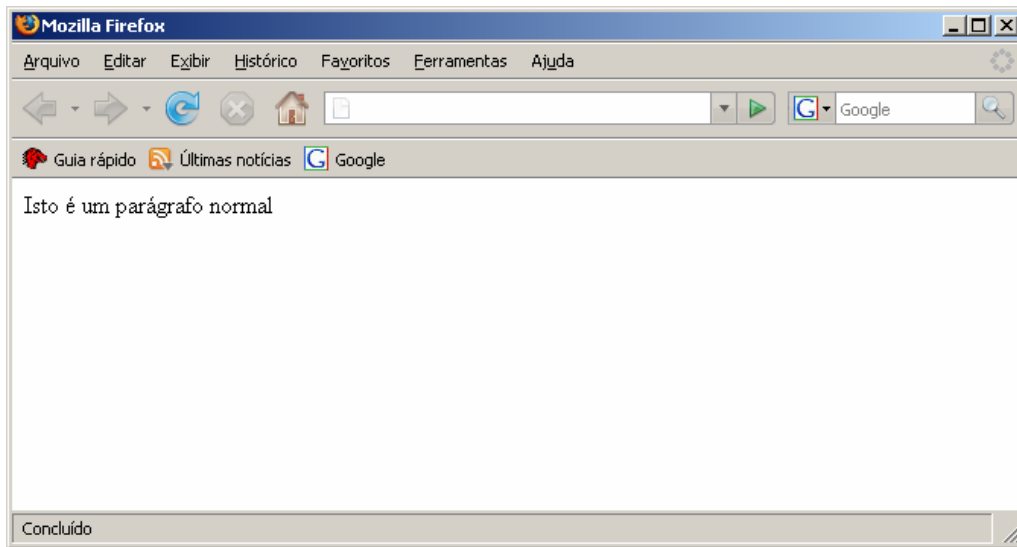
  <p>Isto é um parágrafo</p>
</body>
</html>
```



Comentários no código fonte de uma página HTML

```
<html>
<body>
<!-- Este comentário não será visível -->
<p>Isto é um parágrafo normal</p>
</body>
```

</html>



Utilizando uma cor de fundo

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
  <body bgcolor="yellow">
    <h2>Um fundo colorido</h2>
  </body>
</html>
```



3.6 Dicas

Se você executou os exemplos de aplicação listados mais acima provavelmente deparou com alguns comportamentos inesperados. As dicas seguintes chamam a atenção para alguns deles.

1) Quando escrevemos páginas em HTML devemos ter sempre atenção ao fato de elas poderem ser apresentadas de forma diferente em browsers diferentes ou em máquinas diferentes. O aspecto gráfico de uma página pode diferir entre máquinas ou entre browsers! Isso se deve não só a diferenças nos sistemas, mas também ao fato

de os usuários poderem ter monitores de tamanhos diferentes e de poderem redimensionar a janela do browser para o tamanho que preferirem.

2) As diferenças nos tamanhos das janelas dos browsers fazem com que o número de caracteres que cabem numa linha varie muito. Por esse motivo não seremos capazes de controlar nem o número de linhas nem os locais em que acontecem as mudanças de linha. Nunca tente formatar o texto inserindo espaços ou linhas vazias pois os resultados possíveis podem não ser aqueles que pretende obter!

3) Quando encontra dois ou mais espaços seguidos, o HTML trata-os como se fossem um único espaço. Quando escreve uma seqüência de espaços seguidos o resultado é o mesmo de escrever um único espaço. Em HTML as teclas Tab e Enter equivalem a um espaço.

4) Sempre que quiser inserir linhas em branco use o elemento `
`. Há quem use parágrafos vazios para obter o mesmo resultado, mas isso está errado. O elemento `<p>` deve ser usado apenas para definir parágrafos e o elemento `
` não deve ser usado para fins como criar listas por exemplo. Existem elementos concebidos especificamente para isso. Sempre que precisar obter uma formatação especial deve usar o elemento que foi criado para esse efeito.

5) Em muitas páginas os parágrafos estão escritos sem a etiqueta de finalização (`</p>`.) Apesar de os browsers aceitarem essa omissão tenha sempre o cuidado de fechar todas os elementos que requerem uma etiqueta de finalização. Se tentar validar uma página que contenha estes erros verá que ela não passará no teste de validação.

6) Aos elementos `<p>` e `<h1> ... <h6>` o browser adiciona automaticamente uma linha em branco antes do início e outra depois do fim.

3.7 Como ver o código fonte de uma página HTML

Você alguma vez olhou para uma página da Web e se perguntou sobre a forma com que as instruções dão origem ao que é exibido na tela do seu computador?

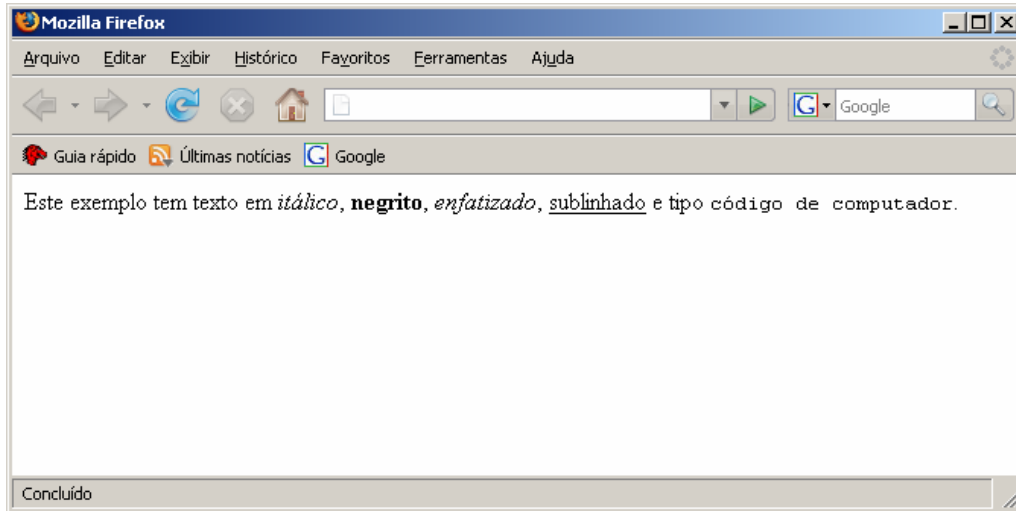
Se estiver usando o Internet Explorer, Netscape, Mozilla ou outro browser e quer descobrir, então vá ao menu "Exibir" (ou "View") e escolha a opção "Exibir Código Fonte". Tanto no Netscape, no Internet Explorer ou no Mozilla você pode clicar com o botão inverso sobre a página e escolher a opção "Código Fonte" ou "View Page Source." Depois de realizar esta ação irá abrir uma nova janela contendo o código fonte da página que está sendo apresentado pelo browser.

Não desanime se o aspecto do código fonte lhe parecer assustador. Se for esse o caso pode estar certo que a página que está visualizando foi escrita por um programa de software ou então o código foi propositadamente "desarranjado" para confundir os "espiões". Como terá oportunidade de ver ao longo deste curso, o código HTML bem escrito à mão é muito mais fácil de ler, mas há muita gente que o complica de propósito só para confundir.

4. Formatação de texto

A linguagem HTML define vários elementos para formatar texto, como, por exemplo, escrever em negrito, itálico, ou sublinhado. O exemplo seguinte dá uma oportunidade para experimentar alguns deles:

```
<html>
<body>
  Este exemplo tem texto em <i>itálico</i>, <b>negrito</b>,
  <em>enfatuizado</em>, <u>sublinhado</u> e tipo
  <code>código de computador</code>.
</body>
</html>
```



4.1 Elementos para formatação de texto

Elemento	Descrição
	Define texto escrito em negrito
<big>	Define texto com letra maior
	Define texto enfatuizado (escreve-se com caracteres itálicos)
<i>	Define texto escrito com caracteres itálicos
<small>	Define texto com letra menor
	Define texto forte (escreve-se em negrito)
<sub>	Texto subscrito (alinhado um pouco mais abaixo)
<sup>	Texto sobrescrito (alinhado um pouco mais acima)
<u>	Texto sublinhado

4.2 Elementos para o "output de código de computador"

Elemento	Descrição
<code>	Define texto que é código de computador
<kbd>	Texto inserido com o teclado
<samp>	Amostra de código de computador
<tt>	"Teletype text" (imita a letra de uma máquina de escrever antiga)
<var>	Texto que representa uma variável
<pre>	Texto pré-formatado

4.3 Elementos para citações e listas de definições

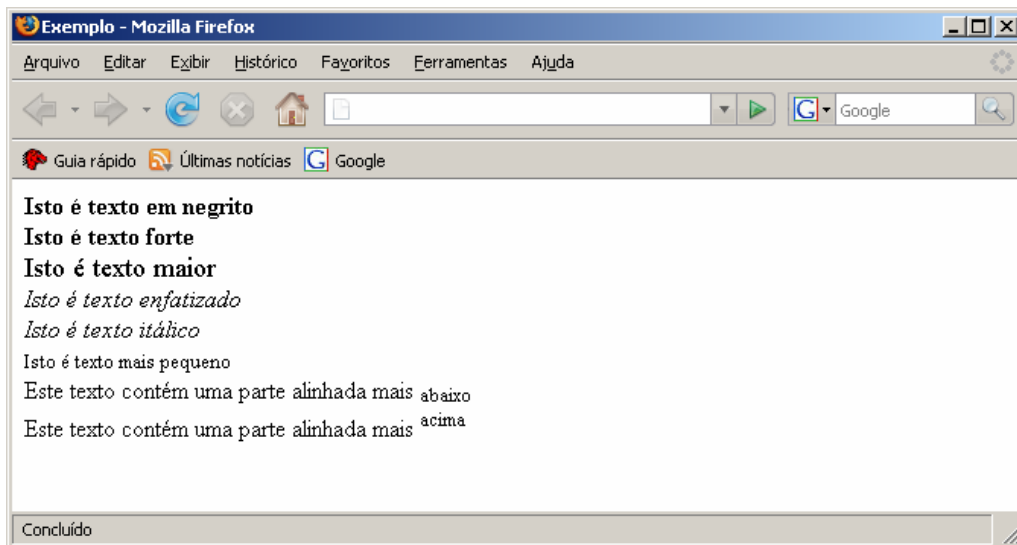
Elemento	Descrição
<abbr>	Define uma abreviação
<acronym>	Define um acrônimo

<address>	Define um endereço (postal)
<bdo>	Define a direção de escrita do texto
<blockquote>	Citação longa
<q>	Citação curta
<cite>	Citação
<dfn>	Apresenta a definição de um termo

Exemplos de Aplicação

Formatação de Texto

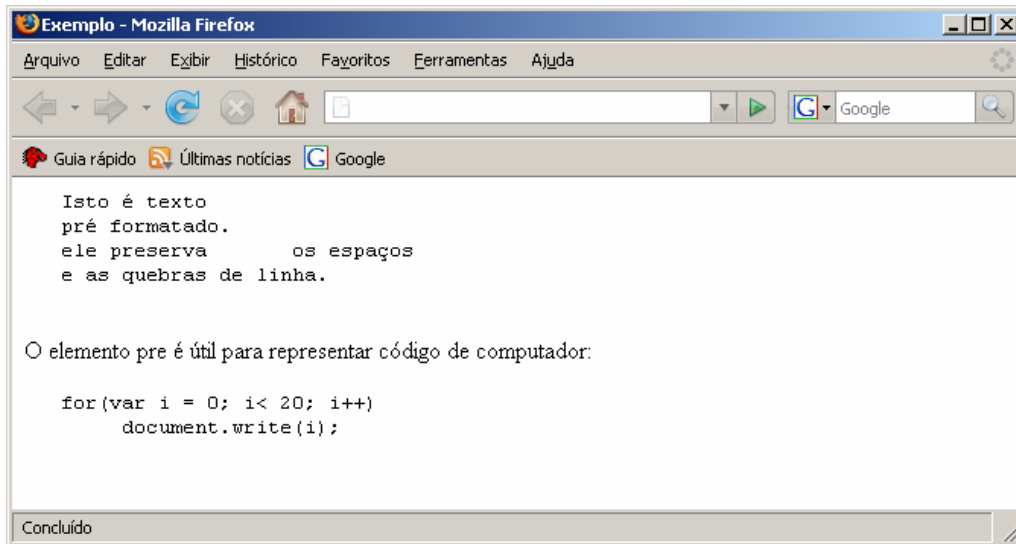
```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <b>Isto é texto em negrito</b> <br>
  <strong>Isto é texto forte</strong> <br>
  <big>Isto é texto maior</big> <br>
  <em>Isto é texto enfatizado</em> <br>
  <i>Isto é texto itálico</i> <br>
  <small>Isto é texto mais pequeno</small> <br>
  Este texto contém uma parte alinhada mais <sub>abaixo</sub>
  <br>
  Este texto contém uma parte alinhada mais <sup>acima</sup>
</body>
</html>
```



Texto pré-formatado (controla rigorosamente as mudanças de linha e a inserção de espaços)

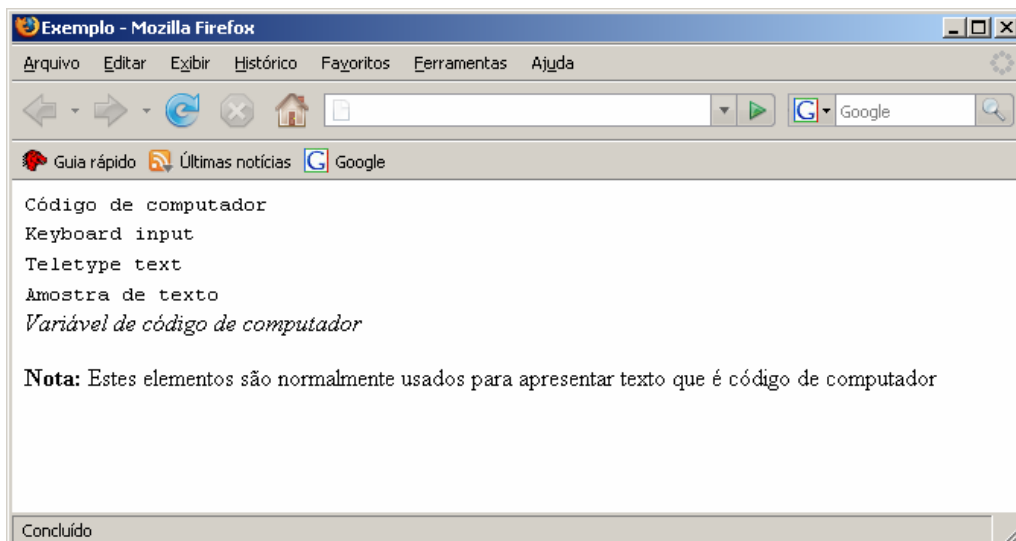
```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <pre>
    Isto é texto
    pré formatado.
    ele preserva      os espaços
    e as quebras de linha.
  </pre>
```

```
<p>O elemento pre é útil para representar  
código de computador:</p>  
<pre>  
for(var i = 0; i< 20; i++)  
    document.write(i);  
</pre>  
</body>  
</html>
```



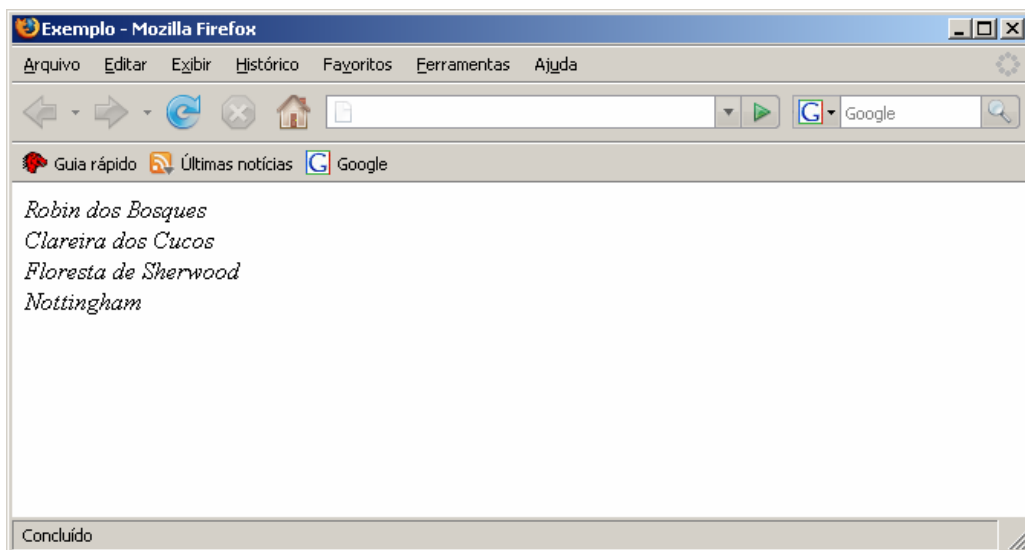
Diversos elementos para mostrar código de computador

```
<html>  
<head>  
<title>Exemplo</title>  
</head>  
<body>  
  <code>Código de computador</code><br>  
  <kbd>Keyboard input</kbd><br>  
  <tt>Teletype text</tt><br>  
  <samp>Amostra de texto</samp><br>  
  <var>Variável de código de computador</var><br>  
  <p> <b>Nota:</b> Estes elementos são normalmente usados  
  para apresentar texto que é código de computador  
</p>  
</body>  
</html>
```



Inserir um endereço

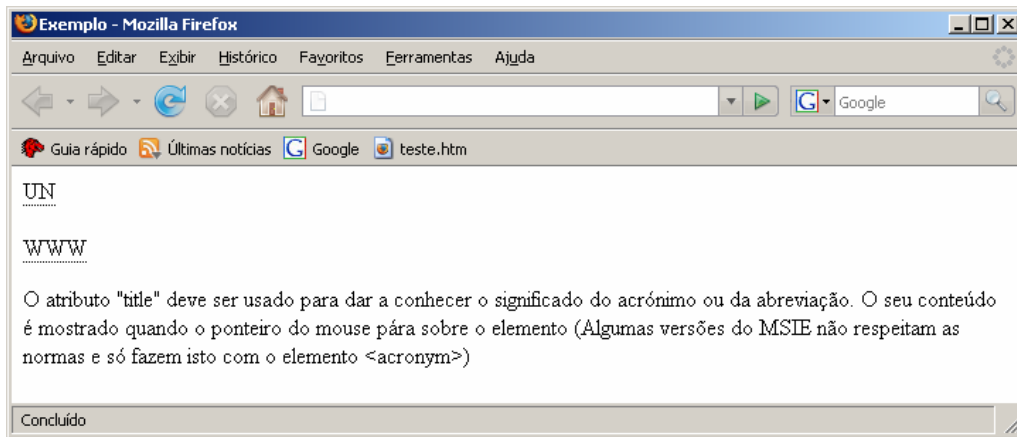
```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <address>Robin dos Bosques<br>
    Clareira dos Cucos<br>
    Floresta de Sherwood<br>
    Nottingham</address>
</body>
</html>
```



Abreviações e acrônimos

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <abbr title="United Nations">UN</abbr><br>
  <br>
  <acronym title="World Wide Web">WWW</acronym>

  <p>O atributo "title" deve ser usado para dar a conhecer o
  significado do acrónimo ou da
  abreviação. O seu conteúdo é mostrado
  quando o ponteiro do mouse pára sobre o elemento
  (Algumas versões do MSIE não respeitam as normas e só fazem isto com o
  elemento <acronym>);
  </p>
</body>
</html>
```



Citações extensas e curtas

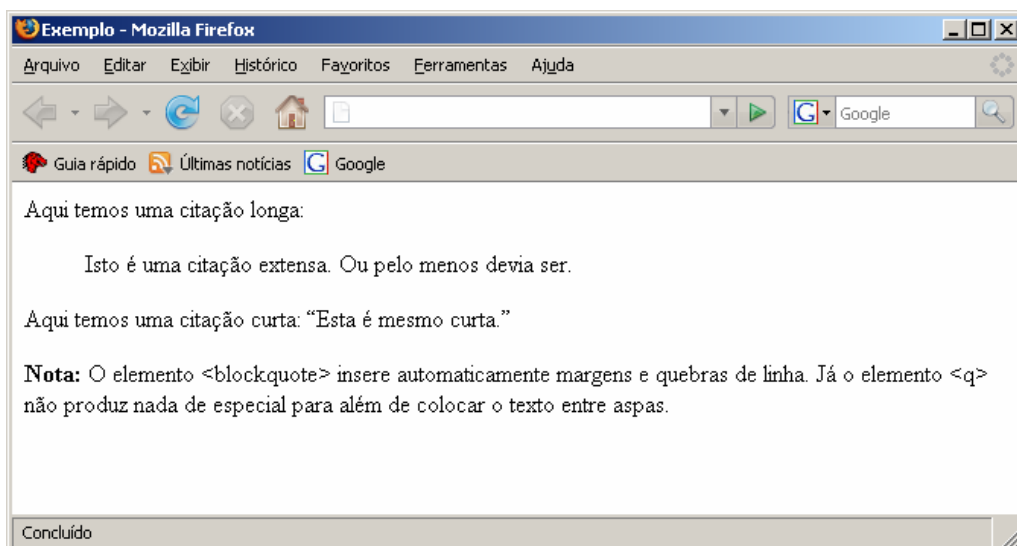
```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  Aqui temos uma citação longa:

  <blockquote>Isto é uma citação extensa. Ou
  pelo menos devia ser.</blockquote>

  Aqui temos uma citação curta: <q>Esta é mesmo
  curta.</q>

  <p><b>Nota:</b> O elemento <blockquote> insere
  automaticamente margens e quebras de linha. Já o elemento
  <q> não produz nada de especial para além de
  colocar o texto entre aspas.</p>

  <br>
</body>
</html>
```



Como indicar texto que foi apagado e texto que foi inserido em substituição

```
<html>
<head>
```

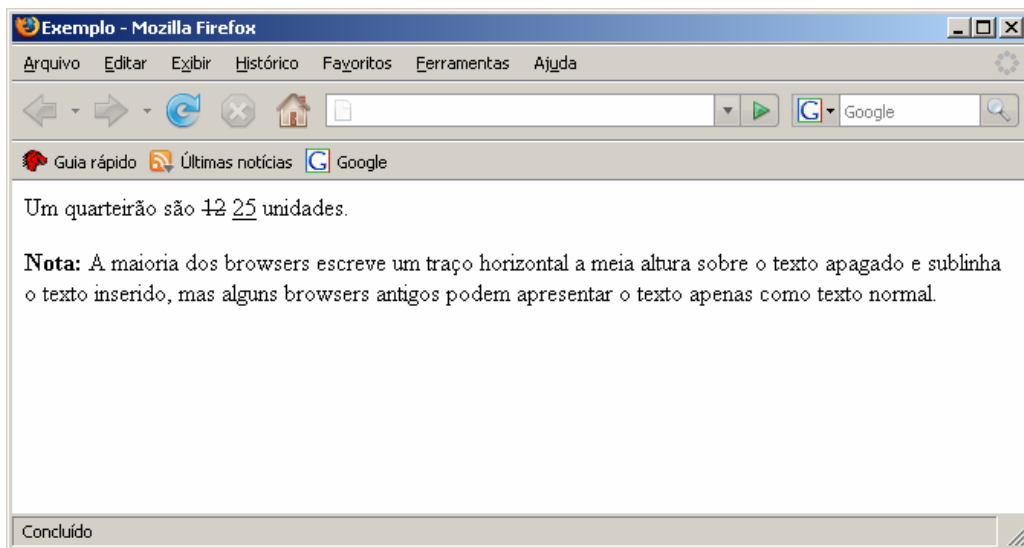
```
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <p>Um quarteirão são

  <del>12</del>

  <ins>25</ins> unidades.</p>

  <p><b>Nota:</b> A maioria dos browsers escreve um traço
  horizontal a meia altura sobre o texto apagado e sublinha o texto
  inserido, mas alguns browsers antigos podem apresentar o texto
  apenas como texto normal.</p>

  <br>
</body>
</html>
```



5. Ligações de HiperTexto ("links")

O HTML usa ligações de hipertexto ("hyperlinks") para ligar as páginas da Web umas às outras.

5.1 O Elemento <a> (âncora) e o atributo href

O elemento <a> serve para criar uma ligação ("link") para outro documento. A ligação pode apontar para qualquer recurso disponível na Web: uma página escrita em HTML, uma imagem, um arquivo de som, um filme, etc.

Sintaxe para criar uma âncora:

```
<a href="url">Texto a mostrar</a>
```

O atributo href contém o endereço (URL) do recurso ao qual se faz a ligação. Aquilo que está dentro do elemento constitui o material visível sobre o qual se deve clicar para ligar ao recurso.

A ligação seguinte define uma ligação para o sítio do W3C:

```
<a href="http://www.w3.org/">Sitio do World Wide Web Consortium</a>
```

A linha mais acima tem o seguinte aspecto no seu browser:

[Site do World Wide Web Consortium](#)

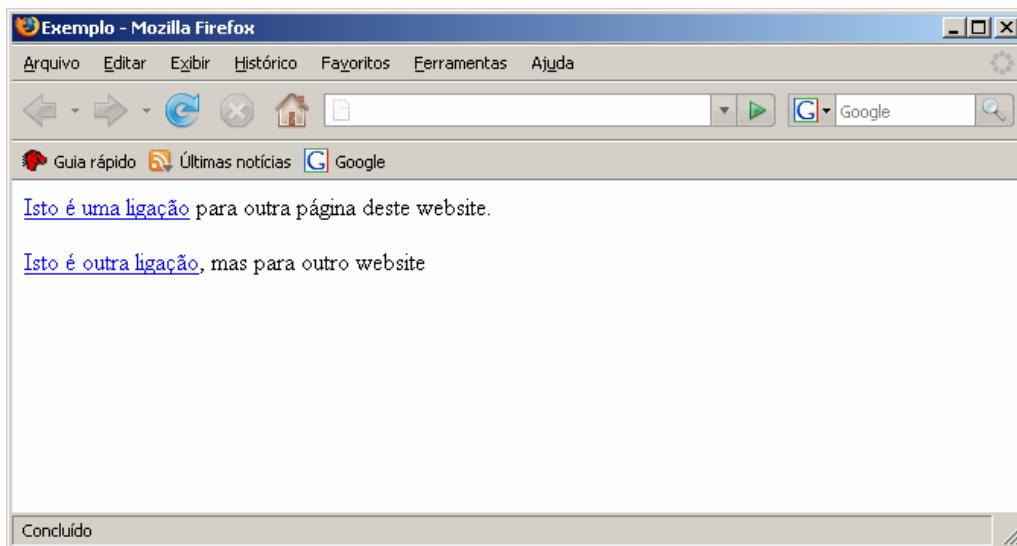
Exemplos de Aplicação

Como inserir ligações (links)

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>

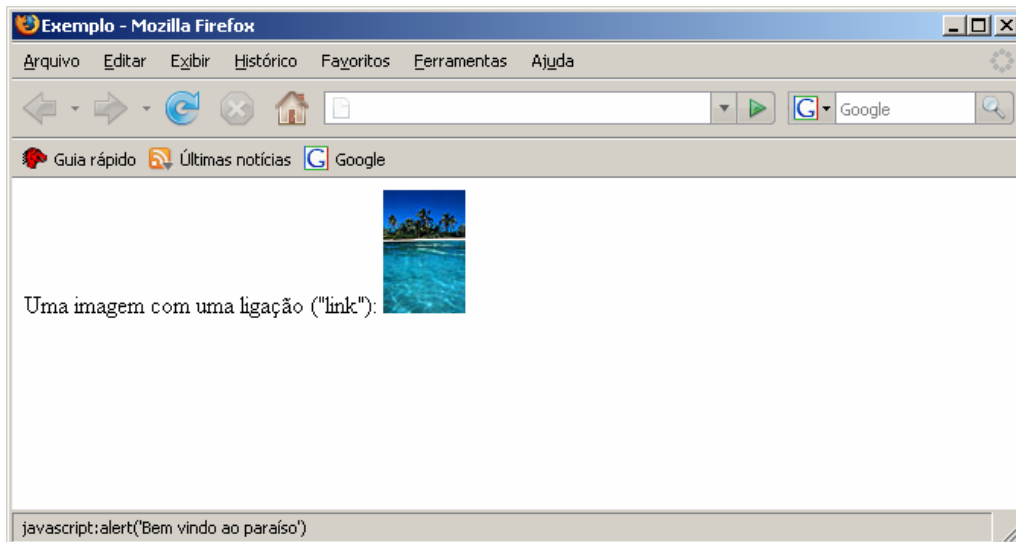
<body>
  <p><a href="pagina.htm">Isto é uma ligação</a>
    para outra página deste website.
  </p>

  <p><a href="http://www.w3.org/">Isto é outra ligação</a>,
    mas para outro website
  </p>
</body>
</html>
```



Colocar uma ligação sobre uma imagem

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <p>
    Uma imagem com uma ligação ("link"):
    <a href="javascript:alert('Bem vindo ao paraíso')">
      </a>
    </p>
</body>
</html>
```



5.2 O atributo target

O atributo target permite abrir a ligação numa janela ou moldura ("frame") diferente daquela em que foi feito o clique.

A linha mais abaixo vai abrir o documento numa nova janela do browser:

```
<a href="http://www.w3.org/" target="_blank">World Wide Web Consortium</a>
```

5.3 O atributo name

O atributo name usa-se para dar um nome único à âncora. Este nome serve para marcar o lugar em que a âncora se encontra e tornar possível saltar diretamente para esse local a partir de outros documentos ou de outros pontos do mesmo documento sem que o usuário tenha de se deslocar na página.

Mais abaixo temos a sintaxe de uma âncora que recebeu um nome:

```
<a name="nome">Texto a mostrar</a>
```

O atributo name dá um nome único ao local em que se encontra a âncora. Esse nome pode ser um texto à sua escolha e não deve ser repetido em nenhuma outra âncora que esteja no mesmo documento.

A linha seguinte define uma âncora com um nome:

```
<a name="toc">Tabela de Conteúdos</a>
```

Nota: uma âncora com atributo name não pode ter atributo href. Por isso ela não é sensível a cliques. Ela serve apenas para marcar um local do documento para o qual podem apontar outras ligações.

Depois de darmos um nome a um local do documento podemos ligar diretamente a ele. Continuando com o último exemplo que vimos podemos ligar à seção "Tabela de Conteúdos" usando uma ligação como esta:

```
<a href="#toc">Ir para a tabela de conteúdos da especificação HTML 4.01</a>
```

Se a tabela de conteúdos a que queremos ligar estiver na página cujo URL é <http://www.w3.org/TR/1999/REC-html401-19991224/cover.html> basta escrever esta ligação:

```
<a href="http://www.w3.org/TR/1999/REC-html401-19991224/cover.html#toc">Ir  
para a tabela de conteúdos da especificação HTML 4.01</a>
```

Dicas

As âncoras com nomes são frequentemente usadas para criar "tabelas de conteúdos" no início de um documento extenso (a página do W3C indicada no exemplo anterior antes é um bom exemplo disto.) Cada capítulo dentro do documento recebe uma âncora com um nome, e as ligações presentes na tabela de conteúdos referem-se a esses nomes para saltar para a seção ou capítulo pretendidos.

Quando o browser recebe um clique para um local que devia conter uma âncora com um nome, mas não consegue encontrar a âncora indicada, então salta para o topo do documento. Isto não gera qualquer erro.

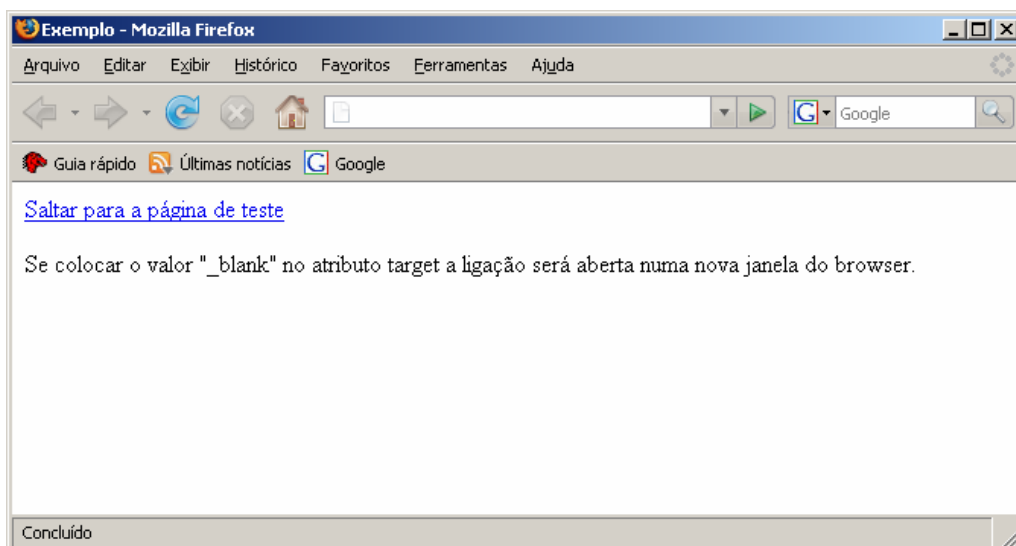
Elementos para fazer ligações

Elemento	Descrição
<a>	Define uma âncora ou uma ligação de hipertexto

Exemplos de Aplicação

Abrir uma página numa nova janela do browser

```
<html>  
<head>  
<title>Exemplo</title>  
</head>  
<body>  
  <a target="_blank" href="pagina.htm">Saltar para a página de teste</a>  
  <p>  
    Se colocar o valor "_blank" no atributo target a  
    ligação será aberta numa nova janela do browser.  
  </p>  
</body>  
</html>
```



Saltar para um outro local dentro da mesma página

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <p><a href="#C3">Veja também o Capítulo 3</a></p>

  <h1>Manual de Iniciação à Tortura Chinesa</h1>

  <h3>Capítulo 1</h3>

  <p>
Neste capítulo vamos descrever as qualidades
necessárias para poder tornar-se num Técnico Superior
de Tortura Chinesa. Esta nobre arte, desenvolvida ao longo
de muitos séculos por grandes mestres da cultura oriental,
assenta numa filosofia de respeito pelos valores da
tolerância e amor pelo próximo.
</p>

  <h3>Capítulo 2</h3>

  <p>
Para desenvolver as aptidões necessárias
a um bom exercício desta nobre arte você precisa de
arranjar um espaço físico para instalar o seu
laboratório. Esta escolha é uma das decisões
mais importantes para o sucesso das suas iniciativas de tortura
chinesa.
</p>

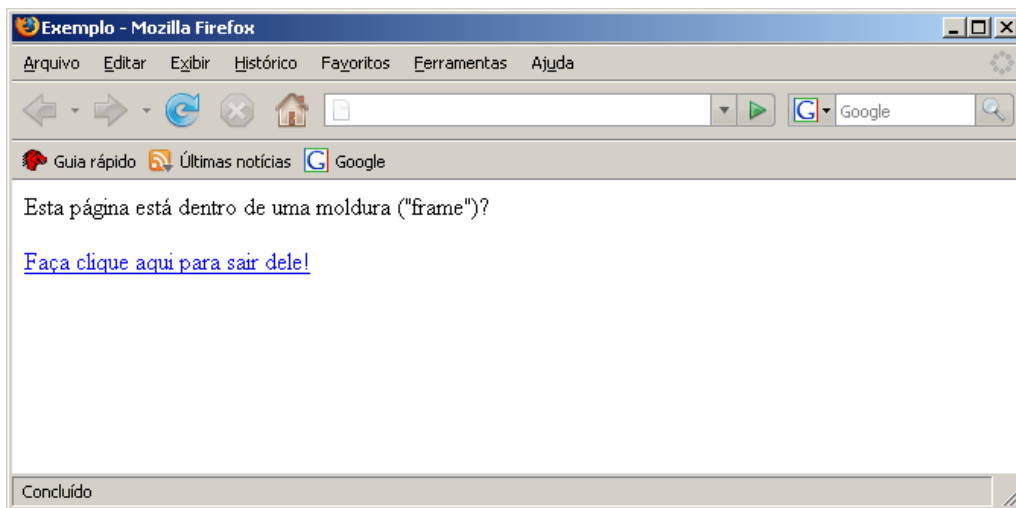
  <h3><a name="C3" id="C3">Capítulo 3</a></h3>

  <p>
Agora é chegado o momento de recrutar alguns colaboradores e testar
os conhecimentos já adquiridos. Comece por tentar persuadir
algumas pessoas de quem goste menos para
participarem nas suas sessões de iniciação à tortura chinesa
na qualidade de vítimas indefesas. No caso de elas se mostrarem reticentes
será obrigado a nomeá-los como voluntários à força, o
que já será um excelente exercício de iniciação.
</p>
</body>
</html>
```



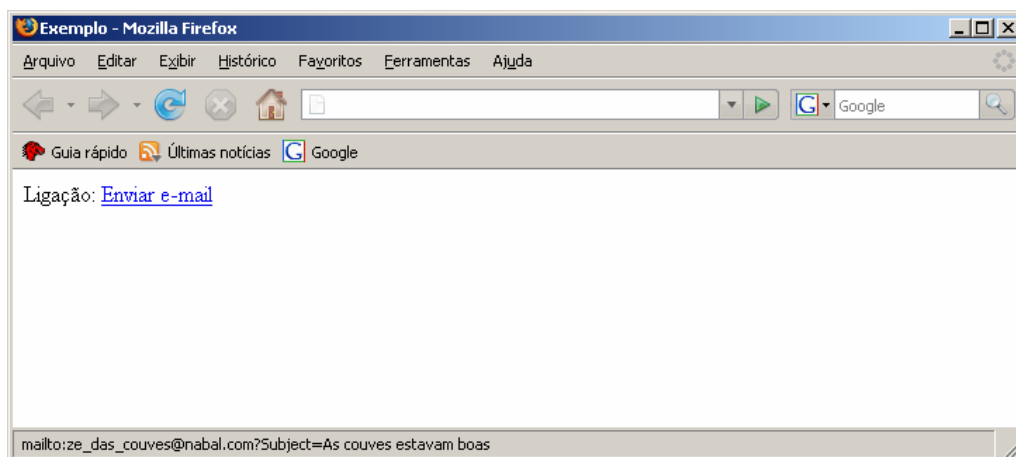
Como libertar uma página que está dentro de uma subjanela ("frame")

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <p>Esta página está dentro de uma moldura ("frame")?</p>
  <a target="_top" href="javascript:alert('Isto é apenas uma \ simulação.
  \nNuma situação real aqui \ estaria o verdadeiro endereço da página')">
    Clique aqui para sair dele!</a>
</body>
</html>
```



Como fazer uma ligação para enviar e-mail

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <p>
    Ligação:
    <a href="mailto:ze_das_couves@nabal.com?Subject=As couves estavam boas">
      Enviar e-mail</a>
  </p>
</body>
</html>
```



"Uniform Resource Locators" (URLs)

5.4 Ligações em HTML ("links")

Em uma Página, existe um elemento `<a>` que contém informação sobre o local da Web onde se encontra a página que vai ser mostrada a seguir. Essa informação é o endereço (URL) da nova página e está contida no atributo `href`, assim:

```
<a href="pagina.html">Uma Página</a>.
```

O caminho para a ligação que tem escrito "Uma página", apresentada antes, é uma ligação relativa. Isto significa que o browser constrói o endereço da nova página baseando-se no endereço da página atual.

5.5 Como se forma um URL

O conceito de Uniform Resource Locator (URL) está na base da forma como são localizados os recursos da Web. Para acessarmos um recurso precisamos saber como encontrá-lo. A informação que nos permite encontrá-lo está contida no seu URL.

Um URL completo (absoluto) contém o endereço completo, que começa sempre pelo protocolo (que é quase sempre `http://`), mas também podemos usar URLs relativos. Sempre que se encontra um link em que o atributo `href` não começa por `http://` o browser trata-o como um URL relativo. Isto significa que o browser calcula o novo endereço (URL) a partir do servidor e da pasta em que se encontra a página que está a mostrar. Há uma exceção a esta regra: quando se usa o elemento `<base>` no cabeçalho `head`, os URLs relativos são calculados a partir do endereço indicado no atributo `href` desse elemento:

```
<base href="http://www.w3schools.com/images/">
```

Um URL é composto pelas seguintes partes:

```
protocolo://subdominio.dominio: porta/pasta/arquivo
```

O protocolo é quase sempre `http`, mas também pode ser `ftp` ou outro que seja adequado.

O domínio é uma identificação única para o website ou a rede onde está o recurso. Por exemplo, o domínio atribuído ao World Wide Web Consortium é `w3c.org`

O subdomínio representa normalmente uma subrede dentro de uma rede maior, mas as coisas podem ser mais complexas do que isso. Para aquilo que nos interessa podemos considerar que se trata de uma identificação dada a uma parte do domínio que passa a ter um nome que permite distingui-la das restantes. Nos primeiros tempos da Web usava-se sempre o subdomínio `www` para identificar a parte da rede pertencente ao servidor da Web, mas hoje é freqüente não encontrar subdomínio nenhum e subdomínios com nomes diferentes (como por exemplo `http://yahoo.com`, ou `http://msdn.microsoft.com`).

A porta utilizada para acessar o servidor é representada por um número: o número de porta. O software do servidor "escuta" apenas os pedidos que são feitos através de uma determinada porta. Os servidores da Web em regra escutam a porta número 80. Como o valor deste parâmetro é por omissão 80 nós não precisamos de escrevê-lo porque ele é acrescentado automaticamente. Se o servidor escutar uma

porta diferente então temos de escrever o seu número para que ele ouça os nossos pedidos.

O parâmetro da pasta indica diretório do servidor dentro da qual se encontra o recurso a que queremos acessar. Se não escrevermos nenhum valor para este parâmetro o servidor procura o arquivo no diretório raiz do website.

O parâmetro arquivo contém o nome do arquivo a que queremos acessar. Se não escrevermos nada o servidor insere um valor por omissão, que é normalmente index (ou default nos servidores da Microsoft) e apresenta-nos essa página.

5.6 Protocolos de acesso

Alguns dos protocolos mais usados para acessar aos recursos da Internet são:

Fazer um download por FTP

O seguinte código HTML cria uma ligação para um arquivo acessível por ftp (a ligação que mostramos é fictícia e não funciona!).

```
<a href="ftp://um_servidor.com/pub/arquivo.zip">Download de Arquivo</a>
```

Abrir o Programa de E-mail

O seguinte código HTML cria uma ligação que faz abrir o seu programa de e-mail, normalmente o outlook, com o e-mail do destinatário já escrito.

```
<a href="mailto:ze_das_couves@horta.com">ze_das_couves@horta.com</a>
```

6. Listas

A linguagem HTML contém elementos que permitem criar listas de definições, listas ordenadas e listas não ordenadas.

6.1 Listas Não Ordenadas

Uma lista não ordenada contém vários itens marcados todos com o mesmo símbolo (normalmente um círculo pequeno ou um quadrado pequeno).

Para criar uma lista não ordenada usa-se o elemento ("unordered list") Dentro desse elemento os vários itens são criados com o elemento ("list item.") O exemplo seguinte mostra uma lista simples:

```
<ul>
  <li>Rum</li>
  <li>Bagaço</li>
</ul>
```

Este é o aspecto com que fica no seu browser:

- Rum
- Bagaço

Dentro de uma lista não ordenada podemos colocar parágrafos, quebras de linha, imagens, outras listas, etc.

6.2 Listas Ordenadas

Uma lista ordenada contém vários itens numerados e é criada com o elemento `` ("ordered list"). Os itens da lista definem-se com o elemento `` ("list item").

```
<ol>
  <li>Rum</li>
  <li>Bagaço</li>
</ol>
```

Este é o aspecto com que fica no seu browser:

1. Rum
2. Bagaço

Dentro de uma lista ordenada podemos colocar parágrafos, quebras de linha, imagens, outras listas, etc.

6.3 Listas de Definições

Uma lista de definições não é constituída por uma série de itens mas sim por vários termos acompanhados de descrições dos seus significados.

As listas de definições criam-se com o elemento `<dl>` ("definition list"). O nome de cada termo fica dentro de um elemento `<dt>` ("definition term") e a sua descrição fica num elemento `<dd>` ("definition description").

```
<dl>
  <dt>Rum</dt>
  <dd>Bebida espirituosa muito apreciada pelos piratas das Caraíbas</dd>

  <dt>Bagaço</dt>
  <dd>Bebida com elevado conteúdo alcoólico. A sabedoria popular
    atribui-lhe fortes propriedades terapêuticas.</dd>
</dl>
```

Este é o aspecto com que fica no seu browser:

Rum
Bebida espirituosa muito apreciada pelos piratas das Caraíbas

Bagaço
Bebida com elevado conteúdo alcoólico. A sabedoria popular reconhece-lhe fortes propriedades terapêuticas.

Dentro de um elemento `<dd>` podemos colocar parágrafos, quebras de linha, imagens, outras listas, etc.

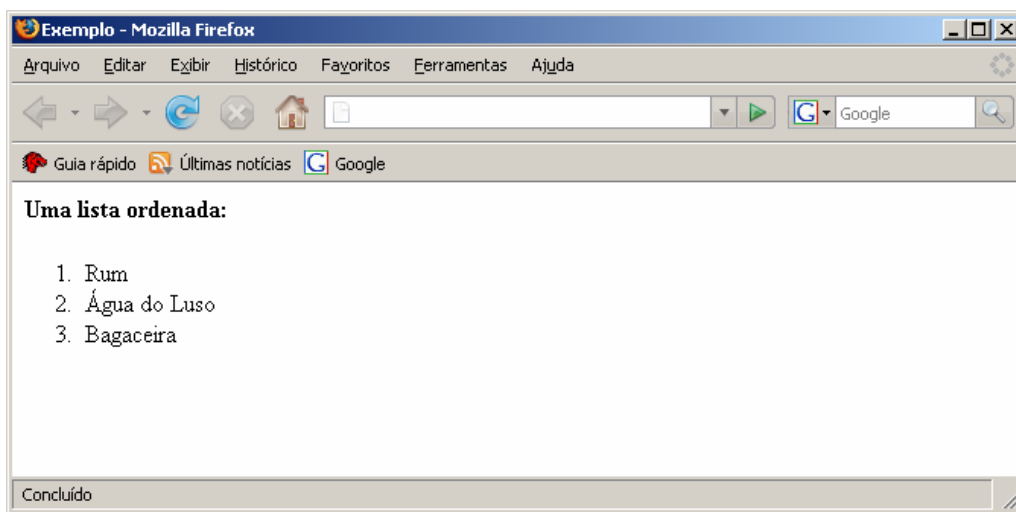
6.4 Elementos para Listas

Elemento	Descrição
<code></code>	Define uma lista ordenada
<code></code>	Define uma lista não ordenada
<code></code>	Insere um item na lista
<code><dl></code>	Insere uma lista de definições
<code><dt></code>	Apresenta a definição de um termo
<code><dd></code>	Insere a definição de um termo

Exemplos de Aplicação

Uma lista ordenada

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <h4>Uma lista ordenada:</h4>
  <ol>
    <li>Rum</li>
    <li>Água do Luso</li>
    <li>Bagaceira</li>
  </ol>
</body>
</html>
```



Diferentes tipos de listas ordenadas

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <h4>Lista Ordenada com números:</h4>

  <ol>
    <li>Espinafres</li>
    <li>Ervilhas</li>
    <li>Cenouras</li>
    <li>Alfaces</li>
  </ol>

  <h4>Lista Ordenada com letras maiúsculas:</h4>

  <ol type="A">
    <li>Espinafres</li>
    <li>Ervilhas</li>
    <li>Cenouras</li>
    <li>Alfaces</li>
  </ol>

  <h4>Lista Ordenada com letras minúsculas:</h4>

  <ol type="a">
    <li>Espinafres</li>
```

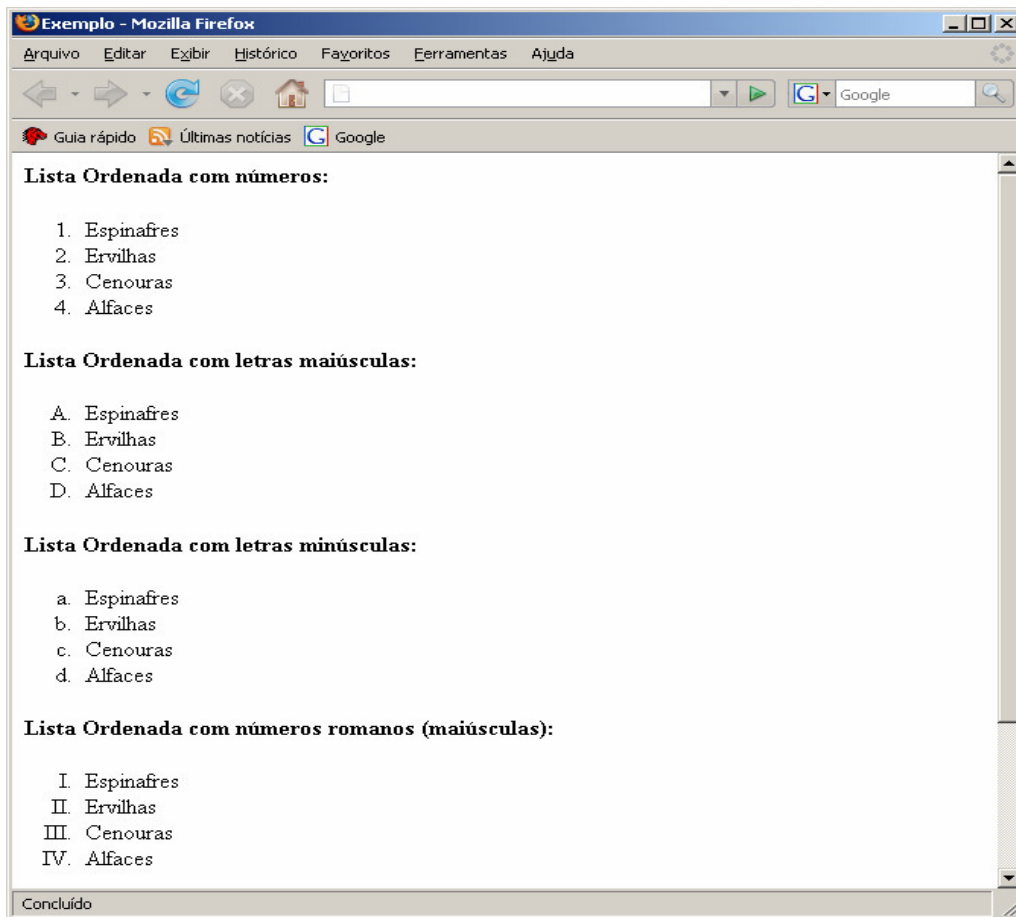
```
<li>Ervilhas</li>
<li>Cenouras</li>
<li>Alfaces</li>
</ol>

<h4>Lista Ordenada com números romanos (maiúsculas):</h4>

<ol type="I">
  <li>Espinafres</li>
  <li>Ervilhas</li>
  <li>Cenouras</li>
  <li>Alfaces</li>
</ol>

<h4>Lista Ordenada com números romanos (minúsculas):</h4>

<ol type="i">
  <li>Espinafres</li>
  <li>Ervilhas</li>
  <li>Cenouras</li>
  <li>Alfaces</li>
</ol>
</body>
</html>
```



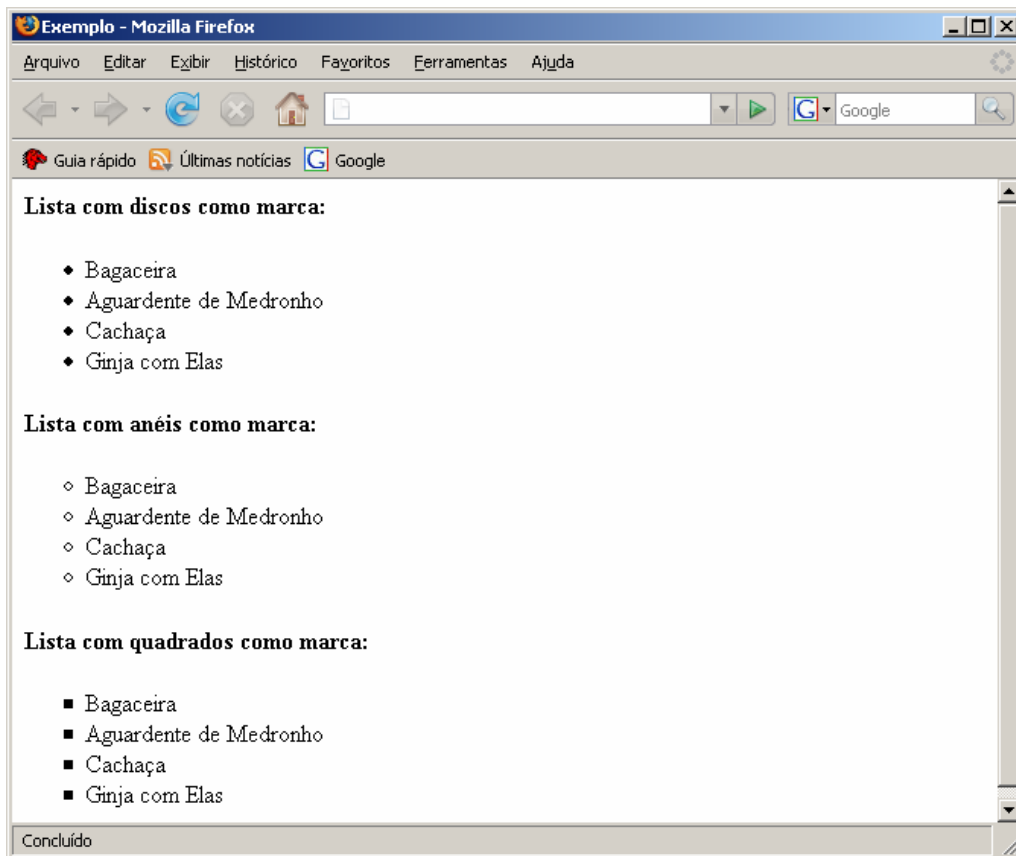
Diferentes tipos de listas não ordenadas

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <h4>Lista com discos como marca:</h4>
```

```
<ul type="disc">
  <li>Bagaceira</li>
  <li>Aguardente de Medronho</li>
  <li>Cachaça</li>
  <li>Ginja com Elas</li>
</ul>

<h4>Lista com anéis como marca:</h4>
<ul type="circle">
  <li>Bagaceira</li>
  <li>Aguardente de Medronho</li>
  <li>Cachaça</li>
  <li>Ginja com Elas</li>
</ul>

<h4>Lista com quadrados como marca:</h4>
<ul type="square">
  <li>Bagaceira</li>
  <li>Aguardente de Medronho</li>
  <li>Cachaça</li>
  <li>Ginja com Elas</li>
</ul>
</body>
</html>
```



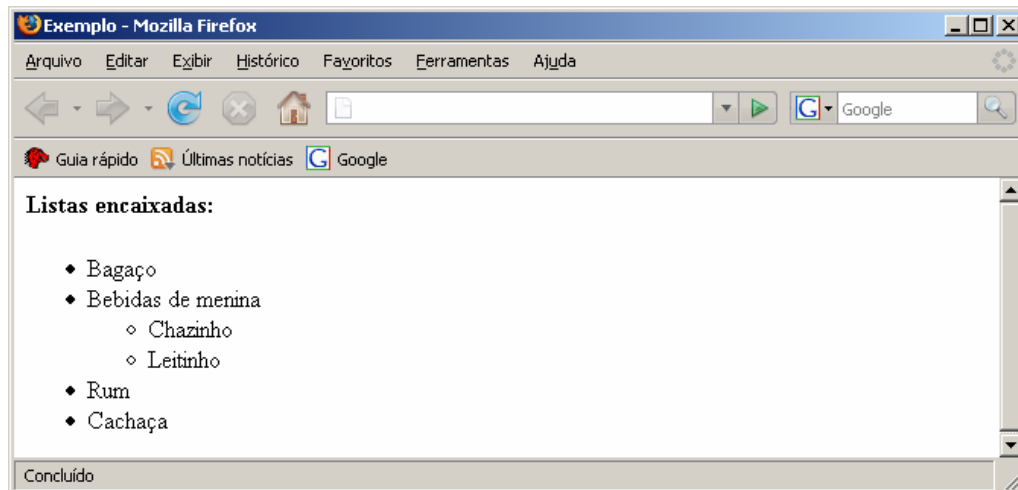
Listas encaixadas

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <h4>Listas encaixadas:</h4>

  <ul>
```

```
<li>Bagaço</li>

<li>Bebidas de menina
  <ul>
    <li>Chazinho</li>
    <li>Leitinho</li>
  </ul>
</li>
<li>Rum</li>
<li>Cachaça</li>
</ul>
</body>
</html>
```

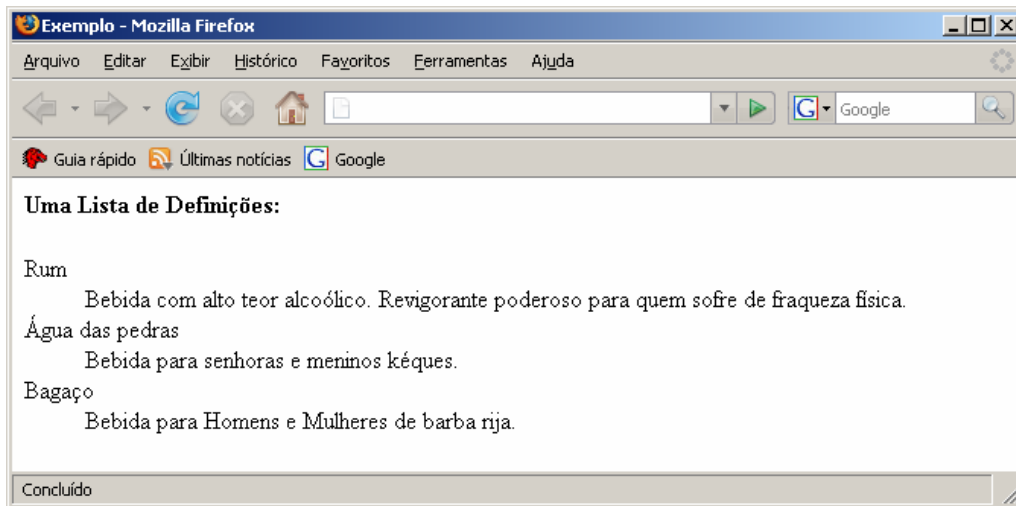


Uma lista de definições

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <h4>Uma Lista de Definições:</h4>
  <dl>
    <dt>Rum</dt>
    <dd>Bebida com alto teor alcoólico. Revigorante poderoso para quem
      sofre de fraqueza física.</dd>

    <dt>Água das pedras</dt>
    <dd>Bebida para senhoras e meninos fracos.</dd>

    <dt>Bagaço</dt>
    <dd>Bebida para Homens e Mulheres de barba.</dd>
  </dl>
</body>
</html>
```



7. Imagens

O HTML torna muito fácil a tarefa de mostrar imagens dentro de um documento.

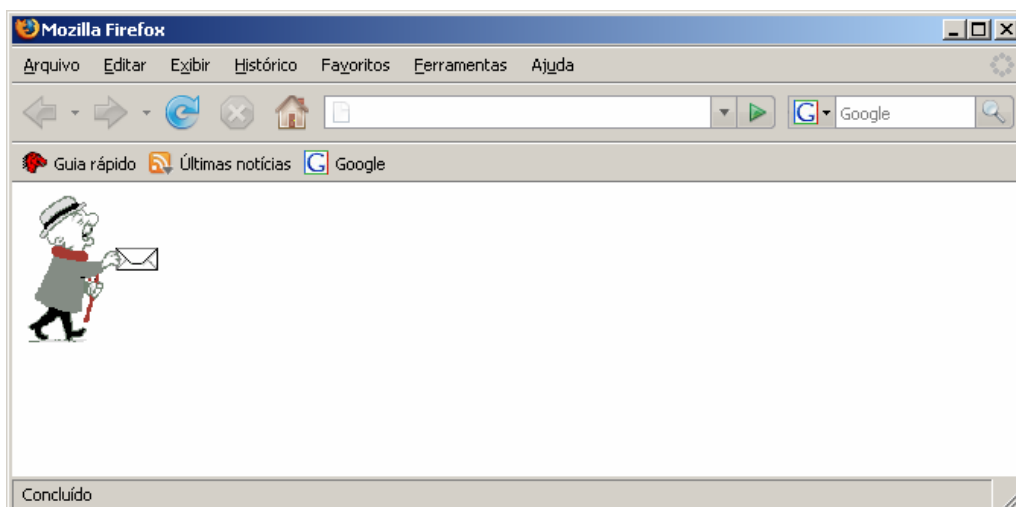
7.1 O elemento e o atributo src

A inserção de imagens num documento se faz com o elemento . Este elemento tem conteúdo vazio, o que significa que ele apenas possui atributos e não tem etiqueta de finalização.

A escolha da imagem para mostrar na página se faz através do atributo src (que é uma abreviação de "source", ou origem) o qual indica o nome e o local em que pode ser encontrado o arquivo que contém a imagem.

O exemplo seguinte ilustra o uso deste elemento:

```
<html>
<body>
  
</body>
</html>
```



A forma genérica mais simples deste elemento é a seguinte:


```

```

A URL aponta para o local onde se encontra o arquivo que contém a imagem. Por exemplo, se quisermos mostrar o ícone que aparece no início de cada página do W3C devemos usar o URL: http://www.w3.org/Icons/WWW/w3c_home

A imagem será desenhada no local que corresponde ao elemento `` dentro do documento HTML.

7.2 O atributo alt ou title

Os atributos `alt` e `title` usam-se para definir "texto alternativo" à imagem. Este texto será mostrado em vez da imagem no caso de o browser não conseguir apresentá-la, e usa-se assim:

```
  

```

É importante ressaltar a diferença entre `alt` e `tile`. O atributo `alt` funciona somente no Internet Explorer, já o atributo `title` é usado no Mozilla. Para evitar problemas com a utilização desses atributos, utilize-os juntamente como no exemplo:

```

```

Os atributos `alt` e `title` devem conter uma descrição daquilo que a imagem contém para que seja possível compreender o seu conteúdo mesmo sem a ver. A utilização dos atributos `alt` e `title` é recomendada porque melhora a acessibilidade das páginas. Este atributo pode ser lido em voz alta pelo software de leitura utilizado pelas pessoas que têm deficiências visuais. Nesses casos, sem os atributos `alt` e `title` o conteúdo das imagens seria sempre um mistério.

Nota: Ao utilizar imagens tenha em mente que elas podem aumentar consideravelmente o tempo que é preciso esperar para ver os conteúdos das suas páginas: Por isso, use-as com cuidado!

7.3 Elementos relacionados com imagens

Elemento	Descrição
<code></code>	Insere uma imagem
<code><map></code>	Define um mapa sobre uma imagem ("image map")
<code><area></code>	Define uma área clicável sobre um mapa de imagem

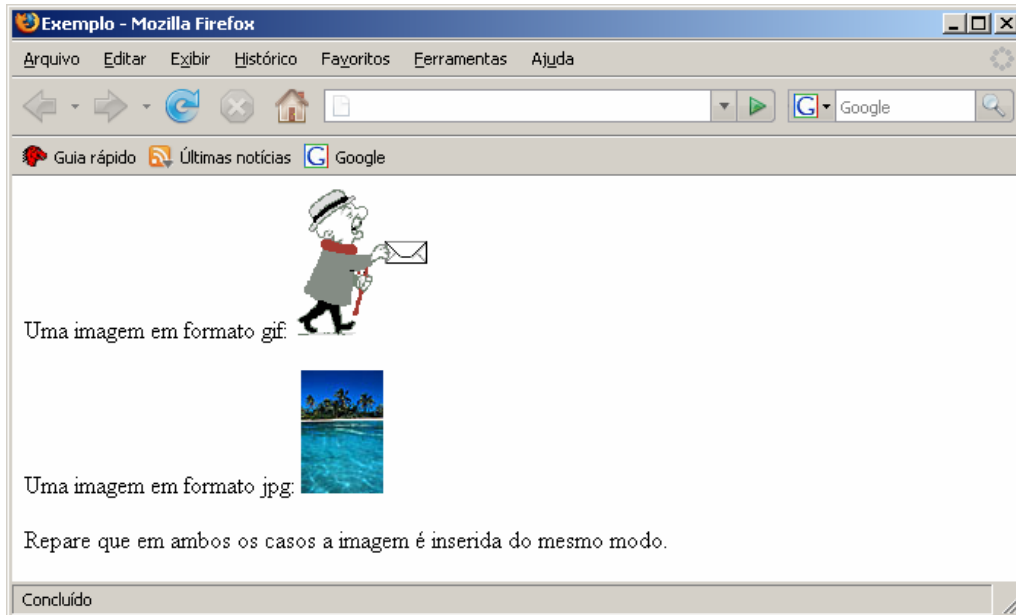
Exemplos de Aplicação

Como inserir imagens

```
<html>  
<head>  
<title>Exemplo</title>  
</head>  
<body>  
  <p>Uma imagem em formato gif: <img alt="Senhor Magoo" src=  
    "magoo.gif" width="90" height="99"></p>  
  
  <p>Uma imagem em formato jpg: <img alt="O Paraíso" src=
```

```
"praia.jpg"></p>

<p>Repare que em ambos os casos a imagem é inserida do mesmo
modo.</p>
</body>
</html>
```

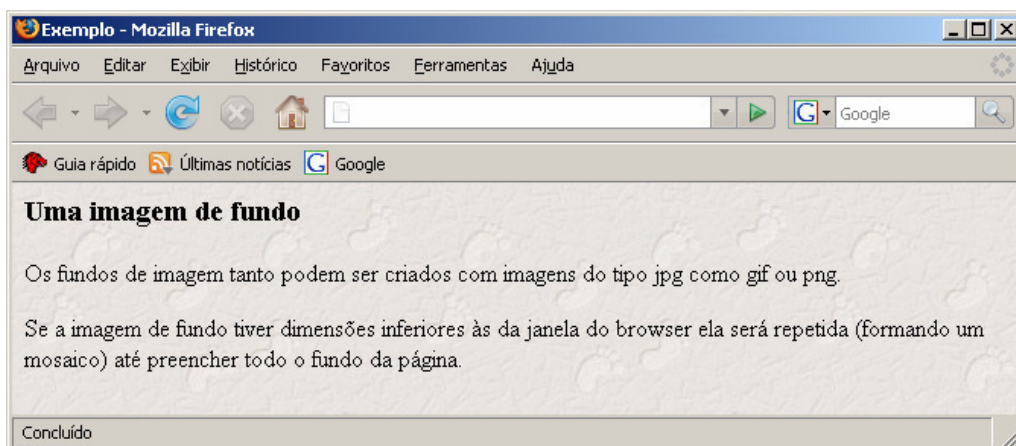


Utilizando uma imagem de fundo

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body background="bg-pegadas.jpg">
  <h3>Uma imagem de fundo</h3>

  <p>Os fundos de imagem tanto podem ser criados com imagens do tipo
  jpg como gif ou png.<br>
</p>

  <p>Se a imagem de fundo tiver dimensões inferiores às
  da janela do browser ela será repetida (formando um mosaico)
  até preencher todo o fundo da página.</p>
</body>
</html>
```



Como alinhar uma imagem com o texto

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <p>Uma imagem  misturada com texto</p>

  <p>Uma imagem  misturada com texto</p>

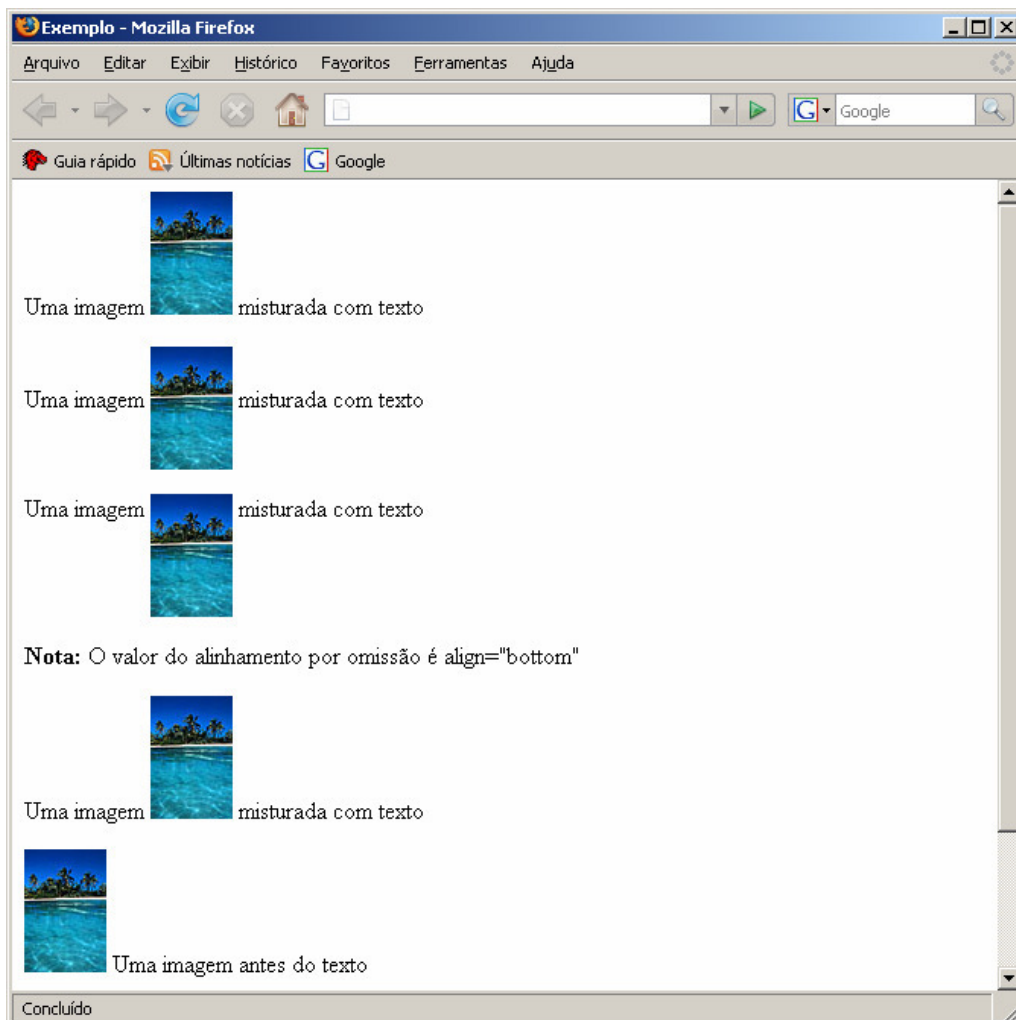
  <p>Uma imagem  misturada com texto</p>

  <p><b>Nota:</b> O valor do alinhamento por omissão é
    align="bottom"</p>

  <p>Uma imagem  misturada com texto</p>

  <p>
    Uma imagem antes do texto</p>

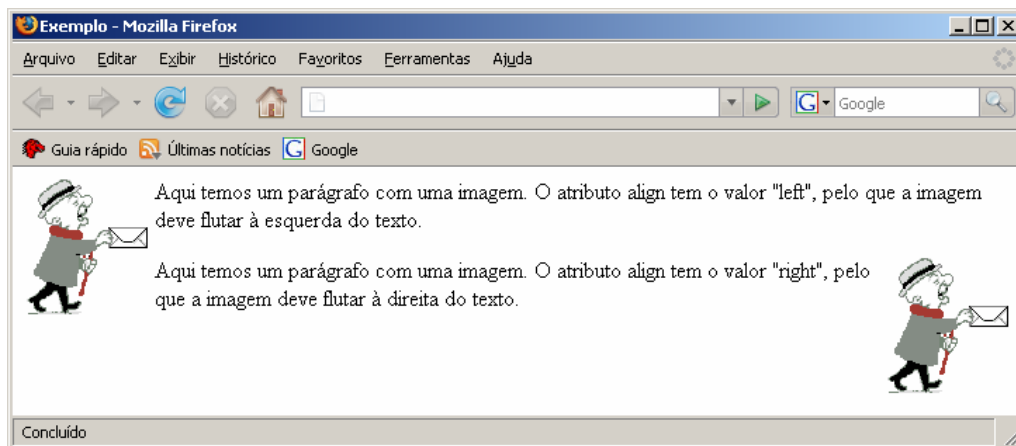
  <p>Uma imagem depois do texto <img alt="O Paraíso" src=
    "praia.jpg" align="bottom"></p>
</body>
</html>
```



Como fazer com que uma imagem flutue à esquerda ou à direita de um parágrafo

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <p> Aqui temos um
    parágrafo com uma imagem. O atributo align tem o valor
    "left", deste modo, a imagem deve flutuar à esquerda do
    texto.</p>

  <p> Aqui temos um
    parágrafo com uma imagem. O atributo align tem o valor
    "right", deste modo, a imagem deve flutuar à direita do
    texto.</p>
</body>
</html>
```



Como ajustar o tamanho de uma imagem

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <p></p>

  <p></p>

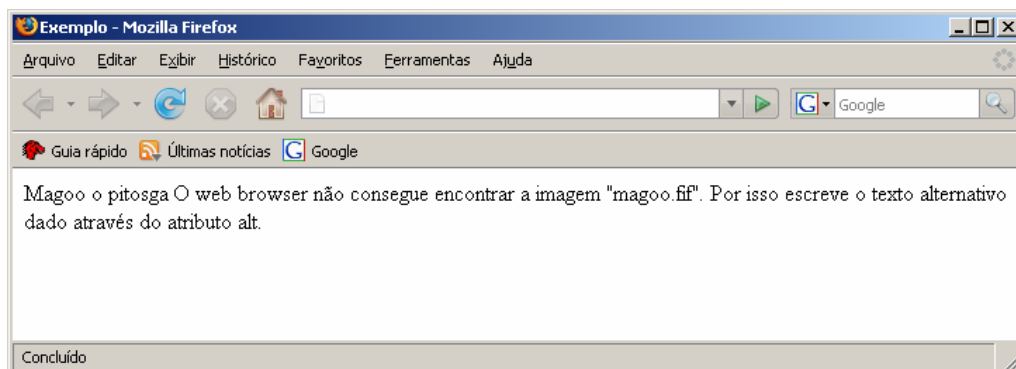
  <p></p>

  <p><b>Nota:</b> Para alterar o tamanho de uma imagem utilize os
    atributos "height" (altura) e "width" (largura).</p>
</body>
</html>
```



Como juntar texto alternativo (visível quando não é possível mostrar a imagem)

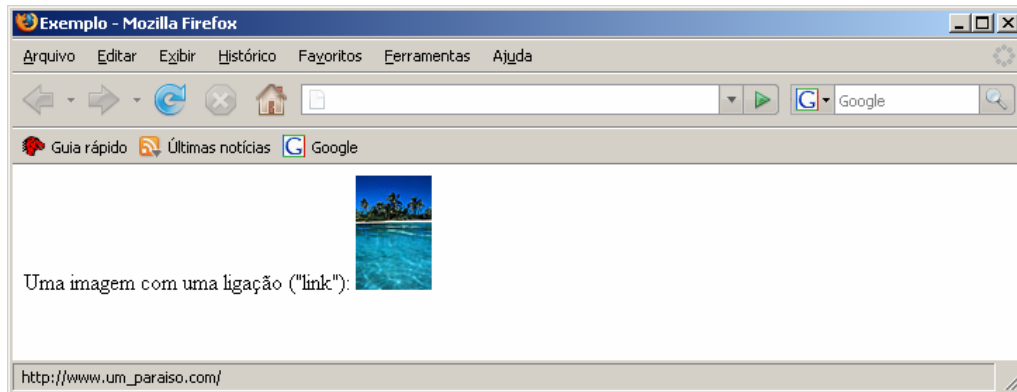
```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <p>
  O web browser não consegue encontrar a imagem "magoo.fif". Por
  isso escreve o texto alternativo dado através do atributo alt.
  </p>
</body>
</html>
```



Colocar uma ligação sobre uma imagem

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
```

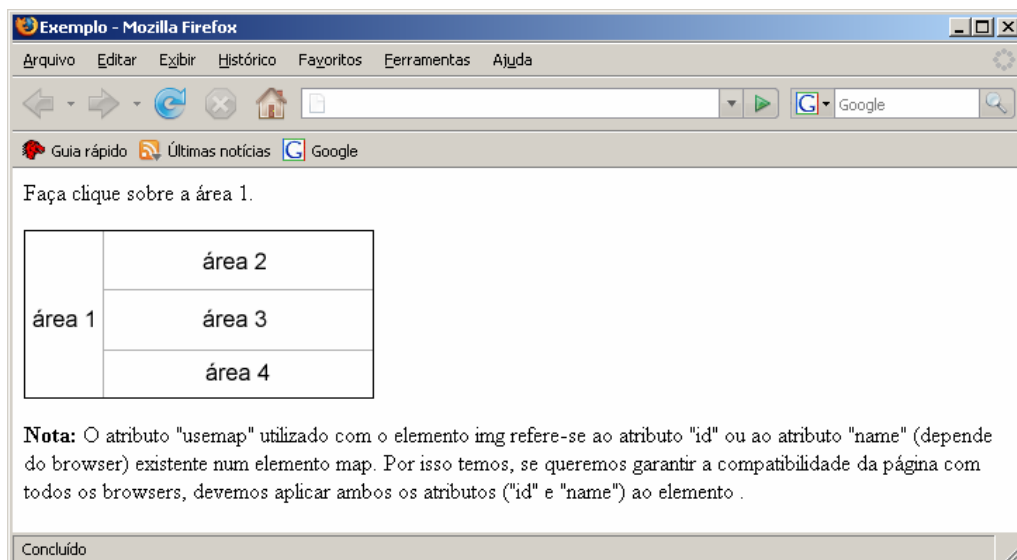
```
<p>
Uma imagem com uma ligação ("link"):
<a href="http://www.um_paraíso.com">
</a>
</p>
</body>
</html>
```



Crie um mapa sobre uma imagem com diferentes áreas sensíveis a cliques

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
<p>Clique sobre a área 1.</p>

<map id="rectangulos" name="rectangulos">
<area shape="rect" coords="0,0,56,120" href=
"javascript:alert('área 1')" alt="Área 1">
<area shape="rect" coords="56,0,248,42" href=
"javascript:alert('área 2')" alt="Área 2">
</map>
<p><b>Nota:</b> O atributo "usemap" utilizado com o elemento
img refere-se ao atributo "id" ou ao atributo
"name" (depende do browser) existente num elemento map. Por
isso temos, se queremos garantir a compatibilidade da página
com todos os browsers, devemos aplicar ambos os atributos ("id" e
"name") ao elemento <map>.</p>
</body>
</html>
```

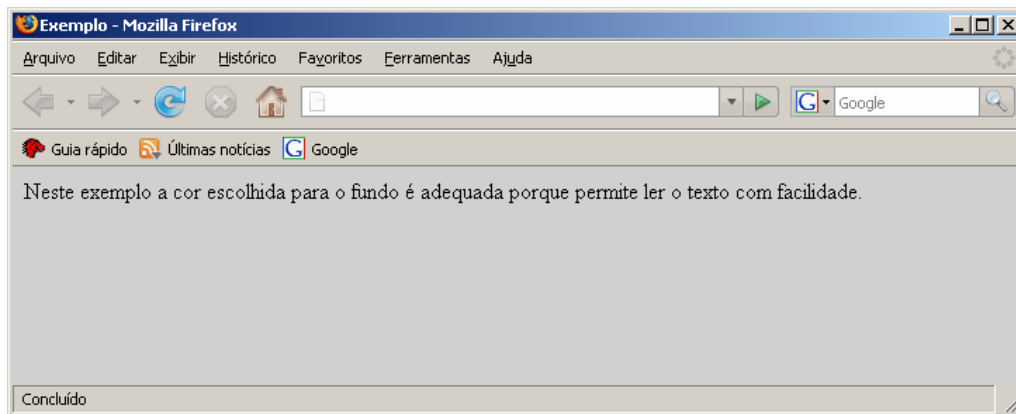


Fundos de página

Uma cor ou uma imagem de fundo bem escolhidos podem melhorar o aspecto da página, mas uma má escolha é capaz de causar danos muito graves na legibilidade e no aspecto geral.

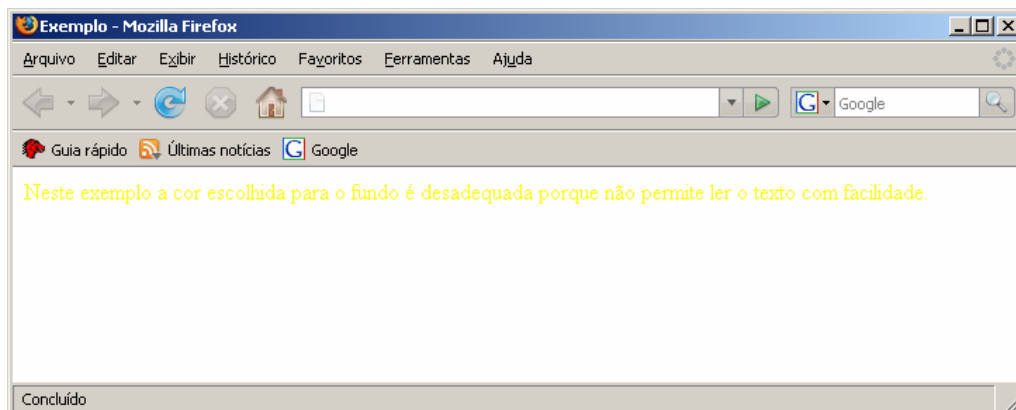
Uma boa escolha para as cores de fundo e do texto

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body style="background-color: #d0d0d0; color: black">
  <p>Neste exemplo a cor escolhida para o fundo
    é adequada porque permite ler o texto
    com facilidade.
  </p>
</body>
</html>
```



Uma má escolha para as cores de fundo e do texto

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body style="background-color: white; color: yellow">
  <p>Neste exemplo a cor escolhida para o fundo
    é desadequada porque não permite ler o texto
    com facilidade.
  </p>
</body>
</html>
```



7.4 O atributo bgcolor do elemento <body>

O elemento <body> possui atributos que nos permite especificar as cores do texto e a cor de fundo. Também podemos usar uma imagem como padrão de fundo.

O atributo bgcolor nos permite escolher a cor de fundo da página. O quadro seguinte mostra três formas de indicar a cor de fundo da página usando um código de cor hexadecimal um código rgb e um nome de cor (veja mais à frente neste curso como se definem as cores.)

```
<body bgcolor="#000000">  
<body bgcolor="rgb(0,0,0)">  
<body bgcolor="black">
```

As linhas apresentadas mais acima usam formas diferentes (mas todas válidas) para dar a cor preta ao fundo da página.

Nota: a forma recomendada para formatar o texto e os fundos de página baseia-se em estilos CSS. A utilização do atributo bgcolor só se justifica se precisarmos manter a compatibilidade com browsers antigos que não suportam CSS.

7.5 O atributo background

O atributo "background" estabelece que o padrão de fundo da página é dado por uma imagem. O valor deste atributo indica o local onde se encontra a imagem. Se as dimensões da imagem forem inferiores às dimensões da página, o browser repetirá a imagem (como num chão de mosaicos ou numa parede de azulejos) de modo a ocupar todo o fundo da página. O quadro seguinte mostra como isso se faz:

```
<body background="clouds.gif">  
<body background="http://www.meusite.com/clouds.gif">
```

O valor do atributo background é um URL que define o local onde pode ser encontrada a imagem. Na primeira linha mais acima demos um URL relativo e na segunda demos um URL absoluto.

Nota: a forma recomendada para formatar o texto e os fundos de página baseia-se em estilos CSS. A utilização deste atributo só se justifica se precisarmos manter a compatibilidade com browsers antigos que não suportam CSS.

7.6 Dicas

Sempre que usar uma imagem de fundo considere os seguintes aspectos:

- Certifique-se de que o tamanho da imagem (em KBytes) não é muito grande, o que aumentaria o tempo de carregamento da página.
- Certifique-se de que a imagem de fundo combina bem com a cor do texto.
- Certifique-se de que o fundo combina bem com as outras imagens que tem na página.
- Verifique se da repetição a imagem de fundo em mosaico resulta um padrão perfeito. Se detectar falhas ao passar de um mosaico para o seguinte não use essa imagem.
- Certifique-se de que a imagem não incomoda e não desvia a atenção do texto.

Os atributos "bgcolor", "background" e "text" do elemento <body> foram desaprovados nas recomendações mais recentes do W3C para a linguagem HTML (HTML 4 e XHTML). A forma recomendada para obter os mesmos resultados baseia-se na utilização de estilos CSS. A utilização destes atributos só se justifica se precisarmos manter a compatibilidade com browsers antigos que não suportam CSS.

São muito poucos os websites de qualidade que usam imagens de fundo, e aqueles que o fazem usam fundos discretos.

As cores de fundo mais usadas são: branco (a escolha mais frequente,) preto e cinzento.









8. Cores

Podemos obter qualquer cor à nossa escolha combinando em proporções corretas três cores base: vermelho (red), verde (green) e azul (blue).

8.1 Formas de exprimir cores

Em CSS a forma recomendada para exprimir cores baseia-se em notação hexadecimal. Nesta forma as cores exprimem-se usando três números hexadecimais que definem as quantidades de vermelho, verde e azul que entram na composição de uma determinada cor. O valor mais baixo de uma determinada cor é 0 (#00 na notação hexadecimal usada em CSS) e o valor mais alto é 255 (#FF em notação hexadecimal.) Assim, a cor preta tem 0 vermelho, 0 verde e 0 azul escrita na forma #000000. Já o branco tem 255 vermelho, 255 verde e 255 azul escrita como #FFFFFF. O amarelo forte tem 255 de vermelho, 255 de verde e zero de azul e escreve-se como #FFFF00.

A tabela seguinte mostra os resultados de diversas combinações de cores:

Cor	Código Hexadecimal	Valor RGB (decimal)
	#000000	rgb(0,0,0)
	#FF0000	rgb(255,0,0)
	#00FF00	rgb(0,255,0)
	#0000FF	rgb(0,0,255)
	#FFFF00	rgb(255,255,0)
	#00FFFF	rgb(0,255,255)
	#FF00FF	rgb(255,0,255)
	#C0C0C0	rgb(192,192,192)
	#FFFFFF	rgb(255,255,255)

8.2 Nomes de cores



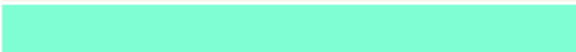




A tabela seguinte mostra as 16 cores cujos nomes foram definidos oficialmente pelo W3C. Todos os browsers reconhecem estes nomes podendo assim, usá-las sem qualquer problema:

Cores com Nomes Atribuídos Oficialmente

Aqua (#00FFFF)	Black (#000000)	Blue (#0000FF)	Fuchsia (#FF00FF)
Green (#008000)	Gray (#808080)	Lime (#00FF00)	Maroon (#800000)
Navy (#000080)	Olive (#808000)	Purple (#800080)	Red (#FF0000)
Silver (#C0C0C0)	Teal (#008080)	White (#FFFFFF)	Yellow (#FFFF00)

Apesar de não estarem definidos oficialmente, os nomes de cor apresentados a seguir são reconhecidos por todos os browsers relevantes com exceção das versões muito antigas.

Nota: Estes nomes de cores não estão definidos em nenhum padrão do W3C. Apesar de serem reconhecidos pelos browsers mais importantes, esse reconhecimento não é exigido a nenhum browser para estar conforme com as recomendações oficiais. É pouco provável que nos anos mais próximos os browsers para PDA e telefones móveis consigam reconhecer estes nomes de cor. Se deseja garantir a apresentação correta das cores das suas páginas em todos os browsers conforme as normas do W3C deve usar, em vez dos nomes apresentados na tabela, os códigos hexadecimais apresentados junto das cores.

Cor	Código Hexadecimal	Nome da Cor
	#F0F8FF	AliceBlue
	#FAEBD7	AntiqueWhite
	#7FFFD4	Aquamarine
	#000000	Black
	#0000FF	Blue
	#8A2BE2	BlueViolet
	#A52A2A	Brown

8.3 Cores seguras da Web

Problemas causados por um número reduzido de cores

Todos os computadores modernos são capazes de mostrar dezenas de milhares ou milhões de cores em simultâneo. Contudo, até meados da década de 1990 muitos sistemas apenas conseguiam apresentar 256 cores diferentes de cada vez. Esta limitação obrigava os browsers a trabalharem com uma paleta fixa que continha apenas 256 cores.

Os browsers eram obrigados a usar apenas 256 cores para simular todas as cores que não conseguiam apresentar. Os efeitos destas aproximações eram visíveis na forma pontos adjacentes com cores diferentes e de manchas de cor. Atualmente estas limitações já não existem.

Como acabamos de ver, na primeira metade da década de 1990, a maioria dos computadores eram capazes de apresentar apenas 256 cores diferentes de cada vez. Dessas 256 cores, os sistemas operacionais Windows e Apple Macintosh reservavam 20 cores cada um (40 no total) para desenhar as suas interfaces gráficas. Assim, de um total de 256 cores possíveis, apenas 216 podiam ser escolhidas livremente com a garantia de poderem ser apresentadas tanto numa máquina Windows como num Mac. Estas 216 cores receberam a designação de cores seguras da Web.

A forma encontrada para limitar as consequências resultantes da utilização de uma paleta com apenas 216 cores consiste em usar apenas cores cujos códigos hexadecimais usam apenas combinações dos números indicados na tabela seguinte:

RGB	00	51	102	153	204	255
Hex	00	33	66	99	CC	FF

A tabela seguinte mostra todas as 216 combinações de cores que podemos formar com os valores apresentados na tabela anterior. Estas são, portanto as 216 cores seguras da Web, que mostramos juntamente com os seus códigos hexadecimais (o caractere # no início foi omitido):

000000	000033	000066	000099	0000CC	0000FF
003300	003333	003366	003399	0033CC	0033FF
006600	006633	006666	006699	0066CC	0066FF
009900	009933	009966	009999	0099CC	0099FF
00CC00	00CC33	00CC66	00CC99	00CCCC	00CCFF
00FF00	00FF33	00FF66	00FF99	00FFCC	00FFFF
330000	330033	330066	330099	3300CC	3300FF
333300	333333	333366	333399	3333CC	3333FF
336600	336633	336666	336699	3366CC	3366FF
339900	339933	339966	339999	3399CC	3399FF
33CC00	33CC33	33CC66	33CC99	33CCCC	33CCFF
33FF00	33FF33	33FF66	33FF99	33FFCC	33FFFF
660000	660033	660066	660099	6600CC	6600FF
663300	663333	663366	663399	6633CC	6633FF
666600	666633	666666	666699	6666CC	6666FF
669900	669933	669966	669999	6699CC	6699FF
66CC00	66CC33	66CC66	66CC99	66CCCC	66CCFF
66FF00	66FF33	66FF66	66FF99	66FFCC	66FFFF
990000	990033	990066	990099	9900CC	9900FF
993300	993333	993366	993399	9933CC	9933FF
996600	996633	996666	996699	9966CC	9966FF
999900	999933	999966	999999	9999CC	9999FF
99CC00	99CC33	99CC66	99CC99	99CCCC	99CCFF
99FF00	99FF33	99FF66	99FF99	99FFCC	99FFFF

CC0000	CC0033	CC0066	CC0099	CC00CC	CC00FF
CC3300	CC3333	CC3366	CC3399	CC33CC	CC33FF
CC6600	CC6633	CC6666	CC6699	CC66CC	CC66FF
CC9900	CC9933	CC9966	CC9999	CC99CC	CC99FF
CCCC00	CCCC33	CCCC66	CCCC99	CCCCCC	CCCCFF
CCFF00	CCFF33	CCFF66	CCFF99	CCFFCC	CCFFFF
FF0000	FF0033	FF0066	FF0099	FF00CC	FF00FF
FF3300	FF3333	FF3366	FF3399	FF33CC	FF33FF
FF6600	FF6633	FF6666	FF6699	FF66CC	FF66FF
FF9900	FF9933	FF9966	FF9999	FF99CC	FF99FF
FFCC00	FFCC33	FFCC66	FFCC99	FFCCCC	FFCCFF
FFFF00	FFFF33	FFFF66	FFFF99	FFFFCC	FFFFFF

Atualmente qualquer máquina consegue apresentar milhões de cores diferentes ao mesmo tempo, sendo assim, já não precisamos de ter o cuidado de usar apenas cores seguras. Apesar disso, este tema continua a ser focado em quase todas as introduções à construção de páginas para a Web.

8.4 Formas de exprimir os valores das cores

As cores definem-se usando notação hexadecimal que exprime as quantidades de vermelho (Red), verde (Green) e azul (Blue) que entram na sua composição. A quantidade mínima de uma dada cor é 0 (#00 em notação hexadecimal) e a quantidade máxima é 255 (#FF em notação hexadecimal.) Assim, a cor branca escreve-se na forma #FFFFFF e a cor preta na forma #000000. Uma forma mais antiga que ainda funciona é a forma decimal. Na forma decimal a cor branca exprime-se como rgb(255,255,255) e a cor preta exprime-se como rgb(0,0,0). Entre estes dois extremos temos toda a gama de cores que podem ser apresentadas num monitor de computador.

Nada de Vermelho

















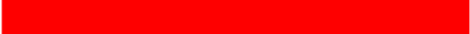
Se desligarmos completamente a cor vermelha ficamos com 65536 cores diferentes que resultam de combinar 256 quantidades de verde com 256 quantidades de azul ($65536 = 256 \times 256$).

A tabela seguinte mostra algumas destas combinações:

FF3300	FF6600	FF9900	FFCC00	FFFF00
FF3333	FF6633	FF9933	FFCC33	FFFF33
FF3366	FF6666	FF9966	FFCC66	FFFF66
FF3399	FF6699	FF9999	FFCC99	FFFF99
FF33CC	FF66CC	FF99CC	FFCCCC	FFFFCC
FF33FF	FF66FF	FF99FF	FFCCFF	FFFFFF

Tons de Vermelho








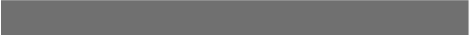
A tabela apresentada mais abaixo mostra o que se obtém variando a quantidade de cor vermelha desde 0 até 255 ao mesmo tempo que se mantêm a zero as quantidades de verde e de azul. Existem 256 tons diferentes de vermelho puro e muitos outros que contêm misturas de outras cores.







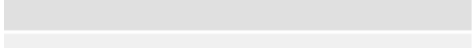
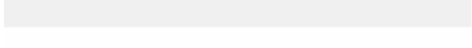
Tons de Vermelho	Hexadecimal	RGB
	#000000	rgb(0,0,0)
	#100000	rgb(16,0,0)
	#200000	rgb(32,0,0)
	#300000	rgb(48,0,0)
	#400000	rgb(64,0,0)
	#500000	rgb(80,0,0)
	#600000	rgb(96,0,0)
	#700000	rgb(112,0,0)
	#800000	rgb(128,0,0)
	#900000	rgb(144,0,0)
	#A00000	rgb(160,0,0)
	#B00000	rgb(176,0,0)
	#C00000	rgb(192,0,0)
	#D00000	rgb(208,0,0)
	#E00000	rgb(224,0,0)
	#F00000	rgb(240,0,0)
	#FF0000	rgb(255,0,0)

Tons de Cinza

As cores cinzentas obtêm-se combinado quantidades iguais de vermelho, verde e azul. A cor branca corresponde ao cinzento mais claro de todos e obtém-se juntando 255 de vermelho, 255 de verde e 255 de azul (#FFFFFF em hexadecimal). O preto é o cinzento mais escuro de todos e obtém-se colocando todas as cores a zero (#000000 em hexadecimal.) Entre estes dois valores extremos temos 254 graus de intensidade possíveis.

A tabela seguinte dá uma idéia dos tons de cinza que podemos obter:

Tons de Cinza	RGB	Hexadecimal
	rgb(0,0,0)	#000000
	rgb(16,16,16)	#101010
	rgb(32,32,32)	#202020
	rgb(48,48,48)	#303030
	rgb(64,64,64)	#404040
	rgb(80,80,80)	#505050
	rgb(96,96,96)	#606060
	rgb(112,112,112)	#707070

	rgb(128,128,128)	#808080
	rgb(144,144,144)	#909090
	rgb(160,160,160)	#A0A0A0
	rgb(176,176,176)	#B0B0B0
	rgb(192,192,192)	#C0C0C0
	rgb(208,208,208)	#D0D0D0
	rgb(224,224,224)	#E0E0E0
	rgb(240,240,240)	#F0F0F0
	rgb(255,255,255)	#FFFFFF









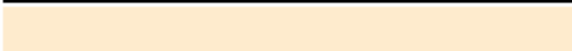

8.5 Mais de 16 milhões de cores diferentes

Combinando as 256 quantidades possíveis de vermelho com as 256 quantidades possíveis de verde e as 256 quantidades possíveis de azul conseguimos criar mais de 16 milhões de cores diferentes (256×256×256).

Praticamente todos os monitores de computador modernos estão preparados para apresentar mais de 16 milhões de cores diferentes. No entanto, é preciso levar em conta que os novos terminais móveis a cores que existem no mercado (em telefones móveis e em PDAs) em regra possuem paletas mais reduzidas. Alguns mostram apenas 256 cores, outros 4096 ou 65536.

8.6 Mais nomes de cores

As cores mostradas na tabela seguinte têm nomes que são reconhecidos por todos os browsers relevantes. A utilização destes nomes é muito conveniente porque nos permite evitar o uso códigos hexadecimais, mas infelizmente eles não estão definidos em nenhum padrão do W3C. Se deseja que as suas páginas estejam em conformidade com as recomendações do W3C deve usar os códigos hexadecimais equivalentes em vez dos nomes.

Nome da Cor	Código Hexadecimal	Cor
AliceBlue	#F0F8FF	
AntiqueWhite	#FAEBD7	
Aqua	#00FFFF	
Aquamarine	#7FFFD4	
Azure	#F0FFFF	
Beige	#F5F5DC	
Bisque	#FFE4C4	
Black	#000000	
BlanchedAlmond	#FFEBCD	
Blue	#0000FF	




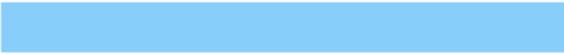






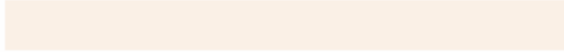













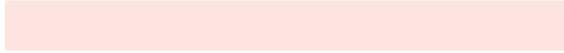



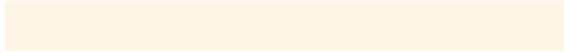

Curso de HTML 4.01 e Introdução ao XHTML 1.0
Desenvolvimento, aplicações e referências de acordo com as normas do W3C

BlueViolet	#8A2BE2	
Brown	#A52A2A	
BurlyWood	#DEB887	
CadetBlue	#5F9EA0	
Chartreuse	#7FFF00	
Chocolate	#D2691E	
Coral	#FF7F50	
CornflowerBlue	#6495ED	
Cornsilk	#FFF8DC	
Crimson	#DC143C	
Cyan	#00FFFF	
DarkBlue	#00008B	
DarkCyan	#008B8B	
DarkGoldenRod	#B8860B	
DarkGray	#A9A9A9	
DarkGreen	#006400	
DarkKhaki	#BDB76B	
DarkMagenta	#8B008B	
DarkOliveGreen	#556B2F	
Darkorange	#FF8C00	
DarkOrchid	#9932CC	
DarkRed	#8B0000	
DarkSalmon	#E9967A	
DarkSeaGreen	#8FBC8F	
DarkSlateBlue	#483D8B	
DarkSlateGray	#2F4F4F	
DarkTurquoise	#00CED1	
DarkViolet	#9400D3	
DeepPink	#FF1493	
DeepSkyBlue	#00BFFF	

Curso de HTML 4.01 e Introdução ao XHTML 1.0
Desenvolvimento, aplicações e referências de acordo com as normas do W3C

DimGray	#696969	
DodgerBlue	#1E90FF	
Feldspar	#D19275	
FireBrick	#B22222	
FloralWhite	#FFFAF0	
ForestGreen	#228B22	
Fuchsia	#FF00FF	
Gainsboro	#DCDCDC	
GhostWhite	#F8F8FF	
Gold	#FFD700	
GoldenRod	#DAA520	
Gray	#808080	
Green	#008000	
GreenYellow	#ADFF2F	
HoneyDew	#F0FFF0	
HotPink	#FF69B4	
IndianRed	#CD5C5C	
Indigo	#4B0082	
Ivory	#FFFFFF0	
Khaki	#F0E68C	
Lavender	#E6E6FA	
LavenderBlush	#FFF0F5	
LawnGreen	#7CFC00	
LemonChiffon	#FFFACD	
LightBlue	#ADD8E6	
LightCoral	#F08080	
LightCyan	#E0FFFF	
LightGoldenRodYellow	#FAFAD2	
LightGrey	#D3D3D3	
LightGreen	#90EE90	

Curso de HTML 4.01 e Introdução ao XHTML 1.0
Desenvolvimento, aplicações e referências de acordo com as normas do W3C

LightPink	#FFB6C1	
LightSalmon	#FFA07A	
LightSeaGreen	#20B2AA	
LightSkyBlue	#87CEFA	
LightSlateBlue	#8470FF	
LightSlateGray	#778899	
LightSteelBlue	#B0C4DE	
LightYellow	#FFFFE0	
Lime	#00FF00	
LimeGreen	#32CD32	
Linen	#FAF0E6	
Magenta	#FF00FF	
Maroon	#800000	
MediumAquaMarine	#66CDAA	
MediumBlue	#0000CD	
MediumOrchid	#BA55D3	
MediumPurple	#9370D8	
MediumSeaGreen	#3CB371	
MediumSlateBlue	#7B68EE	
MediumSpringGreen	#00FA9A	
MediumTurquoise	#48D1CC	
MediumVioletRed	#C71585	
MidnightBlue	#191970	
MintCream	#F5FFFA	
MistyRose	#FFE4E1	
Moccasin	#FFE4B5	
NavajoWhite	#FFDEAD	
Navy	#000080	
OldLace	#FDF5E6	
Olive	#808000	

Curso de HTML 4.01 e Introdução ao XHTML 1.0
Desenvolvimento, aplicações e referências de acordo com as normas do W3C

OliveDrab	#6B8E23	
Orange	#FFA500	
OrangeRed	#FF4500	
Orchid	#DA70D6	
PaleGoldenRod	#EEE8AA	
PaleGreen	#98FB98	
PaleTurquoise	#AFEEEE	
PaleVioletRed	#D87093	
PapayaWhip	#FFEFD5	
PeachPuff	#FFDAB9	
Peru	#CD853F	
Pink	#FFC0CB	
Plum	#DDA0DD	
PowderBlue	#B0E0E6	
Purple	#800080	
Red	#FF0000	
RosyBrown	#BC8F8F	
RoyalBlue	#4169E1	
SaddleBrown	#8B4513	
Salmon	#FA8072	
SandyBrown	#F4A460	
SeaGreen	#2E8B57	
SeaShell	#FFF5EE	
Sienna	#A0522D	
Silver	#C0C0C0	
SkyBlue	#87CEEB	
SlateBlue	#6A5ACD	
SlateGray	#708090	
Snow	#FFFAFA	
SpringGreen	#00FF7F	

SteelBlue	#4682B4	
Tan	#D2B48C	
Teal	#008080	
Thistle	#D8BFD8	
Tomato	#FF6347	
Turquoise	#40E0D0	
Violet	#EE82EE	
VioletRed	#D02090	
Wheat	#F5DEB3	
White	#FFFFFF	
WhiteSmoke	#F5F5F5	
Yellow	#FFFF00	
YellowGreen	#9ACD32	

9. As entidades de caracteres do HTML

Alguns caracteres, como o caractere <, têm significados especiais em HTML e por isso não podem ser usados no código fonte. Sempre que precisar escrever um parêntesis angular (< ou >) no conteúdo da página (não para escrever uma etiqueta) deve usar entidades de caracteres. A lista abaixo contém estes e outros caracteres especiais importantes em HTML.

Entidades de caracteres

Os caracteres mais especiais em HTML são <, > e &. Sempre que precisarmos inserir um destes caracteres como parte do conteúdo de uma página devemos usar entidades de caracteres.

Uma entidade de caractere é formada por três partes: o símbolo &, o nome da entidade (ou o seu código numérico equivalente) e finalmente o símbolo ; (ponto e virgula).

Temos assim que os caracteres mais especiais (entre eles temos os parêntesis angulares que representam os símbolos matemáticos "menor do que" e "maior do que") são representados pelas seguintes entidades:

Caractere	Entidade correspondente
<	< (" <i>less than</i> ")
>	> (" <i>greater than</i> ")
&	& (" <i>ampersand</i> ")

Um pouco mais abaixo você pode ver uma lista que contém estes e outros caracteres especiais importantes em HTML.

Entidades de caracteres do HTML 4.01

O HTML 4.01 suporta o conjunto de caracteres ISO 8859-1 (Latin-1), que contém os caracteres com acentos usados pelas línguas da Europa Ocidental. Os caracteres acentuados da língua portuguesa podem ser todos obtidos usando este conjunto de caracteres.

9.3 Entidades para caracteres do conjunto ASCII e os nomes definidos em HTML

Os caracteres da primeira metade do conjunto ISO-8859-1 (códigos desde 0 a 127) são os mesmos que os caracteres padrão ASCII de 7 BITS. A maior parte destes caracteres pode ser usada diretamente sem necessidade de recorrer a entidades porque estão sempre disponíveis em todas as máquinas qualquer que seja a sua configuração.

Os caracteres finais do conjunto ISO-8859-1 (códigos desde 160 até 255) podem ser usados recorrendo a nomes de entidade de caractere definidos em HTML.

Nota: os nomes das entidades são sensíveis ao tipo de letra (maiúscula ou minúscula).

Resultado	Descrição	Nome da Entidade	Código Numérico
"	aspas	"	"
&	"e" comercial	&	&
<	menor do que	<	<
>	maior do que	>	>

9.4 Entidades para caracteres do conjunto ISO 8859-1 (não ASCII)

Resultado	Descrição	Entidade	Código
	inserir espaço sem mudar de linha ("non-breaking space")	 	
¡	ponto de exclamação invertido	¡	¡
¤	dinheiro	¤	¤
¢	centavo (de dollar)	¢	¢
£	libra esterlina	£	£
¥	yen	¥	¥
	barra vertical descontínua	¦	¦
§	seção	§	§
¨	acento diérese (trema, metafonía)	¨	¨
©	direitos de cópia ("copyright")	©	©
ª	ordinal feminino	ª	ª
«	abertura de aspas angulares	«	«
¬	negação	¬	¬
	hífen "soft" (pode acontecer uma quebra de linha junto ao hífen)	­	­
®	marca registrada	®	®
—	sinal (acento)	¯	¯
°	graus	°	°

Curso de HTML 4.01 e Introdução ao XHTML 1.0
Desenvolvimento, aplicações e referências de acordo com as normas do W3C

±	mais ou menos	±	±
²	2 sobrescrito	²	²
³	3 sobrescrito	³	³
´	acento agudo	´	´
μ	micro	µ	µ
¶	parágrafo	¶	¶
·	ponto a meia altura	·	·
¸	cedilha	¸	¸
¹	1 sobrescrito	¹	¹
º	ordinal masculino	º	º
»	fecho de aspas angulares	»	»
¼	fração 1/4	¼	¼
½	fração 1/2	½	½
¾	fração 3/4	¾	¾
¿	ponto de interrogação invertido	?	¿
×	sinal de multiplicação	×	×
÷	sinal de divisão	÷	÷
À	a grande com acento grave	À	À
Á	a grande com acento agudo	Á	Á
Â	a grande com acento circunflexo	Â	Â
Ã	a grande com til	Ã	Ã
Ä	a grande com diérese	Ä	Ä
Å	a grande com anel	Å	Å
Æ	ae ligados, grandes	Æ	Æ
Ç	c grande com cedilha	Ç	Ç
È	e grande com acento grave	È	È
É	e grande com acento agudo	É	É
Ê	e grande com acento circunflexo	Ê	Ê
Ë	e grande com diérese	Ë	Ë
Ì	i grande com acento grave	Ì	Ì
Í	i grande com acento agudo	Í	Í
Î	i grande com acento circunflexo	Î	Î
Ï	i grande com diérese	Ï	Ï
Ð	eth grande (Islandês)	Ð	Ð
Ñ	n grande com til	Ñ	Ñ
Ò	o grande com acento grave	Ò	Ò
Ó	o grande com acento agudo	Ó	Ó
Ô	o grande com acento circunflexo	Ô	Ô
Õ	o grande com til	Õ	Õ
Ö	o grande com diérese	Ö	Ö
Ø	o grande com traço obliquo	Ø	Ø
Ù	u grande com acento grave	Ù	Ù
Ú	u grande com acento agudo	Ú	Ú
Û	u grande com acento circunflexo	Û	Û
Ü	u grande com diérese	Ü	Ü
Ý	y grande com acento agudo	Ý	Ý
Þ	thorn grande (Islandês)	Þ	Þ

Curso de HTML 4.01 e Introdução ao XHTML 1.0
Desenvolvimento, aplicações e referências de acordo com as normas do W3C

ß	caractere que representa a ligação sz, minúsculo (Alemão)	ß	ß
à	a pequeno com acento grave	à	à
á	a pequeno com acento agudo	´	á
â	a pequeno com acento circunflexo	â	â
ã	a pequeno com til	ã	ã
ä	a pequeno com diérese	ä	ä
å	a pequeno com anel	å	å
æ	ligação ae, minúscula	æ	æ
ç	c pequeno com cedilha	ç	ç
è	e pequeno com acento grave	è	è
é	e pequeno com acento agudo	é	é
ê	e pequeno com acento circunflexo	ê	ê
ë	e pequeno com diérese	ë	ë
ì	i pequeno com acento grave	ì	ì
í	i pequeno com acento agudo	í	í
î	i pequeno com acento circunflexo	î	î
ï	i pequeno com diérese	ï	ï
ð	eth pequeno (Islandês)	ð	ð
ñ	n pequeno com til	ñ	ñ
ò	o pequeno com acento grave	ò	ò
ó	o pequeno com acento agudo	ó	ó
ô	o pequeno com acento circunflexo	ô	ô
õ	o pequeno com til	õ	õ
ö	o pequeno com diérese	ö	ö
ø	o pequeno com traço oblíquo	ø	ø
ù	u pequeno com acento grave	ù	ù
ú	u pequeno com acento agudo	ú	ú
û	u pequeno com acento circunflexo	û	û
ü	u pequeno com diérese	ü	ü
ý	y pequeno com acento agudo	ý	ý
þ	thorn pequeno (Islandês)	þ	þ
ÿ	y pequeno com diérese	ÿ	ÿ

9.5 Entidades HTML não pertencentes ao conjunto ISO 8859-1

Resultado	Descrição	Entidade	Código
€	Moeda Euro	€	€
•	Marca para item em lista não ordenada ("bullet")	•	•
™	Marca comercial ("Trade Mark")	™	™
...	três pontos (ellipse)	…	…
'	aspas	′	′
"	aspas duplas	″	″
“	aspas (elegantes) do lado esquerdo	“	“
”	aspas (elegantes) do lado direito	”	”
→	seta para a direita	→	→

←	seta para a esquerda	←	←
Œ	ligação OE grande	Œ	Œ
œ	ligação oe pequena	œ	œ
Š	s grande com um caron	Š	Š
š	s pequeno com um caron	š	š
Ÿ	y grande com diérese	Ÿ	Ÿ
^	caractere modificador para acento circunflexo	ˆ	ˆ
~	til pequeno	˜	˜
–	traço "en dash"	–	–
—	traço "em dash"	—	—
‘	aspa esquerda simples	‘	‘
’	aspa direita simples	’	’

10. Tabelas

As tabelas definidas em HTML têm permitido apresentar dados em forma tabular e construir arranjos de página complexos. Apesar de as recomendações modernas darem preferência à utilização das Folhas de Estilos em Cascata (CSS) em desfavor das tabelas quando se trata de fazer arranjos gráficos complexos, a verdade é que as tabelas continuam a ser muito úteis devido ao fato de os browsers apresentarem alguns erros na forma como implementam os padrões CSS.

Exemplos de Aplicação

Tabelas simples

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <h4>Uma coluna:</h4>

  <table border="1">
    <tbody>
      <tr>
        <td>100</td>
      </tr>
    </tbody>
  </table>

  <h4>Uma linha e três colunas:</h4>

  <table border="1">
    <tbody>
      <tr>
        <td>100</td>
        <td>200</td>
        <td>300</td>
      </tr>
    </tbody>
  </table>

  <h4>Duas linhas e três colunas:</h4>

  <table border="1">
    <tbody>
      <tr>
```

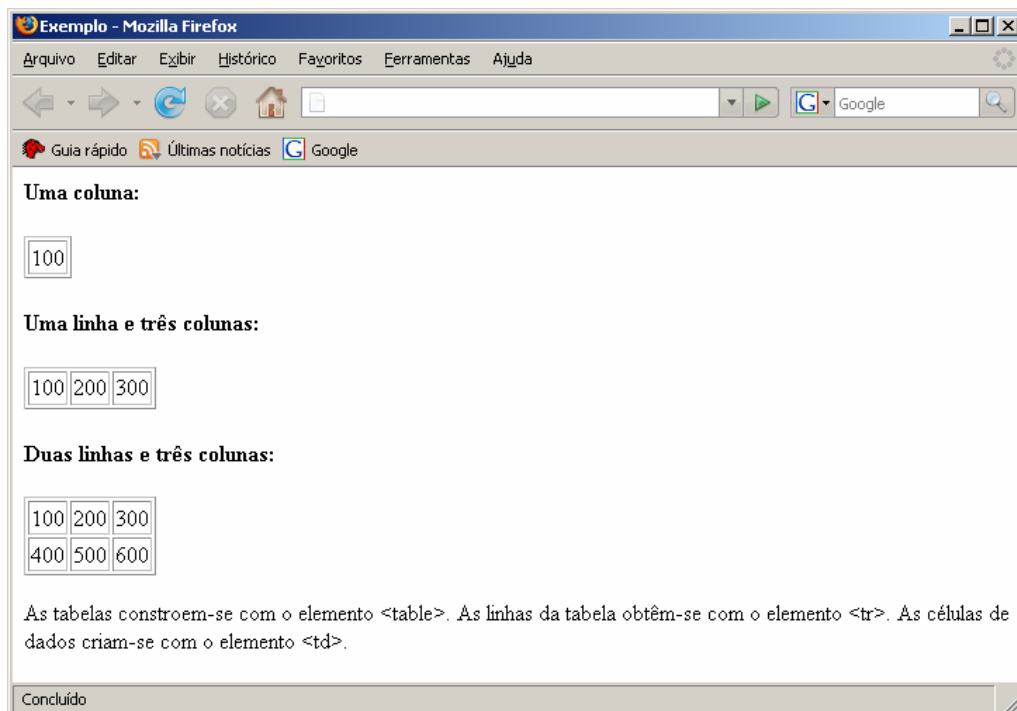


```
<td>100</td>
<td>200</td>
<td>300</td>
</tr>
<tr>
<td>400</td>
<td>500</td>
<td>600</td>
</tr>
</tbody>
</table>
```

<p>As tabelas constroem-se com o elemento <table>. As linhas da tabela obtêm-se com o elemento <tr>. As células de dados criam-se com o elemento <td>.</p>

</body>

</html>



Decoração dos limites da tabela

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <h4>Uma linha de fronteira normal:</h4>

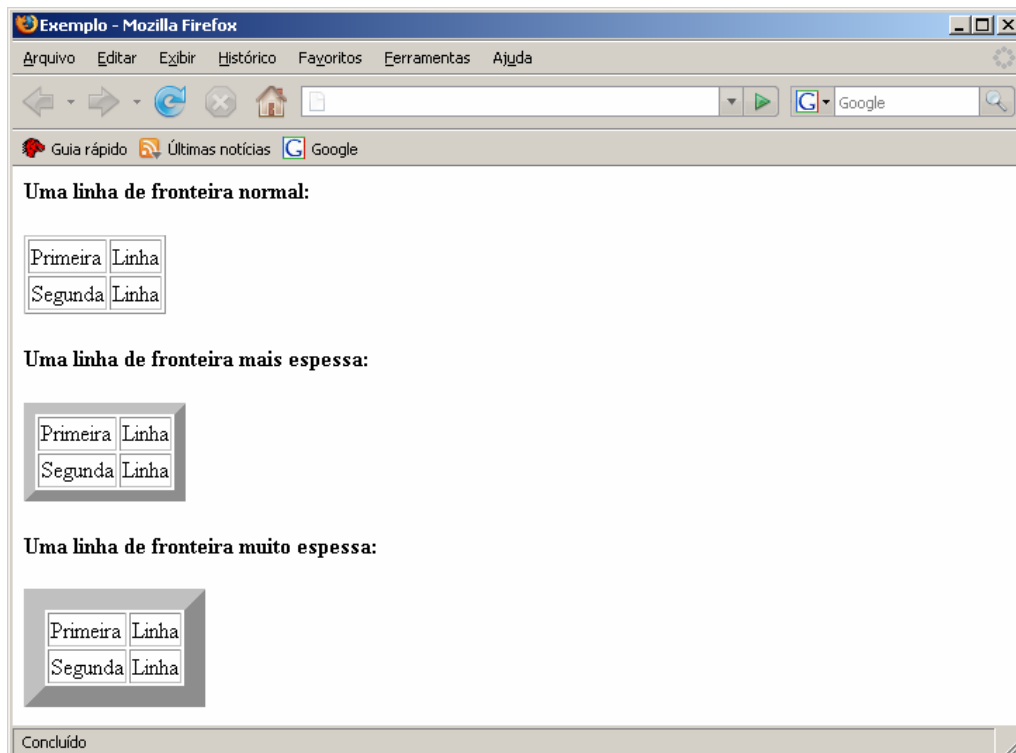
  <table border="1">
    <tbody>
      <tr>
        <td>Primeira</td>
        <td>Linha</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>Segunda</td>
        <td>Linha</td>
      </tr>
    </tbody>
  </table>
```

```
<h4>Uma linha de fronteira mais espessa:</h4>

<table border="8">
  <tbody>
    <tr>
      <td>Primeira</td>
      <td>Linha</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Segunda</td>
      <td>Linha</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>

<h4>Uma linha de fronteira muito espessa:</h4>

<table border="15">
  <tbody>
    <tr>
      <td>Primeira</td>
      <td>Linha</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Segunda</td>
      <td>Linha</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
</body>
</html>
```



10.1 Definir tabelas

A tabelas definem-se com o elemento `<table>`. Uma tabela divide-se em linhas (com o elemento `<tr>`, cujo nome deriva de "table row"), e cada linha divide-se em células (definidas com o elemento `<td>`, cujo nome deriva de "table data"). Uma célula

pode conter dados, texto, imagens e outros elementos do HTML. O exemplo seguinte mostra código que cria uma tabela:

```
<table border="1">
  <tr>
    <td>linha 1, célula 1</td>
    <td>linha 1, célula 2</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>linha 2, célula 1</td>
    <td>linha 2, célula 2</td>
  </tr>
</table>
```

Esta tabela terá o seguinte aspecto quando visualizada no seu browser:

linha 1, célula 1	linha 1, célula 2
linha 2, célula 1	linha 2, célula 2

10.2 O atributo border

Se não especificarmos o valor do atributo border a tabela será apresentada sem linhas de contorno. Às vezes isto é útil, mas muitas vezes queremos que sejam desenhadas linhas no contorno da tabela.

Para que sejam desenhadas linhas usamos o atributo border:

```
<table border="2">
  <tr>
    <td>Linha 1, célula 1</td>
    <td>Linha 1, célula 2</td>
  </tr>
</table>
```

10. Cabeçalhos numa tabela

O cabeçalho de uma tabela define-se com o elemento <th>.

```
<table border="1">
  <th>Cabeçalho</th>
  <th>Outro cabeçalho</th>
  <tr>
    <td>linha 1, célula 1</td>
    <td>linha 1, célula 2</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>linha 2, célula 1</td>
    <td>linha 2, célula 2</td>
  </tr>
</table>
```

Esta tabela terá o seguinte aspecto quando visualizada no seu browser:

Cabeçalho	Outro cabeçalho
linha 1, célula 1	linha 1, célula 2
linha 2, célula 1	linha 2, célula 2

10.4 Células vazias numa tabela

A maioria dos browsers não desenha as células que não têm qualquer conteúdo. Para manterem a compatibilidade os browsers modernos tendem a atuar do mesmo modo.

```
<table border="1">
  <tr>
    <td>linha 1, célula 1</td>
    <td>linha 1, célula 2</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>linha 2, célula 1</td>
    <td></td>
  </tr>
</table>
```

Aspecto desta tabela quando visualizada no seu browser:

linha 1, célula 1	linha 1, célula 2
linha 2, célula 1	

Dependendo do browser que você está usando, o contorno ao redor da célula vazia pode ou não ter sido desenhado. O mais certo é não ter sido desenhado. Os browsers antigos nunca desenhavam os contornos num caso destes.

Para evitar que isto aconteça e garantir a consistência no aspecto das suas páginas coloque um caractere ` ` dentro da célula vazia para que ela passe a ter conteúdo e tenha o contorno desenhado:

```
<table border="1">
  <tr>
    <td>linha 1, célula 1</td>
    <td>linha 1, célula 2</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>linha 2, célula 1</td>
    <td>&nbsp;</td>
  </tr>
</table>
```

Aspecto da tabela quando visualizada no seu browser:

linha 1, célula 1	linha 1, célula 2
linha 2, célula 1	

Dicas

Os elementos `<thead>`, `<tbody>` e `<tfoot>` ainda são pouco usados devido ao suporte deficiente oferecido pelos browsers antigos. Os browsers modernos já suportam bem estes elementos.

10.5 Elementos relativos a tabelas

Elemento	Descrição
<code><table></code>	Define uma tabela

<th>	Define um cabeçalho para uma tabela
<tr>	Insere uma nova linha numa tabela
<td>	Insere uma célula numa tabela
<caption>	Define uma legenda para uma tabela
<colgroup>	Agrupar colunas numa tabela
<col>	Define os valores dos atributos para uma ou mais colunas da tabela
<thead>	Define um cabeçalho de uma tabela
<tbody>	Define um corpo numa tabela
<tfoot>	Define o rodapé de uma tabela

Exemplos de Aplicação

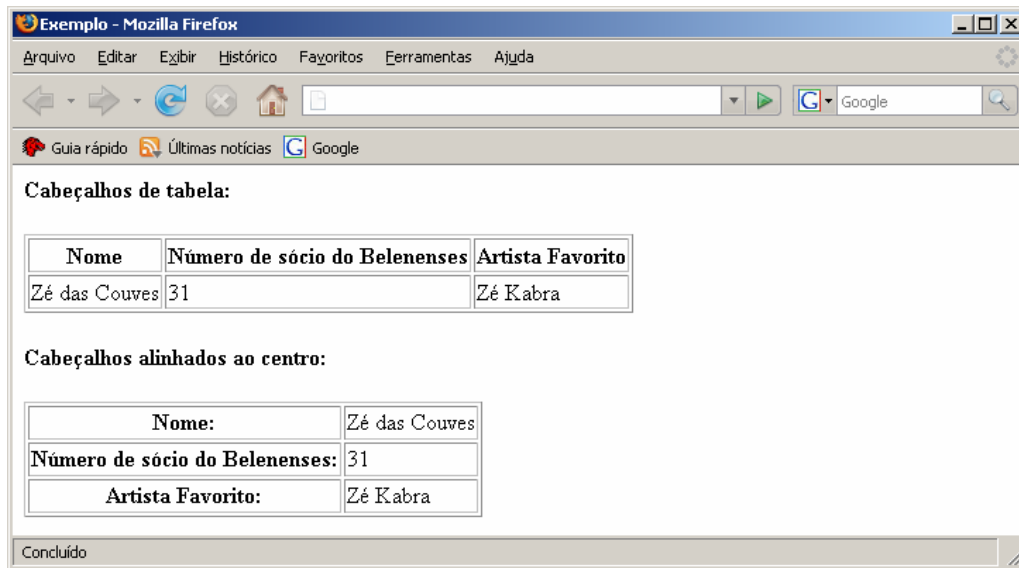
Colocar um cabeçalho numa tabela

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <h4>Cabeçalhos de tabela:</h4>

  <table border="1">
    <tbody>
      <tr>
        <th>Nome</th>
        <th>Número de sócio do Belenenses</th>
        <th>Artista Favorito</th>
      </tr>
      <tr>
        <td>Zé das Couves</td>
        <td>31</td>
        <td>Zé Kabra</td>
      </tr>
    </tbody>
  </table>

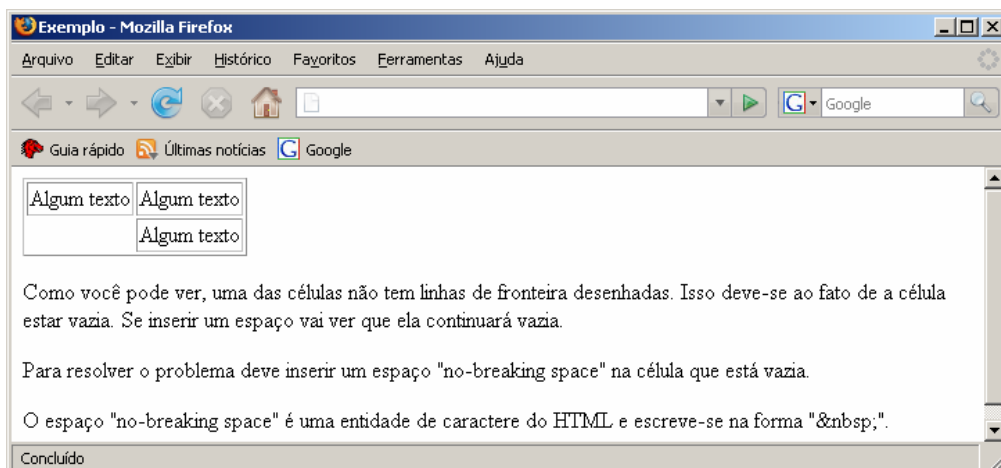
  <h4>Cabeçalhos alinhados ao centro:</h4>

  <table border="1">
    <tbody>
      <tr>
        <th>Nome:</th>
        <td>Zé das Couves</td>
      </tr>
      <tr>
        <th>Número de sócio do Belenenses:</th>
        <td>31</td>
      </tr>
      <tr>
        <th>Artista Favorito:</th>
        <td>Zé Kabra</td>
      </tr>
    </tbody>
  </table>
</body>
</html>
```



Problemas com as células vazias

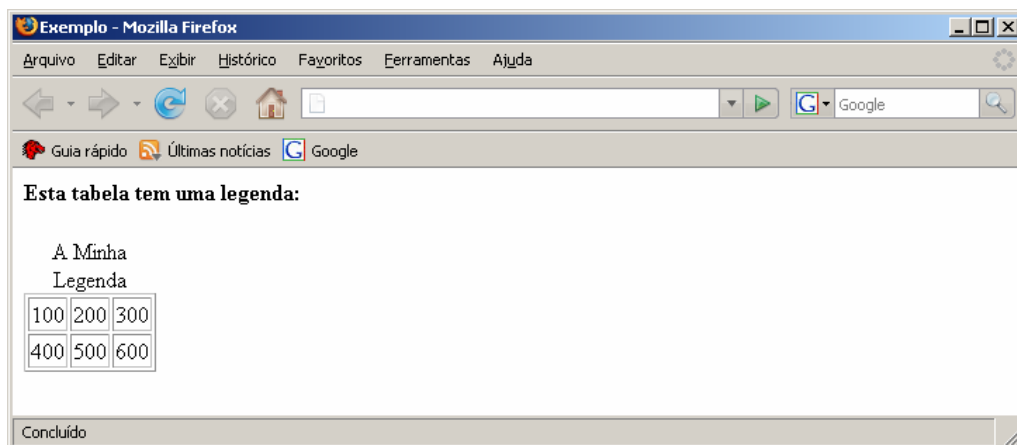
```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <table border="1">
    <tbody>
      <tr>
        <td>Algum texto</td>
        <td>Algum texto</td>
      </tr>
      <tr>
        <td></td>
        <td>Algum texto</td>
      </tr>
    </tbody>
  </table>
  <p>Como você pode ver, uma das células não tem linhas de
  fronteira desenhadas. Isso deve-se ao fato de a célula
  estar vazia. Se inserir um espaço vai ver que ela
  continuará vazia.</p>
  <p>Para resolver o problema deve inserir um espaço
  "no-breaking space" na célula que está vazia.</p>
  <p>O espaço "no-breaking space" é uma entidade de
  caractere do HTML e escreve-se na forma "&nbsp;".</p>
</body>
</html>
```



Uma tabela com legenda

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <h4>Esta tabela tem uma legenda:</h4>

  <table border="1">
    <caption>A Minha Legenda</caption>
    <tbody>
      <tr>
        <td>100</td>
        <td>200</td>
        <td>300</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>400</td>
        <td>500</td>
        <td>600</td>
      </tr>
    </tbody>
  </table>
</body>
</html>
```



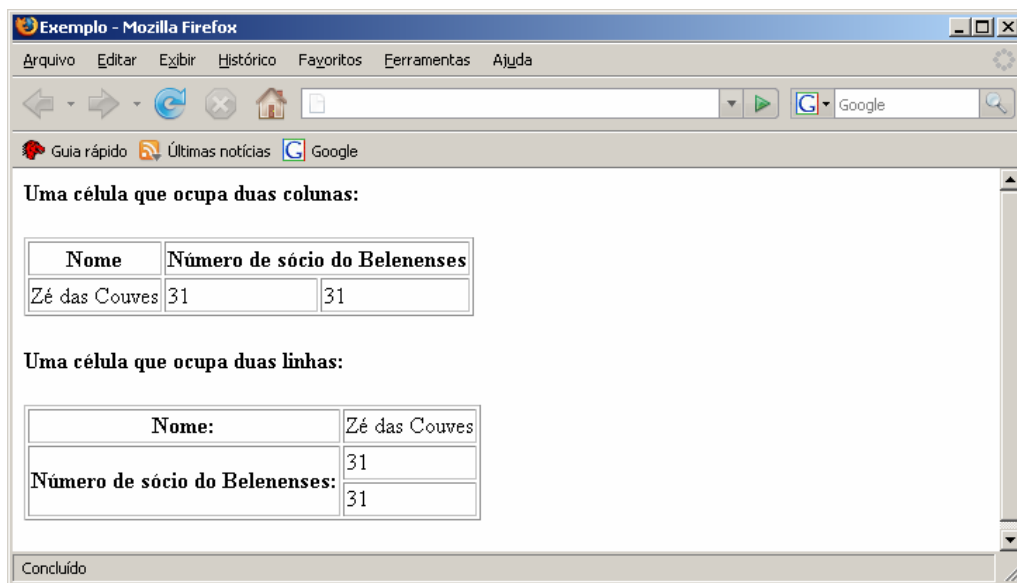
Células que se estendem por mais do que uma linha ou coluna

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <h4>Uma célula que ocupa duas colunas:</h4>

  <table border="1">
    <tbody>
      <tr>
        <th>Nome</th>
        <th colspan="2">Número de sócio do Belenenses</th>
      </tr>
      <tr>
        <td>Zé das Couves</td>
        <td>31</td>
        <td>31</td>
      </tr>
    </tbody>
  </table>
```

```
<h4>Uma célula que ocupa duas linhas:</h4>

<table border="1">
  <tbody>
    <tr>
      <th>Nome:</th>
      <td>Zé das Couves</td>
    </tr>
    <tr>
      <th rowspan="2">Número de sócio do Belenenses:</th>
      <td>31</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>31</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
</body>
</html>
```

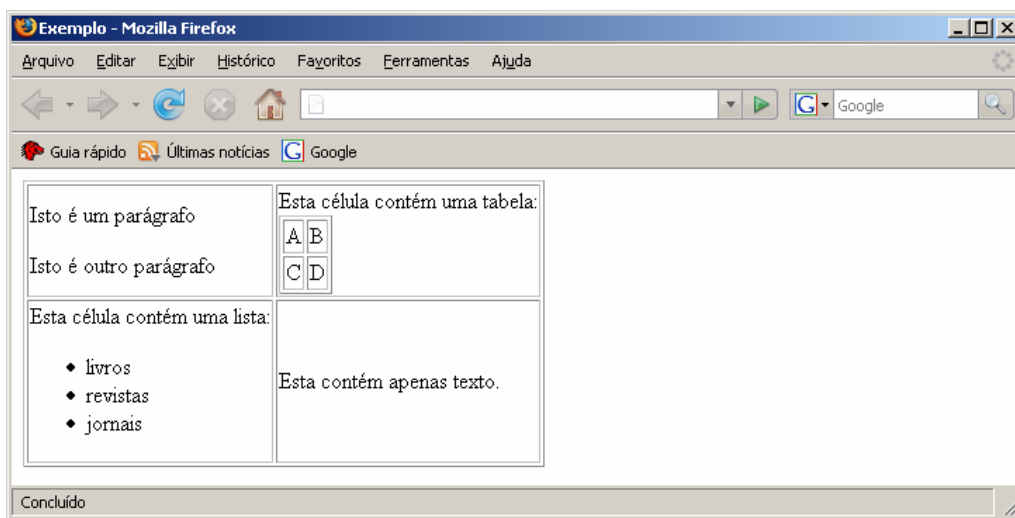


Utilização de elementos dentro de uma tabela

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <table border="1">
    <tbody>
      <tr>
        <td>
          <p>Isto é um parágrafo</p>
          <p>Isto é outro parágrafo</p>
        </td>
        <td>Esta célula contém uma tabela:
          <table border="1">
            <tbody>
              <tr>
                <td>A</td>
                <td>B</td>
              </tr>
              <tr>
                <td>C</td>
                <td>D</td>
              </tr>
            </tbody>
          </table>
        </td>
      </tr>
    </tbody>
  </table>
```



```
        </tbody>
      </table>
    </td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Esta célula contém uma lista:
      <ul>
        <li>livros</li>
        <li>revistas</li>
        <li>jornais</li>
      </ul>
    </td>
    <td>Esta contém apenas texto.</td>
  </tr>
</tbody>
</table>
</body>
</html>
```



Como alinhar o conteúdo dentro de uma célula

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <h3>Pontos acumulados</h3>

  <table width="400" border="1">
    <tbody>
      <tr>
        <th align="left">Tipo de compra</th>
        <th align="right">Dezembro</th>
        <th align="center">Janeiro</th>
      </tr>
      <tr>
        <td align="left">Gasolina</td>
        <td align="right">28</td>
        <td align="center">16</td>
      </tr>
      <tr>
        <td align="left">Supermercado</td>
        <td align="right">17</td>
        <td align="center">21</td>
      </tr>
      <tr>
        <td align="left">Doces</td>
```

```
        <td align="right">5<br></td>
        <td align="center">9<br>
        </td>
    </tr>
    <tr>
        <th align="left">Totais</th>
        <th align="right">50</th>
        <th align="center">46</th>
    </tr>
</tbody>
</table>
</body>
</html>
```



O atributo "frame"

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
    <p>Se não conseguir ver uma moldura desenhada ao redor da
    tabela então o seu browser deve ser muito antigo ou tem uma
    deficiência no suporte para HTML 4.01.</p>

    <h4>Com frame="border":</h4>

    <table frame="border">
        <tbody>
            <tr>
                <td>Primeira</td>
                <td>Linha</td>
            </tr>
            <tr>
                <td>Segunda</td>
                <td>Linha</td>
            </tr>
        </tbody>
    </table>

    <h4>Com frame="box":</h4>

    <table frame="box">
        <tbody>
            <tr>
                <td>Primeira</td>
                <td>Linha</td>
            </tr>
            <tr>
```

```
        <td>Segunda</td>
        <td>Linha</td>
    </tr>
</tbody>
</table>

<h4>Com frame="void":</h4>

<table frame="void">
    <tbody>
        <tr>
            <td>Primeira</td>
            <td>Linha</td>
        </tr>
        <tr>
            <td>Segunda</td>
            <td>Linha</td>
        </tr>
    </tbody>
</table>

<h4>Com frame="above":</h4>

<table frame="above">
    <tbody>
        <tr>
            <td>Primeira</td>
            <td>Linha</td>
        </tr>
        <tr>
            <td>Segunda</td>
            <td>Linha</td>
        </tr>
    </tbody>
</table>

<h4>Com frame="below":</h4>

<table frame="below">
    <tbody>
        <tr>
            <td>Primeira</td>
            <td>Linha</td>
        </tr>
        <tr>
            <td>Segunda</td>
            <td>Linha</td>
        </tr>
    </tbody>
</table>

<h4>Com frame="hsides":</h4>

<table frame="hsides">
    <tbody>
        <tr>
            <td>Primeira</td>
            <td>Linha</td>
        </tr>
        <tr>
            <td>Segunda</td>
            <td>Linha</td>
        </tr>
    </tbody>
</table>

<h4>Com frame="vsides":</h4>
```

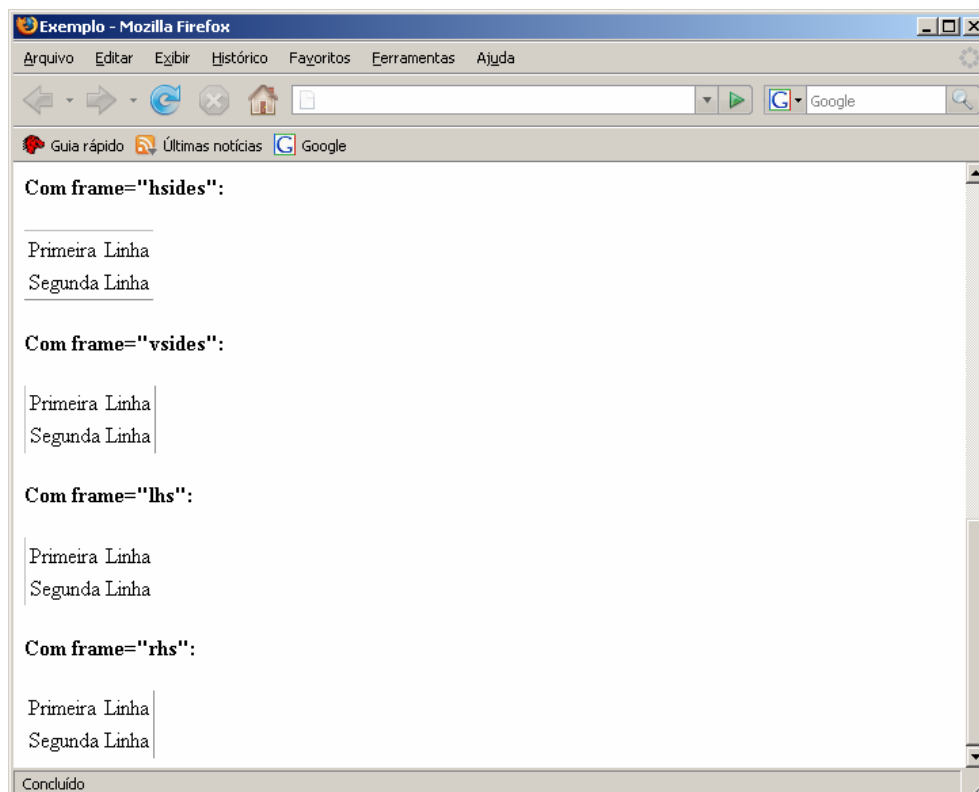
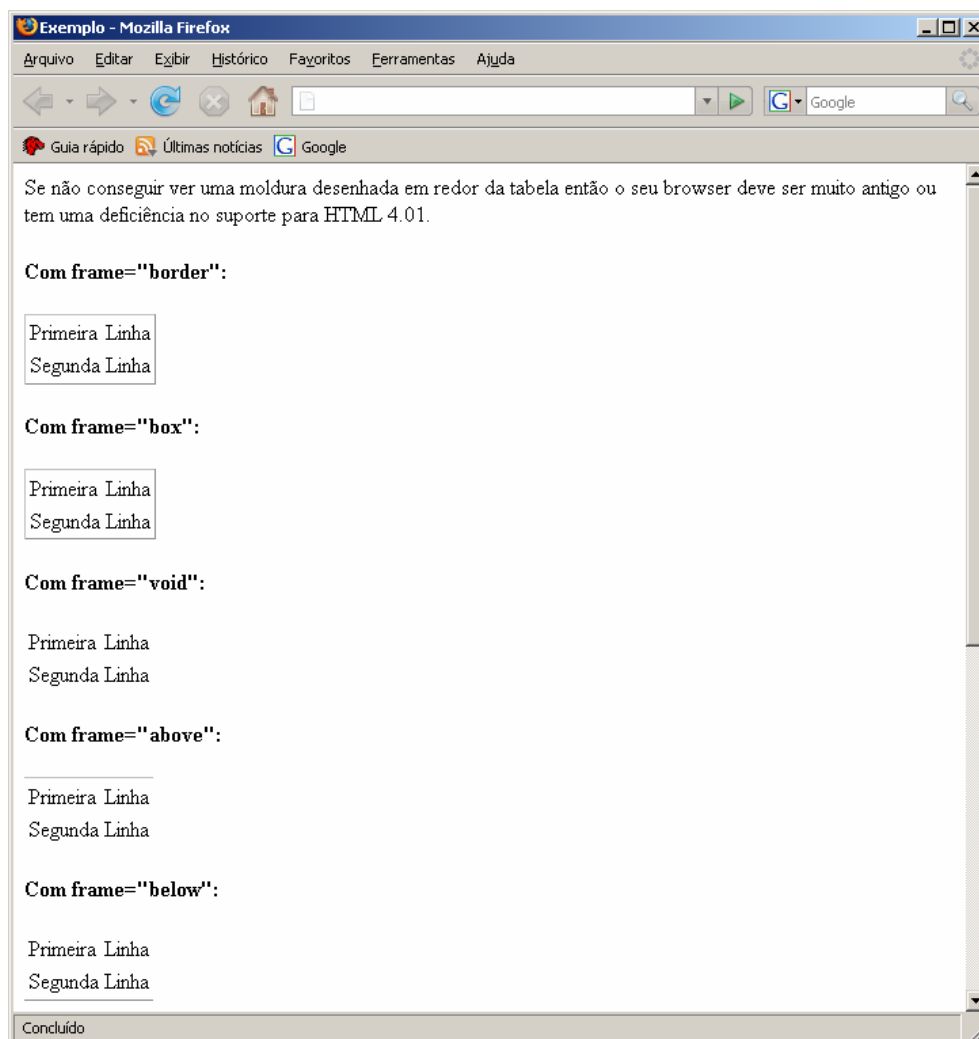
```
<table frame="vsides">
  <tbody>
    <tr>
      <td>Primeira</td>
      <td>Linha</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Segunda</td>
      <td>Linha</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>

<h4>Com frame="lhs":</h4>

<table frame="lhs">
  <tbody>
    <tr>
      <td>Primeira</td>
      <td>Linha</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Segunda</td>
      <td>Linha</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>

<h4>Com frame="rhs":</h4>

<table frame="rhs">
  <tbody>
    <tr>
      <td>Primeira</td>
      <td>Linha</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Segunda</td>
      <td>Linha</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
</body>
</html>
```



PARTE II: HTML Avançado

11. Arranjo gráfico das páginas

Utilizando a linguagem HTML nós podemos criar arranjos gráficos de página bastante elaborados nos quais podem existir setores com: barras de navegação, caixas com várias categorias de destaques, blocos de texto curtos, blocos de texto extensos, imagens, animações em flash, etc. O HTML necessário para produzir estes resultados pode ser bastante complexo. Existem duas formas possíveis para construir estes arranjos de página: 1) usar um programa de software que escreve HTML (como o Macromedia Dreamweaver MX) ou 2) trabalhar de forma muito metódica e escrever tudo num editor de texto.

Qualquer que seja o caminho que escolher, se quiser obter bons resultados você vai ter que aprender HTML. Mesmo que use um programa que escreva HTML, há de chegar um momento em que ele não consegue produzir sozinho o resultado que você deseja. Nessa altura você vai ter de lhe dar uma ajuda editando diretamente uma parte do HTML e corrigindo-o.

A criação de arranjos gráficos elaborados para as páginas da Web é uma tarefa que exige bastante treino e alguma sensibilidade para questões de design gráfico.

12. Formatação com estilos CSS

Em HTML 4 toda a formatação deve ser removida dos elementos da linguagem e colocada em Folhas de Estilos em Cascata (CSS)

12.1 Com atuam os estilos?

Quando o browser lê uma folha de estilos ele guarda na memória as definições que encontra. Ao apresentar a página, que contém referências a esses estilos, ele aplica as definições que leu antes para criar o aspecto gráfico desejado. Existem três maneiras diferentes para definir estilos CSS.

12.2 Folha de estilos externa

Uma folha de estilos externa é solução mais indicada quando se pretende aplicar os mesmos estilos a várias páginas. Este método de formatação permite-nos alterar os estilos apenas na folha e tê-los aplicados a todas as páginas imediatamente. Todas as páginas ficam atualizadas com as novas definições. Para uma página poder usar uma folha de estilos basta colocar dentro do cabeçalho (<head>) um elemento <link> com uma referência para a folha de estilos que contém as definições, como se ilustra a seguir:

```
<head>
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="meu_estilo.css">
</head>
```

12.3 Folhas de estilos internas

As folhas de estilos internas devem ser usadas quando as definições são usadas por um único documento. Neste caso as definições dos estilos são colocadas dentro de um elemento <style> no cabeçalho do documento HTML:

```
<head>
  <style type="text/css">
    body { background-color: red }
    p    { margin-left: 20px }
  </style>
</head>
```

12.4 Estilos "inline"

Um estilo "inline" usa-se quando a definição em causa só precisa ser usada uma única vez.

A definição de estilos "inline" faz-se através do atributo style colocado no elemento ao qual queremos aplicar o estilo. A definição pode conter qualquer uma das propriedades CSS. O exemplo seguinte mostra como podemos alterar a cor e a margem esquerda de um parágrafo:

```
<p style="color: blue; margin-left: 20px">Isto é um parágrafo</p>
```

Para aprender estilos CSS faça o curso de Folhas de Estilos em Cascata.

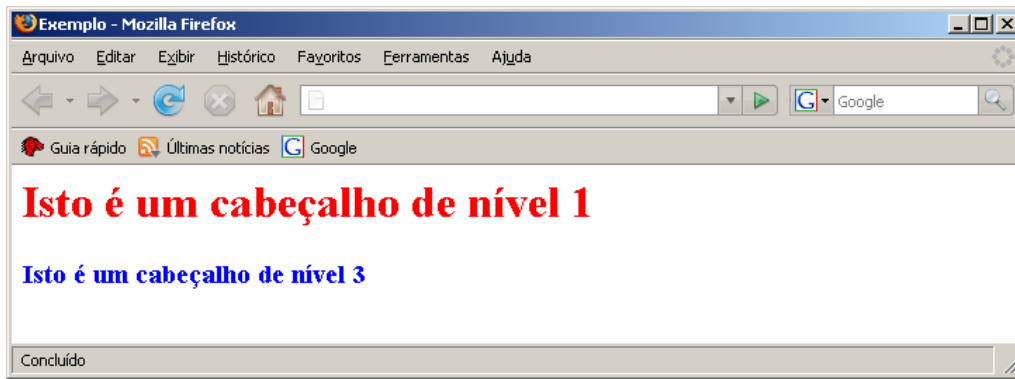
12.5 Elementos para estilos

Elemento	Descrição
<style>	Define estilos CSS
<link>	Define uma referência para um recurso externo
<div>	Insere uma seção no documento
	Usa-se para alterar as definições de estilo apenas numa pequena parte do texto

Exemplos de Aplicação

Definição de estilos dentro do cabeçalho do documento HTML

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
<style type="text/css">
  h1 {color: red}
  h3 {color: blue}
</style>
</head>
<body>
  <h1>Isto é um cabeçalho de nível 1</h1>
  <h3>Isto é um cabeçalho de nível 3</h3>
</body>
</html>
```

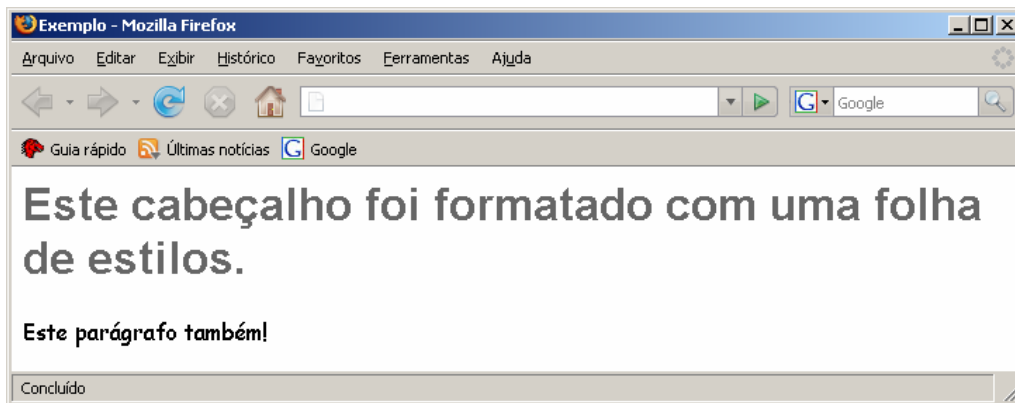


Utilização de estilos definidos numa folha de estilos externa

estilos.css

```
h1,h2    { font-family: sans-serif; color: #666666; }
p        { font-family: cursive; }
```

```
<html>
<head>
<link href="estilos.css" type="text/css" rel="stylesheet">
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <h1>Este cabeçalho foi formatado com uma folha de estilos.</h1>
  <p>Este parágrafo também!</p>
</body>
</html>
```



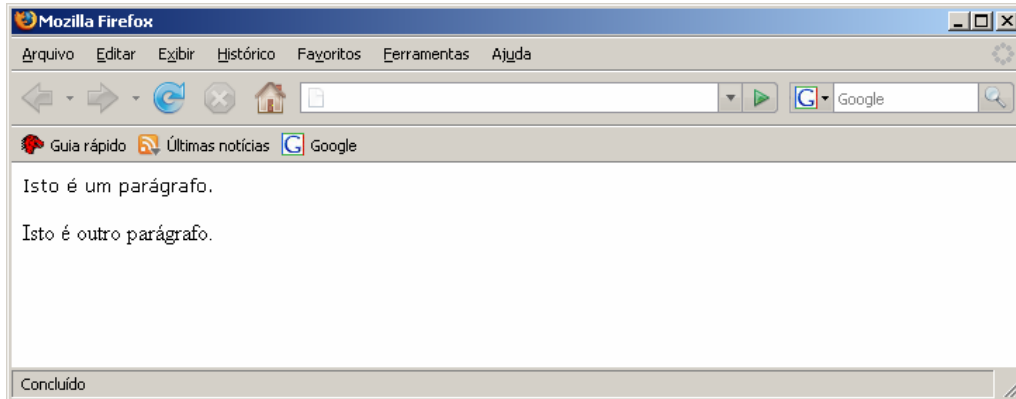
12.6 O Elemento

O elemento foi desaprovado nas especificações do HTML 4 e em HTML-Strict ele foi totalmente removido.

Apesar de ainda ser usado por muita gente que continua a usar as técnicas do passado, o uso deste elemento é contra indicado, devendo fazer-se a formatação das páginas com estilos CSS. Apesar disso, como este elemento ainda é bastante usado deixa-se aqui alguma informação a seu respeito.

O código seguinte permite-lhe especificar tanto o tamanho como o tipo de letra com que o texto será escrito pelo browser:


```
<html>
<body>
  <p>
    <font size="2" face="Verdana">Isto é um parágrafo.</font>
  </p>
  <p>
    <font size="3" face="Times">Isto é outro parágrafo.</font>
  </p>
</body>
</html>
```



Atributos do Elemento

Atributo	Exemplo	Finalidade
size="número"	size="2"	Define o tamanho do texto
size="+número"	size="+1"	Aumenta o tamanho do texto
size="-número"	size="-1"	Diminui o tamanho do texto
face="face-name"	face="Times"	Define o nome do tipo de letra a usar para escrever o texto
color="color-value"	color="#eeff00"	Define a cor do texto
color="color-name"	color="red"	Define a cor do texto

12.7 A forma correta de formatar, com estilos.

O World Wide Web Consortium (W3C) removeu o elemento das suas recomendações HTML 4 e XHTML. Nas versões modernas do HTML todo o arranjo gráfico e formatações se obtêm recorrendo apenas a estilos CSS.

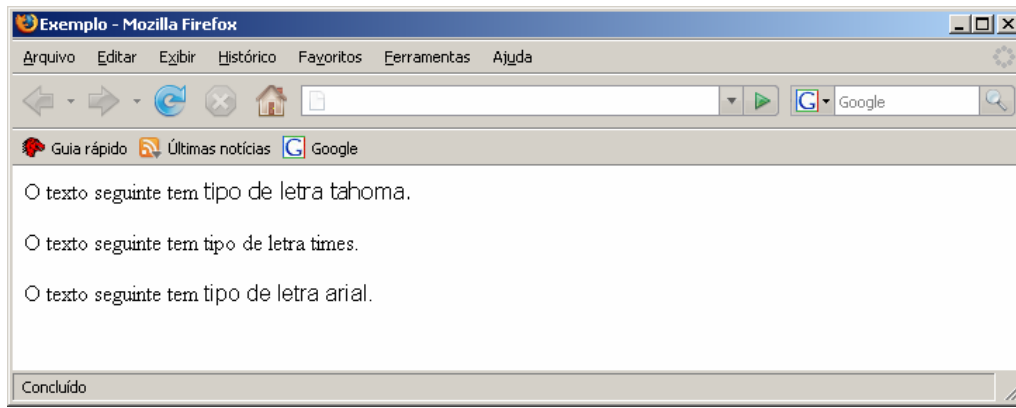
Para aprender a construir páginas na forma recomendada pelo W3C primeiro acabe de estudar HTML. Os capítulos seguintes ensinam muito do que é preciso fazer, em particular como se faz a remoção dos elementos desaprovados e a sua substituição por estilos CSS.

Exemplos de Aplicação

Definir o tipo de letra para o texto

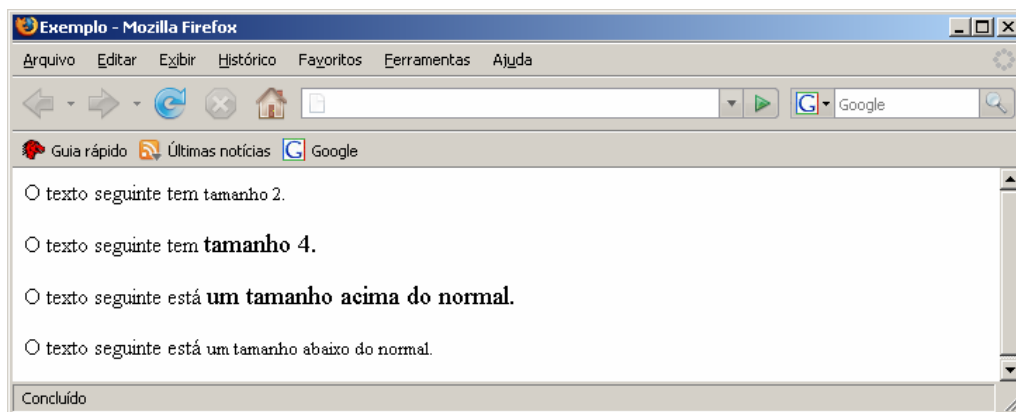
```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <p>
    O texto seguinte tem <font face="Tahoma">tipo de letra tahoma.</font>
```

```
</p>
<p>
  O texto seguinte tem <font face="Times">tipo de letra times.</font>
</p>
<p>
  O texto seguinte tem <font face="Arial">tipo de letra arial.</font>
</p>
</body>
</html>
```



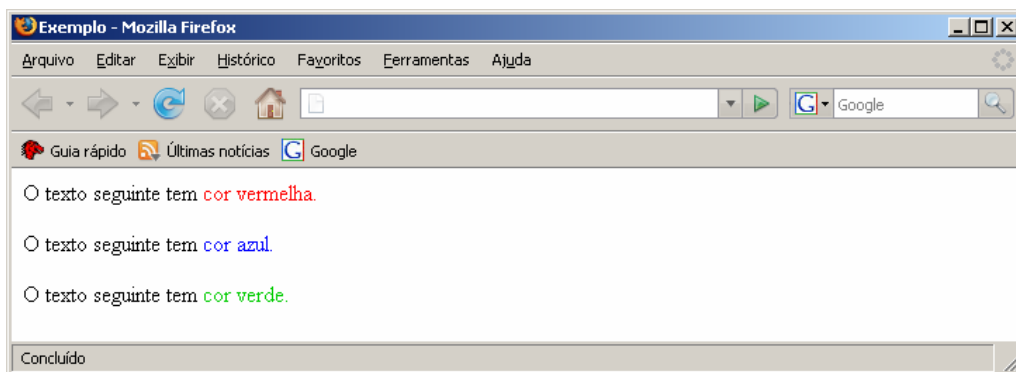
Definir o tamanho da letra

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <p>
    O texto seguinte tem <font size="2">tamanho 2.</font>
  </p>
  <p>
    O texto seguinte tem <font size="4">tamanho 4.</font>
  </p>
  <p>
    O texto seguinte está <font size="+1">um tamanho acima do normal.</font>
  </p>
  <p>
    O texto seguinte está <font size="-1">um tamanho abaixo do
normal.</font>
  </p>
</body>
</html>
```



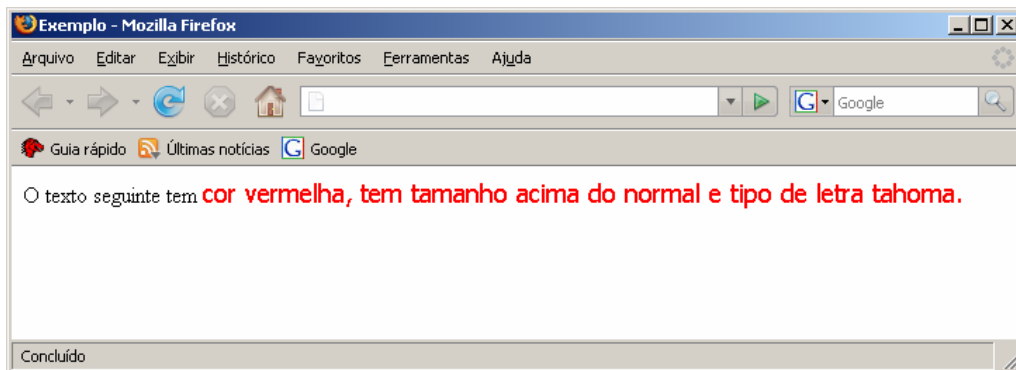
Definir a cor do texto

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <p>
    O texto seguinte tem <font color="red">cor vermelha.</font>
  </p>
  <p>
    O texto seguinte tem <font color="blue">cor azul.</font>
  </p>
  <p>
    O texto seguinte tem <font color="#00cc00">cor verde.</font>
  </p>
</body>
</html>
```



Definir o tipo de letra, o tamanho e a cor

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <p>
    O texto seguinte tem
    <font color="red" size="+1" face="tahoma">cor vermelha,
    tem tamanho acima do normal e tipo de letra tahoma.</font>
  </p>
</body>
</html>
```



13. Formulários

Os formulários servem para recolher dados introduzidos pelos usuários e enviá-los para processamento no servidor.

13.1 Criar um formulário

Um formulário é uma seção da página HTML que contém elementos que permitem ao usuário introduzir dados (elementos `<textarea>` e vários tipos de elementos `<input>`, `<option>` e `<select>`.) Estes elementos permitem inserir dados numéricos, textos curtos, textos extensos, seleccionar elementos numa lista com várias escolhas, responder facilmente com respostas do tipo "sim" ou "não", seleccionar rapidamente uma opção num grupo pequeno, etc.

Os formulários criam-se com o elemento `<form>`. Dentro desse elemento principal colocamos diversos elementos para a inserção dos dados.

```
<form>
  <input>
  .
  .
  .
  <input>
</form>
```

O elemento `<form>` por si só não faz com que o browser desenhe nada na página nem permite inserir dados. Ele contém elementos que recolhem os dados e possui atributos que dizem ao browser como e para onde deve enviar os dados para processamento.

13.2 Inputs

O elemento que encontramos com maior frequência em formulários é o elemento `<input>`. O exemplo seguinte mostra um formulário simples com dois elementos `input`:

```
<form action="processar.php" method="post">
  Primeiro nome:
  <input type="text" name="primeiro_nome"><br>
  Último nome:
  <input type="text" name="ultimo_nome">
</form>
```

Aspecto do formulário quando visualizado no seu browser:

Primeiro nome:
Último nome:

O elemento `<input>` pode assumir diversas formas com finalidades diferentes. Consulte os exemplos e a referência de HTML para saber mais sobre este elemento.

13.3 "Radio Buttons"

Os "Radio Buttons" usam-se para criar um grupo (pequeno) de opções em que apenas se pode seleccionar uma de cada vez.

```
<form action="processamento.asp">
  <input type="radio" name="sexo" value="masculino"> Masculino<br>
  <input type="radio" name="sexo" value="feminino"> Feminino
</form>
```

Aspecto do formulário quando visualizado num browser:

☐ Masculino
☐ Feminino

Repare que só se pode seleccionar uma das opções dadas. Elas excluem-se mutuamente.

13.4 Checkboxes

As caixas de validação ("checkboxes") devem ser usadas sempre que queremos que o usuário aprove (ou não) itens dentro de um pequeno grupo. É permitido validar mais do que uma opção simultaneamente.

```
<form>
  <input type="checkbox" name="patins">Eu tenho patins em linha<br>
  <input type="checkbox" name="skate">Eu tenho um skate
</form>
```

Aspecto do formulário quando visualizado num browser:

☐ Eu tenho patins em linha
☐ Eu tenho um skate

Repare que você pode seleccionar cada uma das opções de forma independente da outra.

13.5 O atributo action e o botão de submissão

Quando o usuário clica sobre o botão "Submeter" (ou "Submit"), as repostas e texto inseridos no formulário são enviados para processamento. O atributo action do elemento <form> contém o endereço (URL) do recurso da Web que está encarregado de realizar esse processamento. É para lá que o conteúdo do formulário é enviado.

```
<form name="input" action="exemplos/action.php" method="get">
  Nome de utilizador:
  <input type="text" name="utilizador">
  <input type="submit" value="Submeter">
</form>
```

Aspecto do formulário quando visualizado num browser:

Nome de utilizador:

13.6 Elementos para Formulários

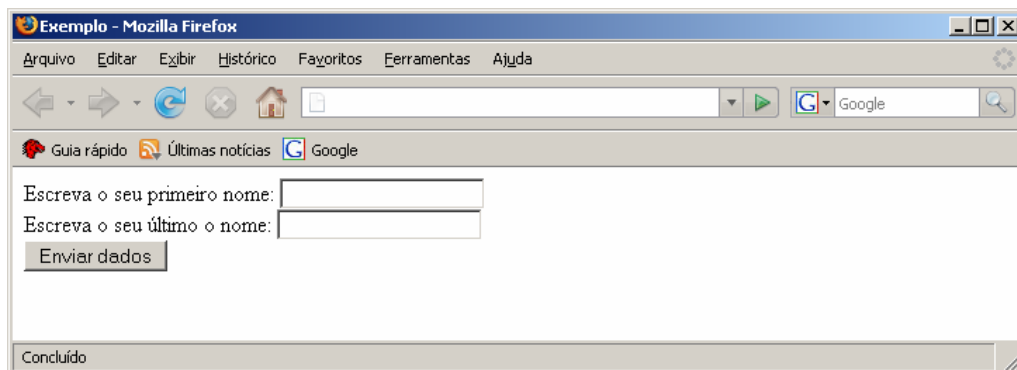
Elemento	Descrição
<form>	Define um formulário para recolher dados inseridos pelo usuário
<input>	Inserir um campo para introduzir dados
<textarea>	Define uma área de texto (permite inserir texto com várias linhas e um

	número ilimitado de caracteres)
<label>	Define um nome para um elemento
<fieldset>	Agrupar elementos num formulário
<legend>	Define uma legenda para um grupo de elementos do formulário
<select>	Define uma lista com várias opções selecionáveis
<optgroup>	Define um grupo de opções
<option>	Insere mais uma opção numa lista com várias opções selecionáveis
<button>	Define um botão que pode ser pressionado

Exemplos de Aplicação

Como criar campos para inserção de texto ou dados

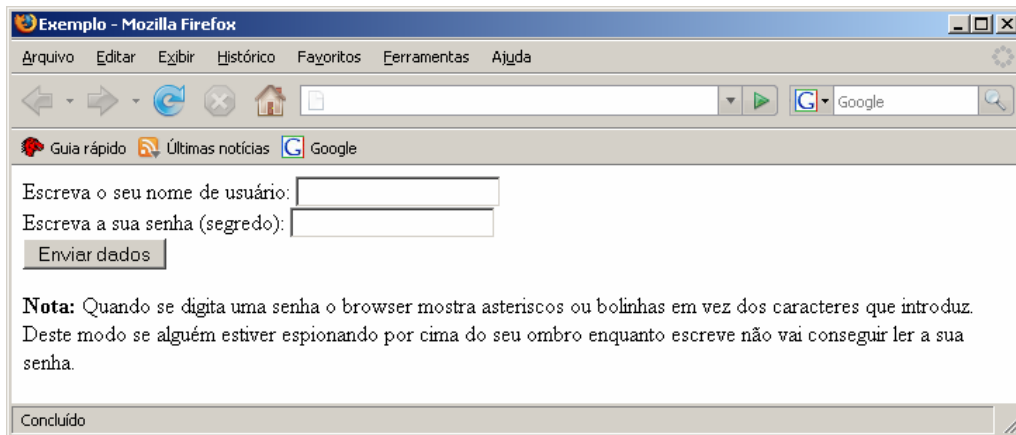
```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <form action="processar.php">
    Escreva o seu primeiro nome: <input name="firstname"><br>
    Escreva o seu último o nome: <input name="lastname"><br>
    <input type="submit">
  </form>
</body>
</html>
```



Campos para senhas ("password")

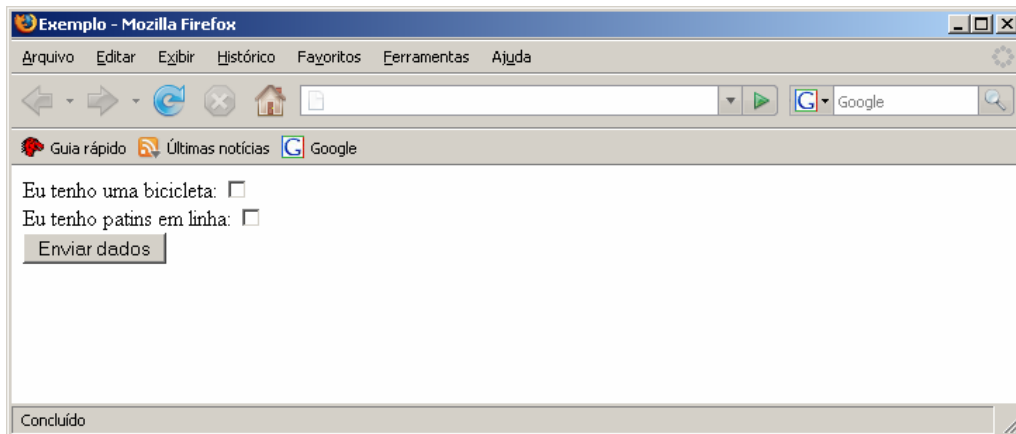
```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <form action="processar.php">
    Escreva o seu nome de usuário: <input name="user"><br>
    Escreva a sua senha (segredo): <input type="password" value=""
    name="password"><br>
    <input type="submit">
  </form>

  <p><b>Nota:</b> Quando se digita uma senha o browser mostra
  asteriscos ou bolinhas em vez dos caracteres que introduz. Deste
  modo se alguém estiver espionando por cima do seu ombro enquanto
  escreve não vai conseguir ler a sua senha.</p>
</body>
</html>
```



Caixas de validação ("checkboxes")

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <form action="processar.php">
    Eu tenho uma bicicleta: <input type="checkbox" value="ON"
    name="bicicleta"><br>
    Eu tenho patins em linha: <input type="checkbox" value="ON"
    name="patins">
    <br>
    <input type="submit">
  </form>
</body>
</html>
```

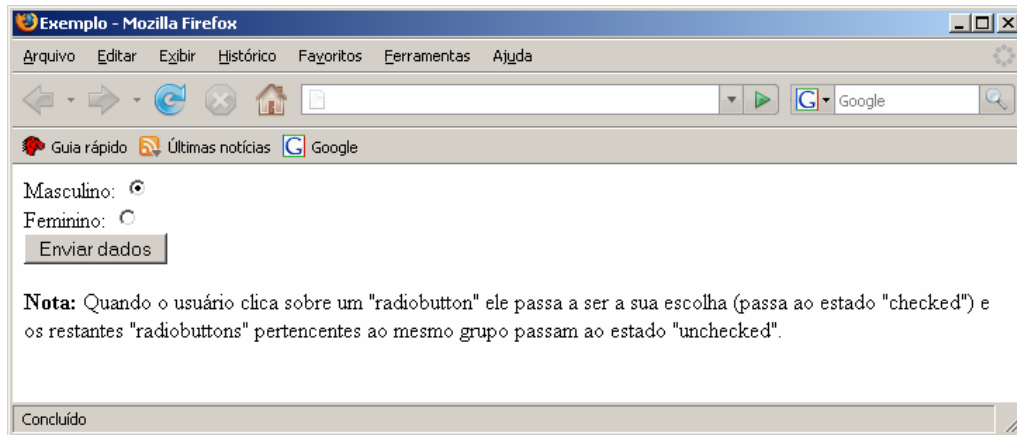


"Radiobuttons" (grupos de botões em que apenas um pode estar ativo)

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <form action="processar.php">
    Masculino: <input type="radio" checked value="macho" name="Sexo"><br>
    Feminino: <input type="radio" value="fêmea" name="Sexo"><br>
    <input type="submit">
  </form>

  <p><b>Nota:</b> Quando o usuário clica sobre um "radiobutton"
  ele passa a ser a sua escolha (passa ao estado "checked") e os
```

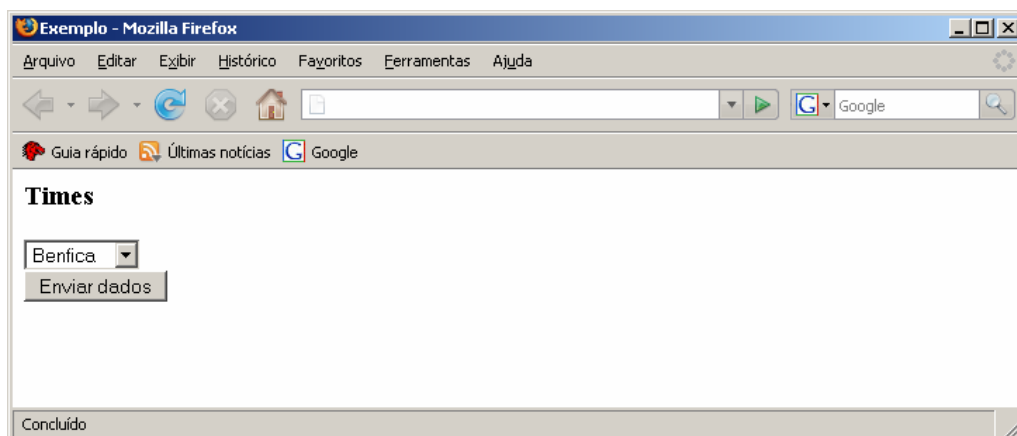
```
restantes "radiobuttons" pertencentes ao mesmo grupo passam ao
estado "unchecked".</p>
</body>
</html>
```



Lista com vários itens para selecionar

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <h3>Times</h3>

  <form action="processar.php">
    <select name="clubes">
      <option value="Benfica" selected="selected">Benfica</option>
      <option value="FCP">F.C.P</option>
      <option value="Boavista">Boavista</option>
      <option value="Sporting">Sporting</option>
    </select><br>
    <input type="submit">
  </form>
</body>
</html>
```



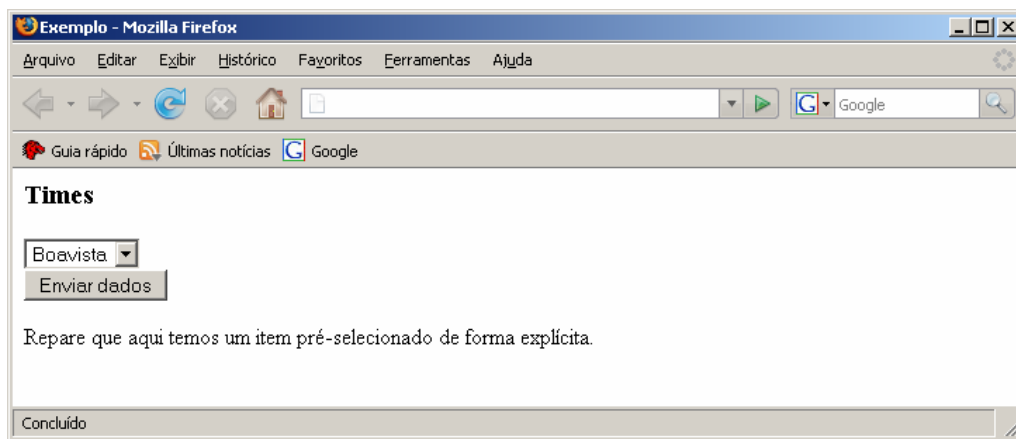
Lista com vários itens selecionáveis, mas com um valor pré-selecionado

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
```



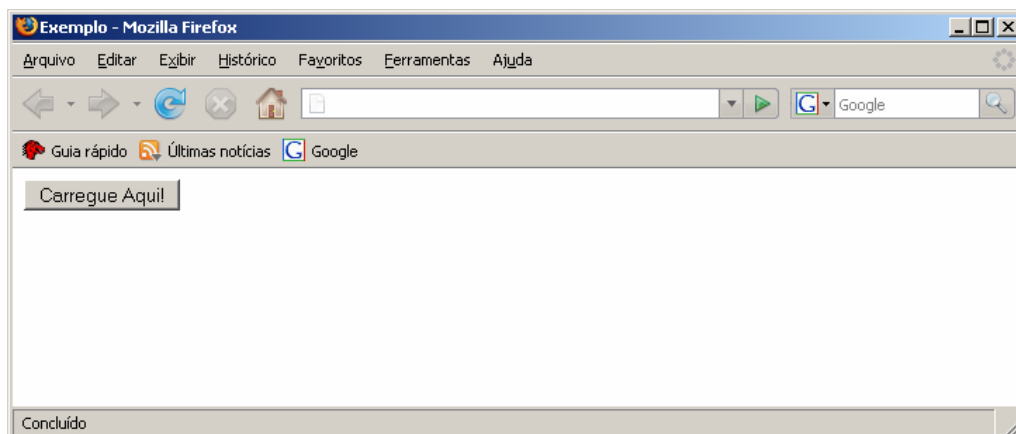
```
<h3>Times</h3>

<form action="processar.php">
  <select name="clubes">
    <option value="Benfica" selected="selected">Benfica</option>
    <option value="FCP">F.C.P</option>
    <option value="Boavista" selected>Boavista</option>
    <option value="Sporting">Sporting</option>
  </select><br>
  <input type="submit">
</form>
Repare que aqui temos um item pré-selecionado de forma explícita.
</body>
</html>
```



Como criar um botão

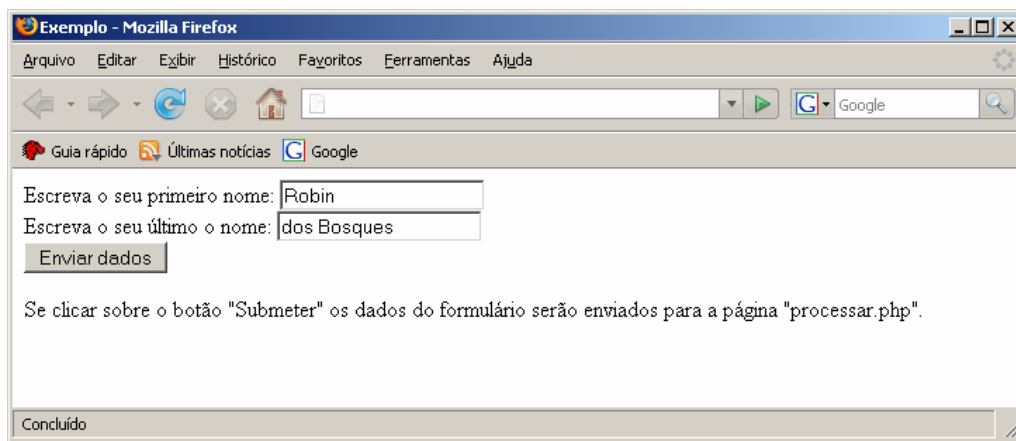
```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <form action="processar.php">
    <input type="button" value="Carregue Aqui!">
  </form>
</body>
</html>
```



Formulário com um campo para inserir dados e um botão para submeter

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <form name="input" action="processar.php" method="get">
    Escreva o seu primeiro nome: <input value="Robin"
    name="PrimeiroNome"><br>
    Escreva o seu último o nome: <input value="dos Bosques"
    name="UltimoNome"><br>
    <input type="submit">
  </form>

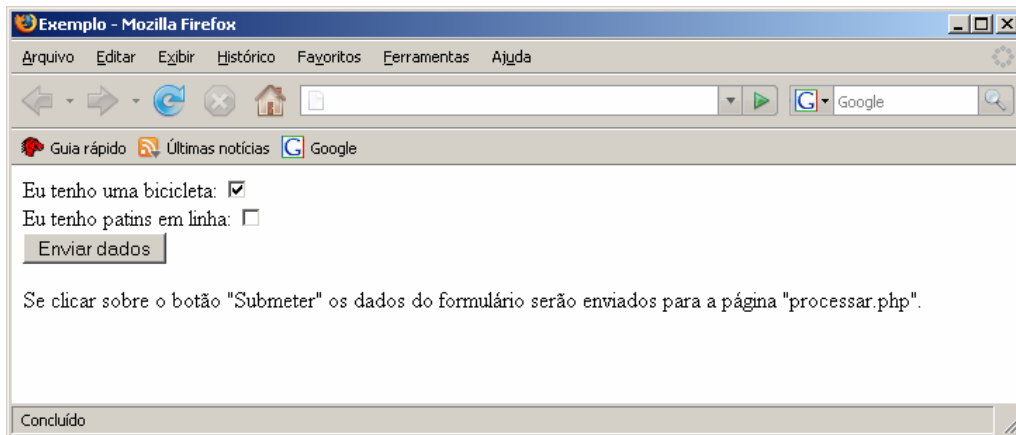
  <p>Se clicar sobre o botão "Submeter" os dados do formulário serão enviados
  para a página "processar.php".</p>
</body>
</html>
```



Formulário com caixas de validação e um botão para submeter

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <form name="input" action="processar.php" method="get">
    Eu tenho uma bicicleta: <input type="checkbox" checked value="ON"
    name="Bike"><br>
    Eu tenho patins em linha: <input type="checkbox" value="ON"
    name="Patins"><br>
    <input type="submit">
  </form>

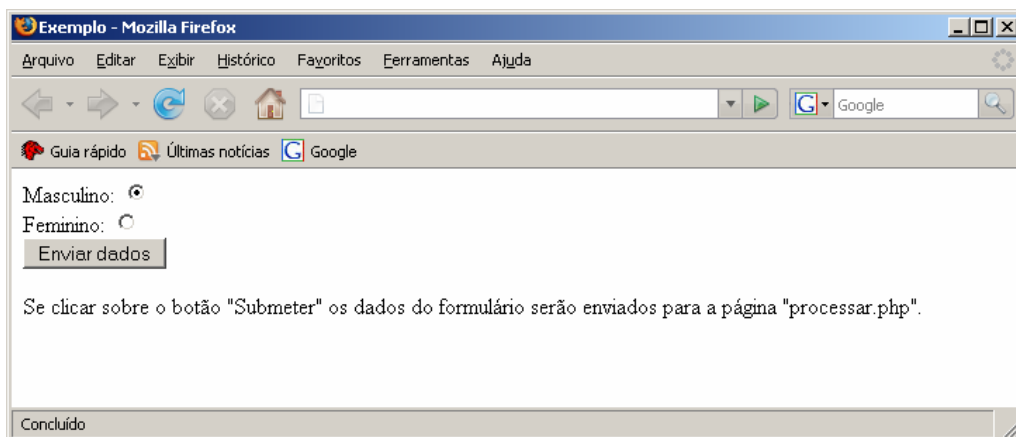
  <p>Se clicar sobre o botão "Submeter" os dados do formulário serão enviados
  para a página "processar.php".</p>
</body>
</html>
```



Formulário com "radiobuttons" e um botão para submeter

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <form name="input" action="processar.php" method="get">
    Masculino:   <input type="radio" checked value="Masculino"
name="Sexo"><br>
    Feminino: <input type="radio" value="Feminino" name="Sexo"><br>
    <input type="submit">
  </form>

  <p>Se clicar sobre o botão "Submeter" os dados do formulário serão enviados
para a página "processar.php".</p>
</body>
</html>
```



14. Porquê usar HTML 4?

14.1 O HTML 3.2 criava muitos problemas!

O criador do HTML, Tim Berners Lee, nunca teve qualquer intenção de criar elementos cuja única finalidade era a formatação do texto e das páginas. Os elementos que concebeu destinavam-se apenas a apresentar informação e não serviam para criar arranjos gráficos complexos. Os elementos criados inicialmente serviam apenas para fazer coisas como:

```
<p>Isto é um parágrafo</p>
```

ou

```
<ul><li>Isto é um item numa lista não ordenada</li></ul>.
```

Quando foram introduzidos elementos como e atributos de cor na especificação do HTML 3.2, começou um pesadelo para os criadores de HTML. Ao desenvolverem websites de grandes dimensões, as formatações tinham de ser repetidas na totalidade em todos os lugares em que eram necessárias e em todas as páginas. O resultado disto foi a complicação desmesurada das tarefas de melhoramento e atualização das páginas, que era um verdadeiro pesadelo porque gerava muitos erros e dava muito trabalho.

14.2 O que é que o HTML 4 veio resolver?

Com o HTML 4 iniciou-se uma nova era em que a formatação pode ser em grande parte separada do conteúdo do documento e guardada em folhas de estilos.

Ao separarmos a formatação da estrutura dos conteúdos conseguimos obter um grau de flexibilidade mais elevado e reduzir substancialmente o esforço necessário para manter e fazer evoluir um website. As misturas entre conteúdos informativos por um lado e especificações de cor e estilos de letra por outro causam sérias dificuldades que agora podem ser muito atenuadas. É o browser que ao construir a apresentação do documento faz a combinação dos conteúdos com os estilos. O criador de HTML consegue ver aumentado o nível de controle sobre a apresentação e diminuído o esforço que tem de fazer.

Como é que tiramos partido disto?

Para começar reduza o mais possível a utilização de atributos de apresentação nos elementos do HTML. A Referência de HTML 4 indica quais são os elementos e atributos que foram desaprovados pelo W3C, tudo acompanhado por muitos exemplos de código fonte que se deve consultar para esclarecer dúvidas. Siga essas indicações para produzir páginas em conformidade com as recomendações do W3C.

Prepare-se para o XHTML. O XHTML é a nova geração do HTML. O número de websites escritos em XHTML não pára de crescer, sendo assim, deve começar a preparar-se já para utilizá-lo. As coisas mais importantes que deve fazer é escrever HTML 4 válido, escrever os nomes dos elementos com letra pequena, fechar todos os elementos, e colocar sempre aspas nos atributos. Se você se habituar a fazer isto vai ver que a transição para o XHTML vai ser muito fácil.

Nota: A recomendação oficial HTML 4.01 já recomenda que se escrevam os nomes dos elementos com letra pequena.

Faça a validação das suas páginas como HTML 4.01. Um documento HTML deve ser validado recorrendo à Definição de Tipo de Documento (DTD) que exprime as regras do HTML 4.01. Antes de uma página poder ser validada é preciso juntar ao documento a declaração que indica qual o tipo de documento que foi usado. Isto deve ser feito logo na primeira linha.

14.3 Escolha a DTD

A DTD para HTML 4.01 Strict inclui apenas os elementos e os atributos que não foram desaprovados e não inclui molduras ("frames" ou subjanelas.) Se as suas páginas estão escritas em HTML Strict então a declaração DTD que deve usar é:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

A DTD para HTML 4.01 Transitional inclui tudo o que está incluído na DTD Strict mais os elementos e os atributos que foram desaprovados e não inclui molduras ("frames".) Se as suas páginas estão escritas em HTML Transitional então a declaração DTD que deve usar é:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
```

A DTD HTML 4.01 Frameset inclui tudo o que está na DTD Transitional mais as molduras ("frames".) Se as suas páginas usam molduras ("frames") então a declaração DTD que deve usar é:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">
```

14.4 Teste o seu HTML no validador do W3C

O W3C oferece um sistema de validação on-line para suas páginas, de acordo com suas especificações. Acesse o endereço <http://validator.w3.org/> e entre com a URL de sua web para efetuar essa verificação.

15. O cabeçalho de um documento HTML

15.1 O Elemento <head> (cabeçalho do documento)

O elemento <head> contém informação de carácter geral, também designada por meta-informação, sobre o conteúdo do documento e sobre a forma como ele deve ser apresentado.

Podemos dizer que o termo meta-informação (ou meta-dados) significa dados que descrevem outros dados, ou informação acerca de informação.

Exemplos de Aplicação

Definir o título do documento

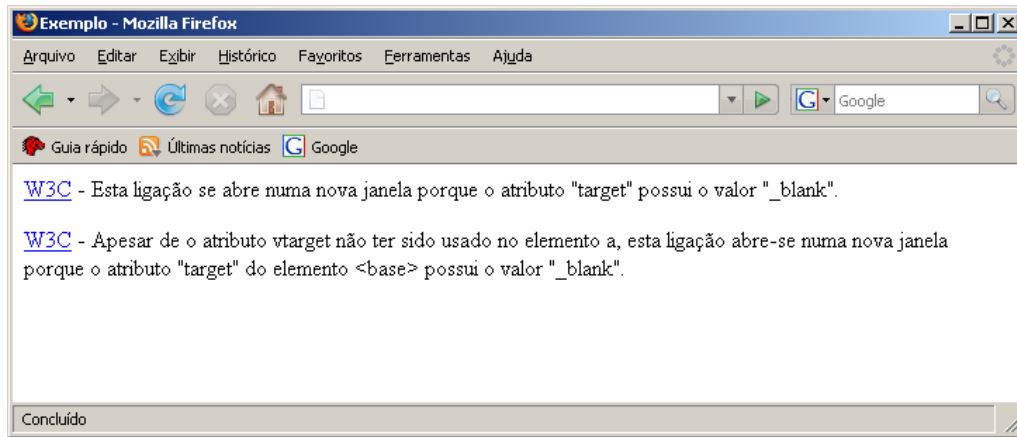
```
<html>
<head>
<title>O título não é apresentado pelo browser</title>
</head>
<body>
  <p>Este texto é apresentado porque está dentro de um parágrafo.</p>
</body>
</html>
```

Definir um único alvo para todas as ligações da página

```
<html>
<head>
<base target="_blank">
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <p><a target="_blank" href="http://www.w3.org">W3C</a> - Esta
  ligação se abre numa nova janela porque o atributo
```

```
"target" possui o valor "_blank".</p>

<p><a href="http://www.w3.org">W3C</a> - Apesar de o atributo
target não ter sido usado no elemento a, esta
ligação se abre numa nova janela porque o atributo
"target" do elemento <base> possui o valor "_blank".</p>
</body>
</html>
```



A Informação Contida no Elemento <head>

Os elementos contidos dentro do elemento <head> não devem ser apresentados graficamente pelo browser.

O padrão HTML estabelece que só um pequeno número de elementos pode aparecer dentro do cabeçalho. Eles são: <base>, <link>, <meta>, <title>, <style> e <script>.

A construção seguinte viola as regras do HTML:

```
<head>
  <p>Aqui temos algum texto</p>
</head>
```

Numa situação destas o browser pode reagir de duas formas:

- Apresenta o texto porque ele se encontra dentro de um elemento <p>
- Esconde o texto porque ele pertence ao cabeçalho

Se colocar um elemento não autorizado, como <h2> ou <p>, dentro do cabeçalho, a maioria dos browsers o exibe na página, apesar de ele ser ilegal o local em que se encontra.

Aparentemente as pessoas que são responsáveis pela concepção dos browsers acham que este gênero de erros é aceitável. Esta e outras deficiências dos browsers são parcialmente responsáveis pelas más práticas de codificação adquiridas por muitos criadores de páginas HTML. Uma das razões que levaram à criação do XHTML foi a necessidade de acabar com estas situações de uma vez por todas.

15.2 Elementos de cabeçalho (<head>)

Elemento	Descrição
<head>	Contém informação importante a respeito do documento, mas que

	não deve ser apresentada no corpo da página
<title>	Define o título da página
<base>	Define uma URL base comum para todas as ligações relativas da página
<link>	Faz referência a um recurso externo e estabelece a ligação com ele
<meta>	Dá informação sobre aquilo que o documento contém

15.3 A declaração DOCTYPE

A declaração DOCTYPE serve para indicar o DTD a ser usado para validação na página. Quando utilizada, deve aparecer logo no início da página, antes do elemento <html>.

Declaração	Descrição
<!DOCTYPE>	Define o tipo de documento. Deve ser colocada antes de qualquer elemento, ficando mesmo antes do elemento <html>.

O elemento <meta>

O elemento <meta> contém informação de carácter geral (meta-informação) acerca do documento e deve ser colocado dentro do elemento <head>. A sua finalidade fornecer informação que descreve o documento.

15.4 Palavras-chave para os motores de pesquisa

Durante alguns anos a utilização mais freqüente da informação fornecida pelo elemento <meta> foi a criação de índices para os motores de pesquisa. Hoje só alguns motores de pesquisa ainda usam esta informação para indexar páginas, e os de maior sucesso a ignora. No entanto, há partes que continuam a ser consideradas pelos agentes (robots) dos motores de pesquisa, como por exemplo as indicações dadas sobre as pastas em que não deve ser feita qualquer indexação.

Alguns motores de pesquisa da Web (não muitos) usam a informação contida nos elemento meta para indexar as páginas. No fragmento de código seguinte o elemento <meta> contém uma breve descrição da página:

```
<meta name="description" content="Tutoriais e referências técnicas de HTML, CSS, JavaScript, XML, XSLT, SVG">
```

No fragmento de código seguinte o elemento <meta> contém palavras-chave para indexar a página:

```
<meta name="keywords" content="HTML, DHTML, CSS, XML, XHTML, JavaScript, XSLT, SVG">
```

Como acabamos de ver, os nomes dados ao atributo name indicam claramente a finalidade da informação contida no elemento meta.

Infelizmente, muitos criadores de páginas para a Web abusaram do elemento meta e usaram de forma contrária à sua filosofia para enganar os motores de pesquisa. Em resultado disto os motores de pesquisa passaram a ignorar cada vez mais o elemento <meta>, o que acabou dificultando a vida de todos aqueles que pretendiam usá-lo corretamente.

15.5 Valores desconhecidos para o atributo name do elemento <meta>

Algumas vezes encontramos situações em que o atributo name do elemento <meta> contém um valor desconhecido, como no exemplo seguinte:

```
<meta name="security" content="low">
```

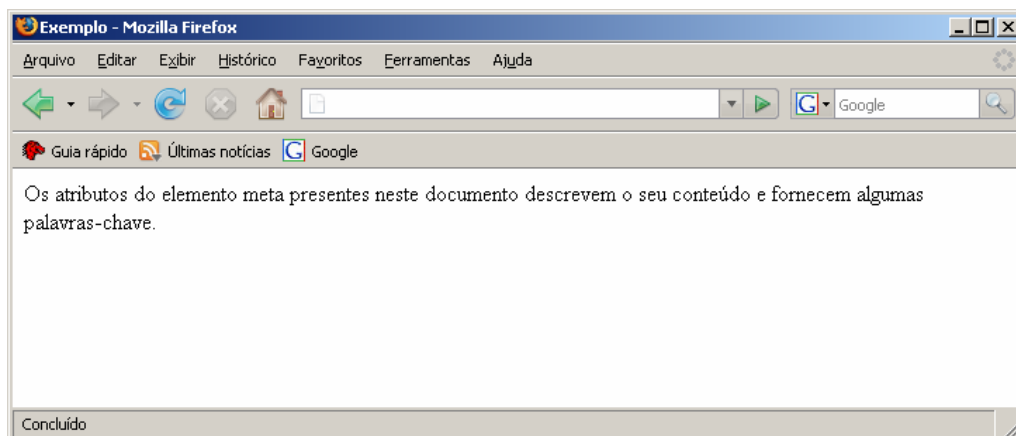
Numa situação destas devemos interpretar o elemento meta como contendo informação que é específica do website em causa. Essa informação pode ser importante para o autor da página, mas provavelmente é irrelevante para os visitantes. É possível que essa informação seja útil para algum software que leia a página.

Para obter informação completa acerca do elemento meta consulte a Referência de HTML 4.

Exemplos de Aplicação

As palavras chave do documento

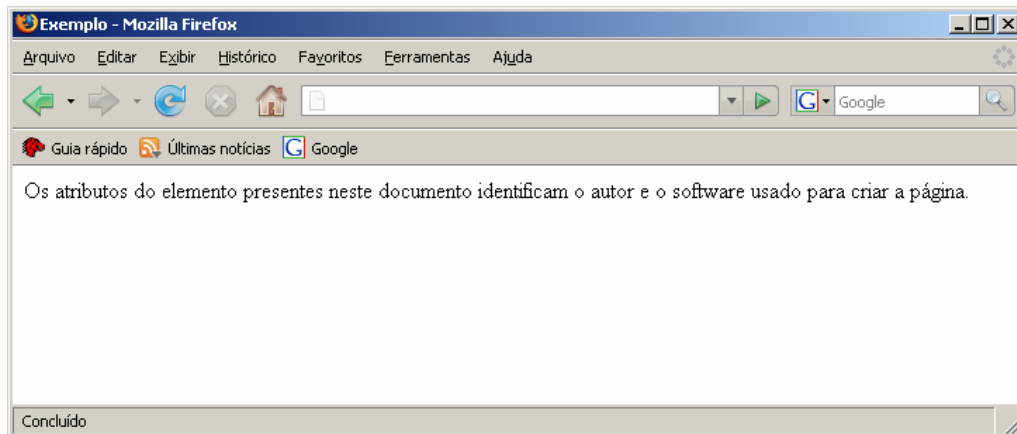
```
<html>
<head>
<meta name="description" content= "Tutoriais de HTML, CSS, XML, XHTML, SVG e
Flash disponíveis para download">
<meta name="keywords" content= "HTML, DHTML, CSS, XML, XHTML, JavaScript, XML,
SVG">
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <p>Os atributos do elemento meta presentes neste documento descrevem o seu
  conteúdo e fornecem algumas palavras-chave.</p>
</body>
</html>
```



A descrição do documento

```
<html>
<head>
<meta name="author" content="Manel Ambrósio">
<meta name="revised" content="Xiko Ambrósio,26/05/03">
<meta name="generator" content="Um Software Qualquer">
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <p>Os atributos do elemento <meta> presentes neste documento identificam o
  autor e o software usado para criar a página.</p>
</body>
```

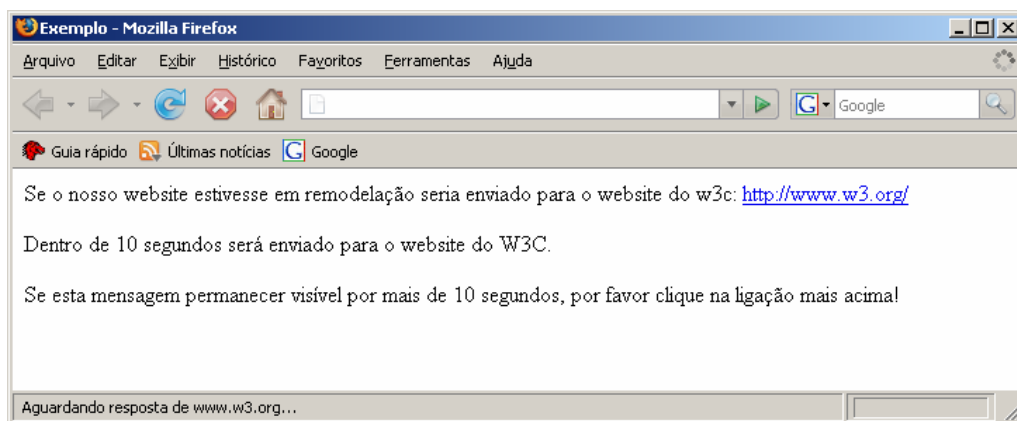

</html>



Redirecionar para outra página

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="Refresh" content="10;url=http://www.w3.org">
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <p>Se o nosso website estivesse em remodelação seria enviado para o website
do w3c: <a href="http://www.w3.org">http://www.w3.org/</a></p>
  <p>Dentro de 10 segundos será enviado para o website do W3C.</p>

  <p>Se esta mensagem permanecer visível por mais de 10 segundos, por favor
clique na ligação mais acima!</p>
</body>
</html>
```



16. Molduras ("frames")

As molduras ("frames") são subjanelas definidas sobre a janela principal do browser. Estas subjanelas são criadas dividindo a janela em várias partes. Cada uma dessas partes pode apresentar uma página da Web diferente. As subjanelas são habitualmente designadas por molduras, ou "frames".

Exemplos de Aplicação

Como criar um conjunto de subjanelas com três documentos dispostos na vertical

Moldura A

```
<html>
<head>
<title></title>
</head>
<body>
  <p>Esta é a moldura <span style="color: red; font-size: 150%">A</span></p>
</body>
</html>
```

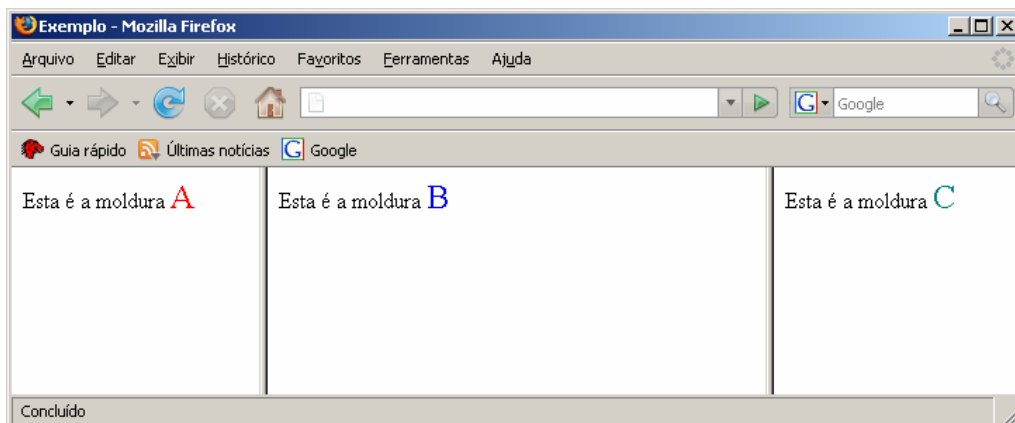
Moldura B

```
<html>
<head>
<title></title>
</head>
<body>
  <p>Esta é a moldura <span style="color: blue; font-size: 150%">B</span></p>
</body>
</html>
```

Moldura C

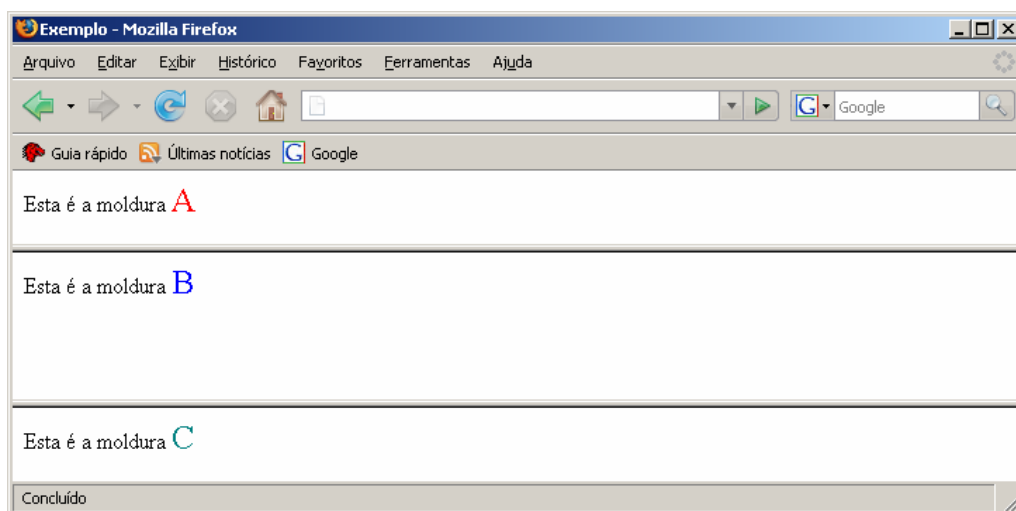
```
<html>
<head>
<title></title>
</head>
<body>
  <p>Esta é a moldura <span style="color: teal; font-size: 150%">C</span></p>
</body>
</html>
```

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
  <frameset cols="25%,50%,25%">
    <frame src="moldura_a.html">
    <frame src="moldura_b.html">
    <frame src="moldura_c.html">
  </frameset>
</html>
```



Como criar um conjunto de subjanelas com três documentos dispostos na horizontal

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
  <frameset rows="25%,50%,25%">
    <frame src="moldura_a.html">
    <frame src="moldura_b.html">
    <frame src="moldura_c.html">
  </frameset>
</html>
```



Vantagens e desvantagens das molduras

As molduras ("frames") permitem-nos apresentar mais do que uma página HTML numa única janela do browser. Cada página está dentro da sua própria moldura (subjanela) e é independente das restantes páginas. Apesar de oferecerem alguma liberdade ao facilitarem bastante a criação de barras de navegação em conjuntos de documentos com muitas páginas e de tornarem bastante mais rápido o carregamento das páginas, as molduras também podem dar origem a algumas dificuldades, tais como:

- O criador de páginas se vê obrigado a lidar com um número maior de páginas ao mesmo tempo.
- A impressão do conteúdo do browser fica mais difícil.
- Algumas vezes é preciso que um único elemento <a> faça ligação a duas ou mais páginas, o que obriga a utilizar JavaScript.

O Elemento frameset

- O elemento <frameset> define a forma como a janela do browser se subdivide para acomodar as molduras.
- Este elemento divide a janela do browser em linhas e colunas.
- Os valores atribuídos às linhas e às colunas indicam a quantidade de área de tela que cada linha e cada coluna devem ocupar.

O Elemento <frame>

- O elemento <frame> define qual o documento HTML deverá colocar numa determinada moldura.

No exemplo apresentado a baixo temos um conjunto de molduras com duas colunas. A primeira coluna ocupa 25% da largura da janela do browser e a segunda coluna ocupa 75% da largura. O documento "moldura_a.html" ocupa a primeira coluna e o documento "moldura_b.html" ocupa a segunda coluna:

```
<frameset cols="25%,75%">
  <frame src="moldura_a.html">
  <frame src="moldura_b.html">
</frameset>
```

Dicas

Diferente de outras páginas normais, as páginas divididas em frames não utilizam o elemento <body>, sendo assim substituído pelo elemento <frameset>

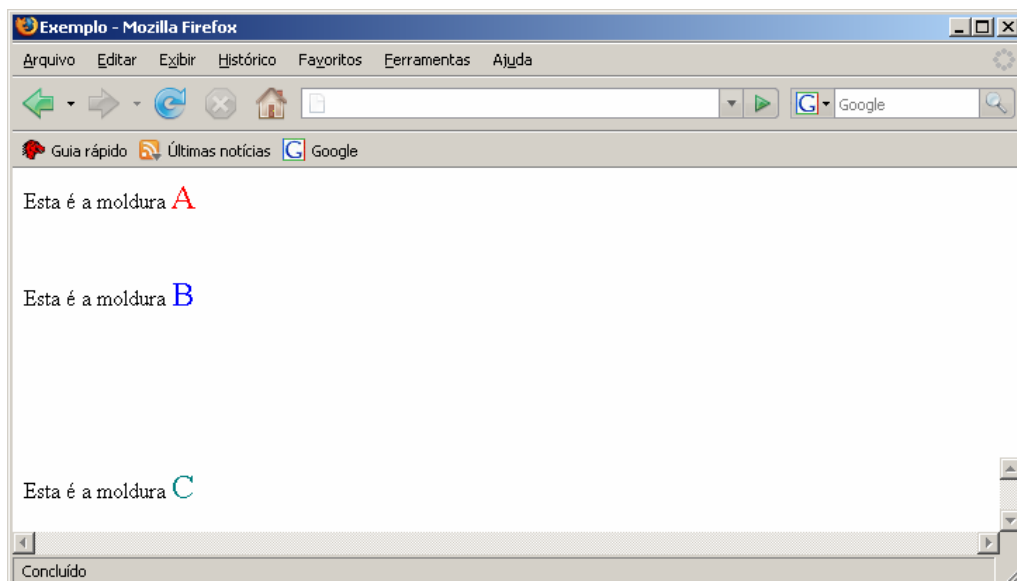
Quando uma moldura possui linhas de contorno visíveis, o usuário pode alterar as suas dimensões arrastando as linhas de limite com o mouse. Para impedir que isso aconteça utilize o atributo noresize no elemento <frame>.

Se você deseja ocultar as bordas dos frames, utilize o atributo frameborder="0" e para definir os espaçamentos entre os frames como 0 utilize o framespacing="0". Esses atributos são usados sempre no elemento <frameset>

Outro recurso que pode ser utilizado nos frames é o scrolling para ocultar ou não as barras de rolagem. Usa-se como: scrolling="no" no elemento <frame>.

O atributo name do elemento <frame> especifica sua identificação para que outros frames o reconheça e chame conteúdos para serem exibidos nele mesmo.

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
  <frameset rows="25%,50%,25%" frameborder="0" framespacing="0">
    <frame name="a" noresize src="moldura_a.html" scrolling="no">
    <frame name="b" src="moldura_b.html">
    <frame name="c" src="moldura_c.html" scrolling="yes">
  </frameset>
</html>
```



Use o elemento <noframes> para que os browsers que não suportam molduras possam mostrar um aviso aos seus usuários.

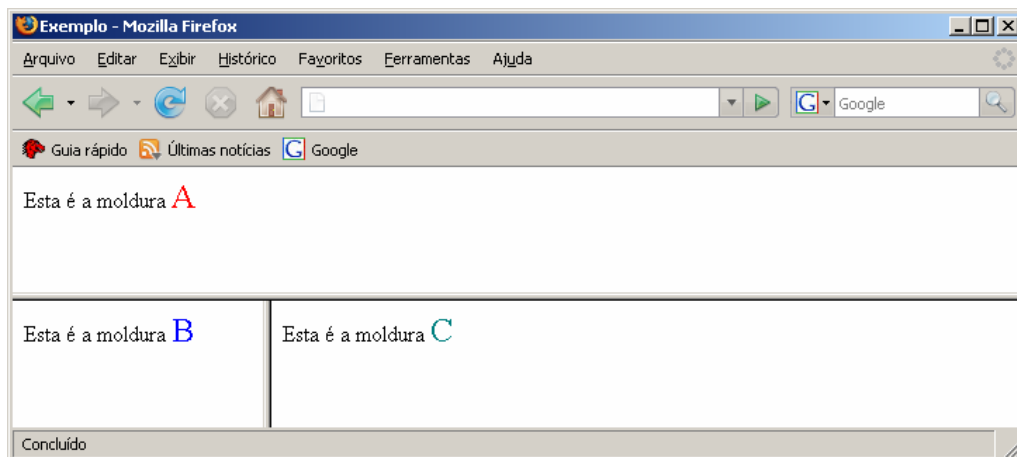
16.1 Elementos para molduras ("frames")

Elemento	Descrição
<frameset>	Define um conjunto de molduras
<frame>	Define o conteúdo de uma subjanela (moldura, ou "frame")
<noframes>	Define uma seção "noframes" para ser usada pelos browsers que não suportam molduras
<iframe>	Define uma subjanela (moldura) interior ("inline frame")

Exemplos de Aplicação

Como criar subjanelas com partes dispostas na vertical e outras na horizontal

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
  <frameset rows="50%,50%">
    <frame src="moldura_a.html">
      <frameset cols="25%,75%">
        <frame src="moldura_b.html">
          <frame src="moldura_c.html">
        </frameset>
      </frameset>
</html>
```



Como usar subjanelas para organizar a navegação no seu site

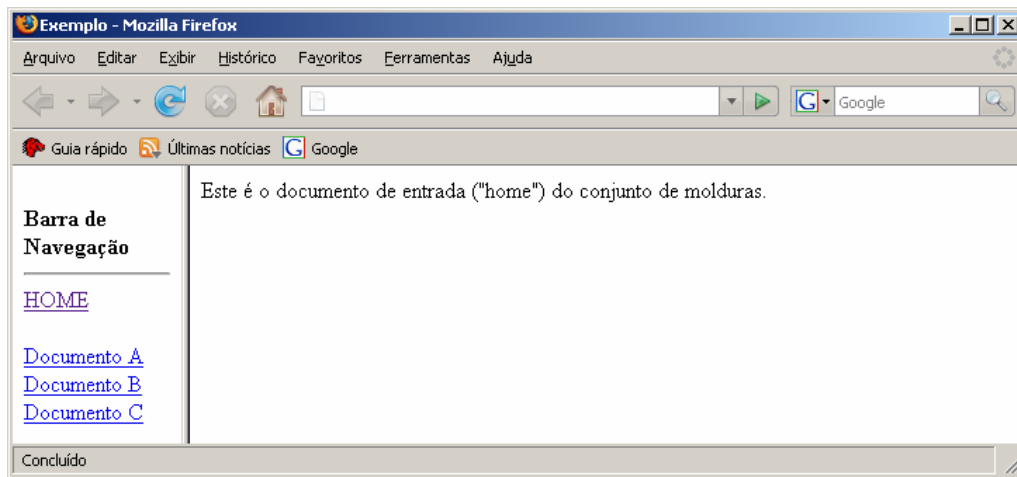
Moldura de Navegação

```
<html>
<body>
  <br><b>Barra de Navegação</b>
  <hr>
  <a href="moldura0.html" target="principal">HOME</a><br><br>
  <a href="moldura_a.html" target="principal">Documento A</a><br>
  <a href="moldura_b.html" target="principal">Documento B</a><br>
  <a href="moldura_c.html" target="principal">Documento C</a><br>
</body>
</html>
```

Moldura de Conteúdo

```
<html>
<head>
<title></title>
</head>
<body>
  Este é o documento de entrada ("home") do conjunto de molduras.<br><br>
</body>
</html>

<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<frameset cols="120,*">
  <frame src="nav_molduras.html">
  <frame name="principal" src="moldura0.html">
</frameset>
</html>
```



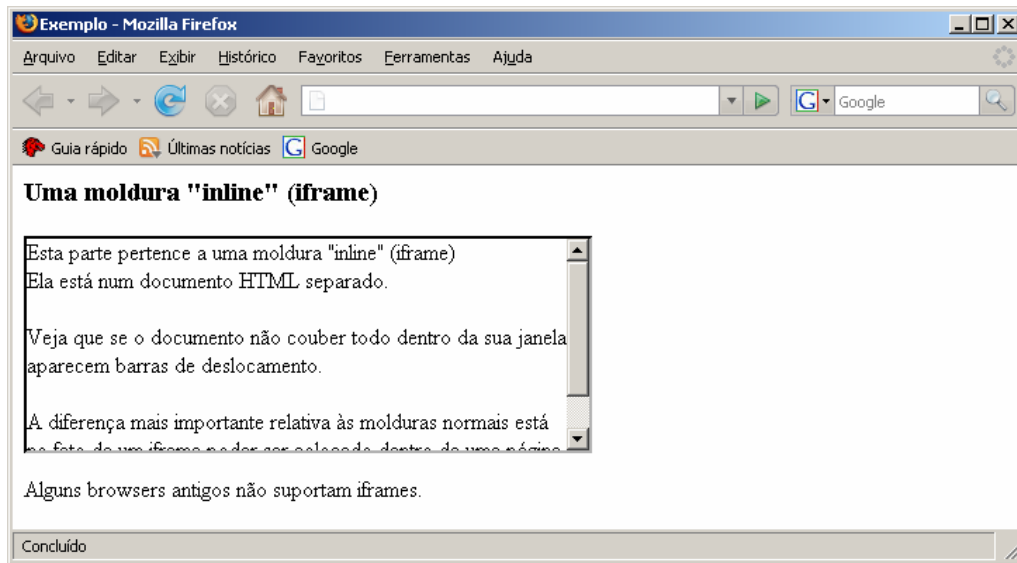
Como colocar uma subjanela interior ("inline frame") dentro de uma página

Moldura iframe

```
<html>
<head>
<title>Uma moldura "inline"</title>
</head>
<body>
  Esta parte pertence a uma moldura "inline" (iframe)<br>
  Ela está num documento HTML separado.<br><br>
  Veja que se o documento não couber todo dentro da sua janela
  aparecem barras de deslocamento.<br><br>
  A diferença mais importante relativa às molduras normais
  está no fato de um iframe poder ser colocado dentro de uma
  página, misturado com os conteúdos desta e no site que quisermos.<br>
</body>
</html>
```

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <h3>Uma moldura "inline" (iframe)</h3>
  <iframe src="iframe.html" width="400" height="150" frameborder="1"
  marginheight="0" marginwidth="0"></iframe>
```

```
<p>Alguns browsers antigos não suportam iframes.</p>
</body>
</html>
```



Saltar para um local específico de uma página que se encontra numa outra subjanela ("frame")

Moldura de Navegação

```
<html>
<body>
  <p><a href="link_bookmark.html#C3" target="principal">Veja
    também o Capítulo 3</a></p>
</body>
</html>
```

Moldura de Conteúdo

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
<html>
<head>
<title></title>
</head>
<body>
  <p><a href="#C3">Veja também o Capítulo 3</a></p>
  <h1>Manual de Iniciação à Tortura Chinesa</h1>
  <h3>Capítulo 1</h3>
  <p>
    Neste capítulo vamos descrever as qualidades necessárias para poder tornar-
    se
    um Técnico Superior de Tortura Chinesa. Esta nobre arte, desenvolvida ao
    longo de muitos séculos por grandes mestres da cultura oriental, assenta
    numa
    filosofia de respeito pelos valores da tolerância e amor pelo próximo.
  </p>

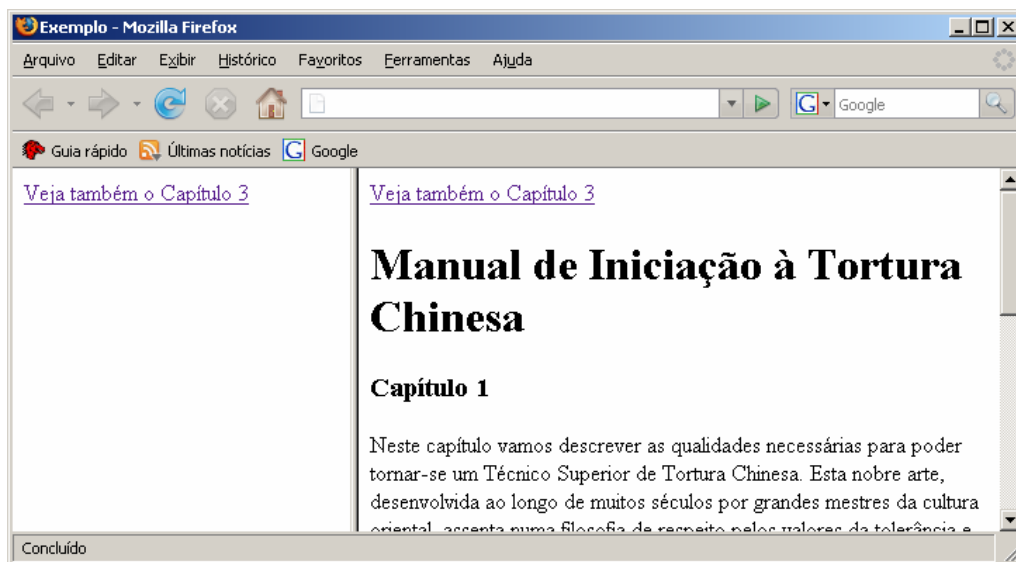
  <h3>Capítulo 2</h3>

  <p>
    Para desenvolver as aptidões necessárias a um bom exercício desta nobre
    arte
    você precisa arranjar um espaço físico para instalar o seu laboratório.
    Esta escolha é uma das decisões mais importantes para o sucesso das suas
    iniciativas de tortura chinesa.
  </p>
```

```
<h3><a name="C3" id="C3">Capítulo 3</a></h3>

<p>
Agora é chegado o momento de recrutar alguns colaboradores e testar os
conhecimentos já adquiridos. Comece por tentar persuadir algumas pessoas de
quem goste menos para participarem nas suas sessões de iniciação à tortura
chinesa na qualidade de vítimas indefesas. No caso de elas se mostrarem
reticentes será obrigado a nomeá-los como voluntários à força, o que já
será
    um excelente exercício de iniciação.
</p>
</body>
</html>

<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<frameset cols="240,*">
    <frame src="moldura_saltar.html">
    <frame src="link_bookmark.html#C3" name="principal">
</frameset>
</html>
```



17. Inserção de scripts

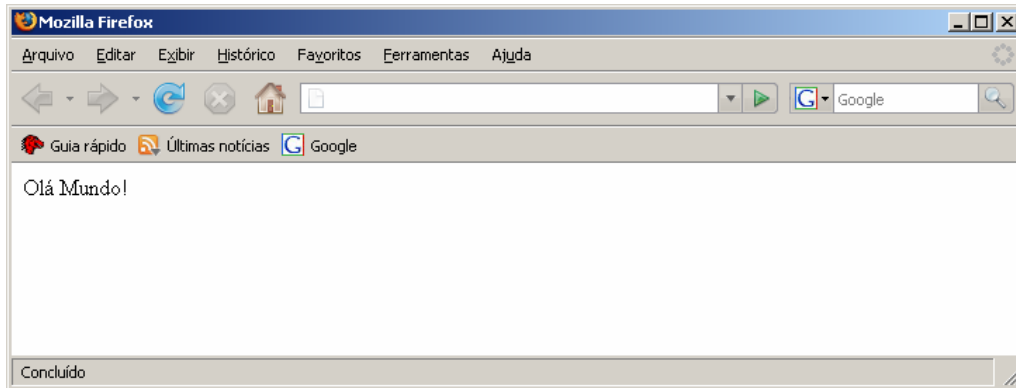
A adição de scripts às páginas escritas em HTML pode fazer com que elas sejam capazes de reagir de forma dinâmica e interagir com os usuários.

17.1 Inserir um script numa página HTML

A inserção de um script em HTML se faz através do elemento `<script>`.

```
<html>
<head>
</head>
<body>
    <script type="text/javascript">
        document.write("Olá Mundo!");
    </script>
</body>
</html>
```


O script apresentado acima produz o seguinte resultado:



Para aprender mais sobre a criação de scripts faça os cursos Iniciação ao JavaScript, Programação em JavaScript.

17.2 Como lidar com os browsers antigos

Um browser que não reconhece o elemento `<script>` é já muito antigo e a sua utilidade na Web atual é muito reduzida. Estes browsers, ao encontrarem um elemento `<script>`, cujo significado desconhecem, limitam-se a apresentar o texto que está dentro do elemento como se tratasse de conteúdo normal. Para impedir que isso aconteça deve colocar o conteúdo do elemento `<script>` dentro de um comentário `<!-- script aqui -->`. Deste modo, os browsers que não suportam scripts ignoram-nos, mas os restantes browsers reconhecem os scripts e os executam, apesar dos comentários. Mesmo com browsers modernos a utilização de comentários nos scripts é uma prática recomendável porque evita muitos problemas que surgem quando utilizamos scripts na linguagem XHTML.

O Elemento `<noscript>`

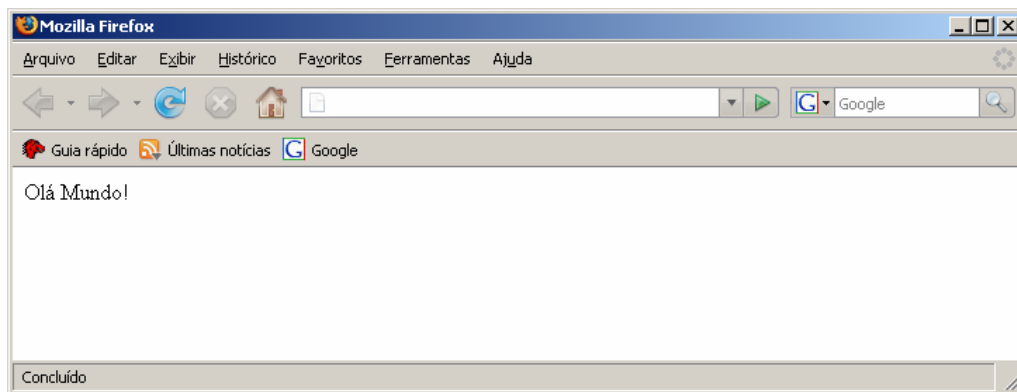
Para além de escondermos o código dentro de um comentário, uma outra forma de ajudar os browsers muito antigos consiste em usar o elemento `<noscript>` para oferecer conteúdos alternativos.

O elemento `<noscript>` é usado para compensar de alguma forma a falta de execução de um script. O conteúdo deste elemento será apresentado pelos browsers que não reconhecem scripts, mas será ignorado pelos browsers mais modernos e não interfere na apresentação da página.

Um exemplo

```
<html>
<head>
<head>
<body>
  <script type="text/javascript">
    <!--
      document.write("Olá mundo!")
    -->
  </script>
  <noscript>
    O seu browser não suporta JavaScript!
  </noscript>
</body>
```

</html>



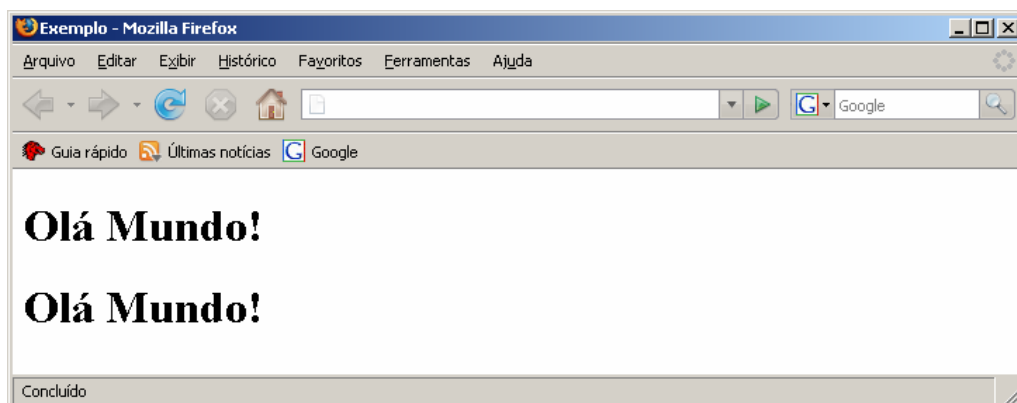
17.3 Elementos para inserir scripts e código

Elemento	Descrição
<script>	Define um bloco que contém um script
<noscript>	Define texto alternativo para ser apresentado sempre que o script não é executado
<object>	Insere um objeto na página
<param>	Define parâmetros para controlar o objeto

Exemplos de Aplicação

Como inserir um script

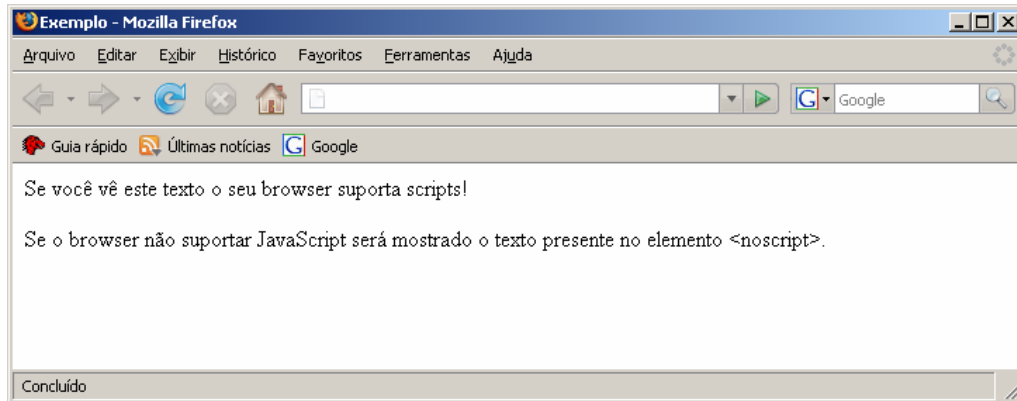
```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body>
  <script type="text/javascript">
    document.write('<h1>Olá Mundo!</h1>')
  </script>
  <h1>Olá Mundo!</h1>
</body>
</html>
```



Como lidar com um browser que não suporta scripts

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
```

```
</head>
<body>
  <script type="text/javascript">
    <!--
      document.write("Se você vê este texto o seu browser suporta
        scripts!")
    -->
  </script>
  <noscript>Não há suporte para JavaScript!</noscript>
  <p>Se o browser não suportar JavaScript será mostrado o texto presente no
    elemento &lt;noscript&gt;.</p>
</body>
</html>
```



PARTE III: Referência Rápida e Revisão

18. Exemplos rápidos de HTML 4.01

Lista para tirar rapidamente pequenas dúvidas sobre HTML.

O documento HTML básico

```
<html>
<head>
<title>Aqui colocamos o título</title>
</head>
<body>
  Aqui colocamos os conteúdos visíveis
</body>
</html>
```

Elementos de cabeçalho (para capítulos ou seções)

```
<h1>Cabeçalho maior</h1>
<h2>. . . </h2>
<h3>. . . </h3>
<h4>. . . </h4>
<h5>. . . </h5>
<h6>Cabeçalho menor</h6>
```

Elementos para texto

```
<p>Isto é um parágrafo</p>
<br> (mudança forçada de linha)
<hr> (linha horizontal)
<pre>Isto é texto pré-formatado</pre>
```

Estilos lógicos

```
<em>Isto é texto enfatizado</em>
<strong>Isto é texto forte</strong>
<code>Isto é código de computador</code>
```

Estilos físicos

```
<b>Isto é texto em negrito</b>
<i>Isto é texto em itálico</i>
```

Ligações e âncoras

```
<a href="http://www.w3.org/">Isto é uma Ligação</a>
<a href="http://www.w3.org/"></a>
<a href="mailto:bill@gaitas.com">Enviar e-mail</a>
```

Uma âncora com nome:

```
<a name="dicas" id="dicas">Dicas Úteis</a>
<a href="#dicas">Saltar para a Seção de Dicas</a>
```

Lista não ordenada

```
<ul>
  <li>Primeiro item</li>
  <li>Item seguinte</li>
```


Lista ordenada

```
<ol>
  <li>Primeiro item</li>
  <li>Item seguinte</li>
</ol>
```

Lista de definições

```
<dl>
  <dt>Primeiro termo</dt>
  <dd>Definição</dd>
  <dt>Termo seguinte</dt>
  <dd>Definição</dd>
</dl>
```

Tabelas

```
<table border="1">
  <tr>
    <th>um cabeçalho</th>
    <th>outro cabeçalho</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>algum texto</td>
    <td>mais texto</td>
  </tr>
</table>
```

Subjanelas (molduras, ou "frames")

```
<frameset cols="25%,75%">
  <frame src="pagina1.html">
  <frame src="pagina2.html">
</frameset>
```

Formulários

```
<form action="http://www.o_meu_site.com/processar.php" method="post/get">
  <input type="text" name="lastname" value="Nabo" size="30" maxlength="50">
  <input type="password">
  <input type="checkbox" checked="checked">
  <input type="radio" checked="checked">
  <input type="submit">
  <input type="reset">
  <input type="hidden">

  <select>
    <option>Rabanetes
    <option selected>Alhos
    <option>Cebolas
  </select>
  <textarea name="Comentario" rows="60" cols="20"></textarea>
</form>
```

Entidades

< representa o mesmo que <
> representa o mesmo que >
© representa o mesmo que ©

Outros Elementos

```
<!-- Isto é um comentário -->
```

```
<blockquote>  
    Texto citado a partir de uma fonte externa.  
</blockquote>
```

```
<address>  
    Endereço (1ª linha)<br>  
    Endereço (2ª linha)<br>  
    Cidade<br>  
</address>
```

19. Referência rápida de HTML 4.01

19.1 Todos os elementos ordenados alfabeticamente

Elemento	Descrição
<!--...-->	Permite inserir um comentário
<!DOCTYPE>	Indica o tipo de documento usado na página
<a>	Inserir uma âncora (marca que identifica o local do documento em que se encontra)
<abbr>	Inserir uma abreviação
<acronym>	Inserir um acrônimo
<address>	Inserir um endereço (postal)
<area>	Define uma área sobre uma imagem
	Inserir texto carregado (negrito ou "bold")
<base>	Define o URL base de onde partem todas as ligações relativas da página
<bdo>	Define a direção em que o texto é apresentado com o atributo dir sendo rtl (<i>right to left</i>) ou ltr (<i>left to right</i>)
<big>	Texto com letra maior
<blockquote>	Define uma citação extensa
<body>	Elemento que contém o corpo (conteúdo visível) da página
 	Provoca uma mudança de linha forçada
<button>	Inserir um botão num formulário
<caption>	Define a legenda de uma tabela
<cite>	Inserir uma citação
<code>	Define texto que é código de computador
<col>	Define os atributos para as colunas de uma tabela
<colgroup>	Agrupar colunas numa tabela
<dd>	Inserir texto que descreve uma definição
	Define texto que foi apagado ("deleted")
<dfn>	Inserir a definição de um termo
<div>	Inserir uma divisão (ou seção) dentro da página
<dl>	Inserir uma lista de definições ("definition list")
<dt>	Inserir a definição de um termo
	Inserir texto enfatizado (escreve-se em itálico)
<fieldset>	Elemento que contém um grupo de campos de um formulário
<form>	Inserir um formulário

Curso de HTML 4.01 e Introdução ao XHTML 1.0
Desenvolvimento, aplicações e referências de acordo com as normas do W3C

<frame>	Define uma subjanela (moldura) dentro da janela principal do browser. A subjanela contém a sua própria página da Web
<frameset>	Insere um conjunto de subjanelas ("frames")
<h1> a <h6>	Define cabeçalhos ("headers") desde o nível 1 (mais importante) até ao nível 6 (menos importante)
<head>	Contém informação importante a respeito do documento que não deve ser apresentada no corpo da página
<hr>	Desenha uma linha horizontal
<html>	Elemento dentro do qual são colocados todos os restantes elementos da página
<i>	Insere texto para ser escrito com caracteres itálicos
<iframe>	Insere no interior da página da Web uma subjanela ("frame") contendo a sua própria página da Web
	Insere uma imagem
<input>	Define uma caixa para inserção de texto num formulário
<ins>	Define texto que foi inserido em substituição de outro mais antigo
<kbd>	Define texto inserido através do teclado
<label>	Define uma marca que será associada a um controle. Ao clicar nessa marca o controle que lhe está associado deverá ser focado
<legend>	Define um título num elemento <fieldset>
	Define um item de uma lista
<link>	Faz referência a um recurso externo e estabelece a ligação com ele
<map>	Define um mapa sobre uma imagem
<meta>	Dá informação sobre aquilo que o documento contém
<noframes>	Define um bloco noframes, o qual só será apresentado se o browser não suportar os elementos <frameset> e <frame>
<noscript>	Define um bloco noscript, o qual só será apresentado se o browser não suportar o elemento <script>
<object>	Insere um objeto dentro da página (como um filme em <i>Flash</i> , por exemplo)
	Define uma lista ordenada
<optgroup>	Define um grupo de opções
<option>	Define uma opção numa lista de um formulário
<p>	Insere um parágrafo
<param>	Define um parâmetro para o elemento <object>
<pre>	Define texto pré-formatado
<q>	Define uma citação curta
<samp>	Define uma amostra ("sample") de código de computador
<script>	Insere um script
<select>	Define uma lista com itens seleccionáveis
<small>	Define texto menor ("small")
	Insere uma divisão (ou seção) dentro da página
	Define texto mais forte (será escrito em negrito)
<style>	Define estilos CSS a aplicar na página
<sub>	Define texto que fica alinhado um pouco mais abaixo ("subscript")
<sup>	Define texto que fica alinhado um pouco mais acima ("superscript")
<table>	Define uma tabela
<tbody>	Define um corpo ("body") numa tabela

<td>	Define uma divisão, ou célula, numa tabela
<textarea>	Define uma área para inserção de texto num formulário
<tfoot>	Define o rodapé de uma tabela
<th>	Define o cabeçalho de uma coluna numa tabela
<thead>	Define o cabeçalho de uma célula numa tabela
<title>	Define o título da página
<tr>	Define uma linha de células numa tabela
<tt>	Define texto que imita o de uma máquina de escrever antiga ("teletype text")
<u>	Define texto sublinhado ("underlined.")
	Define uma lista não ordenada ("unordered list")
<var>	Define uma variável

20. Atributos especiais do HTML 4

20.1 Atributos intrínsecos

Quase todos os elementos do HTML possuem atributos. Os atributos específicos de cada elemento são descritos junto à descrição do próprio elemento na Referência de HTML. Os atributos apresentados na lista seguinte fazem parte do núcleo ("core") da linguagem HTML e salvo raras exceções podem ser usados em todos os elementos do HTML 4 porque são atributos intrínsecos da linguagem.

20.2 Atributos nucleares ou intrínsecos ("Core Attributes")

Não podem ser usados com os elementos base, head, html, meta, param, script, style, e title.

Atributo	Valor	Descrição
class	<i>class_rule</i> ou <i>style_rule</i>	A classe (CSS) a que pertence o elemento
id	<i>id_name</i>	Um nome único (não deve ser repetido no mesmo documento) para o elemento
style	<i>style_definition</i>	Definição de um estilo dentro do próprio corpo do documento ("inline style definition")
title	<i>tooltip_text</i>	Texto a apresentar como dica

20.3 Atributos lingüísticos

Não pode ser usado com os elementos base, br, frame, frameset, hr, iframe, param e script.

Atributo	Valor	Descrição
dir	ltr rtl	Define a direção do texto
lang	<i>language_code</i>	Define o código da língua usada na escrita dos textos

20.4 Atributos de teclado

Atributo	Valor	Descrição
accesskey	<i>caractere (corresponde a uma tecla)</i>	Define um atalho do teclado (sequência de teclas) que permite aceder mais rapidamente a

		um elemento da página
tabindex	número	Define o número de ordem ("tab order") do elemento no acesso através da tecla tab

Atributos de eventos do HTML 4

20.5 Eventos de janela

A partir da versão 4 da linguagem HTML praticamente todos os elementos podem desencadear eventos que têm como resposta a execução de ações por parte do browser, como por exemplo executar código JavaScript quando o usuário clicar num determinado elemento. A lista apresentada mais abaixo mostra os atributos que podemos inserir nos elementos do HTML para definir ações de resposta a eventos.

Só podem ser usados com os elementos <body> e <frameset>

Atributo	Valor	Descrição
onload	script	Script a executar quando o documento acabar de ser carregado
onunload	script	Script a executar quando o documento for abandonado

20.6 Eventos para formulários

Só podem ser usados com elementos associados a um formulário

Atributo	Valor	Descrição
onchange	script	Script a executar quando o valor contido no elemento sofrer uma alteração
onsubmit	script	Script a executar quando o formulário for submetido
onreset	script	Script a executar quando o conteúdo do formulário for reposto nos valores iniciais
onselect	script	Script a executar quando o elemento for selecionado
onblur	script	Script a executar quando o elemento perder o foco
onfocus	script	Script a executar quando o elemento ganhar o foco

20.7 Eventos de teclado

Não podem ser usados com os elementos base, bdo, br, frame, frameset, head, html, iframe, meta, param, script, style, e title.

Atributo	Valor	Descrição
onkeydown	script	Script a executar quando uma tecla é pressionada
onkeypress	script	Script a executar quando uma tecla é pressionada e seguidamente libertada
onkeyup	script	Script a executar quando uma tecla é libertada

20.8 Eventos do mouse

Não podem ser usados com os elementos base, bdo, br, frame, frameset, head, html, iframe, meta, param, script, style e title.

Atributo	Valor	Descrição
onclick	<i>script</i>	Script a executar quando é detectado um clique no mouse
ondblclick	<i>script</i>	Script a executar quando é detectado um clique duplo no mouse
onmousedown	<i>script</i>	Script a executar quando o botão do mouse é pressionado
onmousemove	<i>script</i>	Script a executar quando o ponteiro do mouse muda de posição
onmouseout	<i>script</i>	Script a executar quando o ponteiro do mouse deixa de estar sobre um elemento
onmouseover	<i>script</i>	Script a executar quando o ponteiro do mouse passa a estar sobre um elemento
onmouseup	<i>script</i>	Script a executar quando o botão do mouse é libertado

21. O conjunto de caracteres ASCII de 7 bits

O HTML é transmitido através da Internet usando códigos numéricos que representam caracteres de texto. De entre todos estes caracteres têm especial importância aqueles que podem ser representados por códigos de apenas 7 bits. Eles formam o conjunto de caracteres padrão ASCII de 7 bits. Utilizando apenas 7 bits, o ASCII consegue representar apenas 128 caracteres diferentes (0-127).

21.1 Caracteres ASCII imprimíveis

Resultado	Descrição	Código Numérico
	espaço	
!	ponto de exclamação	!
"	aspas	"
#	símbolo de cardinal	#
\$	símbolo da moeda dólar	$
%	sinal de percentagem	%
&	"e" comercial	&
'	apóstrofo (também pode servir de aspas)	'
(abre parêntesis	(
)	fecha parêntesis)
*	asterisco	*
+	sinal mais	+
,	virgula	,
-	hífen	-
.	ponto final	.
/	barra	/
0	número 0	0
1	número 1	1
2	número 2	2
3	número 3	3
4	número 4	4
5	número 5	5
6	número 6	6

Curso de HTML 4.01 e Introdução ao XHTML 1.0
Desenvolvimento, aplicações e referências de acordo com as normas do W3C

7	número 7	7
8	número 8	8
9	número 9	9
:	dois pontos	:
;	ponto e virgula	;
<	menor do que	<
=	igual a	=
>	maior do que	>
?	ponto de interrogação	?
@	arroba (símbolo "at" do e-mail)	@
A	A maiúsculo	A
B	B maiúsculo	B
C	C maiúsculo	C
D	D maiúsculo	D
E	E maiúsculo	E
F	F maiúsculo	F
G	G maiúsculo	G
H	H maiúsculo	H
I	I maiúsculo	I
J	J maiúsculo	J
K	K maiúsculo	K
L	L maiúsculo	L
M	M maiúsculo	M
N	N maiúsculo	N
O	O maiúsculo	O
P	P maiúsculo	P
Q	Q maiúsculo	Q
R	R maiúsculo	R
S	S maiúsculo	S
T	T maiúsculo	T
U	U maiúsculo	U
V	V maiúsculo	V
W	W maiúsculo	W
X	X maiúsculo	X
Y	Y maiúsculo	Y
Z	Z maiúsculo	Z
[abre colchete	[
\	barra inclinada para trás	\
]	fecha colchete]
^	acento circunflexo	^
_	"underscore"	_
`	acento grave	`
a	a minúsculo	a
b	b minúsculo	b
c	c minúsculo	c
d	d minúsculo	d
e	e minúsculo	e

f	f minúsculo	f
g	g minúsculo	g
h	h minúsculo	h
i	i minúsculo	i
j	j minúsculo	j
k	k minúsculo	k
l	l minúsculo	l
m	m minúsculo	m
n	n minúsculo	n
o	o minúsculo	o
p	p minúsculo	p
q	q minúsculo	q
r	r minúsculo	r
s	s minúsculo	s
t	t minúsculo	t
u	u minúsculo	u
v	v minúsculo	v
w	w minúsculo	w
x	x minúsculo	x
y	y minúsculo	y
z	z minúsculo	z
{	abre chaves	{
	barra vertical	|
}	fecha chaves	}
~	til	~

21.2 Caracteres de controle ASCII (não imprimíveis)

Os caracteres de controle ASCII foram concebidos para enviar comandos a dispositivos de hardware como impressoras e gravadores de fita magnética. Estes só fazem sentido dentro de um documento HTML em casos especiais que são raros, como acontece com os caracteres "line feed" (código 10), "carriage return" (código 13) e "horizontal tab" (código 9). Apesar disso aqui fica a lista com os seus códigos:

Resultado	Descrição	Código Numérico
NUL	caractere nulo (não representa nada)	�
SOH	início do cabeçalho ("start of header")	
STX	início do texto ("start of text")	
ETX	fim do texto ("end of text")	
EOT	fim da transmissão ("end of transmission")	
ENQ	interrogação ("enquiry")	
ACK	confirmação ("acknowledge")	
BEL	toque de campainha (bell)	
BS	espaço atrás ("backspace")	
HT	inserir vários espaços na horizontal ("horizontal tab")		
LF	passar para a linha seguinte ("line feed")	

VT	inserir vários espaços na vertical ("vertical tab")	

Curso de HTML 4.01 e Introdução ao XHTML 1.0
Desenvolvimento, aplicações e referências de acordo com as normas do W3C

FF	passar para a folha seguinte ("form feed")	
CR	terminar a linha atual ("carriage return")	
SO	fim de modificador ("shift out")	
SI	início de modificador ("shift in")	
DLE	caractere de escape ("data link escape")	
DC1	controle de dispositivo ("device control 1")	
DC2	controle de dispositivo ("device control 2")	
DC3	controle de dispositivo ("device control 3")	
DC4	controle de dispositivo ("device control 4")	
NAK	confirmação negativa ("negative acknowledge")	
SYN	sincronizar ("synchronize")	
ETB	fim de bloco de transmissão ("end transmission block")	
CAN	cancelar	
EM	"end of medium"	
SUB	substituir	
ESC	escape	
FS	separador de arquivos ("file separator")	
GS	separador de grupos ("group separator")	
RS	separador de registros ("record separator")	
US	separador de unidades ("unit separator")	
DEL	apagar ("delete")	

PARTE IV: Referência de HTML 4 e XHTML 1

1. Introdução

Esta referência descreve detalhadamente todos os elementos do HTML 4.01 e do XHTML 1. Trata-se de material de consulta com um importante componente prático, útil para quem está estudando HTML e para quem já sabe HTML mas precisa tirar dúvidas sobre um determinado elemento ou quer conhecer melhor os elementos que constituem estas linguagens.

Esta referência serve de apoio ao Curso de HTML 4 e está estruturada por forma a facilitar a consulta rápida. Se ainda não sabe HTML estude primeiro Curso de HTML 4.

2. Comentários <!-- ... -->

Os comentários usam-se para adicionar anotações ao código das páginas com o objetivo de explicar o seu funcionamento e torná-lo mais claro. Os comentários são ignorados pelo browser e por isso não aparecem na apresentação gráfica da página. No entanto, eles podem ser bastante úteis para avivar a memória quando mais tarde precisar voltar a mexer nas páginas que escreveu antes.

Os comentários também são usados por programas de software (como o Macromedia Dreamweaver e outros) que produzem e manipulam HTML e precisam fazer anotações para realizar o seu trabalho. Outra prática recomendada consiste em colocar o código JavaScript dentro de comentários.

Exemplo

```
<!-- Isto é um comentário -->  
<p>Aqui temos um parágrafo</p>
```

Atributos: Não se aplica

3. A declaração <!DOCTYPE>

A declaração <!DOCTYPE> não é um elemento da linguagem. A sua finalidade é informar o web browser sobre qual a versão exata da linguagem em que a página está escrita. A referência à versão vem dada através de uma DTD (Definição de Tipo de Documento, ou "Document Type Definition".) Essa DTD define as regras gramaticais da linguagem usada. Quando utilizada esta declaração deve ser a primeira coisa que aparece no documento.

DOCTYPEs da Linguagem HTML

O HTML 4.01 especifica três tipos de documento: Strict, Transitional e Frameset.

DTD HTML Strict

Usa-se para escrever código limpo, livre de misturas entre estilo e conteúdos. É usada em conjunto com estilos CSS ("Cascading Style Sheets"). Usa-se do seguinte modo:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"  
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

DTD HTML Transitional

A DTD HTML Transitional inclui tanto os elementos estruturais com os elementos de apresentação (desaconselhados porque misturam estilo com conteúdos.) Esta DTD deve ser usada quando somos obrigados a manter a compatibilidade com browsers que não suportam os estilos CSS na perfeição. Usa-se do seguinte modo:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"  
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
```

DTD HTML Frameset

A DTD HTML Frameset deve ser usada quando o documento contém molduras ("frames"). Esta DTD consiste na DTD Transitional mais os elementos relacionados com as molduras ("frames"). Usa-se do seguinte modo:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN"  
"http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">
```

DOCTYPEs da Linguagem XHTML

O XHTML 1.0 especifica quatro tipos básicos de documento XML: Strict, Transitional, Frameset e Basic.

DTD XHTML Strict

Usa-se para escrever código limpo, livre de misturas entre estilo e conteúdos. É usada em conjunto com estilos CSS ("Cascading Style Sheets").

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"  
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
```

DTD XHTML Transitional

A DTD XHTML Transitional junta os elementos estruturais com aqueles elementos que o W3C quer eliminar da linguagem porque misturam o estilo com os conteúdos. Esta DTD deve ser usada quando somos obrigados a manter a compatibilidade com browsers que não suportam estilos CSS na perfeição.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"  
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
```

DTD XHTML Frameset

Usa-se em documentos que contêm molduras ("frames")

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN"  
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd">
```

DTD XHTML Basic

Versão básica do XHTML. Contém apenas os elementos indispensáveis para construir páginas úteis. Serve de base para construir outras linguagens da família

XHTML, como o XHTML Mobile Profile, que foi concebido para criar páginas para a Internet Móvel.

Atributos: Não se aplica.

4. Elemento <a>

O elemento <a> define uma âncora. As âncoras podem ser usadas de duas formas:

1. Para criar uma ligação ("link") que conduz a outra página.
2. Para marcar um local no documento dando-lhe um nome (identificação única.)

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Dicas e Notas

Nota: Ao clicar sobre um elemento <a> a nova página será geralmente aberta na janela que está sendo usada e substitui a página que contém a âncora. Se utilizar o atributo target do elemento <a> para especificar o nome de outra janela, então a nova página será aberta nessa janela e não substituirá a página que contém a âncora.

Exemplo

```
<p>Visite o W3C: <a href="http://www.w3.org">W3C</a>
</p>
```

```
<p>Visite o W3C usando outra janela:
<a href="http://www.w3.org" target="_blank">W3C</a>
</p>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
charset	<i>character_encoding</i>	Especifica o conjunto de caracteres utilizado para escrever a página para onde aponta a ligação	STF
coords	se shape="rect" então coords="esquerda,cima, direita,baixo" se shape="circ" então coords="centro_x, centro_y, raio" se shape="poly" então coords="x1,y1,x2,y2,...,xn, yn"	Especifica coordenadas apropriadas para definir a forma geométrica (atributo "shape") de uma região "clicável" no mapa de imagem	STF
href	URL	URL do recurso para onde aponta a ligação ("link")	STF

hreflang	<i>language_code</i>	Especifica o código de língua correspondente ao idioma usado para escrever os textos da página para a qual aponta o URL	STF
name	<i>section_name</i>	Dá um nome a uma âncora. Este atributo usa-se para marcar um local no documento. Recomenda-se a utilização do atributo id em vez do atributo name. No entanto, para manter a compatibilidade com os browsers menos modernos, é correto usar simultaneamente estes dois atributos e dar-lhe o mesmo valor. Note que esta é uma solução de transição, porque no futuro o atributo name deve ser abandonado!	STF
rel	alternate designates stylesheet start next prev contents index glossary copyright chapter section subsection appendix help bookmark	Especifica a relação existente entre o documento atual e o documento para o qual aponta a ligação.	STF
rev	alternate designates stylesheet start next prev contents index glossary copyright chapter section subsection appendix help bookmark	Especifica a relação existente entre o documento atual e o documento para o qual aponta a ligação.	STF
shape	rect rectangle circ	Indica o tipo de região definido sobre o mapa de imagem. A forma geométrica exata é especificada	STF

	circle poly polygon	através do atributo coords.	
target	_blank _parent _self _top	<p>Especifica a janela (ou a moldura) onde se abre a ligação ao clicar.</p> <ul style="list-style-type: none"> • _blank - a ligação abre-se numa nova janela • _self - a ligação abre-se na própria janela que contém o elemento <a> • _parent - (só para ligações que estão numa moldura, ou "frame") a ligação abre-se no documento que contém a moldura (que terá sido criada através de um <frame> ou de um <iframe>) • _top - a ligação abre-se no documento que ocupa a posição mais elevada na hierarquia (aquele que não está dentro de nenhum <frameset> nem num <iframe>) 	TF
type	<i>mime_type</i>	Especifica o tipo MIME (Multipurpose Internet Mail Extensions) do recurso para o qual aponta o URL	STF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang, tabindex, accesskey

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onfocus, onblur, onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

5. Elemento <abbr>

Usa-se para escrever uma expressão abreviada, como "Lda." ou "etc.". A utilização deste elemento pode ajudar bastante a leitura da página, seja ela feita por humanos ou por programas de software como, por exemplo: robots de indexação de motores de pesquisa, corretores ortográficos, sistemas de tradução e web browsers.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Dicas e Notas

Nota: Alguns browsers modernos (aqueles baseados no Mozilla e o Opera 9 cumprem este requisito) mostram a totalidade do texto contido no atributo title (o qual deve fornecer a descrição completa) sempre que o ponteiro do mouse passa sobre o elemento.

Exemplo

```
<abbr title="File Transfer Protocol">FTP</abbr>
```

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

6. Elemento <acronym>

O elemento <acronym> define um termo formado pela justaposição de letras ou de sílabas de outras palavras. "UNICEF", "ONU" e "UNESCO" são exemplos de acrônimos. A utilização deste elemento ajuda os leitores da página a compreender melhor o seu conteúdo.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Dicas e Notas

Nota: Alguns browsers modernos mostram a totalidade do texto contido no atributo title (o qual deve fornecer a descrição completa) sempre que o ponteiro do mouse passa sobre o elemento.

Exemplo

```
<acronym title="World Wide Web">WWW</acronym>
```

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

7. Elemento <address>

O elemento <address> usa-se para escrever um endereço. Normalmente ele é usado para escrever um endereço postal, mas também pode servir para escrever uma assinatura (daquelas que se colocam no fim das mensagens de e-mail) ou notas relativas à autoria de documentos.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Dicas e Notas

Nota: Normalmente os browsers escrevem os conteúdos deste elemento em itálico e acrescentam uma quebra de linha antes e depois do elemento. As mudanças de linha no texto que está dentro do próprio elemento têm de ser inseridas manualmente.

Exemplo

```
<address>  
  Robin dos Bosques<br>  
  Clareira dos Cucos<br>  
  Floresta de Sherwood  
</address>
```

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

8. Elemento <applet>

Insere na página uma miniaplicação (applet) escrita em Java.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

O elemento applet foi desaprovado em HTML 4.01.

O elemento applet não é suportado nas DTDs para HTML 4.01 Strict e XHTML 1.0 Strict.

Dicas e Notas

Nota: Para incluir um applet numa página, se possível, use o elemento object.

Atributos Obrigatórios

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
height	pixels	Define a altura do applet	TF
width	pixels	Define a largura do applet	TF

Atributos Opcionais

Atributo	Valor	Descrição	DTD
align	left right top bottom middle baseline texttop absmiddle absbottom	Define a forma como se alinha o texto ao redor do applet	TF
alt	texto	Texto alternativo a ser apresentado no caso de o browser não conseguir executar o applet	TF
archive	URL	O URL do arquivo jar (Java Archive,) cab (Cabinet file), ou zip que contém o código do applet	TF
code	texto	Nome da classe a partir da qual o applet deve arrancar	TF
codebase	URL	Indica o URL base para os recursos usados pelo applet	TF
hspace	pixels	Define o espaço em branco que separa horizontalmente o applet da sua envolvente	TF
name	unique_name	Define um nome único a dar ao applet (usado para comunicar com scripts e eventualmente com outros applets)	TF
object	name	Define o nome do recurso que contém uma representação serializada do applet	TF

title	texto	Informação adicional para ser mostrada como dica	TF
vspace	pixels	Define o espaço em branco que separa verticalmente o applet da sua envolvente	TF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

accesskey, tabindex, onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

9. Elemento <area>

Define uma região "clicável" sobre um mapa de imagem.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Este é um elemento vazio. Em HTML ele não possui etiqueta de finalização.

Em XHTML o elemento <area> deve ser fechado.

Dicas e Notas

Este elemento fica sempre dentro de um elemento <map>.

Nota: O atributo usemap colocado num elemento pode referir-se tanto ao atributo id como ao atributo name do elemento <map> (depende do browser usado). Por isso devemos escrever o elemento <map> com os dois atributos (id e name) os quais devem ter o mesmo valor.

Exemplo

```
<img src ="ext/rects.gif" usemap ="#rectangulos" border="0">
<map id ="rectangulos" name="rectangulos">
  <area shape="rect" coords="0,0,56,120" href="javascript:alert('área 1') "
  alt="Área 1">
  <area shape="rect" coords="56,0,248,42" href="javascript:alert('área 2') "
  alt="Área 2">
</map>
```

Atributos Obrigatórios

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
alt	text	Texto alternativo	STF

Atributos Opcionais

Atributo	Valor	Descrição	DTD
coords	se shape="rect" então coords="left,top,right,bottom" se shape="circ" então coords="centerx,centery, radius" se shape="poly" então coords="x1,y1,x2,y2,...,xn,yn"	Especifica as coordenadas que definem a área "clicável"	STF
href	URL	Especifica o valor do URL atribuído à área	STF
nohref	true false	Se false exclui uma área do mapa de imagem	STF
shape	rect rectangle circ circle poly polygon	Define a forma geométrica da área (retângulo, círculo ou polígono)	STF
target	_blank _parent _self _top	Especifica a janela (ou a moldura) onde se abre a ligação ao clicar. <ul style="list-style-type: none"> _blank - a ligação abre-se numa nova janela _self - a ligação abre-se na própria janela que contém o elemento <a> _parent - (só para ligações que estão numa moldura, ou "frame") a ligação abre-se no documento que contém a moldura (que terá sido criada através de um <frame> ou de um <iframe>) _top - a ligação abre-se no documento que ocupa a posição mais elevada na hierarquia (aquele que não está dentro de nenhum <frameset> nem num <iframe>) 	TF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang, tabindex, accesskey

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup, onfocus, onblur

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

10. Elemento <base>

O elemento <base> especifica o URL base para todas as ligações ("links") relativas da página.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Em HTML o elemento <base> não tem etiqueta de finalização.

Em XHTML o elemento <base> deve ser obrigatoriamente fechado.

Dicas e Notas

Nota: O elemento <base> deve ficar dentro do elemento <head>.

Exemplo

Suponhamos que o endereço absoluto para uma imagem é:

```

```

Agora vamos inserir o elemento <base> com o atributo href a apontar para a pasta que contém a imagem:

```
<head>  
  <base href="http://www.w3.org/Icons/WWW/">  
</head>
```

Agora, se inserirmos o ícone do W3C usando um URL relativo, o browser vai procurá-lo na pasta indicada pelo atributo href do elemento <base>. Assim, para obtermos o ícone basta escrever:

```

```

Atributos Obrigatórios

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
href	URL	Especifica o URL a usar como base para as ligações relativas da página	STF

Atributos Opcionais

Atributo	Valor	Descrição	DTD
target	_blank _parent _self _top	Especifica a janela do browser onde são abertas todas as ligações da página. Este atributo pode ser corrigido especificando um valor diferente no atributo target do elemento <a>. <ul style="list-style-type: none">_blank - cada ligação será aberta numa nova janela_self - as ligações são abertas na própria janela que contém o elemento <a>_parent - (só para ligações que estão numa moldura, ou "frame") as ligações são abertas no documento que contém a moldura (que foi inserida através de um <frame> ou de um <iframe>)_top - as ligações são abertas no documento que ocupa a posição mais elevada na hierarquia (aquele que não está dentro de nenhum <frameset> nem num <iframe>)	TF

Atributos Padrão e Eventos

Nenhum

11. Elemento <basefont>

Define o tipo de letra base para a página.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

O elemento <basefont> foi desaproado HTML 4.01 e em XHTML.

O elemento basefont não é suportado nas DTDs para HTML 4.01 Strict e XHTML 1.0 Strict.

Atributos Opcionais

Atributo	Valor	Descrição	DTD
color	rgb(x,x,x) #xxxxxx nome_de_cor	Especifica a cor do texto. Desaprovado. Use CSS.	TF
face	list_of_fontnames	Especifica o tipo de letra a usar. Desaprovado. Use CSS.	TF
size	tamanho_do_texto (um número entre 1 e 7)	Tamanho do texto por omissão para o elemento . Desaprovado. Use CSS.	TF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

Nenhum

12. Elemento <bdo>

O elemento <bdo> altera a direção do texto.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Exemplo

```
<bdo dir="rtl">Aqui temos texto escrito da direita para a esquerda</bdo>
```

Atributos Obrigatórios

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
dir	ltr rtl	Estabelece a direção do texto ("left to right" ou "right to left")	STF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

13. Elemento <blockquote>

O elemento <blockquote> usa-se para fazer uma citação extensa.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

O elemento <blockquote> deve ser usado nos casos em que a citação contém elementos de bloco (parágrafos) e não apenas texto simples.

Para que a sua página passe no teste de validação para XHTML Strict ou HTML 4.01 Strict, o elemento <blockquote> deve conter dentro de si um elemento de bloco, assim:

```
<blockquote>  
  <p>Aqui devia estar uma citação extensa</p>  
</blockquote>
```

Dicas e Notas

Nota: O elemento `<blockquote>` acrescenta quebras de linha antes e depois do texto com a citação.

Exemplo

Aqui temos uma citação extensa:

```
<blockquote>
  Esta devia ser uma citação extensa e ocupar um ou mais parágrafos.
</blockquote>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
cite	URL	Se o texto de onde foi retirada a citação estiver disponível na Web deve indicar aqui o seu URL	STF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

14. Elemento `<body>`

O elemento `<body>` define o corpo do documento. É dentro deste elemento que são colocados todos os conteúdos visíveis na tela (texto, imagens, filmes, etc.).

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Em HTML 4.01 todos os atributos de apresentação do elemento `<body>` foram desaprova- dos. Use CSS.

Os atributos de apresentação do elemento `<body>` não são suportados nas DTDs para HTML 4.01 Strict e XHTML 1.0 Strict.

Exemplo

```
<html>
<head><title>...</title>
</head>
<body>
```

```
Conteúdo do documento...  
</body>  
</html>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
alink	rgb(x,x,x) #xxxxxx <i>nomeDeCor</i>	Especifica a cor com que devem ser mostradas as ligações ativas ("active links") do documento. Desaprovado. Use CSS.	TF
background	file_name	Uma imagem de fundo para o documento. Desaprovado. Use CSS.	TF
bgcolor	rgb(x,x,x) #xxxxxx <i>nomeDeCor</i>	Especifica a cor de fundo para o documento. Desaprovado. Use CSS.	TF
link	rgb(x,x,x) #xxxxxx <i>nomeDeCor</i>	Especifica a cor com que devem ser mostradas as ligações do documento. Desaprovado. Use CSS.	TF
text	rgb(x,x,x) #xxxxxx <i>nomeDeCor</i>	Especifica a cor com que devem ser mostrados os textos do documento. Desaprovado. Use CSS.	TF
vlink	rgb(x,x,x) #xxxxxx <i>nomeDeCor</i>	Especifica a cor com que devem ser mostradas as ligações já visitadas ("visited links") no documento. Desaprovado. Use CSS.	TF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onload, onunload, onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

15. Elemento

O elemento
 insere uma mudança de linha forçada

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Este é um elemento vazio. Em HTML ele não possui etiqueta de finalização.

Em XHTML o elemento
 deve ser fechado, escrevendo-se assim:
.

Dicas e Notas

Nota: Use o elemento `
` para forçar linhas em branco, mas não para separar parágrafos.

Exemplo

Aqui temos uma mudança de linha
forçada

Atributos Padrão

id, class, title, style

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

16. Elemento <button>

Define um botão que pode ser pressionado. Dentro do botão podemos colocar conteúdos, como texto e imagens. A diferença mais importante entre os botões criados com este elemento e aqueles criados com o elemento `<input>` (com atributo `type="button"`) é que estes últimos são vazios, não podem ter conteúdo.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Exemplo

```
<button>Clique Aqui!</button>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
disabled (desativado)	disabled (desativado)	Desativa o botão	STF
name	button_name	Define um nome único que identifica o botão	STF
type	button reset submit	Define o tipo de botão	STF
value	some_value	Especifica um valor inicial para o botão. Esse valor pode ser alterado através de um script.	STF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang, accesskey, tabindex

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onfocus, onblur, onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

17. Elemento <caption>

Este elemento define uma legenda para a tabela. O elemento <caption> deve vir imediatamente a seguir ao elemento <table>. É permitido definir mais do que uma legenda para uma tabela. Normalmente a legenda é colocada ao centro e por cima da tabela.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Em HTML 4.01 o atributo align foi desaprovado no elemento <caption>. Use CSS.

O atributo align no elemento <caption> não é suportado nas DTDs para HTML 4.01 Strict e XHTML 1.0 Strict.

Exemplo

```
<table border="1">
  <caption>Isto é uma legenda</caption>
  <tr>
    <td>Célula 1</td>
    <td>Célula 2</td>
  </tr>
</table>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
align	left right top bottom	Como alinhar texto dentro de um elemento <caption>. Desaprovado. Use CSS.	TF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

18. Elemento <center>

Alinha o texto horizontalmente ao centro.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

O elemento center foi desaprovado em HTML 4.01.

O elemento center não é suportado nas DTDs para HTML 4.01 Strict e XHTML 1.0 Strict.

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

19. Elemento <col>

Define atributos para mais do que uma coluna de uma tabela. Este elemento deve ser colocado dentro de um elemento <colgroup>. Use-o sempre que quer especificar diversos tipos de formatação diferentes para as colunas de uma mesma tabela.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Este é um elemento vazio. Em HTML ele não possui etiqueta de finalização.

Em XHTML o elemento <col> deve ser fechado.

Dicas e Notas

Nota: O elemento <col> é um elemento vazio que apenas contém atributos. Para criar as colunas coloque etiquetas que definem elementos <td> dentro de um elemento <tr>.

Exemplo

Este exemplo mostra um <colgroup> com três colunas de larguras diferentes:

```
<table border="1">
  <colgroup span="3">
    <col width="10">
    <col width="20">
```

```
<col width="40">
</colgroup>
<tr>
  <td>1</td>
  <td>2</td>
  <td>3</td>
  <td>4</td>
</tr>
</table>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
align	right left center justify char	Define o alinhamento horizontal para o conteúdo da célula	STF
char	caractere	Define o caractere a partir do qual se alinha o texto (usar com align="char")	STF
charoff	pixels %	Define o desvio ("offset") do alinhamento para o primeiro caractere a partir do qual se faz o alinhamento	STF
span	número	Define quantas colunas são afetadas pelo elemento <col>	STF
valign	top middle bottom baseline	Define o alinhamento vertical para o conteúdo da célula	STF
width	% pixels relative_length	Define a largura da coluna Nota: Sobreposição ao atributo width de <colgroup>	STF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

20. Elemento <colgroup>

Define grupos de colunas numa tabela. Com este elemento podemos agrupar colunas e aplicar a mesma formatação a todas elas. Este elemento só pode ser usado sob o um elemento <table>.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Dicas e Notas

Nota: O elemento <colgroup> apenas define atributos para as colunas. Para inserir as colunas coloque etiquetas para criar elementos <td> dentro de elementos <tr>.

Exemplo

Este exemplo cria uma tabela com quatro colunas. As primeiras três colunas pertencem a um colgroup e a última pertence a outro colgroup (não definido):

```
<table border="1">
  <colgroup span="3" style="color:#0000FF;">
  </colgroup>
  <tr>
    <td>1<td>
    <td>2<td>
    <td>3<td>
    <td>4<td>
  </tr>
</table>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
align	right left center justify char	Define o alinhamento horizontal para o conteúdo das células do grupo	STF
char	caractere	Define o caractere a partir do qual se alinha o texto (usar com align="char")	STF
charoff	pixels %	Define o desvio ("offset") do alinhamento para o primeiro caractere a partir do qual se faz o alinhamento	STF
span	número	Define quantas colunas são afetadas pelo elemento <colgroup>	STF
valign	top middle bottom baseline	Define o alinhamento vertical para o conteúdo das células do grupo	STF
width	%	Define a largura das colunas do grupo	STF

	pixels relative_length	Nota: O valor do atributo width pode ser alterado por outro valor especificado em <col>	
--	---------------------------	--	--

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

21. Elemento <dd>

O elemento <dd> serve para apresentar descrições de termos em listas de definições.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Exemplo

```
<dl>
  <dt>Rum</dt>
  <dd>Bebida espirituosa muito apreciada pelos piratas das Caraíbas</dd>
  <dt>Bagaceira</dt>
  <dd>Bebida portuguesa com alto teor alcoólico e extraordinários poderes
    medicinais</dd>
</dl>
```

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

22. Elemento

Define o texto que foi apagado no documento.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Dicas e Notas

Dica: Use este elemento em conjunto com o elemento <ins> para descrever as atualizações e as modificações feitas no documento.

Exemplo

Um quarteirão são 12 25 unidades

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
cite	URL	Define o URL de outro documento que explica as razões pelas quais o texto foi apagado ou inserido	STF
datetime	YYYYMMDD	Define a data e a hora em que o texto foi apagado	STF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

23. Elemento <dir>

O elemento <dir> cria uma lista de diretório.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

O elemento dir foi desaprovado em HTML 4.01.

O elemento dir não é suportado nas DTDs para HTML 4.01 Strict e XHTML 1.0 Strict.

Dicas e Notas

Dica: Use estilos CSS para especificar melhor o tipo de lista que quer.

Exemplo

```
<dir>
  <li>html</li>
  <li>xhtml</li>
</dir>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
compact	compact_rendering	Desaprovado. Use CSS.	TF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onfocus, onblur, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

24. Elemento <div>

O elemento <div> define uma seção ou uma divisão no documento.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Em HTML 4.01 o atributo align foi desaprovado no elemento <div>. Use CSS.

O atributo align no elemento <div> não é suportado nas DTDs para HTML 4.01 Strict e XHTML 1.0 Strict.

Dicas e Notas

Nota: O elemento <div> é um elemento de bloco ("block level element",) por isso os browsers inserem uma quebra de linha antes e depois deste elemento.

Dica: Use o elemento <div> para agrupar outros elementos de bloco e formatá-los com estilos CSS.

Exemplo

```
Isto é algum texto
<div style="color: #0000FF;">
  Aqui temos um cabeçalho de seção dentro de um elemento div
  <p>Aqui temos um parágrafo dentro de um elemento div</p>
</div>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
align	left right top bottom	Como alinhar texto dentro de um <div>. Desaprovado. Use CSS.	TF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

25. Elemento <dl>

O elemento <dl> cria lista de definições.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Exemplo

```
<dl>
  <dt>Rum</dt>
  <dd>Bebida espirituosa muito apreciada pelos piratas das Caraíbas</dd>
  <dt>Bagaceira</dt>
  <dd>Bebida portuguesa com alto teor alcoólico</dd>
</dl>
```

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

26. Elemento <dt>

O elemento <dt> contém a definição de um termo numa lista de definições.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Exemplo

```
<dl>
  <dt>Rum</dt>
  <dd>Bebida espirituosa muito apreciada pelos piratas das Caraíbas</dd>
  <dt>Bagaceira</dt>
  <dd>Bebida portuguesa com alto teor alcoólico</dd>
</dl>
```

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

27. Elemento <fieldset>

O elemento <fieldset> agrupa elementos num formulário e pode desenhar uma linha ao redor do grupo.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Exemplo

```
<fieldset>
  Altura <input type="text" size="6">
  Peso <input type="text" size="6">
</fieldset>
```

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

accesskey, onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

28. Elemento

O elemento especifica o tipo de letra, o tamanho e a cor.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

O elemento font foi desaprovado em HTML 4.01.

O elemento font não é suportado nas DTDs para HTML 4.01 Strict e XHTML 1.0 Strict.

Dicas e Notas

Dica: Use estilos CSS para formatar o texto.

Exemplo

```
<font size="3" color="red">Isto é algum texto</font>  
<font size="1" color="blue">Isto é algum texto</font>  
<font face="arial" color="red">Isto é algum texto</font>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
color	rgb(x,x,x) #xxxxxx <i>nomeDeCor</i>	Define a cor do texto. Desaprovado. Use CSS.	TF
face	list_of_fontnames	Define o tipo de letra a usar. Desaprovado. Use CSS.	TF
size	Um número entre 1 e 7. Se o elemento <basefont> definir um valor por omissão este número poderá	Define o tamanho das letras. Desaprovado. Use CSS.	TF

	situar-se entre -6 e 6	
--	------------------------	--

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

Nenhum

29. Elementos <tt>, <i>, , <big> e <small>

Estes elementos servem todos para controlar o tipo de letra com que o texto é escrito. Apesar de não terem sido desaprovados, note que é possível obter resultados melhores usando estilos CSS.

<tt>	Apresenta texto parecido com o de uma máquina de escrever antiga ("teletype text")
<i>	Apresenta texto itálico
	Apresenta texto carregado (negrito)
<big>	Texto com letra maior
<small>	Texto com letra menor

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Exemplo

```
<tt>"Teletype text"</tt><br>
<i>Texto itálico</i><br>
<b>Texto em negrito</b><br>
<big>Texto maior</big><br>
<small>Texto menor</small><br>
```

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

30. Elemento <form>

O elemento <form> cria um formulário sobre a página para recolher dados informados pelo usuário. O formulário pode conter campos de texto, caixas de validação, "radiobuttons" e outros elementos para introduzir dados. Os dados recolhidos num formulário são enviados para o servidor para processamento.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Exemplo

```
<form action="processar.php" method="get">
  Primeiro nome: <input type="text" name="pnome" value="Robin"><br>
  Último nome: <input type="text" name="unome" value="dos Bosques"><br>
  <input type="submit" value="Submeter">
</form>

<p>
  Ao clicar no botão "Submeter" (ou "Submit") o conteúdo do formulário será
  enviado para a página processar.php para tratamento.
</p>
```

Atributos Obrigatórios

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
action	URL	URL do recurso para onde vão ser enviados os dados quando for pressionado o botão de submissão.	STF

Atributos Opcionais

Atributo	Valor	Descrição	DTD
accept	lista com tipos de conteúdo	Uma lista com os tipos de conteúdo (separados por espaços) que o servidor consegue processar corretamente.	STF
accept-charset	charset_list	Uma lista com os conjuntos de caracteres (separados por espaços) que podem ser utilizados para representar os dados do formulário. O valor por omissão é "unknown".	STF
enctype	mimetype	O tipo MIME (Multipurpose Internet Mail Extensions) usado para codificar o conteúdo do formulário. Se o formulário possuir campo para upload de arquivos, especifique o atributo enctype="multipart/form-data" para que os arquivos sejam enviados.	STF
method	get post	Método usado para enviar os dados para o servidor. O valor por omissão é "get".	STF

		<p>method="get": Este método envia o conteúdo do formulário incorporado no URL com que faz a chamada ao servidor. O aspecto do URL é algo parecido com isto: URL?var1=valor1&var2=valor2.</p> <p>Nota: Se o conteúdo do formulário tiver mais de 100 caracteres deve usar method="post".</p> <p>method="post": Este método envia os dados do formulário separadamente. Para isso é gerado um segundo pedido HTTP (com o método get o envio é mais rápido pois faz tudo numa única operação).</p>	
name	form_name	Define um nome único que identifica o formulário.	TF
target	_blank _self _parent _top	<p>Especifica a janela (ou a moldura) onde se abre a ligação ao clicar.</p> <ul style="list-style-type: none"> • _blank - a ligação abre-se numa nova janela • _self - a ligação abre-se na própria janela que contém o elemento • _parent - (só para ligações que estão numa moldura, ou "frame") a ligação abre-se no documento que contém a moldura (que terá sido criada através de um <frame> ou de um <iframe>) • _top - a ligação abre-se no documento que ocupa a posição mais elevada na hierarquia (aquele que não está dentro de nenhum <frameset> nem num <iframe>) 	TF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onsubmit, onreset, onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

31. Elemento <frame>

Define uma subjanela ou moldura ("frame").

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Este é um elemento vazio. Em HTML ele não possui etiqueta de finalização.

Em XHTML o elemento <frame> deve ser fechado.

Dicas e Notas

Nota: Se utilizar molduras e estiver interessado em que as suas páginas passem no teste de validação do W3C deve usar a DTD do HTML Frameset.

Nota: Não use o elemento <body> numa página que contém molduras ("frames"). Se o fizer as molduras não serão apresentadas.

Exemplo

```
<html>
<frameset cols="140, *">
  <frame src ="nav_molduras.html">
  <frame src ="moldura0.html" name="principal">
</frameset>
</html>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
longdesc	URL	URL de uma página que contém uma descrição extensa do conteúdo da moldura. Útil para ajudar os usuários de browsers que não suportam molduras.	F
marginheight	pixels	Define as espessuras das margens superior e inferior da moldura	F
marginwidth	pixels	Define as espessuras das margens esquerda e direita da moldura	F
name	frame_name	Define um nome único a dar à moldura objeto (usa-se para comunicar com os scripts, que podem estar em outra moldura)	F
noresize	noresize	Quando utilizado (o valor "noresize" é o único permitido), o tamanho da moldura deixa de poder ser alterado.	F
scrolling	yes no auto	Determina se existem ou não barras de deslocamento ("scroll bars".) O valor "auto" significa automático (o browser decide se deve ou não mostrar "scroll bars").	F
src	URL	O URL da página que vai ser apresentada na moldura	F

Atributos Padrão

Só são permitidos em documentos que usam a DTD XHTML 1.0 Frameset!

id, class, title, style

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

32. Elemento <frameset>

O elemento <frameset> define um conjunto de molduras ("frames"). As molduras são usadas para dividir a janela principal do browser em várias subjanelas e apresentar uma página diferente em cada uma delas.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Dicas e Notas

Nota: Se utilizar molduras e estiver interessado em que as suas páginas passem no teste de validação deve usar a DTD do HTML Frameset.

Nota: Não use o elemento <body> numa página que contém molduras ("frames"). Se o fizer as molduras não serão apresentadas.

Exemplo

```
<html>
<frameset cols="140, *"
  <frame src ="nav_molduras.html">
  <frame src ="moldura0.html" name="principal">
</frameset>
</html>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
border	número	Especifica a largura da borda do frame.	F
frameborder	0 1	Indica se deve ser desenhada ou não uma linha ao redor da moldura.	F
cols	pixels % *	Define o número de colunas em que a janela é dividida e os seus tamanhos	F
rows	pixels % *	Define o número de linhas em que a janela é dividida e os seus tamanhos	F

Atributos Padrão

Só são permitidos em documentos que usam a DTD XHTML 1.0 Frameset!

id, class, title, style

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

Nenhum

33. Elemento <head>

O elemento <head> contém diversas informações úteis. O seu conteúdo não deve ser apresentado graficamente pelo browser. Este elemento pode conter os seguintes elementos: <base>, <link>, <meta>, <script>, <style> e <title>.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Dicas e Notas

Dê sempre títulos aos documentos!

Exemplo

```
<html>
<head>
<title>Título do documento</title>
</head>
<body>
...
...
...
</body>
</html>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
profile	URL	Uma lista de URLs separadas por espaços que contém meta-informação acerca do conteúdo da página.	STF

Atributos Padrão

dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

34. Elementos <h1> ... <h6>

Os elementos <h1> ... <h6> definem cabeçalhos no corpo do documento. <h1> define o cabeçalho maior e <h6> define o cabeçalho menor.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Em HTML 4.01 o atributo align foi desaprovado nos elementos <h1> ... <h6>. Use CSS.

O atributo align nos elementos <h1> ... <h6> não é suportado nas DTDs para HTML 4.01 Strict e XHTML 1.0 Strict.

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
align	left center right justify	Especifica o alinhamento do texto no cabeçalho. Desaprovado. Use CSS.	TF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

35. Elemento <hr>

O elemento <hr> insere uma linha horizontal no documento

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Este é um elemento vazio. Em HTML ele não possui etiqueta de finalização.

Em XHTML o elemento <hr> deve ser fechado, assim: </hr>.

Em HTML 4.01 todos os atributos de apresentação do elemento <hr> foram desaprovados. Use CSS.

Os atributos de apresentação do elemento <hr> não são suportados nas DTDs para HTML 4.01 Strict e XHTML 1.0 Strict.

Exemplo

Isto é algum texto <hr> Isto é mais

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
align	center left right	Especifica o alinhamento da linha horizontal. Desaprovado. Use CSS.	TF
noshade	true false	Quando contém o valor true, a linha terá uma única cor. Com false a linha terá duas cores tentando dar uma impressão de relevo. Desaprovado. Use CSS.	TF
size	pixels %	Especifica a espessura da linha horizontal. Desaprovado. Use CSS.	TF
width	pixels %	Especifica a largura da linha horizontal. Desaprovado. Use CSS.	TF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

36. Elemento <html>

Este elemento dá ao browser a indicação de início de um novo documento HTML. É dentro dele que se colocam todas as definições da página.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

O atributo xmlns é obrigatório em XHTML mas não em HTML.

Exemplo

```
<html>
<head>
<title> ... </title>
</head>
<body>
...
...
...
</body>
</html>
```

Atributos Obrigatórios (apenas no XHTML)

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
xmlns	http://www.w3.org/1999/xhtml	Atributo que define o "espaço de nomes" XML utilizado pela linguagem em que o documento está escrito (neste caso é HTML). Em HTML este atributo pode ser omitido, mas em XHTML ele é obrigatório.	STF

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
lang	código de idioma	Especifica o idioma principal usado para escrever os textos da página. Para textos escritos em língua portuguesa use pt. Se quiser ser mais específico use pt-PT para a versão usada em Portugal e pt-BR para a versão do Brasil.	TF

Atributos Padrão

dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

37. Elemento <iframe>

O elemento iframe insere uma subjanela, ou moldura, dentro de uma página da Web ("inline frame"). A nova moldura contém a sua própria página e assemelha-se a uma moldura ("frame") criada com os elementos <frame> e <frameset>, mas está dentro de uma página normal (no meio dos seus conteúdos) em vez de estar num frameset.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Mesmo que não tenha conteúdo, em XHTML este elemento tem obrigatoriamente de ser fechado.

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
align	left	Especifica o modo como a moldura (ou	TF

	right top middle bottom	subjanela) é alinhada na página que a contém.	
border	número	Especifica a largura da borda do frame.	TF
frameborder	1 0	Indica se é desenhada ou não uma linha ao redor da moldura.	TF
height	pixels %	Define a altura da moldura	TF
longdesc	URL	URL de uma página que contém uma descrição extensa do conteúdo da moldura	TF
marginheight	pixels	Define as espessuras das margens superior e inferior da moldura	TF
marginwidth	pixels	Define as espessuras das margens esquerda e direita da moldura	TF
name	frame_name	Define um nome único a dar a moldura (usado para comunicar com os scripts, que podem estar em outras molduras)	TF
scrolling	yes no auto	Especifica como são apresentadas as barras de deslocamento ("scroll bars")	TF
src	URL	O URL da página que vai ser apresentada na moldura	TF
width	pixels %	Define a largura da moldura	TF

Atributos Padrão

id, class, title, style

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

38. Elemento

O elemento insere uma imagem no documento.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Este é um elemento vazio. Em HTML ele não possui etiqueta de finalização.

Em XHTML o elemento deve ser fechado.

Em HTML 4.01 os atributos align, border, hspace e vspace foram desaprovados no elemento . Use CSS.

Os atributos align, border, hspace e vspace do elemento não são suportados nas DTDs para HTML 4.01 Strict e XHTML 1.0 Strict.

Exemplo

```

```

Atributos Obrigatórios

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
alt	descrição	Define o texto de descrição da imagem	STF
src	URL	Especifica o endereço da imagem a ser exibida	STF

Atributos Opcionais

Atributo	Valor	Descrição	DTD
align	top bottom middle left right	Como alinhar a imagem relativamente ao texto envolvente. Desaprovado. Use CSS.	TF
border	pixels	Define a linha de fronteira desenhada ao redor da imagem. Desaprovado. Use CSS.	TF
height	pixels %	Define a altura da imagem	STF
hspace	pixels	Especifica a quantidade de espaço em branco a inserir à esquerda e a direita da imagem. Desaprovado. Use CSS.	TF
ismap	URL	Indica que a imagem tem um mapa definido sobre a sua área.	STF
longdesc	URL	URL de uma página que contém uma descrição extensa da imagem.	STF
usemap	URL	Define a imagem como tendo um mapa definido sobre si. Para perceber a utilidade disto consulte as explicações dos elementos <map> e <area>.	STF
vspace	pixels	Especifica a quantidade de espaço em branco a inserir acima e abaixo da imagem. Desaprovado. Use CSS.	TF
width	pixels %	Especifica a largura da imagem	STF

Atributos Padrão

id, class, title, style, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

39. Elemento <input>

O elemento <input> contém uma área em que o usuário pode inserir dados e texto.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Este é um elemento vazio. Em HTML ele não possui etiqueta de finalização.

Em XHTML o elemento <input> deve ser fechado.

Dicas e Notas

Nota: Este é um elemento vazio. Ele possui apenas atributos.

Exemplo

```
<form action="processar.html" method="get">
  Primeiro nome: <input type="text" name="pnome" value="Robin"><br>
  Último nome: <input type="text" name="unome" value="dos Bosques"><br>
  <input type="submit" value="Submeter">
</form>

<p>
  Ao clicar no botão "Submeter" (ou "Submit") o conteúdo do formulário será
  enviado para a página processar.php para tratamento.
</p>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
accept	list_of_mime_types	Uma lista de tipos MIME ("Multipurpose Internet Mail Extensions") separados por espaços contendo o tipo de transferência a usar para enviar os dados para o servidor. Nota: Só deve usar quando se tem type="file"	STF
align	left right top texttop middle absmiddle baseline bottom absbottom	Define o alinhamento do texto que vem a seguir à imagem. Nota: Só deve usar-se quando se tem type="image"	TF
alt	text	Define texto alternativo. Nota: Só deve usar-se quando se tem type="image"	STF
checked	checked	Indica que o elemento <input> deve ser ativado no momento em que é carregado	STF

Curso de HTML 4.01 e Introdução ao XHTML 1.0
Desenvolvimento, aplicações e referências de acordo com as normas do W3C

		<p>pelo browser</p> <p>Nota: Usa-se apenas com type="checkbox" e type="radio"</p>	
disabled (desativado)	disabled (desativado)	<p>Desativa o elemento <input> no momento em que é carregado. O usuário não pode escrever nada nele ou selecioná-lo.</p> <p>Note: Não pode ser usado quando type="hidden"</p>	STF
maxlength	número	<p>Define o número máximo de caracteres que podem ser inseridos no campo de texto.</p> <p>Nota: Não pode ser usado com type="hidden"</p>	STF
name	field_name	<p>Define um nome único para o elemento.</p> <p>Nota: este atributo é obrigatório quando se tem type="button", type="checkbox", type="file", type="hidden", type="image", type="password", type="text", e type="radio"</p>	STF
readonly (apenas de leitura)	readonly (apenas de leitura)	<p>Indica que o valor contido no campo não pode ser alterado.</p> <p>Nota: Só deve usar-se quando se tem type="text"</p>	STF
size	number_of_char	<p>Define o tamanho do elemento.</p> <p>Nota: Não pode ser usado com type="hidden"</p>	STF
src	URL	<p>Indica o URL da imagem a mostrar.</p> <p>Nota: Só deve usar-se quando se tem type="image"</p>	STF
type	button checkbox file hidden image password radio reset submit text	<p>Indica de que tipo é o elemento <input>. Se omitido fica do tipo "text".</p> <p>Nota: Este atributo não é obrigatório, mas se deseja garantir o bom funcionamento das suas aplicações então deve usá-lo. Ao omiti-lo corre o sério risco de browsers diferentes escolherem tipos diferentes.</p>	STF
value	value	<p>Quando usado em botões normais, botões de "reset" e botões de submissão: define o texto que aparece escrito no botão.</p> <p>Quando usado num botão com uma imagem: define o valor do botão quando</p>	STF

		<p>lido por um script.</p> <p>Para caixas de validação ("checkbox") e "radio buttons": quando ativo define o valor do elemento <input>. Este valor é enviado para processamento juntamente com os valores dos restantes elementos do formulário.</p> <p>Para campos de tipo oculto (type="hidden"), de tipo password (type="password") e de tipo texto (type="text"): define o valor que o elemento possui por omissão.</p> <p>Nota: este atributo é obrigatório quando se tem type="checkbox" e type="radio"</p>	
--	--	--	--

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

tabindex, accesskey, onfocus, onblur, onselect, onchange, onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

40. Elemento <ins>

Texto que foi inserido.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Dicas e Notas

Dica: Use este elemento em conjunto com o elemento para descrever as atualizações e as modificações feitas no documento.

Exemplo

Um quarteirão são 12 <ins>25</ins> unidades.

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
cite	URL	Define o URL de outro documento que explica as razões pelas quais o texto foi inserido.	STF
datetime	YYYYMMDD	Define a data e a hora em que o texto foi inserido (formato Ano_Mês_Dia)	STF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

41. Elemento <label>

Dá um nome a um controle na página. Ao clicarmos no texto contido no elemento <label> o controle a ele associado deve ser focado.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Dicas e Notas

Nota: O atributo "for" estabelece uma ligação entre o elemento <label> e um outro elemento existente na página. Dê ao atributo "for" um valor igual ao valor do atributo "id" do elemento que pretende controlar.

Exemplo

```
<label for="unome">Último Nome:</label>  
<input type="text" name="unome" id="unome">
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
for	id_of_another_field	Define a qual elemento do formulário está ligado o elemento <label>. O valor deste atributo "for" deve ser igual ao valor do atributo "id" do elemento a ser controlado.	STF

		Nota: Se este atributo não for especificado, o elemento <label> fica associado ao seu próprio conteúdo.	
--	--	--	--

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

accesskey, onfocus, onblur, onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup.

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

42. Elemento <legend>

O elemento <legend> define o texto descritivo para um elemento <fieldset>.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Exemplo

```
<fieldset>
  <legend>Informação financeira:</legend>
  DJIA <input type="text" size="6">
  NASDAQ <input type="text" size="6">
</fieldset>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
align	left center right	Define o alinhamento do conteúdo do <fieldset>	STF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

accesskey, onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

43. Elemento

O elemento define um item numa lista com vários itens. Este elemento é usado dentro de listas ordenadas () e listas não ordenadas ().

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Em HTML 4.01 os atributos type e value foram desaprovados no elemento . Use CSS.

Os atributos type e value no elemento não são suportados nas DTDs para HTML 4.01 Strict e XHTML 1.0 Strict.

Dicas e Notas

Dica: Use estilos CSS para especificar melhor o tipo de lista que quer.

Exemplos

```
<ol>
  <li>Rum</li>
  <li>Bagaceira</li>
</ol>

<ul>
  <li>Rum</li>
  <li>Bagaceira</li>
</ul>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
type	A a I i 1 disc square circle	Especifica o tipo de lista. Desaprovado. Use CSS.	TF
value	número_de_ordem_do_item	Desaprovado. Use CSS.	TF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

44. Elemento <link>

Este elemento define uma relação entre dois documentos e liga-os um ao outro.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Em HTML o elemento <link> não tem etiqueta de finalização.

Em XHTML o elemento <link> deve ser obrigatoriamente fechado.

Dicas e Notas

Nota: Este é um elemento vazio. Ele possui apenas atributos.

Nota: Este elemento só pode ser usado na seção <head>, mas pode aparecer mais de uma vez.

Exemplo

```
<head>
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="meus_estilos.css">
</head>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
charset	charset	Especifica o conjunto de caracteres utilizado para escrever a página para onde aponta a ligação (o valor por omissão é ISO-8859-1)	STF
href	URL	URL do recurso para onde aponta o elemento <link>	STF
hreflang	language_code	Especifica o código de língua correspondente ao idioma usado para escrever os textos da página para a qual aponta o URL	STF
media	all	Especifica em que tipo de dispositivo a	STF

	braille print projection screen speech	página deve ser apresentada.	
rel	alternate appendix bookmark chapter contents copyright glossary help home index next prev section start stylesheet subsection	Especifica a relação existente entre o documento atual e o documento para o qual aponta a ligação	STF
rev	alternate appendix bookmark chapter contents copyright glossary help home index next prev section start stylesheet subsection	Especifica a relação existente entre o documento para o qual aponta a ligação e o documento atual (repare que não se trata da mesma coisa que é representa pelo atributo anterior porque a direção da relação está trocada).	STF
target	_blank _self _top _parent	<p>Especifica a janela (ou a moldura) à qual a ligação será feita.</p> <ul style="list-style-type: none"> • _blank - a ligação abre-se numa nova janela • _self - a ligação abre-se na própria janela que contém o elemento. • _parent - (só para ligações que estão numa moldura, ou "frame") a ligação abre-se no documento que contém a moldura (que terá sido criada através de um <frame> ou de um <iframe>) • _top - a ligação abre-se no documento que ocupa a posição mais elevada na hierarquia (aquele que não está dentro de nenhum <frameset> nem 	TF

		num <iframe>)	
type	O MIME_type pode ser, por exemplo: text/css text/javascript image/gif	Especifica o tipo MIME (Multipurpose Internet Mail Extensions) do recurso para o qual aponta o URL	STF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

45. Elemento <map>

Define um mapa com regiões "clicáveis" sobre uma imagem.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Dicas e Notas

Nota: O elemento <area> deve ser sempre colocado dentro de um elemento <map>. É o elemento <map> que divide a imagem em regiões.

Nota: O atributo usemap colocado num elemento pode referir-se tanto ao atributo id como ao atributo name do elemento <map> (depende do browser usado.) Por isso devemos escrever o elemento <map> com os dois atributos (id e name) os quais devem ter o mesmo valor.

Exemplo

```
<p>Clique sobre uma das áreas:</p>

  <map id="rectangulos1" name="rectangulos1">
    <area shape="rect" coords="0,0,56,120" href="javascript:alert('área 1') "
      alt="Área 1">
    <area shape="rect" coords="56,0,248,42" href="javascript:alert('área
      2') " alt="Área 2">
  </map>
```

Atributos Obrigatórios

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
id	unique_name	Define um nome único que identifica o mapa	STF

Atributos Opcionais

Atributo	Valor	Descrição	DTD
name	unique_name	Define um nome único para o elemento <map> (para manter a compatibilidade com os browsers antigos).	STF

Atributos Padrão

class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

tabindex, accesskey, onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup, onfocus, onblur

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

46. Elemento <menu>

O elemento <menu> define uma lista de menu.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

O elemento menu foi desaprovado em HTML 4.01.

O elemento menu não é suportado nas DTDs para HTML 4.01 Strict e XHTML 1.0 Strict.

Dicas e Notas

Dica: Use estilos CSS para especificar melhor o tipo de lista que quer.

Exemplo

```
<menu>
  <li>html</li>
  <li>xhtml</li>
</menu>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
compact	compact_rendering	Desaprovado. Use CSS.	TF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onfocus, onblur, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

47. Elemento <meta>

O elemento <meta> fornece meta-informação, ou seja: dá informação que descreve a informação que está contida no corpo do documento. A informação fornecida consiste principalmente em descrições do conteúdo e palavras-chave.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Em HTML o elemento <meta> não tem etiqueta de finalização.

Em XHTML o elemento <meta> deve ser fechado.

Dicas e Notas

Nota: O elemento <meta> deve ficar dentro do elemento <head>.

Nota: Os meta-dados são sempre fornecidos em pares nome/valor.

Exemplos

```
<meta name="keywords" content="HTML, DHTML, CSS, XML, XHTML, JavaScript, XML, SVG">
```

```
<meta name="description" content="Tutoriais de HTML, CSS, XML, XHTML, SVG e Flash">
```

```
<meta name="revised" content="Autor, 28/05/03">
```

```
<meta http-equiv="refresh" content="15">
```

Atributos Obrigatórios

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
content	algum_texto	Define a meta-informação que deve ser associada aos atributos http-equiv ou name	STF

Atributos Opcionais

Atributo	Valor	Descrição	DTD
http-equiv	content-type expires refresh set-cookie	Liga o atributo content a um cabeçalho de HTTP	STF
name	author description keywords generator revised <i>outros</i>	Liga o atributo content a um nome	STF
scheme	algum_texto	Define o formato a usar para interpretar o valor contido no atributo content	STF

Atributos Padrão

dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

48. Elemento <noframes>

O elemento <noframes> deve conter texto que só será mostrado no caso de o browser não ser capaz de mostrar documentos contidos em molduras ("frames"). Este elemento deve ficar dentro de um elemento <frameset>.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Dicas e Notas

Nota: Quando o browser suporta molduras o texto contido no elemento <noframes> não é mostrado.

Nota: Se utilizar molduras e estiver interessado em que as suas páginas passem no teste de validação do W3C deve usar a DTD do HTML Frameset.

Nota: O elemento <noframes> só é permitido se usar a DTD do HTML Frameset.

Exemplo

```
<html>
<frameset cols="140, *">
  <noframes>
    <body>O seu browser não suporta molduras!</body>
  </noframes>
  <frame src ="nav_molduras.html">
  <frame src ="moldura0.html" name="principal">
</frameset>
</html>
```

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

Nenhum

49. Elemento <noscript>

O elemento <noscript> usa-se para definir o texto alternativo que será mostrado quando o script não pode ser executado

Este elemento também é usado pelos browsers que reconhecendo o elemento <script> não suportam a versão ou a linguagem usada num caso específico.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Dicas e Notas

Nota: Quando o browser suporta scripts escritos na versão e linguagem indicadas o texto contido no elemento <noscript> não será mostrado.

Nota: Os browsers (muito, muito antigos) que não reconhecem o elemento <script> apresentam o seu conteúdo como se este fosse texto normal. Para evitar que isso aconteça deve colocar todo o conteúdo do script dentro de um comentário. Deste modo os browsers que suportam scripts executarão o script corretamente, mas os outros irão ignorá-lo.

Exemplos

```
<body>
...
...
<script type="text/javascript">
  <!--
    document.write("Olá Mundo!")
  //-->
</script>
<noscript>O seu browser não reconhece JavaScript!</noscript>
...
```

...
</body>

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

Nenhum

50. Elemento <object>

Insere um objeto externo no documento. Este elemento pode ser usado para inserir filmes em Flash, applets (miniaplicações) escritos em Java e diversos recursos multimedia que requerem um objeto especial para poderem ser utilizados. O elemento <object> permite especificar parâmetros para controlar a execução do objeto.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Dicas e Notas

Nota: Dependendo do tipo de recurso que utiliza, o elemento <object> pode ser colocado tanto no cabeçalho (<head>) como no corpo do documento. Quando colocado no corpo do documento podemos escrever texto alternativo entre <object> e </object> com um aviso para ser mostrado pelos browsers que não conseguem executar o objeto.

Exemplos

```
<html>
<head>
<title>Exemplo</title>
</head>
<body style="background-color: #003399">
  <object type="application/x-shockwave-flash" data="logocubo.swf" width="26"
    height="36">
    <param name="movie" value="logocubo.swf">
  </object>
</body>
</html>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
align	left right top bottom	Define o alinhamento do texto ao redor do objeto	TF

archive	URL	Uma lista de URLs separados por espaços. Cada URL aponta para um arquivo que contém recursos utilizáveis pelo objeto.	STF
border	pixels	Define a linha de fronteira a desenhar ao redor do objeto	TF
classid	class ID	Identificação de classe para o objeto de acordo com a definição contida no Registo do Windows ou no URL onde o objeto pode ser obtido.	STF
codebase	URL	Indica o local (URL) onde pode ser obtido o código que define o objeto	STF
codetype	MIME type	Define o tipo MIME ("Multipurpose Internet Mail Extensions") do código referido no atributo classid	STF
data	URL	Define o URL onde se encontram os dados para o objeto	STF
declare	declare	Indica que o objeto deve ser declarado, mas a sua execução só terá início mais tarde, quando ele for efetivamente necessário.	STF
height	pixels	Define a altura do objeto	STF
hspace	pixels	Define o espaço em branco que separa horizontalmente o objeto da sua envolvente	TF
name	unique_name	Define um nome único a dar ao objeto (usado para comunicar com scripts e eventualmente com outros objetos)	STF
standby	text	Texto a mostrar enquanto se espera que o objeto acabe de carregar	STF
type	MIME_type	Define o tipo MIME ("Multipurpose Internet Mail Extensions") dos dados especificados no atributo data	STF
usemap	URL	Especifica o URL de um mapa de imagem para ser usado com o objeto	STF
vspace	pixels	Define o espaço em branco que separa verticalmente o objeto da sua envolvente	TF
width	pixels	Define a largura do objeto	STF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

accesskey, tabindex, onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

51. Elemento

O elemento contém os itens de uma lista ordenada ("ordered list").

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Em HTML 4.01 os atributos compact, start e type foram desaprovados no elemento . Use CSS.

Os atributos compact, start e type no elemento não são suportados nas DTDs para HTML 4.01 Strict e XHTML 1.0 Strict.

Dicas e Notas

Dica: Use estilos CSS para especificar melhor o tipo de lista que quer.

Exemplo

```
<ol>
  <li>Rum</li>
  <li>Bagaceira</li>
</ol>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
compact	compact_rendering	Desaprovado. Use CSS.	TF
start	start_on_number	Especifica o valor em que se inicia a numeração dos itens. Desaprovado. Use CSS.	TF
type	A a I i 1	Especifica o tipo de lista. Desaprovado. Use CSS.	TF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

52. Elemento <optgroup>

Define um grupo de opções. Permite agrupar várias escolhas. Quando tiver uma lista de opções extensa, forme grupos com as opções que estão relacionadas entre si para lidar melhor com elas.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Exemplo

```
<select>
  <optgroup label="Frutas Tropicais">
    <option value ="Manga">Manga</option>
    <option value ="Banana">Banana</option>
  </optgroup>
  <optgroup label="Frutas portuguesas">
    <option value ="Cereja">Cereja</option>
    <option value ="Maçã">Maçã</option>
  </optgroup>
</select>
```

Atributos Obrigatórios

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
label	text_label	Define uma marca ("label") para o grupo de opções.	STF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

tabindex, onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

53. Elemento <option>

O elemento <option> insere uma opção numa lista com várias opções selecionáveis.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Este é um elemento vazio. Em HTML ele não possui etiqueta de finalização.

Em XHTML o elemento <option> deve ser fechado.

Dicas e Notas

Nota: O elemento <option> pode ser usado sem atributos, mas na prática precisamos usar o atributo value para enviar os dados para processamento.

Nota: Use este elemento apenas sob o elemento <select>. Se for colocado em qualquer outro lugar ele não tem utilidade.

Exemplo

```
<select>
  <option value ="Manga">Manga</option>
  <option value ="Banana">Banana</option>
  <option value ="Goiaba" selected>Goiaba</option>
  <option value ="Maçã">Maçã</option>
</select>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
disabled (desativado)	disabled (desativado)	Indica que a opção deve ser desativada no momento em que é carregada pelo browser	STF
label	texto	Define uma marca ("label") para ser usada com o elemento <optgroup>	STF
selected (selecionada)	selected (selecionada)	Indica que a opção deve ser pré-selecionada (ao iniciar o formulário ela aparece em primeiro lugar na lista)	STF
value	texto	Define o valor a enviar para processamento quando a opção é selecionada	STF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang, tabindex

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

54. Elemento <p>

O elemento <p> define um parágrafo

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Em HTML 4.01 todos os atributos de apresentação do elemento <p> foram desaprova- dos. Use CSS.

O atributos de apresentação do elemento <p> não são suportados nas DTDs para HTML 4.01 Strict e XHTML 1.0 Strict.

Exemplo

```
<p>Aqui temos um parágrafo curto</p>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
align	left right center justify	Especifica o alinhamento do texto no parágrafo. Desaprovado. Use CSS.	TF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

55. Elemento <param>

Este elemento permite enviar dados para um objeto externo que tenha sido inserido no documento com os elementos <object> ou <applet>.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Este é um elemento vazio. Em HTML ele não possui etiqueta de finalização.

Em XHTML o elemento <param> deve ser fechado.

Atributos Obrigatórios

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
name	unique_name	Define um nome único que identifica o parâmetro	STF

Atributos Opcionais

Atributo	Valor	Descrição	DTD
type	MIME type	Especifica o tipo de recurso (se é texto, som, um filme, etc)	STF
value	value	Especifica o valor a atribui ao parâmetro	STF
valuetype	dados ref object	Especifica o tipo MIME ("Multipurpose Internet Mail Extensions") a atribuir ao valor	STF

Atributos Padrão

id

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

56. Elementos ``, ``, `<dfn>`, `<code>`, `<samp>`, `<kbd>`, `<var>` e `<cite>`

Os elementos seguintes são todos elementos de frase. Nenhum deles foi desaprovado em nenhuma recomendação, mas é possível obter resultados mais ricos usando estilos CSS.

<code></code>	Apresenta texto enfatizado (itálico)
<code></code>	Apresenta texto forte (negrito)
<code><dfn></code>	Define um termo numa lista de definições
<code><code></code>	Texto que é código de computador
<code><samp></code>	Amostra de código de computador
<code><kbd></code>	Texto inserido com o teclado
<code><var></code>	Define uma variável
<code><cite></code>	Define uma citação

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Exemplo

```
<em>Texto enfatizado</em><br>
<strong>Texto forte</strong><br>
<dfn>Definição de um termo</dfn><br>
<code>Código de computador</code><br>
<samp>Amostra de código de computador</samp><br>
<kbd>Texto inserido com o teclado</kbd><br>
<var>Variável</var><br>
<cite>Citação</cite>
```

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa consulte os Atributos de Eventos.

57. Elemento <pre>

O elemento <pre> define texto pré-formatado. O texto contido neste elemento é tratado de forma especial pelo browser, que apresenta todos os espaços e mudanças de linha que ele contém sem aplicar as regras habituais (transformar espaços adjacentes num único espaço e tratar as mudanças de linha como se fossem um espaço).

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Em HTML 4.01 o atributo width foi desaprovado no elemento <pre>. Use CSS.

O atributo width no elemento <pre> não é suportado nas DTDs para HTML 4.01 Strict e XHTML 1.0 Strict.

Exemplo

```
<pre>
Este texto

preserva os espaços
e
as mudanças de linha
</pre>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
width	número	Define o número máximo de caracteres que podem ser inseridos numa linha.	TF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang, xml:space

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

58. Elemento <q>

O elemento <q> usa-se para fazer uma citação curta.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Dicas e Notas

Nota: O elemento <q> não faz com que o texto tenha nenhum aspecto especial. A sua função é puramente lógica. Para obter a formatação que deseja use estilos CSS.

Exemplo

Aqui temos uma citação curta: <q>Hoje vou chegar atrasado mais uma vez!</q>

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
cite	citation	Define uma citação	STF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

59. Elemento <script>

Define um script

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Antigamente usava-se o atributo `language` para especificar a linguagem em que o script estava escrito. Este atributo foi desaprovado em HTML 4.01 e substituído pelo atributo `type`.

O atributo `language` não é suportado nas DTDs para HTML 4.01 Strict e XHTML 1.0 Strict.

Dicas e Notas

Nota: Se não for uma chamada de função, o código contido neste elemento é executado imediatamente após a conclusão do carregamento da página. Se o código chamar uma função, a execução será feita logo que ela esteja disponível. Todo o código que aparecer depois de um elemento `<frameset>` será ignorado.

Exemplo

```
<script type="text/javascript">
  <!--
    document.write("Olá Mundo!");
  -->
</script>
```

Atributos Obrigatórios

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
type	text/ecmascript text/javascript text/jscript text/vbscript text/vbs text/xml	Especifica o tipo MIME ("Multipurpose Internet Mail Extensions") correspondente ao script	STF

Atributos Opcionais

Atributo	Valor	Descrição	DTD
charset	charset	Define o conjunto de caracteres usado para escrever o script	STF
defer	defer	Indica que o script não é usado para escrever conteúdos na página. O browser não precisa de esperar pela conclusão do carregamento do script para continuar a desenhar os conteúdos da página.	STF
language	javascript livescript vbscript <i>outro</i>	Especifica a linguagem em que está escrito o script. Desaprovado. Use o atributo <code>type</code> .	TF
src	URL	Define o URL de um arquivo externo que contém o código do script	STF

Atributos Padrão

xml:space

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

Nenhum

60. Elemento <select>

O elemento <select> cria uma lista de abrir com várias opções seleccionáveis.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Exemplo

```
<select>
  <option value ="Manga">Manga</option>
  <option value ="Banana">Banana</option>
  <option value ="Goiaba">Goiaba</option>
  <option value ="Maçã">Maçã</option>
</select>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
disabled (desativado)	disabled (desativado)	Desativa a lista no momento em que é carregada.	STF
multiple	true false	Indica se é permitido seleccionar mais do que um elemento de uma só vez.	STF
name	unique_name	Define um nome único que identifica a lista de opções	STF
size	número	Especifica a quantidade de opções que podem ser vistas ao mesmo tempo.	STF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang, accesskey, tabindex

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onfocus, onblur, onchange

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

61. Elemento

O elemento usa-se para agrupar elementos mantendo a continuidade das linhas. Enquanto que <div> é um elemento de bloco, é um elemento "inline".

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Dicas e Notas

Dica: Use o elemento para agrupar outros elementos "inline" e formatá-los com estilos CSS mantendo a continuidade das linhas.

Exemplo

```
<p>Isto é um parágrafo  
  <span style="color:#FF0000;">Isto está no mesmo parágrafo</span> isto está  
no  
  mesmo parágrafo.  
</p>  
  
<span style="color:#00DD45;">  
  <p>Aqui temos outro parágrafo</p>  
  <p>Aqui temos outro parágrafo</p>  
</span>
```

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

62. Elementos <s> e <strike>

Os elementos <s> e <strike> definem texto que se escreve com um traço horizontal sobreposto ("strikethrough text").

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Os elementos <s> e <strike> foram desaprovados em HTML 4.01.

Os elementos `<s>` e `<strike>` não são suportados nas DTDs para HTML 4.01 Strict e XHTML 1.0 Strict.

Dicas e Notas

Dica: Use o elemento `` em sua substituição!

Exemplo

O novo modelo `<s>`ainda não está disponível.`</s>` já está disponível!
O novo modelo `<strike>`ainda não está disponível.`</strike>` já está disponível!

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

63. Elemento `<style>`

Define estilos CSS para aplicar ao documento.

O elemento `<style>` coloca-se na seção `<head>`. Para incluir uma folha de estilos guardada num arquivo separado deve ser usado o elemento `<link>`.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Dicas e Notas

Dica: Para aprender mais sobre estilos CSS faça o curso de CSS.

Exemplo

```
<head>
<style type="text/css">
  h1 { color: red }
  h3 { color: blue }
</style>
</head>
```

Atributos Obrigatórios

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
media	screen tty tv projection handheld print braille aural all	O tipo de media ao qual vão ser aplicados os estilos	STF

Atributos Padrão

title, dir, lang, xml:space

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

64. Elementos <sub> e <sup>

O elemento <sub> define a texto para alinhar um pouco abaixo do texto normal. O elemento <sup> define o texto para alinhar um pouco acima do texto normal.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Exemplo

Este texto contém uma parte alinhada um pouco _{abaixo}
Este texto contém uma parte alinhada um pouco ^{acima}

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

65. Elemento <table>

O elemento <table> define uma tabela. Dentro de uma tabela podemos colocar cabeçalhos, linhas, rodapés, células, parágrafos, outras tabelas e diversos elementos do HTML.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Em HTML 4.01 os atributos `align` e `bgcolor` foram desaprovados no elemento `<table>`. Use CSS.

Os atributos `align` e `bgcolor` no elemento `<table>` não são suportados nas DTDs para HTML 4.01 Strict e XHTML 1.0 Strict.

Exemplo

```
<table border="1">
  <tr>
    <td>Célula A</td>
    <td>Célula B</td>
  </tr>
</table>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
<code>align</code>	<code>left</code> <code>center</code> <code>right</code>	Alinha a tabela. Desaprovado. Use CSS.	TF
<code>bgcolor</code>	<code>rgb(x,x,x)</code> <code>#xxxxxx</code> <i>nomeDeCor</i>	Especifica a cor de fundo para a tabela. Desaprovado. Use CSS.	TF
<code>border</code>	<code>pixels</code>	Especifica a espessura da linha de contorno. Nota: Especifique <code>border="0"</code> para que não seja desenhada nenhuma linha de contorno.	STF
<code>cellpadding</code>	<code>pixels</code> <code>%</code>	Especifica o espaço em branco que fica entre o conteúdo das células e a sua fronteira.	STF
<code>cellspacing</code>	<code>pixels</code> <code>%</code>	Especifica o espaço em branco que fica entre células adjacentes.	STF
<code>frame</code>	<code>void</code> <code>above</code> <code>below</code> <code>hsides</code> <code>lhs</code> <code>rhs</code> <code>vsides</code> <code>box</code> <code>border</code>	Especifica a forma como são apresentadas as linhas de contorno. Nota: Deve usar-se em conjunto com o atributo <code>border</code> .	STF
<code>rules</code>	<code>none</code> <code>groups</code> <code>rows</code> <code>cols</code> <code>all</code>	Dá indicações sobre as linhas divisórias horizontais e verticais. Nota: Deve usar-se em conjunto com o atributo <code>border</code> .	STF
<code>summary</code>	<code>texto</code>	Fornece um sumário da tabela para ser lido por software de síntese de voz em browsers não visuais.	STF

width	% pixels	Especifica a largura da tabela.	STF
-------	-------------	---------------------------------	-----

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

66. Elemento <tbody>

Define um corpo de tabela.

Os elementos thead, tfoot e tbody ajudam-nos a agrupar as linhas de uma tabela. Quando criamos uma tabela podemos precisar de uma linha de cabeçalho, várias linhas de dados e de uma linha com somas totais ao fundo. Esta forma de dividir uma tabela permite ao browser fazer o deslocamento vertical ("scroll") da página mantendo os cabeçalhos e os rodapés sempre visíveis. Quando imprimimos uma página escrita deste modo e a tabela ocupa mais do que uma página, os cabeçalhos e os rodapés podem aparecer repetidos em todas as páginas que contêm a tabela.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Dicas e Notas

Nota: Se usar um dos elementos thead, tfoot ou tbody deve usar também os restantes, embora eles possam estar vazios. Estes elementos devem aparecer sempre na ordem <thead> <tfoot> <tbody> para que o browser já conheça os cabeçalhos e os rodapés quando começar a desenhar a tabela.

Nota: Os elementos <thead>, <tbody> e <tfoot> são muito pouco usados porque durante muito tempo não eram suportados pelos browsers. Tanto o Internet Explorer 5 (e superior) como o Netscape 7 suportam estes elementos, deste modo, atualmente já não existem motivos válidos para continuar a evitar a sua utilização.

Exemplo

```
<table border = "1">
  <thead>
    <tr>
      <td>Este texto está sob um elemento thead</td>
    </tr>
  </thead>
  <tfoot>
    <tr>
```

```
<td>Este texto está sob um elemento tfoot</td>
</tr>
</tfoot>
<tbody>
<tr>
<td>Este texto está sob um elemento tbody</td>
</tr>
</tbody>
</table>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
align	right left center justify char	Define o alinhamento do texto nas células	STF
char	caractere	Especifica o caractere a partir do qual se faz o alinhamento do texto. Nota: Usa-se apenas quando também se usar align="char"	STF
charoff	pixels %	Define o desvio ("offset") do alinhamento para o primeiro caractere a partir do qual se faz o alinhamento Nota: Usa-se apenas quando também se usar align="char"	STF
valign	top middle bottom baseline	Define o alinhamento vertical do texto nas células	STF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

67. Elemento <td>

Insere uma célula numa tabela

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Os atributos "bgcolor", "height", "width", e "nowrap" do elemento <td> foram desaprovados em HTML 4.01. Use CSS.

Os atributos bgcolor, height, width, e nowrap do elemento <td> não são suportados nas DTDs para HTML 4.01 Strict e XHTML 1.0 Strict.

Exemplo

```
<table border = "1">
  <tr>
    <td>Célula A</td>
    <td>Célula B</td>
  </tr>
</table>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
abbr	abbr_text	Especifica uma forma abreviada para o conteúdo da célula	STF
align	left right center justify char	Especifica o alinhamento horizontal do conteúdo da célula	STF
axis	category_names	Atribui um nome à célula	STF
bgcolor	rgb(x,x,x) #xxxxxx <i>nomeDeCor</i>	Especifica a cor de fundo para a célula. Desaprovado. Use CSS.	TF
char	caractere	Especifica o caractere a partir do qual se faz o alinhamento do texto. Nota: Usa-se apenas quando também se usar align="char"	STF
charoff	pixels %	Define o desvio ("offset") do alinhamento para o primeiro caractere a partir do qual se faz o alinhamento Nota: Usa-se apenas quando também se usar align="char"	STF
colspan	número	Define quantas colunas são ocupadas pelo elemento <td>	STF
headers	header_cells_id	Uma lista de IDs separados por espaços. Os IDs fornecem informação acerca dos cabeçalhos das células e servem para ajudar os browsers apenas de texto a representar as células.	STF
height	pixels	Especifica a altura de uma célula.	TF

		Desaprovado. Use CSS.	
nowrap	nowrap	Indica se deve impedir que o browser insira automaticamente mudanças de linha. Desaprovado. Use CSS.	TF
rowspan	número	Define quantas linhas são ocupadas pelo elemento <td>	STF
scope	row col rowgroup colgroup	Indica se a célula fornece informação de cabeçalho relativa à linha a que pertence, ou relativa à coluna a que pertence, ou relativa ao grupo de linhas a que pertence (colgroup), ou relativa ao grupo de colunas (colgroup) a que pertence.	STF
valign	top middle bottom baseline	Especifica o alinhamento vertical do conteúdo da célula	STF
width	pixels %	Especifica a largura de uma célula. Desaprovado. Use CSS.	TF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

68. Elemento <textarea>

Define uma área de texto com várias linhas e que pode ter um número ilimitado de caracteres. Os usuários podem escrever texto nessa área.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Exemplo

```
<textarea rows="2" cols="20">
  O passeio de bicicleta estava a correr muito bem, mas de repente levantou-
  se um grande vendaval e começou a chover ...
</textarea>
```

Atributos Obrigatórios

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
cols	número	Especifica o número de colunas visíveis num dado momento na área de texto.	STF
rows	número	Especifica o número de linhas visíveis num dado momento na área de texto.	STF

Atributos Opcionais

Atributo	Valor	Descrição	DTD
disabled (desativado)	disabled (desativado)	Desativa a área de texto logo após o carregamento	STF
name	name_of_textarea	Dá um nome à área de texto	STF
readonly (apenas de leitura)	readonly (apenas de leitura)	Indica que o usuário não pode modificar o conteúdo da área de texto	STF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang, tabindex, accesskey

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onfocus, onblur, onselect, onchange, onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

69. Elemento <tfoot>

Define um rodapé de tabela

Os elementos thead, tfoot e tbody ajudam-nos a agrupar as linhas de uma tabela. Quando criamos uma tabela podemos precisar de uma linha de cabeçalho, várias linhas de dados e de uma linha com somas totais ao fundo. Esta forma de dividir uma tabela permite ao browser fazer o deslocamento vertical ("scroll") da página mantendo os cabeçalhos e os rodapés sempre visíveis. Quando imprimimos uma página escrita deste modo e a tabela ocupa mais do que uma página, os cabeçalhos e os rodapés podem aparecer repetidos em todas as páginas que contêm a tabela.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Dicas e Notas

Nota: Se usar um dos elementos thead, tfoot ou tbody deve usar também os restantes, embora eles possam estar vazios. Estes elementos devem aparecer sempre

na ordem <thead> <tfoot> <tbody> para que o browser já conheça os cabeçalhos e os rodapés quando começar a desenhar a tabela.

Nota: Os elementos <thead>, <tbody> e <tfoot> são muito pouco usados porque durante muito tempo não eram suportados pelos browsers. Tanto o Internet Explorer 5 (e superior) como o Netscape 7 suportam estes elementos, deste modo, atualmente já não existem motivos válidos para continuar a evitar a sua utilização.

Exemplos

```
<table border = "1">
  <thead>
    <tr>
      <td>Este texto está sob um elemento thead</td>
    </tr>
  </thead>
  <tfoot>
    <tr>
      <td>Este texto está sob um elemento tfout</td>
    </tr>
  </tfoot>
  <tbody>
    <tr>
      <td>Este texto está sob um elemento tbody</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
align	right left center justify char	Define o alinhamento do texto nas células	STF
char	caractere	Especifica o caractere a partir do qual se faz o alinhamento do texto. Nota: Usa-se apenas quando também se usar align="char"	STF
charoff	pixels %	Define o desvio ("offset") do alinhamento para o primeiro caractere a partir do qual se faz o alinhamento Nota: Usa-se apenas quando também se usar align="char"	STF
valign	top middle bottom baseline	Define o alinhamento vertical do texto nas células	STF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

70. Elemento <th>

Insere uma célula com um cabeçalho.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Os atributos "bgcolor", "height", "width", e "nowrap" do elemento <th> foram desaprovados em HTML 4.01. Use CSS.

Os atributos bgcolor, height, width, e nowrap do elemento <th> não são suportados nas DTDs para HTML 4.01 Strict e XHTML 1.0 Strict.

Exemplo

```
<table border = "1">
  <tr>
    <th>Cabeçalho 1</th>
    <th>Cabeçalho 2</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>Cabeçalho A</td>
    <td>Cabeçalho B</td>
  </tr>
</table>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
abbr	abbr_text	Especifica uma forma abreviada para o conteúdo da célula	STF
align	left right center justify char	Especifica o alinhamento horizontal do conteúdo da célula	STF
axis	category_names	Atribui um nome à célula	STF
bgcolor	rgb(x,x,x) #xxxxxx <i>nomeDeCor</i>	Especifica a cor de fundo para a célula. Desaprovado. Use CSS.	TF
char	caractere	Especifica o caractere a partir do qual se faz o alinhamento do texto.	STF

		Nota: Usa-se apenas quando também se usar align="char"	
charoff	pixels %	Define o desvio ("offset") do alinhamento para o primeiro caractere a partir do qual se faz o alinhamento Nota: Usa-se apenas quando também se usar align="char"	STF
colspan	número	Define quantas colunas são ocupadas pelo elemento <td>	STF
headers	header_cells_id	Uma lista de IDs separados por espaços. Os IDs fornecem informação acerca dos cabeçalhos das células e servem para ajudar os browsers apenas de texto a representar as células.	STF
height	pixels	Especifica a altura de uma célula. Desaprovado. Use CSS.	TF
nowrap	nowrap	Indica se deve impedir que o browser insira automaticamente mudanças de linha. Desaprovado. Use CSS.	TF
rowspan	número	Define quantas linhas são ocupadas pelo elemento <td>	STF
scope	col colgroup row rowgroup	Indica se a célula fornece informação de cabeçalho relativa à linha a que pertence, ou relativa à coluna a que pertence, ou relativa ao grupo de linhas a que pertence, ou relativa ao grupo de colunas (colgroup) a que pertence.	STF
valign	top middle bottom baseline	Especifica o alinhamento vertical do conteúdo da célula	STF
width	pixels %	Especifica a largura de uma célula. Desaprovado. Use CSS.	TF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

71. Elemento <thead>

Define um cabeçalho de tabela

Os elementos `thead`, `tfoot` e `tbody` ajudam-nos a agrupar as linhas de uma tabela. Quando criamos uma tabela podemos precisar de uma linha de cabeçalho, várias linhas de dados e de uma linha com somas totais ao fundo. Esta forma de dividir uma tabela permite ao browser fazer o deslocamento vertical ("scroll") da página mantendo os cabeçalhos e os rodapés sempre visíveis. Quando imprimimos uma página escrita deste modo e a tabela ocupa mais do que uma página, os cabeçalhos e os rodapés podem aparecer repetidos em todas as páginas que contêm a tabela.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Dicas e Notas

Nota: Se usar um dos elementos `thead`, `tfoot` ou `tbody` deve usar também os restantes, embora eles possam estar vazios. Estes elementos devem aparecer sempre na ordem `<thead>` `<tfoot>` `<tbody>` para que o browser já conheça os cabeçalhos e os rodapés quando começar a desenhar a tabela.

Nota: Os elementos `<thead>`, `<tbody>` e `<tfoot>` são muito pouco usados porque durante muito tempo não eram suportados pelos browsers. Tanto o Internet Explorer 5 (e superior) como o Netscape 7 suportam estes elementos, deste modo, atualmente já não existem motivos válidos para continuar a evitar a sua utilização.

Exemplo

```
<table border = "1">
  <thead>
    <tr>
      <td>Este texto está sob um elemento thead</td>
    </tr>
  </thead>
  <tfoot>
    <tr>
      <td>Este texto está sob um elemento tfoot</td>
    </tr>
  </tfoot>
  <tbody>
    <tr>
      <td>Este texto está sob um elemento tbody</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
align	right left center justify	Define o alinhamento do texto nas células	STF

	char		
char	caractere	Especifica o caractere a partir do qual se faz o alinhamento do texto. Nota: Usa-se apenas quando também se usar align="char"	STF
charoff	pixels %	Define o desvio ("offset") do alinhamento para o primeiro caractere a partir do qual se faz o alinhamento Nota: Usa-se apenas quando também se usar align="char"	STF
valign	top middle bottom baseline	Define o alinhamento vertical do texto nas células	STF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

72. Elemento <title>

Este elemento define o título do documento.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Nenhuma

Exemplo

```
<html>
<head>
<title>Referência de HTML e XHTML</title>
</head>
<body>
  Conteúdo do documento...
</body>
</html>
```

Atributos Padrão

id, class, dir, lang, style, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

73. Elemento <tr>

Insere uma linha numa tabela

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Em HTML 4.01 o atributo bgcolor foi desaprovado para o elemento <tr>. Use CSS.

O atributo bgcolor no elemento <tr> não é suportado nas DTDs para HTML 4.01 Strict e XHTML 1.0 Strict.

Exemplo

```
<table border="1">
  <tr>
    <td>Célula A</td>
    <td>Célula B</td>
  </tr>
</table>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
align	right left center justify char	Define o alinhamento do texto nas células pertencentes à linha definida pelo elemento <tr>	STF
bgcolor	rgb(x,x,x) #xxxxxx <i>nomeDeCor</i>	Especifica a cor de fundo para a célula. Desaprovado. Use CSS.	TF
char	caractere	Especifica o caractere a partir do qual se faz o alinhamento do texto. Nota: Usa-se apenas quando também se usar align="char"	STF
charoff	pixels %	Define o desvio ("offset") do alinhamento para o primeiro caractere a partir do qual se faz o alinhamento Nota: Usa-se apenas quando também se usar align="char"	STF
valign	top middle bottom baseline	Define o alinhamento vertical do texto nas células	STF

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

74. Elemento <u>

O elemento <u> define texto sublinhado.

Diferenças entre o HTML e o XHTML

O elemento <u> foi desaprovado em HTML 4.01. Em sua substituição deve usar estilos CSS.

O elemento <u> não é suportado nas DTDs para HTML 4.01 Strict e XHTML 1.0 Strict.

Dicas e Notas

Dica: Evite sublinhar texto. Os leitores da página confundem-no com uma ligação!

Exemplo

O novo modelo <u>já está disponível!</u>

Atributos Padrão

id, class, title, style, dir, lang, xml:lang

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.

**75. Elemento **

O elemento define uma lista não ordenada ("unordered list").

Diferenças entre o HTML e o XHTML

Em HTML 4.01 os atributos `compact` e `type` foram desaprovados no elemento ``. Use CSS.

Os atributos `compact` e `type` no elemento `` não são suportados nas DTDs para HTML 4.01 Strict e XHTML 1.0 Strict.

Dicas e Notas

Dica: Use estilos CSS para especificar melhor o tipo de lista que quer.

Exemplo

```
<ul>
  <li>Rum</li>
  <li>Bagaceira</li>
</ul>
```

Atributos Opcionais

A coluna DTD indica as DTDs que aceitam o atributo: S=Strict, T=Transitional, e F=Frameset.

Atributo	Valor	Descrição	DTD
compact	compact_rendering	Desaprovado. Use CSS.	TF
type	disc square circle	Especifica o tipo de lista. Desaprovado. Use CSS.	TF

Atributos Padrão

`id`, `class`, `title`, `style`, `dir`, `lang`, `xml:lang`

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos Padrão.

Atributos de Eventos

`onclick`, `ondblclick`, `onmousedown`, `onmouseup`, `onmouseover`, `onmousemove`, `onmouseout`, `onkeypress`, `onkeydown`, `onkeyup`

Para ver uma descrição completa destes atributos consulte os Atributos de Eventos.