HIPERTEXT MARKUP LANGUAGE

Conceitos Básicos

HTML significa 'HyperText Markup Language' linguagem universal destinada à elaboração de páginas com hiper-texto.

Índice

Conceitos Básicos de HTML	6
HTML	6
Criar um Documento em HTML	6
Tags HTML	7
HEAD	8
TITLE	8
BODY	8
Características do <body></body>	9
BGCOLOR	9
• LINK	9
• ALINK	9
VLINK	9
BACKGROUND	9
LEFTMARGIN	9
TOPMARGIN	9
MARGINHEIGHT	9
MARGINWIDTH	9
PARÁGRAFO	10
Características do <p></p>	10
ALIGN	10
• LEFT	10
• JUSTIFY	10
• CENTER	10
• RIGHT	10
FONT	11
Face	11
Color	11
Size	11
ESTILOS DE TEXTO	12
	12
<i></i>	12
<u></u>	12
<slid></slid>	12

	. 12
<big></big>	. 12
<small></small>	. 12
<π>>	. 12
TÍTULOS E SUBTÍTULOS	. 13
• <h1></h1>	. 13
• <h2></h2>	. 13
• <h3></h3>	. 13
• <h4></h4>	. 13
• <h5></h5>	. 13
• <h6></h6>	. 13
 	. 14
Listas de elementos	. 14
Listas Numeradas 	. 15
Type	. 15
Start	. 15
Listas Não Numeradas 	. 15
Type	. 16
HR	. 17
ALIGN	. 17
WIDTH	. 17
SIZE 2	. 17
NOSHADE	. 17
COLOR	. 17
DIV	. 17
Inserir Imagens 	. 18
Configurar a Imagem	. 18
WIDTH	. 18
HEIGHT	. 18
BORDER	. 18
ALIGN	. 18
> Top	. 19
Middle	19
Rottom	19

HTML Conceitos Básicos

Conceitos Básicos de HTML

HTML

HTML significa 'HyperText Markup Language', e é uma linguagem

universal destinada à elaboração de páginas com hiper-texto, como o nome

indica. O conceito de hiper-texto é bastante simples: Certos itens de um

documento contêm uma ligação a outra zona do mesmo documento ou, como é

mais vulgar, a outros documentos.

A principal aplicação do HTML é a criação de páginas na Web, e

convém esclarecer que não se trata de uma linguagem de programação. De

facto, o HTML é antes uma espécie de linguagem de formatação, um ficheiro

de texto que é formatado através de uma série de comandos – 'tags'.

As **TAG's** são delimitadas pelos sinais de menor (<) e de maior (>)

Ex: <HTML>

Criar um Documento em HTML

Para criar um documento HTML é necessário utilizar um editor de texto

ou de HTML, como o Notepad (Bloco de Notas) ou, programas específicos

como o Dreamweaver, o FrontPage, entre outros.

Página 6

Tags HTML

A primeira Tag de uma página é justamente a que indica o tipo de linguagem que vai ser utilizada. Neste caso **<HTML>**.

Todas as Tag's devem ter um inicio e um fim. Excepção:
.

Além disso, as primeiras tag's a serem utilizadas são sempre as ultimas a serem fechadas, fazendo com que as outras fiquem encadeadas dentro destas. Assim, a tag <html> será a primeira a ser aberta e a última a ser fechada.

Resumindo, todas as 'tags' obedecem a uma hierarquia.

Ex:

O primeiro a abrir é o último a fechar, e vice-versa.

É indiferente utilizar maiúsculas ou minúsculas nos 'tags'.

A partir daqui criámos todo o código necessário à execução que idealizamos para a página. Para isso vamos conhecer melhor as restantes **TAG's.**

HEAD

Tal como o nome indica, é a cabeça, ou seja, a zona de identificação da página que iremos construir.

Escreve-se **<HEAD>** para abrir e para fechar **</HEAD>**. O exemplo que se segue mostra um começo de uma página em HTML.

```
<HTML>
<HEAD>
</HEAD>
</HTML>
```

No HEAD podemos definir, entre outras coisas, o título que queremos atribuir à nossa página, para isso utilizamos uma Tag que se denomina por <TITLE>

TITLE

A TAG **<TITLE>** define o nome que aparece na barra de título quando a página é exibida, caso não seja definido o título da página apenas aparecerá o endereço da página.

Ex:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> A Minha Primeira Página </TITLE>
</HEAD>
</HTML>
```

BODY

A Tag **<BODY>**, tal como o nome indica, é o corpo ou estrutura de toda a página. É aqui que definimos o aspecto da página que queremos construir.

Esta tag possui também como características a configuração de alguns aspectos que possam surgir na página, como por exemplo: a cor do fundo, a cor dos links, entre outras coisas.

Exemplo de uma página com **HEAD** e **BODY** e algumas configurações do **BODY**.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> A Minha Primeira Página </TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="GRAY" LINK="RED" ALINK="YELLOW"

VLINK="DARKGREEN">
</BODY>
</HTML>
```

Características do <BODY>

- BGCOLOR Determina a cor do Fundo da página.
- LINK Determina a cor do Link que poderá aparecer na página
- ALINK Determina a cor que aparecera quando o link for visitado
- VLINK Determina a cor que aparecerá no link após ser visitado.
- BACKGROUND Para definir uma imagem como fundo devemos utilizar este elemento no lugar de <bgcolor>.
- LEFTMARGIN Define margem esquerda da página (no MS Internet Explorer).
- TOPMARGIN Define margem superior da página (no MS Internet Explorer).
- MARGINHEIGHT Define margem superior da página (no Netscape).
- MARGINWIDTH Define margem esquerda da página (no Netscape).

PARÁGRAFO

Para iniciar um parágrafo utilizamos a Tag <P>.

Exemplo da utilização do parágrafo

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> A Minha Primeira Página </TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="gray" LINK="RED" ALINK="YELLOW"

VLINK="DARKGREEN">
Este é o meu primeiro parágrafo em HTML 
</BODY>
</HTML>
```

Características do <P>

ALIGN – Alinha o texto de acordo com a especificação que lhe atribuirmos

- LEFT Esquerdo;
- **JUSTIFY** Justificado;
- **CENTER Centrado**;
- RIGHT Direito.

FONT

FONT é a tag que utilizámos para definir o tipo, cor e tamanho de letra que queremos utilizar numa ou em várias sequências de texto. Para definir as características da tag **** utilizámos os seguintes parâmetros:

Face – Define o tipo de letra.

Ex. ;

Color – Define a cor do tipo de letra.

Ex. . Navy é a mesma coisa que azul-marinho;

Size - Define o tamanho da letra.

Exemplo de utilização da tag

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> A Minha Primeira Página </TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="gray" LINK="RED" ALINK="YELLOW"

LINK="DARKGREEN">
<P align="center">
<FONT face="Arial" size=7 color="blue">

Este é o meu primeiro parágrafo em HTML
</FONT>
</P>
</BODY>
</HTML>
```

ESTILOS DE TEXTO

Tal como nos editores de texto comuns, o HTML também permite alterar o estilo do texto. Para isso, existem tag's específicas que permitem a modificação do estilo do texto.

 - Aplica o estilo negrito.

Ex. texto em negrito

<I> - Aplica o estilo itálico.

Ex. <i> texto em itálico </i>

U>- Aplica o estilo sublinhado (nem todos os browser o reconhecem).

Ex. <u> texto sublinhado </u>

<SUP> - Faz com que o texto fique sobrescrito, ou seja acima da linha

Ex. ^{Texto sobrescrito}

<SUB>- Faz com que o texto fique subscrito, ou seja abaixo da linha

Ex. _{t exto subscrito}

TÍTULOS E SUBTÍTULOS

Estas Tag's são utilizadas para dar ao leitor uma visão geral sobre o que se trata no texto em questão. Apresentam seis níveis de títulos que são numerados de 1 a 6 por ordem de importância. (1 - Título principal, - 2 Título secundário, 3 –Subtítulo...)

Ex:

- <h1> Este é o meu titulo principal </h1>
- <h2> Este é meu titulo secundário </h2>
- <h3> Este é o meu subtítulo </h3>
- <h4> Este é ainda mais pequeno </h4>
- <h5> Este é muito mais pequeno </h5>
- <h6> Este é pequeníssimo </h6>

A tag **
**, que significa break (quebrar; partir), é utilizada para escrever textos em linhas diferentes, é o ENTER que temos no teclado. Pode ser utilizado para escrever poemas definidos num mesmo parágrafo.

Exemplo de utilização do


```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> A Minha Primeira Página </TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="gray" LINK="RED" ALINK="YELLOW"
LINK="DARKGREEN">
<P align=center>
<FONT face="Tahoma" size="2"> Este é o meu texto em cima
<BR>
Este é o meu texto em baixo
</FONT>
</P>
</BODY>
</HTML>
```

Listas de elementos

Existem dois tipos de listas: as numeradas e as não numeradas.

Listas Numeradas < OL>

São listas de elementos que aparecem com a numeração que definirmos, para isso existem características e devemos especificá-las.

Type – Indica o tipo de numeração que é utilizada para a lista. Existem os seguintes tipos de numeração 1 | A | a | I | i.

Start – Indica o início da numeração.

Exemplo de uma lista ordenada

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> A Minha Primeira Página </TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="gray" LINK="RED" ALINK="YELLOW"
LINK="DARKGREEN">
<OL Type="i" start="0">
<Ii>Primeiro elemento
<Ii>Terceiro Elemento
</OL>
</BODY>
</HTML>
```

Listas Não Numeradas

São listas de elementos que aparecem com marcas definidas, para isso existem características e devemos especificá-las.

Type – Indica o tipo de marcação que é utilizada para a lista. Existem as seguintes marcações :

- square (executa uma marca quadrada).
- o circle (executa uma marca em círculo sem preenchimento).
- Disk ou disc (executa uma marca em círculo com preenchimento).

Ex: <UL type="disk">;

Exemplo de uma lista não ordenada

```
<UL Type="square">
```

Primeiro elemento

Segundo Elemento

Terceiro Elemento

HR

Esta tag <**HR**>, insere uma linha horizontal na página. Podemos aqui também definir características dessa linha.

ALIGN - Define a "posição", pode ser left, center e rigth;

WIDTH – Define a largura da linha, pode ser definida em pixels ou em percentagem do tamanho horizontal da janela;

SIZE 2 Define a espessura da barra, em pixels;

NOSHADE - Define se a barra não deve ser com efeito 3D;

COLOR ("#RRGGBB"): Define a cor da barra. (MS Internet Explorer).

Ex:

```
<hr width="n%" align="posição" size="n" noshade
color="#rrggbb">
```

DIV

Esta tag **<DIV>**, é utilizada para alinhar qualquer elemento horizontalmente numa página, não só texto como imagens ou outros elementos que estejam incorporados na **<DIV>**.

Ex:

```
<div align="center">Este texto est&aacute; alinhado no
centro.</div>
```

Inserir Imagens < IMG SRC>

Toda a manipulação de texto e de cor que vimos pode parecer interessante, mas é raríssima a página na Internet que não contém pelo menos uma imagem.

Para inserir imagens numa WebPage utilizámos a Tag < IMG>.

Ex.

Configurar a Imagem

Após inserirmos a imagem podemos configurá-la definindo alguns parâmetros que fazem parte da tag <**IMG**>. Não é obrigatório definir estes parâmetros, mas devemos utilizá-los para que a imagem fique ao nosso gosto.

Podemos utilizar as seguintes definições para a Tag's IMG SRC:

WIDTH – Define a largura da imagem. Se não for configurada a imagem será inserida no seu tamanho original.

HEIGHT – Define a altura. Quando não é informada mantém também sua altura original.

BORDER – Cria um rebordo na imagem.

ALIGN – Alinha a imagem em relação ao texto. Temos três tipos de alinhamento.

- ➤ Top Alinha o texto paralelamente ao topo da Imagem.
- Middle Alinha o texto no centro da Imagem.
- Bottom Alinha o texto paralelamente à base da imagem.

ALT — É uma característica onde definimos um texto alternativo, para o caso em que o não seja possível mostrar a imagem.

Ex:

```
<img src="natal.jpg" width=120 height=160 align="top" border="3"
alt="imagem principal">
```

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Minha Primeira Página</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="gray" LINK="RED" ALINK="YELLOW"

VLINK="DARKGREEN">
<img src="natal.jpg" width=120 height=160 align="middle" border="3" alt="fundo">
</BODY>
</HTML>
```

Criar Links

Um dos tags mais importantes é o que permite fazer links, ou seja, fazer referência a um outro recurso da WEB ou a um ponto específico da sua página.

Existem dois tipos de links:

> 1º - Para páginas Externas

➤ 2º - Para paginas Internas, chamados de âncoras.

Link Externo < A HREF>

Para criar um link para uma página na internet ou externa à pagina que estamos a criar, utilizamos a tag <A HREF>, e fechámos a respectiva tag com

O atributo **HREF** determina a localização do arquivo da sua página ou do local da WEB a que o link se referencia. A **URL** (Uniforme Resource Locator) é o endereço do link.

O texto entre os tags aparecerá sublinhado, indicando que é um link de hipertexto.

 Aqui escrevemos o texto onde vamos carregar para accionar o link

Ex:

Clique Aqui para aceder ao Google

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Minha Primeira Página</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="gray" LINK="RED" ALINK="YELLOW"
VLINK="DARKGREEN">
<h1><font face=Tahoma color=green>Este é o meu primeiro t&iacute;tulo
</font></h1>
<font face="Arial" color="navy" size="2">Este &eacute o meu
primeiro parágrafo em HTML</font>
<font face=Verdana size=2 color=orange>Este &eacute; o meu
segundo pará grafo < Br> E esta &eacute; a minha primeira quebra de
linha.</font>
<a href="http://www.google.pt"><font face="Tahoma" size=2>
Google</font></a>
</BODY>
</HTML>
```

Âncoras Internas

São links que levam a outras partes do mesmo arquivo, e servem para navegar dentro do próprio documento. É mais usado com arquivos extensos. Antes de criar um link interno, temos que criar uma âncora. A âncora deve ser criada utilizando a tag e fechada com a tag .

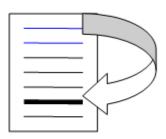
Aqui definimos a âncora 1

Links nas Âncoras

Agora que a âncora está criada é necessário ligá-la para que o link interno funcione. Isso faz-se utilizando a mesma tag para as links externos mas, em vez de dar-mos a localização da página da internet, dá-mos o nome da âncora que queremos aceder antecedido pelo símbolo de #.

Ex:

Este link permite aceder à âncora 1



<HTML>

```
<HEAD>
<TITLE> Minha Primeira Página</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="gray" LINK="RED" ALINK="YELLOW"
VLINK="DARKGREEN">
<h1><font face=Tahoma color=green>Este é o meu primeiro t&iacute;tulo
</font></h1>
<a name="âncora1"><font face="Arial" color="navy"
size="2">Este é o meu primeiro parágrafo em
HTML</font></a>
<font face=Verdana size=2 color=orange>Este &eacute;
o meu segundo parágrafo<Br>E esta &eacute; minha primeira
quebra de linha.</font>
<a href="http://www.google.com"><font face="Tahoma" size=2>
Google</font></a>
<a href="#âncora1">Voltar para o primeiro par&aacute;grafo</a>
```

Imagens utilizada como link

Para utilizar uma imagem como link basta colocar no local do texto do link a tag relativa à imagem.

Ex:

```
<a href="teste.html><img src="natal.jpg" width=120 height=160 align="middle" border="3" alt="fundo"></a>
```

TABELAS

Na criação de páginas em HTML, as tabelas servem para organizar os dados na página. Na verdade, é rara a página bem construída que não as utilize para melhor controlar a localização do texto, imagens e outros elementos de uma página.

Criar tabelas

Criar tabelas é uma operação bastante simples. Para isso, basta utilizar a Tag **<Table>**, e definir a sua formatação.

```
<TABLE>
<TR>
<TH>Cabeçalho da Tabela</TH>
<TD>Dados da Tabela</TD>
</TR>
</TABLE>
```

As tag's **Table>** e **Table>** servem para indicar início e fim de tabela.

TR - Define cada linha de cada tabela.

TH - Define o cabeçalho da Tabela. É uma célula da tabela.

TD - Define os dados da Tabela.

Formatar a Tabela

É possível definir características da tabela para que a sua formatação seja a mais indicada. Assim, na lista que se segue, podemos encontrar as características para formatar a tabela.

BORDER – Define a espessura do rebordo em pixels.

BORDERCOLOR – Define a cor do rebordo da tabela

WIDTH - Define a largura da tabela em relação ao browser, em pixels ou %, temos que especificar;

HEIGHT - Define a altura da tabela em relação ao browser, em pixels ou %, temos que especificar;

CELLSPACING - Define o espaço entre uma célula e outra, em pixels;

CELLADDING - Define o espaço entre os dados e o rebordo da tabela, em pixels;

BGCOLOR – Define a cor de fundo das células da tabela.

Atributos das células da Tabela

Podemos configurar individualmente cada célula de uma tabela, para isso basta utilizar as seguintes características.

ALIGN: alinha o conteúdo da célula ou das células. Valores: right, left, center.

BGCOLOR: define a cor de fundo das células.

VALIGN: alinhamento vertical de uma ou mais células. Valores: top, middle ou bottom.

WIDTH: Define a largura de uma célula em pixéis ou %.

NOWRAP: indica ao browser se o texto da célula não pode ser dividido em mais de uma linha. A coluna inteira terá o tamanho do texto escrito naquela célula.

Ex:

```
 <tr align="left" valign="top"
```

Células Unidas

Para unir células vamos atribuir à Tag TD os seguintes atributos:

COLSPAN: Será o número de colunas que a célula ocupará.

ROWSPAN: Será o número de linhas que a célula ocupará.

```
<Table Border="2" width="50%" cellpacing="3" celladding="3">
<TR bgcolor="#FFFACD">
<TD colspan="2">Célula 1</TD>
</TR>
</TABLE>
```

Escrita de caracteres especiais

Alguns caracteres como o "Ç" e letras acentuadas, como o "é" ou o "ã", não fazem parte do dicionário inglês, e então não podem ser inseridas directamente. É necessária a utilização de códigos para que as palavras que utilizam este tipo de caracteres sejam representadas.

A lista que se segue mostra os códigos para esses carateres:

Caracter	Código	Caracter	Código
Ç	Ç	Ç	ç
Â	Â	â	â
Ã	Ã	ã	ã
Á	Á	á	á
À	À	à	à
Ê	Ê	ê	ê

HTML Conceitos Básicos

ĺ	ĺ	ĺ	í
Ó	Ó	Ó	ó
Ô	Ô	ô	ô
Õ	Õ	Õ	õ
Ú	Ó	ú	ú
Ü	Ü	ü	ü
<	<	>	>
II .	"	&	&
Ø	Ø	Ø	ø