

# STrabalho Interdisciplinar – Planejamento da Sprint

## DADOS GERAIS

<b>Código da Equipe</b>	T1 – G7	<b>Nome da Equipe</b>	SG CARONAS
<b>Público-Alvo</b> (Personas   Stakeholders)	Alunos, Professores e Funcionários da Universidade PUC Minas - São Gabriel		
<b>Proposta de Solução</b>	Criar um software que forneça caronas para os usuários, facilitando sua ida e vinda a universidade.		

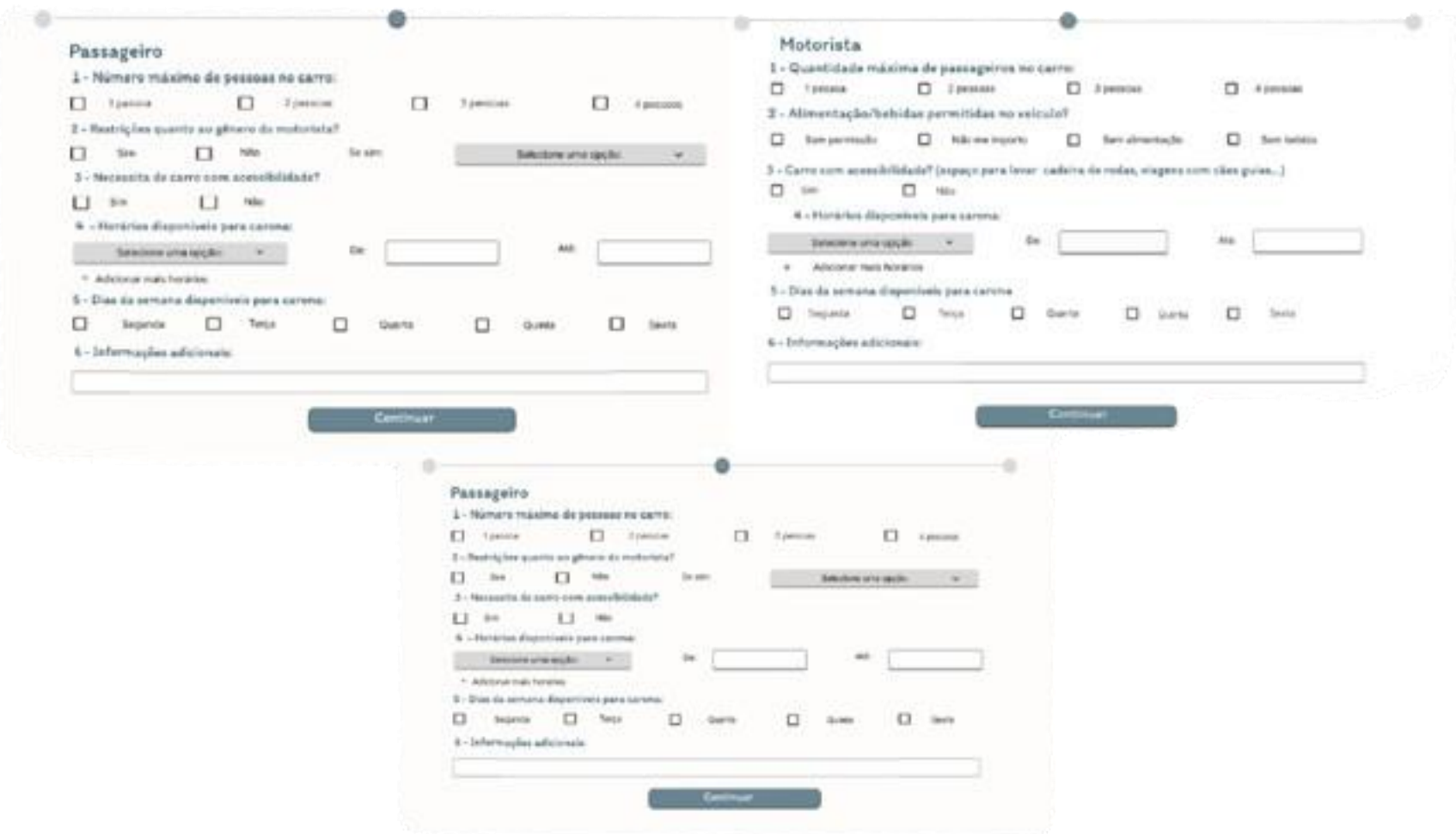
## PLANEJAMENTO DE TRABALHO

Preencha a tabela informando os requisitos funcionais / artefatos a serem criados para identificando o membro da equipe responsável pela implementação.

ID	Requisito Funcional / Artefato	Tipo		Membro
		CI	AI	
1	O site deve armazenar todas as informações recolhidas pelo usuário no processo de cadastramento.	X		Gabriel Assis Melo Noronha
2	Formulário para inserção de informações de pagamento, como número do cartão, data de vencimento, CVV, titular do cartão, CPF do titular, e celular com DDD.	X		Roger Parreiras dos Santos
3	O usuário deve ser capaz de enviar um comentário, o usuário deve ser capaz de enviar uma denúncia, O usuário deve ser capaz de enviar uma avaliação em estrelas (no máximo 5), O usuário deve ter acesso às principais informações sobre a carona (Trajeto, distância, tempo, gorjeta), O usuário deve conseguir acessar o chat de caronas passadas.		X	Lucas Vinícius Farias Cunha
4	Cadastro Inicial		X	Robson Marcolino da Silva Junior
5	Cadastramento de novo usuário e coleta de informações pessoais	X		Fabia Rodrigues de Oliveira
6	O site deve mostrar ao motorista as principais informações do motorista (como gênero, curso e idade), Ao solicitar uma carona, usuários terão acesso às restrições e informações do carro e motorista, quantidade de pessoas viajando juntas, O usuário deve ser capaz de escolher o motorista de acordo com as informações apresentadas, O usuário deve ser capaz de pesquisar regiões ou nome de motoristas, O usuário deve ser capaz de acessar o chat do grupo de carona e conseguir se comunicar diretamente com o motorista.		X	Maria Eduarda Salomão
7	Tela de Escolha de Passageiros / Trajeto		X	Samuel Vitor Silveira da Silva

PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO

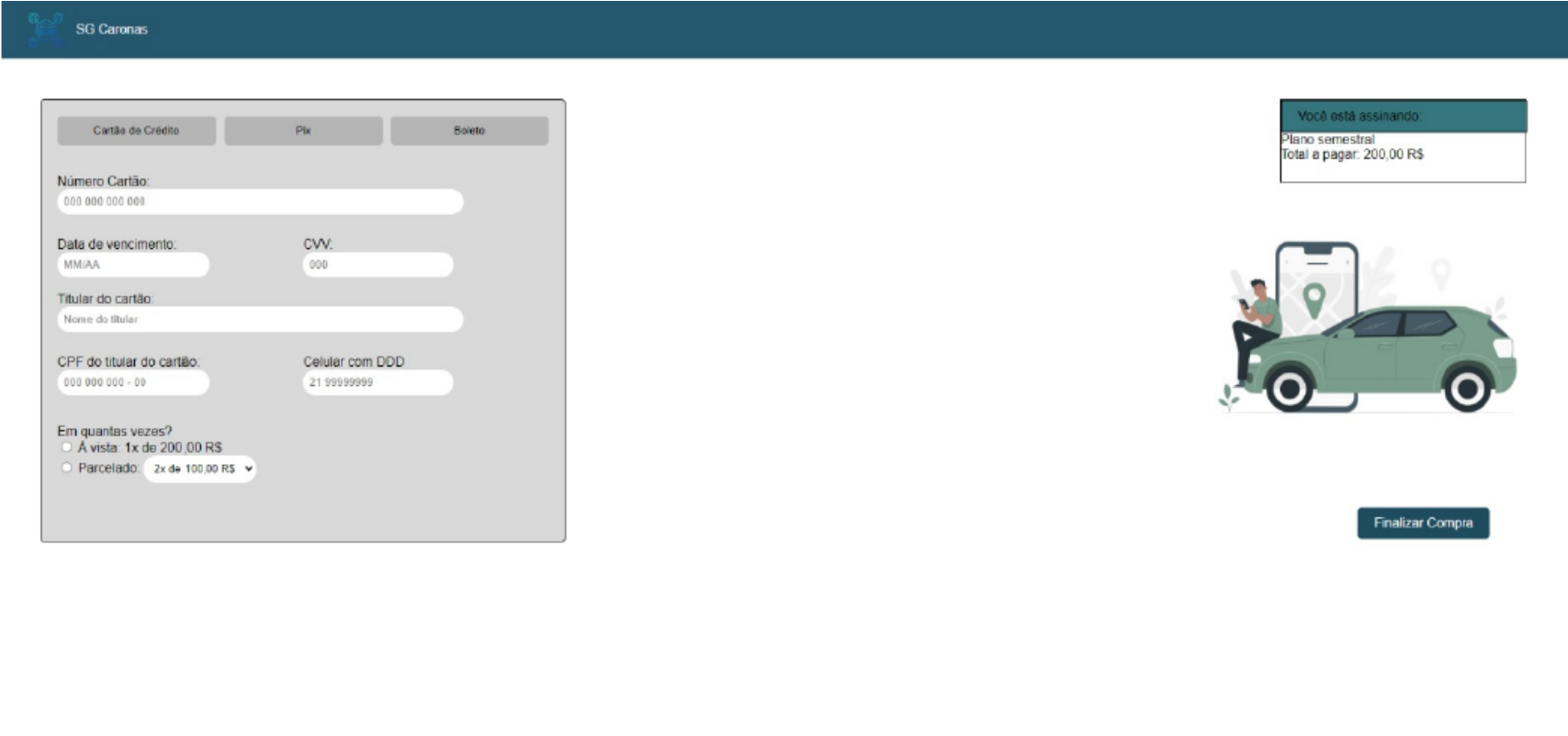
Cada membro deve detalhar como pretende implementar o artefato da Sprint. Informe o nome do membro da equipe, o artefato sob responsabilidade, um esboço da tela com identificação de cada elemento, a funcionalidade de cada elemento e a estrutura de dados em formato JSON.

Nome do Membro	Gabriel Assis Melo Noronha	Artefato	Cadastro geral, cadastro motorista e cadastro passageiro
Esboço da(s) Tela(s) (Wireframe)	 <p>The wireframe displays three mobile application screens for user registration. The top-left screen is for 'Passageiro' (Passenger), the top-right for 'Motorista' (Driver), and the bottom-center for another 'Passageiro' screen. Each screen features a series of numbered steps (1-6) with corresponding form elements like checkboxes, dropdowns, and text inputs. A 'Continuar' (Continue) button is positioned at the bottom of each screen. The screens are connected by a dashed line, indicating a flow or sequence of screens.</p>		

Funcionalidades dos elementos da tela	<p>Tela cadastro:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Inputs para preenchimento de dados pessoais, como informação da matrícula, curso e endereço.</li> <li>2) Checkbox para validar e prosseguir ao cadastro de passageiro ou motorista.</li> </ol> <p>Tela cadastro motorista:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Inputs para preenchimento de restrições.</li> <li>2) Botão adicionar horário: Permite adicionar mais de uma grade, para os horários de trabalho do motorista.</li> <li>3) Caixa de texto com informações adicionais para complementar informações que não foram ditas no formulário</li> </ol> <p>Tela cadastro passageiro:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Inputs para preenchimento de restrições, assim como a opção de escolha de sexo/genero do motorista.</li> <li>2) Botão adicionar horário: Permite adicionar mais de uma grade, para os horários de viagem do passageiro.</li> <li>3) Caixa de texto com informações adicionais para complementar informações que não foram ditas no formulário</li> </ol>	Estrutura(s) de dados (Exemplo em JSON)	
---------------------------------------	---	--	--

## PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO

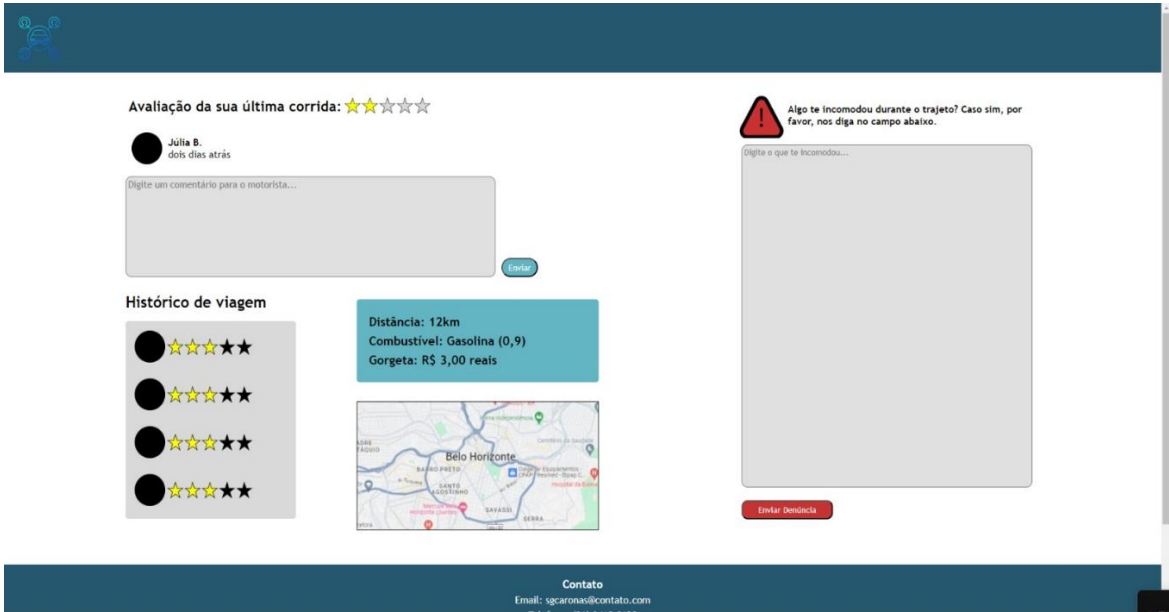
Cada membro deve detalhar como pretende implementar o artefato da Sprint. Informe o nome do membro da equipe, o artefato sob responsabilidade, um esboço da tela com identificação de cada elemento, a funcionalidade de cada elemento e a estrutura de dados em formato JSON.

<b>Nome do Membro</b>	Roger Parreiras dos Santos	<b>Artefato</b>	Formulário para inserção de informações de pagamento, como número do cartão, data de vencimento, CVV, titular do cartão, CPF do titular, e celular com DDD.
<b>Esboço da(s) Tela(s) (Wireframe)</b>			

<b>Funcionalidades dos elementos da tela</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Divisão de Pagamento (Div Pagamento): <ul style="list-style-type: none"> <li>- Contém opções de pagamento, como cartão de crédito, Pix e boleto.</li> <li>- Funcionalidade: Apresentar opções de pagamento disponíveis.</li> </ul> </li> <li>2. Botões de Opções de Pagamento (Cartão de Crédito, Pix, Boleto): <ul style="list-style-type: none"> <li>- Permitem ao usuário escolher o método de pagamento desejado.</li> <li>- Funcionalidade: Selecionar o método de pagamento preferido.</li> </ul> </li> <li>3. Formulário de Pagamento com Cartão de Crédito: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Solicita informações como número do cartão, data de vencimento, CVV, titular do cartão, CPF do titular e celular com DDD.</li> <li>- Funcionalidade: Capturar informações necessárias para processar o pagamento com cartão de crédito.</li> </ul> </li> <li>4. Opções de Parcelamento: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Permite ao usuário escolher entre pagamento à vista ou parcelado, com seleção do número de parcelas.</li> <li>- Funcionalidade: Oferecer opções de parcelamento e calcular o valor das parcelas.</li> </ul> </li> <li>5. Botão "Finalizar Compra": <ul style="list-style-type: none"> <li>- Permite ao usuário concluir o processo de compra.</li> <li>- Funcionalidade: Iniciar o processo de pagamento.</li> </ul> </li> </ol>	<b>Estrutura(s) de dados</b> (Exemplo em JSON)	<pre>{   "Cartão de Crédito": [     {       "número de cartão": 123 456 789 888,       "Data de Vencimento": 08/27,       "CVV": 457,       "TitulardoCartão": Matheus Pereira,       "CPFdoTitulardoCartão": 123.456.789-08,       "CelularcomDDD": 31-99999-9999,       "Divisao": A vista 1x R\$200,     },.....   ] }</pre>
--	--	---	---

## PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO

Cada membro deve detalhar como pretende implementar o artefato da Sprint. Informe o nome do membro da equipe, o artefato sob responsabilidade, um esboço da tela com identificação de cada elemento, a funcionalidade de cada elemento e a estrutura de dados em formato JSON.

Nome do Membro	Lucas Vinícius Farias Cunha	Artefato	Tela de Avaliação
Esboço da(s) Tela(s) (Wireframe)			
Funcionalidades dos elementos da tela	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) Clicar no número de estrelas que pretende avaliar o motorista/passageiro.</li> <li>2) Digitar um comentário na caixa de texto relacionada.</li> <li>3) Clicar em “Enviar” para enviar o comentário.</li> <li>4) Digitar uma denúncia na caixa de texto relacionada.</li> <li>5) Clicar em “Enviar Denúncia” para enviar a denúncia.</li> <li>6) Clicar em algum perfil do histórico.</li> <li>7) Observar o trajeto da corrida.</li> </ol>		
	Estrutura(s) de dados (Exemplo em JSON)	<pre>{   "Avaliação": [     {       "Comentário": "Bom Motorista,     },...   ]   "Denúncia": [     {       "Incomodo": "Fez um caminho muito suspeito,     },...   ] }</pre>	

## "PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO

Cada membro deve detalhar como pretende implementar o artefato da Sprint. Informe o nome do membro da equipe, o artefato sob responsabilidade, um esboço da tela com identificação de cada elemento, a funcionalidade de cada elemento e a estrutura de dados em formato JSON.

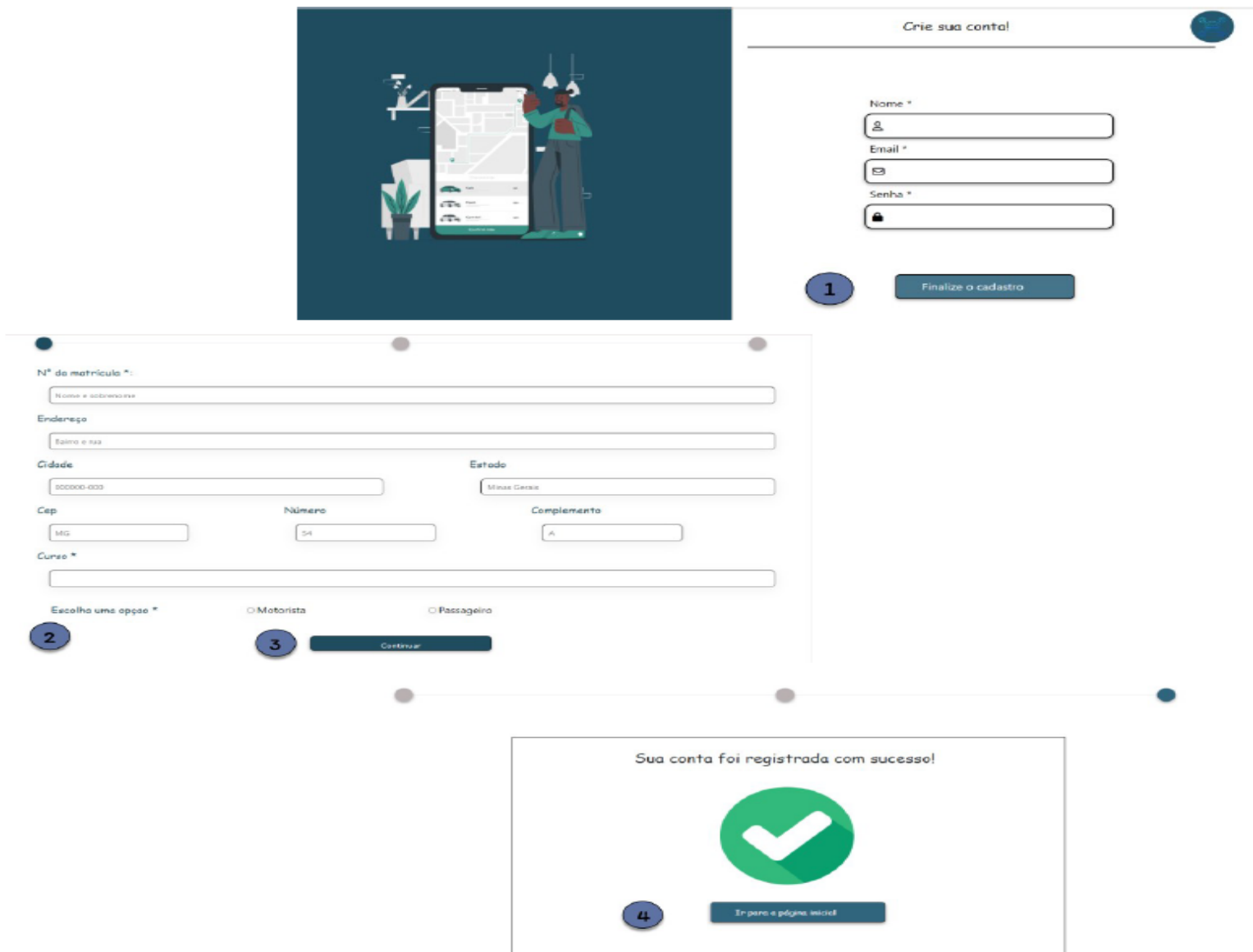
Nome do Membro	Robson Marcolino da Silva Junior	Artefato	Tela Inicial
Esboço da(s) Tela(s) (Wireframe)			

<b>Funcionalidades dos elementos da tela</b>	<p>1) Botão Solicitar Carona: Conduz para a pagina de solicitação das viagens</p> <p>2) Componente de Localização do site: é um projeto voltado para estudantes e funcionários exclusivos da PUC Minas São Gabriel.</p> <p>3) Botão Login/Cadastro: ao clicar, um pop-up de login é disposto na tela, com campos para inserir usuário e senha e, em caso de primeiro acesso não cadastrado, oferece a opção “Criar uma conta”, direcionando para a página de cadastro.</p> <p>4) Carrossel: No Carrossel mostrará as seguintes telas com as informações Assinatura de Planos, Encontrar Carona, Sobre nós e Contato.</p>	<b>Estrutura(s) de dados</b> (Exemplo em JSON)	<pre>{   "SG Caronas" : [     {       "Solicitar Carona":,       "Localização de Site":,       "Login/Cadastro":,     },.....   ] }</pre>
--	--	---	---



## PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO

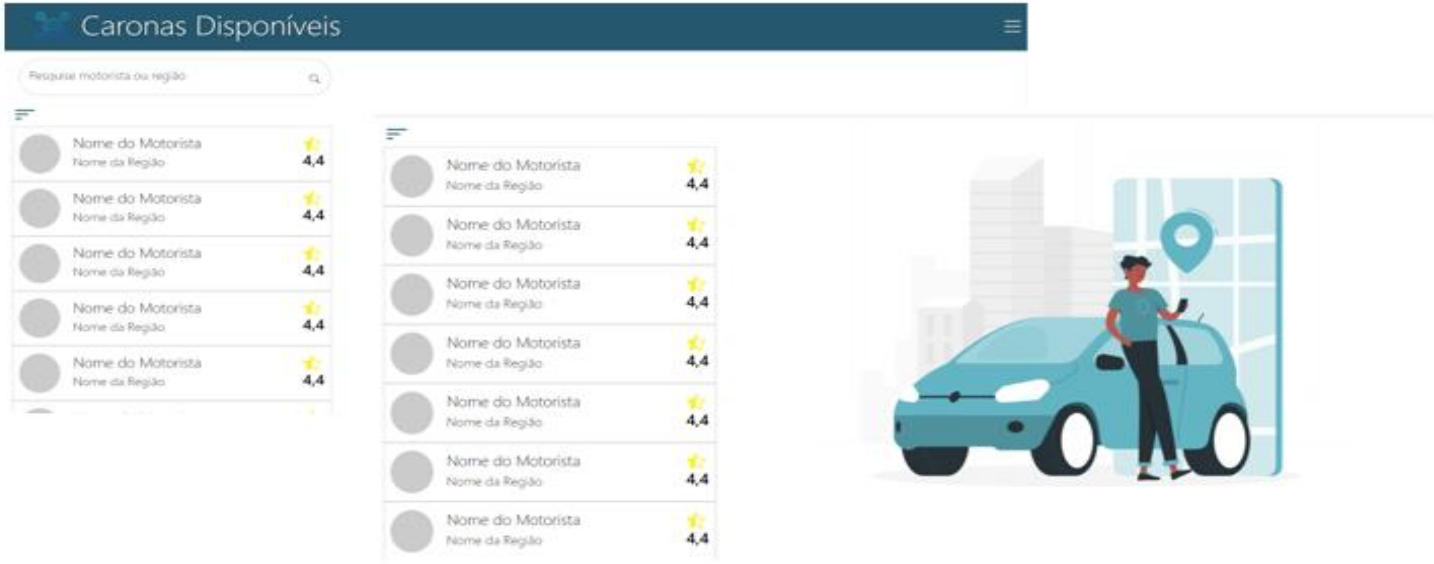
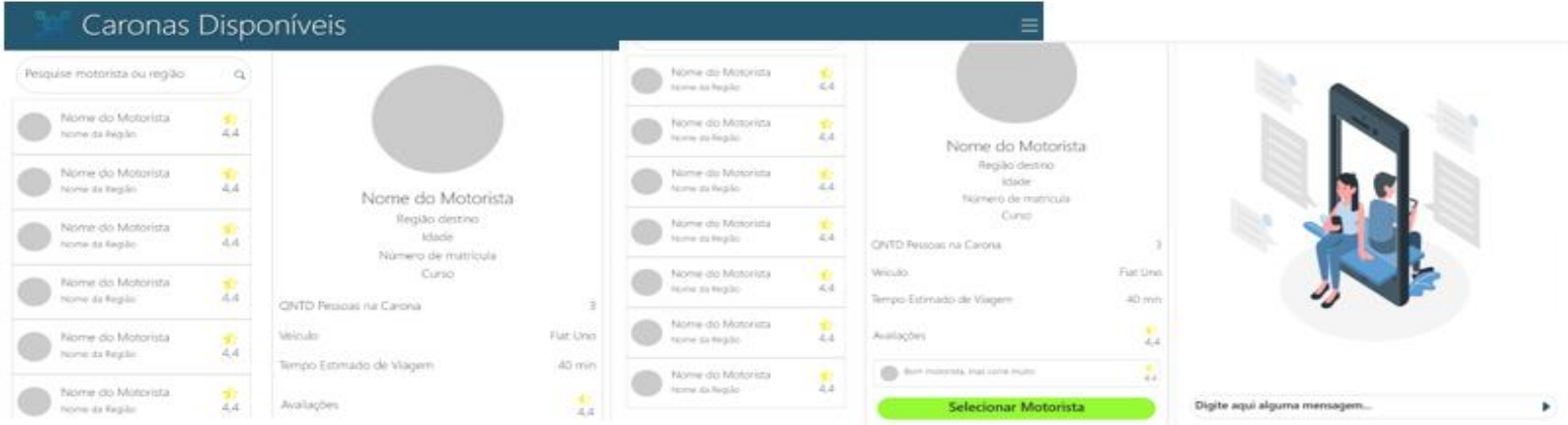
Cada membro deve detalhar como pretende implementar o artefato da Sprint. Informe o nome do membro da equipe, o artefato sob responsabilidade, um esboço da tela com identificação de cada elemento, a funcionalidade de cada elemento e a estrutura de dados em formato JSON.

Nome do Membro	Fábria	Artefato	Tela cadastramento de novos usuários
Esboço da(s) Tela(s) (Wireframe)			

<b>Funcionalidades dos elementos da tela</b>	<p>1) Botão responsável por redirecionar o usuário para a página com o formulário de etapas, que coleta as informações pessoais.</p> <p>2) Ao selecionar uma das opções, é levado para uma página de questionário com perguntas relacionadas às preferências e restrições do usuário, que diferem de acordo com a opção escolhida (Motorista ou Passageiro).</p> <p>3) Campo que redireciona para a segunda etapa do formulário de cadastro.</p> <p>4) Ao ser finalizado o cadastro, usuário seleciona o campo e é conduzido para a página inicial do site.</p>	<b>Estrutura(s) de dados</b> (Exemplo em JSON)	<pre> {   "Cadastro" [     {       "Nome": Eliana Rodrigues,       "E-mail":         eliana.rodrigues.3458709@sga.pucminas.br,       "Senha": Senha345&amp;,     }   ]   {     "Primeira-etapa": [       {         "N°": de matrícula": 897902,         "Endereço": Rua Ercília Siqueira, Taquaril (bairro),         "Cep": 30267-456,         "Estado": Minas Gerais,         "Cidade": Belo Horizonte,         "N°": 54,         "Complemento": A,         "Curso": Análise e desenvolvimento de sistemas,       },.....     ]   } </pre>
--	---	---	---

## PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO

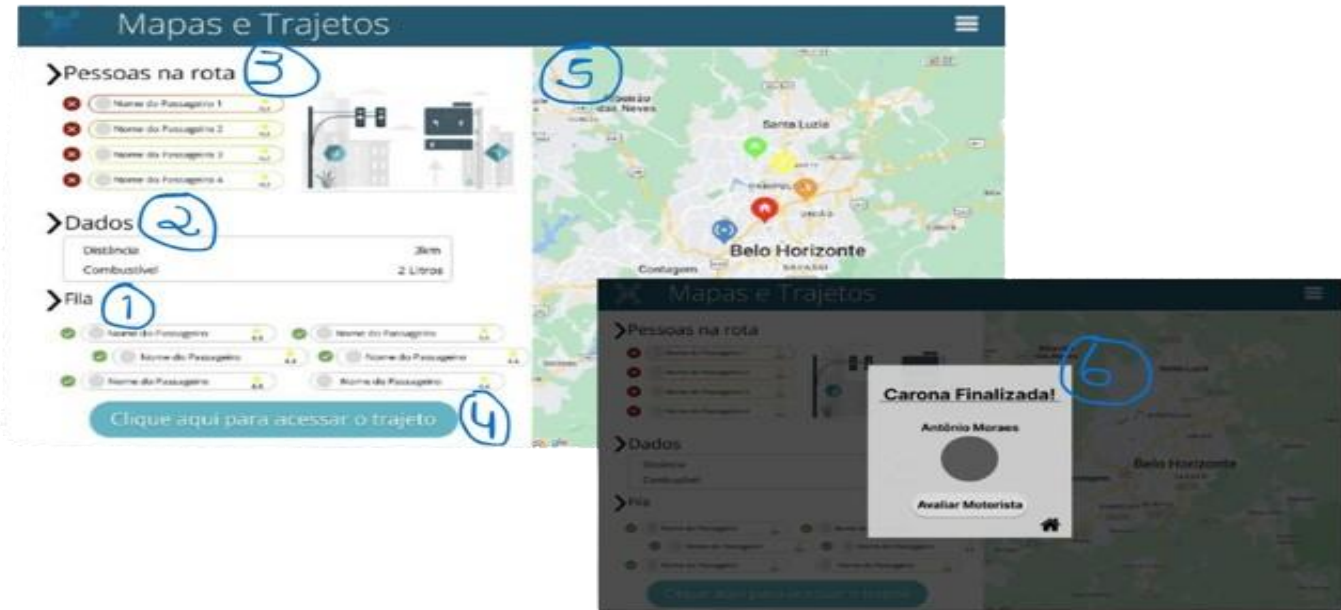
Cada membro deve detalhar como pretende implementar o artefato da Sprint. Informe o nome do membro da equipe, o artefato sob responsabilidade, um esboço da tela com identificação de cada elemento, a funcionalidade de cada elemento e a estrutura de dados em formato JSON.

Nome do Membro	Maria Eduarda Salomão	Artefato	Tela de caronas disponíveis e seleção de motoristas
Esboço da(s) Tela(s) (Wireframe)	<p><b>Tela de Caronas Disponíveis</b></p>  <p><b>Tela Selecionar</b></p> 		

<b>Funcionalidades dos elementos da tela</b>	<p>Tela Caronas Disponíveis:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Botão Filtro: permite filtrar quantidade de pessoas por carona, região, valor de avaliações e gênero.</li> <li>2) Selecionar Informações do Motorista: ao clicar no nome ou no quadrado de com o nome de um motorista, o site encaminhará o usuário para a tela com as informações e opção de selecionar o dito cujo.</li> </ol> <p>Tela Selecionar Motorista:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Botão Filtro: permite filtrar quantidade de pessoas por carona, região, valor de avaliações e gênero.</li> <li>2) Selecionar Informações do Motorista: ao clicar no nome ou no quadrado de com o nome de um motorista, o site encaminhará o usuário para a tela com as informações e opção de selecionar o dito cujo.</li> <li>3) Chat: envio, apresentação e recebimento de mensagens via chat.</li> <li>4) Selecionar Motorista: ao clicar no em “Selecionar Motorista” o passageiro tenta uma vaga para o veículo do motorista escolhido.</li> </ol>	<b>Estrutura(s) de dados</b> (Exemplo em JSON)	
--	---	---	--

## PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO

Cada membro deve detalhar como pretende implementar o artefato da Sprint. Informe o nome do membro da equipe, o artefato sob responsabilidade, um esboço da tela com identificação de cada elemento, a funcionalidade de cada elemento e a estrutura de dados em formato JSON.

Nome do Membro	Samuel Vitor Silveira da Silva	Artefato	Tela de Escolha de Passageiros / Trajeto
Esboço da(s) Tela(s) (Wireframe)			
Funcionalidades dos elementos da tela	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) O Motorista selecionará os Passageiros que farão parte da Carona.</li> <li>2) Será calculado a distância e o gasto com combustível.</li> <li>3) Uma lista com os passageiros selecionados que poderão ser retirados também.</li> <li>4) Botão para acessar o mapa do trajeto.</li> <li>5) Mapa com o trajeto.</li> <li>6) Com o fim da Corrida uma mensagem com a opção de Avaliar o Motorista ou apenas retornar ao menu.</li> </ol>		
Estrutura(s) de dados (Exemplo em JSON)			