



Programmation d'applications mobiles 1

Travail Pratique 2 (15%)

Table of Contents

OBJECTIF :	3
1- QUOI FAIRE ?	3
2- QUEL DESIGN GRAPHIQUE ?	3
3- FONCTIONNALITES	4
3.1- Stockage	4
3.2- Bouton Ajouter (point 2)	5
4- PONDERATION	5
5- REMISE DU TRAVAIL	6
6- CORRECTION DU TRAVAIL	6

Objectif :

Ce travail compte pour 15% de la note finale du cours. Il est destiné à être fait en groupe de deux ou trois personnes au maximum. Si vous souhaitez le faire seul, vous devriez alors assumer la charge de travail.

L'objectif de ce travail est de vous permettre d'utiliser la majorité des concepts abordés en classe mais aussi de comprendre les défis du travail en équipe.

À la fin de ce travail pratique, vous devriez être en mesure :

- De comprendre les défis du travail en équipe
- De produire un design visuel de votre application mobile
- De produire une application qui respecte le design initial
- De publier et de partager votre application mobile à travers la plateforme « Expo »
- D'utiliser tous les concepts de React native vus en classe

1- Quoi faire ?

Vous allez concevoir une application mobile qui affiche la liste de certains produits de votre choix à l'écran.

Les fonctionnalités supportées sont :

- L'ajout des produits dans la base de données externe
- La suppression des produits dans la base de données externe
- L'affichage des produits sur l'application mobile

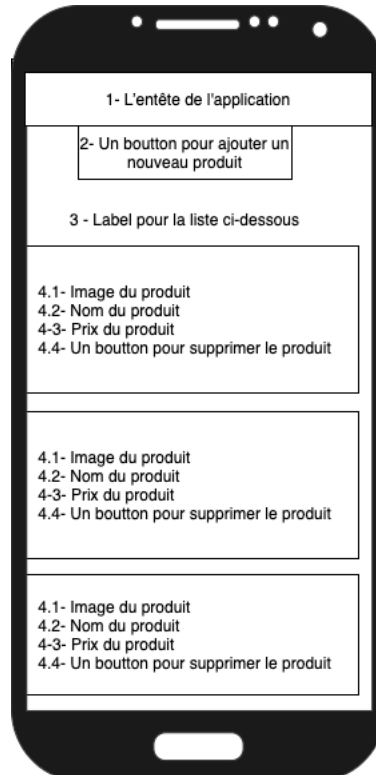
Vous avez le choix des produits que vous voulez gérer, par exemple :

- a- Une application qui affiche le menu d'un restaurant avec la liste des plats. Les plats constituent les produits à afficher.
- b- Une application qui affiche la liste des vêtements d'un magasin.
- c- Une application qui affiche la liste des produits e-commerce à vendre (comme Amazon).

2- Quel design graphique ?

Vous allez devoir confectionner vous-même un design graphique de l'application de votre choix. Le premier livrable de votre travail sera le design graphique. Vous pouvez utiliser le site web draw.io pour effectuer le design de votre application.

Le design que vous allez produire devra ressembler à l'image ci-dessous et contenir les boîtes suivantes sur l'écran ci-dessous.



À VOUS DE METTRE EN PRATIQUE VOTRE IMAGINATION POUR ABOUTIR À UN DESIGN SATISFAISANT QUE VOUS SEREZ EN MÉSURE DE PRODUIRE EN REACT NATIVE.

Vous pouvez m'envoyer votre design dès que possible pour avoir mon avis si vous le souhaitez.

3- Fonctionnalités

Une fois le design de votre application terminé, voici les fonctionnalités à supporter dans votre application :

- Implémenter l'ajout d'un nouveau produit lorsqu'on clique sur le bouton « Ajouter » (point 2)
- Afficher la liste des produits avec une image et le prix (point 4.1 et 4.2)
- Implémenter la suppression d'un produit lorsqu'on clique sur le bouton « Supprimer » (point 4.3)

3.1- Stockage

Votre base de données externe sera en réalité une liste (un tableau Javascript). Cette liste sera conservée dans le « state » de votre composant. Vous utiliserez la fonction « [push](#) », « [filter](#) » des tableaux en JavaScript.

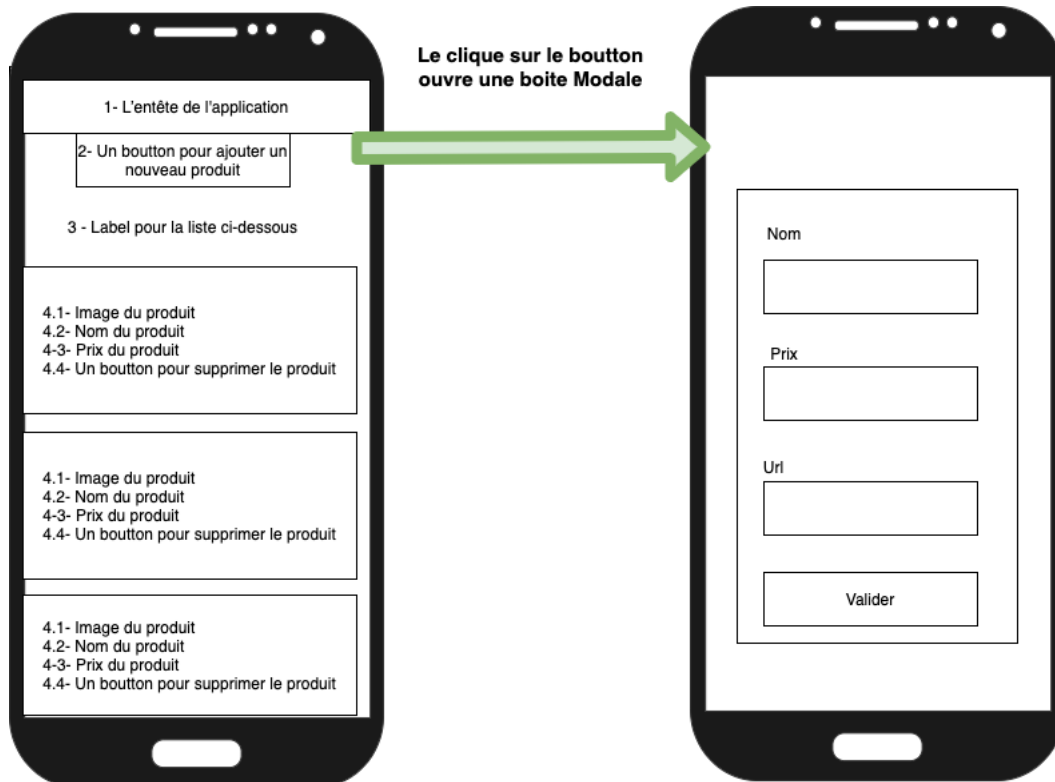
Vous devez utiliser les bonnes pratiques en React lorsqu'il s'agit d'ajouter ou de supprimer des données dans un tableau du « state ».

@ Gabriel Y. Gamy

3.2- Bouton Ajouter (point 2)

En cliquant sur le bouton « Ajouter » une boîte Modale s'affiche à l'écran pour permettre à l'utilisateur de saisir le nom et le prix du produit. Ensuite un bouton « Valider » permet d'ajouter le produit dans la liste des produits.

Une fois le produit créé ajouté dans la liste des produits, le modal se referme et le produit sera affiché dans la liste des produits.



4- Pondération

Les 15 points de la note du travail sont repartis comme suit :

No	Description	Points
1	Produire le design de votre application mobile	2pts
2	Respecter le design (couleurs, disposition des éléments)	2pts
3	Bouton « Ajouter » et Modal	4pts

4	Bouton « Supprimer »	2pts
5	Affichage de la liste des produits	3pts
6	Clarté du code et logique de programmation	2pt
	Total	15pts

5- Remise du travail

- d-** Vous devez remettre votre travail au plus tard le **10 mars à 23h59**.
- e-** Vous remettrez votre travail dans Moodle. Une boîte de remise sera disponible à cet effet.
- f-** Assurez-vous que votre travail est fonctionnel et final avant de le remettre.

6- Correction du travail

- Si vous souhaitez avoir votre note rapidement, vous pouvez planifier une démonstration individuelle de votre projet de 5 minutes.
- Lors de cette démo, vous montrerai que votre application est fonctionnelle et que le code est bien écrit.
- Vous pouvez planifier une démo de 5 minutes sur Moodle ou en m'envoyant un message directement par mail ou sur Teams. **15 minutes avant le début du cours**.

Si vous avez des questions, n'hésitez à me les poser par courriel ou lors des séances de cours.

Bon travail !