

Casos de Uso - Sistema de Restaurante

- Caso de uso Simples

Alto nível

Caso de uso: Lançar pedidos
Atores: Salão
Tipo: Primário
Descrição: O usuário precisa selecionar no sistema a mesa, o prato, a bebida e suas respectivas quantidades.
Referência: R1.1

Caso de uso: Número do pedido
Atores: Salão
Tipo: Primário
Descrição: Todo pedido feito pelo usuário deve gerar um número do pedido que o identifica entre os demais.
Referência: R1.2

Caso de uso: Listar pedidos da mesa
Atores: Salão
Tipo: Primário
Descrição: O usuário após ter feito o pedido o sistema deve organizar os pedidos em uma lista.
Referência: R1.3

Caso de uso: Cancelar pedidos
Atores: Salão
Tipo: Secundário
Descrição: O usuário precisa selecionar no sistema a mesa, o(s) pedido(s) e cancelá-los.
Referência: R1.4

Caso de uso: Pagamento
Atores: Salão
Tipo: Primário
Descrição: O usuário precisa acionar o botão de finalizar conta da sua respectiva mesa.
Referência: R1.5

Caso de uso: Cadastrar Ingredientes e Item especial
Atores: Estoquista
Tipo: Primário
Descrição: O usuário precisa inserir o tipo do ingrediente ou item único (bebida) e a quantidade para alimentar o banco de dados de alimentos disponíveis no restaurante.
Referência: R2.1

Caso de uso: Subtrair do estoque
Atores: Estoquista
Tipo: Primário
Descrição: Cada pedido feito deve subtrair os ingredientes e itens únicos do estoque que tem relação aos itens da cozinha feitos
Referência: R2.2

Caso de uso: Cancelar do estoque
Atores: Estoquista
Tipo: Secundário
Descrição: O usuário precisa escolher o ingrediente ou item especial a ser excluído, a quantidade e por fim a descrição do motivo .
Referência: R2.3

Caso de uso: Relatório do estoque
Atores: Estoquista
Tipo: Secundário
Descrição: O usuário pode fazer a solicitação de um relatório do estoque envolvendo o que está armazenado nele.
Referência: R2.4

Caso de uso: Relatório faltantes do estoque
Atores: Estoquista
Tipo: Secundário
Descrição: O usuário pode fazer a solicitação de um relatório do estoque envolvendo os que não estão em estoque.
Referência: R2.5

Caso de uso: Listagem de pratos da cozinha e do bar
Atores: Cozinha e Bar
Tipo: Secundário
Descrição: Os pratos dos pedidos precisam estar na lista da cozinha, e os pedidos do bar precisam estar na lista do bar;
Referência: R3.1

Caso de uso: Cadastro Prato e Bebida
Atores: Gerente
Tipo: Primário
Descrição: O usuário precisa dar um nome, identificar se é bebida ou comida e por fim colocar o preço e o que a compõe.
Referência: R4.1

Caso de uso: Cancela Prato e Bebida
Atores: Gerente
Tipo: Primário
Descrição: O usuário seleciona o prato ou a bebida e cancela ela do menu.
Referência: R4.2

Caso de uso: Alterar menu
Atores: Gerente
Tipo: Primário
Descrição: O usuário digita a senha para alterar o menu.
Referência: R4.3

- Caso de uso expandido

Caso de uso: Lançar pedidos
Atores: Salão
Finalidade: Lançar pedido
Tipo: Primário e Essencial
Descrição: O usuário precisa selecionar no sistema a mesa, o prato, a bebida e suas respectivas quantidades. Isso compõe o pedido como um todo, resultando num preço.
Referência: R1.1

Sequência de eventos:

Ação do ator	Responsabilidade do sistema
1. Selecionar mesa, seleciona prato, bebidas e duas respectivas quantidades.	2. Se não houver falta de ingredientes ou itens únicos ele cria uma mensagem confirmando o pedido.

Sequência atípica:

1. O sistema retorna uma mensagem de erro caso não haja ingredientes ou itens únicos suficientes.

Caso de uso: Número de pedido
Atores: Salão
Finalidade: Numerar pedido
Tipo: Primário
Descrição: Todo pedido feito pelo usuário deve gerar um número do pedido que o identifica entre os demais.
Referência: R1.2

Sequência de eventos:

Ação do ator	Responsabilidade do sistema
1. Criar um pedido.	2. Criar um código de pedido.

Sequência atípica:

1. Nenhuma.

Caso de uso: Listar pedidos da mesa
Atores: Salão
Finalidade: Listagem
Tipo: Primário e Essencial
Descrição: O usuário após ter feito o pedido o sistema deve organizar os pedidos em uma lista.
Referência: R1.3

Sequência de eventos:

Ação do ator	Responsabilidade do sistema
1. Selecionar Mesa.	2. Os pedidos feitos são listados.

Sequência atípica:

1. Caso nenhum pedido cria uma mensagem de nenhum pedido feito.

Caso de uso: Cancelar Pedido
Atores: Salão
Finalidade: Excluir cadastro de pedido
Tipo: Secundário e Essencial
Descrição: O usuário precisa selecionar no sistema a mesa, o(s) pedido(s) e cancelá-los.
Referência: R1.4

Sequência de eventos:

Ação do ator	Responsabilidade do sistema
1. Selecionar a mesa, concluir a ação acionando o botão de cancelar	2. Mensagem de cancelamento.

Sequência atípica:

1. Nenhuma.

Caso de uso: Pagamento
Atores: Salão
Finalidade: Término de pedidos da mesa
Tipo: Primário e Essencial
Descrição: O usuário irá acionar o botão de gerar a conta da mesa, logo após disso aciona o botão de “pagamento feito com sucesso” que irá liberar a mesa para fazer pedidos a partir do zero, ou seja, sem pedidos anteriores.
Referência: R1.5

Sequência de eventos:

Ação do ator	Responsabilidade do sistema
1. Acionar o botão de gerar conta da mesa; 2. Acionar o botão de pagamento feito com sucesso	<ul style="list-style-type: none">● Fará o relatório de pedidos feitos da mesa;● Liberará a mesa;

Sequência atípica:

1. Clicar o botão de pagamento feito com sucesso sem fazer o relatório da conta, exibirá uma mensagem de erro para que se clique no botão de fechar conta antes.

Caso de uso: Cadastrar Ingredientes e Item especial
Atores: Estoquista
Finalidade: Alimentar o banco de dados sobre o estoque do restaurante
Tipo: Primário
Descrição: O usuário fará o cadastro dos produtos, referente ao seu tipo e sua quantidade
Referência: R2.1

Sequência de eventos:

Ação do ator	Responsabilidade do sistema
1. O usuário abrirá um formulário para cadastrar o item único (bebida) ou ingrediente.	2. Se nenhum erro ocorrer exibirá a mensagem de cadastrado com sucesso.

Sequência atípica:

1. A quantidade de cadastro não pode ser negativa ou nula, exibindo uma mensagem de erro.

Caso de uso: Subtrair do sistema
Atores: Estoquista
Finalidade: Alimentar o banco de dados sobre o estoque do restaurante
Tipo: Primário e Essencial
Descrição: O usuário precisa inserir o tipo do ingrediente ou item único (bebida) e a quantidade para alimentar o banco de dados de alimentos disponíveis no restaurante.
Referência: R2.2

Sequência de eventos:

Ação do ator	Responsabilidade do sistema
1. Pedido feito	<ul style="list-style-type: none"> • Subtrai os itens compostos do item

	pedido do estoque.
--	--------------------

Sequência atípica:

1. Nenhuma

Caso de uso: Cancelar do estoque
Atores: Estoquista
Finalidade: Cancelar do estoque ingredientes ou itens únicos
Tipo: Secundário e Essencial
Descrição: O usuário precisa escolher o ingrediente ou item especial a ser excluído, a quantidade e por fim a descrição do motivo .
Referência: R2.3

Sequência de eventos:

Ação do ator	Responsabilidade do sistema
1. Selecionar item único (bebida) ou ingrediente e sua respectiva quantidade.	2. Mensagem de que foi cancelada com sucesso.

Sequência atípica:

1. Não pode cancelar um valor maior do que o estoque ou nulo.

Caso de uso: Relatório do estoque
Atores: Estoquista
Finalidade: Fazer relatório do estoque
Tipo: Primário e Essencial
Descrição: O usuário pode fazer o relatório atual do estoque
Referência: R2.4

Sequência de eventos:

Ação do ator	Responsabilidade do sistema
1. O usuário irá acionar o botão de relatório dos produtos em estoque.	<ul style="list-style-type: none"> Retorna a ação exibindo o relatório.

Sequência atípica:

1. Pode acontecer que não tenha nenhum produto no estoque, nesse caso o relatório irá exibir uma mensagem informando o estoque vazio.

Caso de uso: Relatório faltantes do estoque
Atores: Estoquista
Finalidade: Fazer relatório do estoque do que falta
Tipo: Primário e Essencial
Descrição: O usuário pode fazer o relatório dos produtos faltantes no banco.
Referência: R2.5

Sequência de eventos:

Ação do ator	Responsabilidade do sistema
1. O usuário irá acionar o botão de relatório do que não tem no estoque.	2. Exibir relatório

Sequência atípica:

1. Nenhuma.

Caso de uso: Listagem de pratos da cozinha e do bar
Atores: Cozinha e Bar
Finalidade: Listar pratos e bebidas pedidos
Tipo: Primário e Essencial
Descrição: O prato/item deve ser listado numa área
Referência: R3.1

Sequência de eventos:

Ação do ator	Responsabilidade do sistema
1. Pedido feito	2. Pratos e/ou bebidas listados.

Sequência atípica:

Pode acontecer que não tenha pedido, exibindo

Caso de uso: Cadastro Prato e Bebida
Atores: Gerente
Finalidade: Cadastrar bebida ou pratos já cadastrados
Tipo: Primário
Descrição: O cozinheiro irá deletar alguns dos pratos já cadastrados.
Referência: R4.1

Sequência de eventos:

Ação do ator	Responsabilidade do sistema
1. Seleciona o tipo, coloca o nome, preço, descrição e os ingredientes ou itens únicos.	2. Se nenhum erro retornará uma mensagem de confirmação.

Sequência atípica:

1. Nenhuma

Caso de uso: Cancelamento de prato
Atores: Gerente
Finalidade: Alterar prato ou bebida
Tipo: Primário
Descrição: O cozinheiro irá deletar alguns dos pratos ou bebidas já cadastrados.
Referência: R4.2

Sequência de eventos:

Ação do ator	Responsabilidade do sistema
3. Seleciona a bebida ou o prato e cancela.	4. Se nenhum erro retornará uma mensagem de confirmação.

Sequência atípica:

2. Nenhuma

Caso de uso: Alterar menu
Atores: Gerente
Finalidade: Entrar no subsistema
Tipo: Primário e Essencial
Descrição: O usuário faz o login para alterar o menu.
Referência: R4.3

Sequência de eventos:

Ação do ator	Responsabilidade do sistema
1. O usuário seleciona a área de menu digita a senha .	2. Se nenhum erro retorna à área requerida.

Sequência atípica:

1. A senha pode estar errada, retornando uma mensagem de erro de senha.