## Aluno: Gabriel Bevilacqua Barros

# Software de lançamento de pedido, alimentação de estoque e cadastro de pratos de um restaurante

O software tem como intuito ajudar os funcionários do restaurante, em especial três tipos de funcionários específicos:

### Garçom

- Lançar pedido (Verificando se tem os ingredientes e caso tenha subtraí-los do sistema);
- Finalizar os pedidos da mesa e gerar conta.

#### • Estoquista

- Lançar produtos novos;
- Gerar relatório de estoque;
- Gerar relatório de compra.

#### Cozinheiro

- Criar pratos (Colocando os ingredientes necessários);
- Excluir pratos.

O sistema terá uma área para cada tipo de funcionário fazer o que é seu ofício, como já dito nos tópicos acima. Com isso o sistema terá como princípio verificar se o que é pedido na mesa é possível de ser feito de acordo com o prato e pelos produtos que estão no restaurante, assim já identificando problemas na hora de fazer o pedido.

O cliente não terá acesso ao sistema, o mais perto que ele estará perto do garçom que tem o acesso, dessa maneira o sistema estará na mão de pessoas que conhecem o sistema podem ter acesso ao sistema tanto por segurança quanto por simplicidade.

O projeto deve usar o padrão MVC para que se tenha um padrão de projeto já utilizado como base, que também irá facilitar a programação e organização dos arquivos em questão. Ele seguirá o padrão de programação orientada a objetos, utilizando conceitos base, por exemplo: herança, encapsulamento e polimorfismo.

A IDE usada será o Eclipse e algumas ferramentas que podem ser baixadas para auxiliar o desenvolvimento e a plataforma a ser utilizada será apenas para computadores com sistema operacional Windows.