

Gerente: Gabriel Bevilacqua Barros

Editor de Imagem

O projeto consiste em um editor de imagem para arquivos do tipo PGM e PPM. No início, o usuário precisa se cadastrar e selecionar o plano, existem dois planos disponíveis: o plano simples, que permite a edição de arquivos PGM, e o plano premium, que possibilita a edição de imagens nos formatos PPM e PGM. A escolha dos planos é feita durante o processo de cadastro, onde é dada a escolha ao usuário de usar o plano simples e gratuito, ou o plano premium pago, porém mais completo.

Após o cadastro e/ou login. Toda a vasta gama de recursos estará disponível e proporcionando uma experiência personalizável. Dentre as funcionalidades presentes neste sistema estão inclusas:

- Filtragem (Clareamento generalizado, escurecimento generalizado, Filtro Laplaciano e Mediana) ;
- Rotação (90°, 180° e 270°);
- Espelhamento (Vertical e Horizontal);
- Operações RGB (Retirar canal, por exemplo, retirar canal vermelho).

O projeto utilizará o padrão de projeto MVC, e incorpora os conceitos de Programação Orientada a Objetos (POO) como herança, encapsulamento e polimorfismo. Para a implementação, a plataforma escolhida será o ambiente Windows para PC, utilizando a IDE Eclipse e o plugin SonarLint para garantir a qualidade e estrutura do código do projeto.