

Analista: João Pedro Andrade de Pádua

Gerente: Gabriel Bevilacqua Barros

Requisitos editor de imagens

1. Requisitos funcionais

- 1.1. Cadastrar usuário com seu nome, senha e plano escolhido. O plano deve ser escolhido selecionando um dos planos presentes no editor (plano simples ou premium) (E).
- 1.2. Permite ao usuário realizar o log-in utilizando o seu usuário e senha caso já esteja cadastrado (E).
- 1.3. Escolher o endereço da imagem que será editada. O endereço deve ser local(E).
- 1.4. A imagem a ser editada será exibida no editor(E).
- 1.5. Salvar a imagem editada ao definir um nome, o endereço onde a imagem deve ser salva e o formato em que a imagem será salva. O formato podendo ser PPM ou PGM(E).
- 1.6. Clarear a imagem selecionada. O usuário deve informar o quanto a imagem será clareada em porcentagem(O).
- 1.7. Escurecer a imagem selecionada. O usuário deve informar o quanto a imagem será escurecida em porcentagem (O).
- 1.8. Aplicar o filtro laplaciano na imagem selecionada. O usuário deve escolher entre as matrizes disponíveis para a aplicação deste filtro(O).
- 1.9. Aplicar o filtro da mediana na imagem selecionada. O usuário deve informar as dimensões do filtro que será aplicado. As dimensões estarão no formato dxd (exemplo 5x5) (O).
- 1.10. Rotacionar a imagem em 90°, 180° ou 270° (O).
- 1.11. Realizar o espelhamento vertical e horizontal da imagem(O).
- 1.12. Retirar canais RGB. Os canais R, G e B serão representados por três novas imagens, que o usuário poderá salvar. O usuário pode escolher que canais ele irá salvar(O).
- 1.13. O usuário poderá escolher três imagens e a partir delas gerar uma nova imagem PPM. As três imagens escolhidas serão utilizadas para compor os canais R, G e B da imagem gerada(O).

2. Requisitos não funcionais

- 2.1. A interface deve ser de fácil entendimento para que o usuário utilize o software com facilidade. Todas as funções do software devem estar visíveis e deve se fácil identificar cada função e os dados necessários para utilizá-la. Nos campos da interface deve ser informado explicitamente que informação deve ser inserida no campo (E).