

TAREA DE LABORATORIO

Alumno: Barrantes Cabello Gabriel Fernando

Código: 23200144

1. Identificación de información relevante

La información importante que debemos almacenar debe ser la siguiente:

- **Ciclistas:** Nombre, nacionalidad, fecha de nacimiento
- **Equipos:** Nombre, nacionalidad, nombre del director
- **Pruebas:** Nombre, año de edición, número de etapas, kilómetros totales
- **Contratos:** Fecha de inicio y fin del contrato de un ciclista con un equipo
- **Participación:** Puesto que ocupó el equipo en cada prueba
- **Ganadores:** Ciclista ganador de cada prueba

2. Identificación de reglas de negocio

1. Un ciclista pertenece a un equipo mediante un contrato con fechas de inicio y fin
2. Un ciclista puede cambiar de equipo (tener diferentes contratos a lo largo del tiempo)
3. Los equipos participan en pruebas ciclistas (participa todo el equipo)
4. Cada prueba tiene un ciclista ganador
5. Para cada participación de un equipo en una prueba, se registra el puesto que ocupó en la clasificación final
6. Las pruebas se identifican por nombre y año de edición (pueden haber múltiples ediciones de la misma prueba)

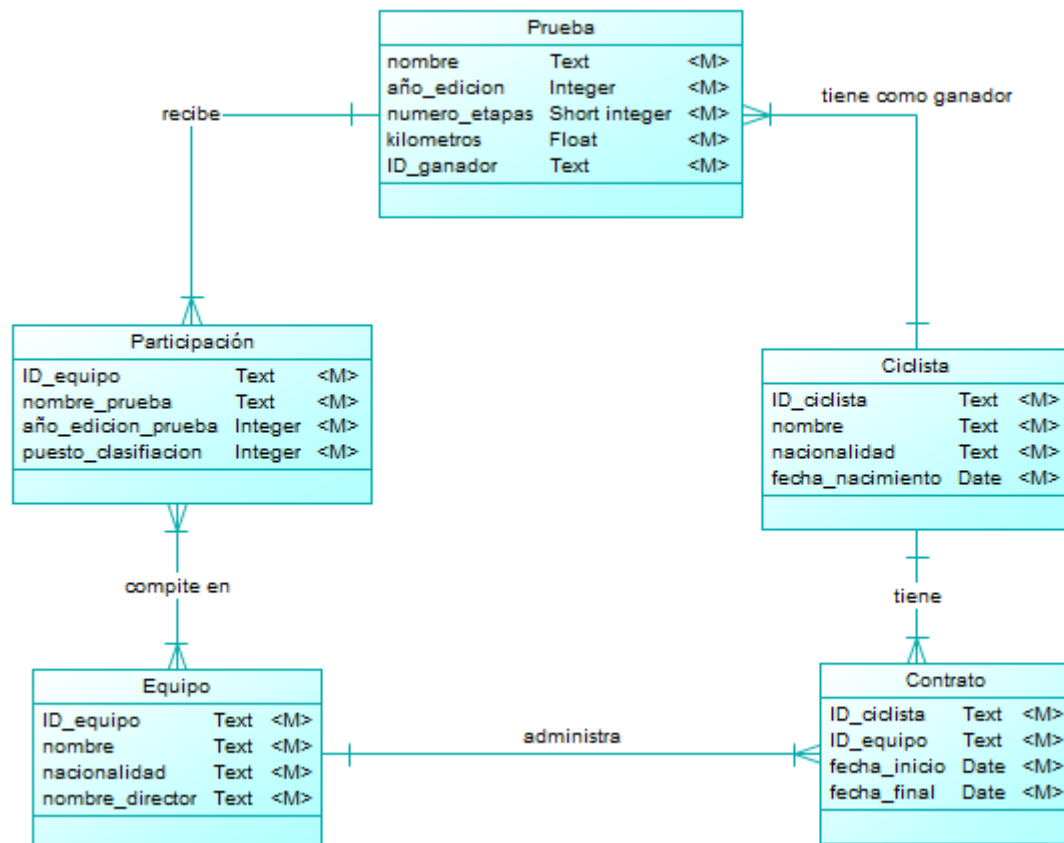
3. Identificación de procesos de negocio

Los principales procesos que podemos identificar son:

1. **Gestión de ciclistas:** Registro, actualización de datos personales
2. **Gestión de equipos:** Registro, actualización de información
3. **Gestión de contratos:** Registro de ciclistas en equipos
4. **Gestión de pruebas:** Registro de pruebas ciclistas con sus características

5. **Registro de participaciones:** Equipos que participan en pruebas y sus resultados
6. **Registro de ganadores:** Actualización del ciclista ganador de cada prueba

4. Modelo Conceptual (Hecho en PowerDesigner)



5. Consideraciones adicionales

- Asumo que un ciclista puede tener múltiples contratos a lo largo del tiempo.
- La relación entre prueba y ciclista (tiene ganador) indica que cada prueba tiene un único ganador, que debe ser uno de los ciclistas registrados.