

Nombre de la práctica:	Evaluación de diseño de software mediante conceptos																																																																																																																																																							
Número:	2																																																																																																																																																							
Alumno(s)/Equipo:	Moisés U. Tejeda Vázquez																																																																																																																																																							
Fecha:																																																																																																																																																								
Calificación:																																																																																																																																																								
Objetivo:	Que el alumno evalúe un diseño empleando métricas derivadas de conceptos																																																																																																																																																							
I.- INTRODUCCIÓN																																																																																																																																																								
Se realizará un análisis sobre los diferentes diagramas que se realizaron en la práctica anterior, este análisis se llevará a cabo mediante métricas que se tomaron de diferentes conceptos.																																																																																																																																																								
II.- ANTECEDENTES (MARCO TEÓRICO)																																																																																																																																																								
III.- HARDWARE / SOFTWARE NECESARIO																																																																																																																																																								
IV.- DESARROLLO																																																																																																																																																								
Tomando como base solo los modelos de estructura UML (excepto el diagrama de despliegue) de la “Práctica 1.- Modelado de un sistema de software empleando ADOO”:																																																																																																																																																								
a) Por cada proceso del sistema determinar las métricas de los conceptos de diseño correspondientes y mostrarlos en formato de tabla (Por ejemplo):																																																																																																																																																								
<div><div></div>Valores recomendados<div></div>Valores nocivos</div>																																																																																																																																																								
<table><tr><th colspan="2">Diagrama</th><th colspan="15">Concepto de diseño</th></tr><tr><th>Diagramas de Componentes</th><th>Elemento</th><th>Abstracción</th><th>Inestabilidad</th><th>Zona</th><th>Refinamiento</th><th>Profundidad</th><th>Anchura</th><th>Jerarquía de control</th><th>Visibilidad</th><th>Conectividad</th><th>#Módulos</th><th>Tipo de cohesión</th><th>Nivel de cohesión</th><th>Tipo de acoplamiento</th><th>Nivel de acoplamiento</th><th>Patrón de modularidad</th></tr><tr><td>DC1</td><td>Menú principal</td><td>0.5</td><td>0.6</td><td>Tiene equilibrio</td><td>Bajo nivel</td><td>4</td><td>1</td><td>4</td><td>0</td><td>2</td><td>5</td><td>Secuencial</td><td>Moderada</td><td>Sin acoplamiento</td><td>alto</td><td>Objeto de dios</td></tr><tr><td></td><td>Logeo1</td><td>0.5</td><td>0.6</td><td>Tiene equilibrio</td><td>Alto nivel</td><td>3</td><td>2</td><td>1.5</td><td>0</td><td>2</td><td>1</td><td>Comunicacional</td><td>Moderada</td><td>Sin acoplamiento</td><td>Alto</td><td>Objeto de dios</td></tr><tr><td></td><td>Registrarse</td><td>0.5</td><td>0.5</td><td>Tiene equilibrio</td><td>Bajo nivel</td><td>3</td><td>2</td><td>1.5</td><td>0</td><td>2</td><td>1</td><td>Comunicacional</td><td>Baja</td><td>Sin acoplamiento</td><td>Alto</td><td></td></tr><tr><td></td><td>Logeo2</td><td>0</td><td>0.5</td><td>Dolor</td><td>Bajo nivel</td><td>2</td><td>4</td><td>0.5</td><td>2</td><td>4</td><td>1</td><td>Comunicacional</td><td>Moderada</td><td>De datos</td><td>Moderada</td><td>Desacoplamiento destructivo</td></tr><tr><td></td><td>Registros</td><td>0</td><td>0.5</td><td>Dolor</td><td>Bajo nivel</td><td>2</td><td>4</td><td>0.5</td><td>3</td><td>5</td><td>1</td><td>Comunicacional</td><td>Moderada</td><td>De datos</td><td>Moderada</td><td>Desacoplamiento destructivo</td></tr><tr><td></td><td>Pagos</td><td>0.3</td><td>0.6</td><td>Tiene equilibrio</td><td>Alto nivel</td><td>2</td><td>4</td><td>0.5</td><td>2</td><td>3</td><td>1</td><td>Secuencial</td><td>Baja</td><td>De datos</td><td>Moderada</td><td></td></tr></table>																	Diagrama		Concepto de diseño															Diagramas de Componentes	Elemento	Abstracción	Inestabilidad	Zona	Refinamiento	Profundidad	Anchura	Jerarquía de control	Visibilidad	Conectividad	#Módulos	Tipo de cohesión	Nivel de cohesión	Tipo de acoplamiento	Nivel de acoplamiento	Patrón de modularidad	DC1	Menú principal	0.5	0.6	Tiene equilibrio	Bajo nivel	4	1	4	0	2	5	Secuencial	Moderada	Sin acoplamiento	alto	Objeto de dios		Logeo1	0.5	0.6	Tiene equilibrio	Alto nivel	3	2	1.5	0	2	1	Comunicacional	Moderada	Sin acoplamiento	Alto	Objeto de dios		Registrarse	0.5	0.5	Tiene equilibrio	Bajo nivel	3	2	1.5	0	2	1	Comunicacional	Baja	Sin acoplamiento	Alto			Logeo2	0	0.5	Dolor	Bajo nivel	2	4	0.5	2	4	1	Comunicacional	Moderada	De datos	Moderada	Desacoplamiento destructivo		Registros	0	0.5	Dolor	Bajo nivel	2	4	0.5	3	5	1	Comunicacional	Moderada	De datos	Moderada	Desacoplamiento destructivo		Pagos	0.3	0.6	Tiene equilibrio	Alto nivel	2	4	0.5	2	3	1	Secuencial	Baja	De datos	Moderada	
Diagrama		Concepto de diseño																																																																																																																																																						
Diagramas de Componentes	Elemento	Abstracción	Inestabilidad	Zona	Refinamiento	Profundidad	Anchura	Jerarquía de control	Visibilidad	Conectividad	#Módulos	Tipo de cohesión	Nivel de cohesión	Tipo de acoplamiento	Nivel de acoplamiento	Patrón de modularidad																																																																																																																																								
DC1	Menú principal	0.5	0.6	Tiene equilibrio	Bajo nivel	4	1	4	0	2	5	Secuencial	Moderada	Sin acoplamiento	alto	Objeto de dios																																																																																																																																								
	Logeo1	0.5	0.6	Tiene equilibrio	Alto nivel	3	2	1.5	0	2	1	Comunicacional	Moderada	Sin acoplamiento	Alto	Objeto de dios																																																																																																																																								
	Registrarse	0.5	0.5	Tiene equilibrio	Bajo nivel	3	2	1.5	0	2	1	Comunicacional	Baja	Sin acoplamiento	Alto																																																																																																																																									
	Logeo2	0	0.5	Dolor	Bajo nivel	2	4	0.5	2	4	1	Comunicacional	Moderada	De datos	Moderada	Desacoplamiento destructivo																																																																																																																																								
	Registros	0	0.5	Dolor	Bajo nivel	2	4	0.5	3	5	1	Comunicacional	Moderada	De datos	Moderada	Desacoplamiento destructivo																																																																																																																																								
	Pagos	0.3	0.6	Tiene equilibrio	Alto nivel	2	4	0.5	2	3	1	Secuencial	Baja	De datos	Moderada																																																																																																																																									

	Catálogo	1	0.5	Inutilidad	Alto nivel	2	4	0.5	Todas son visibles	Todas	1	Coincidente	Moderada	De ambiente común	Moderada	Desacoplamiento destrutivo
	Pago	0	Máxima	Inflexible	Bajo nivel	1	5	0.2	2	0	1	Procedural	Moderada	De datos	Moderada	Desacoplamiento destrutivo
	Tipo de plan	0	Máxima	inflexible	Bajo nivel	1	5	0.2	1	0	1	Procedural	Moderada	De datos	Moderada	Desacoplamiento destrutivo
	Facturas	0	Máxima	Inflexible	Bajo nivel	1	5	0.2	1	0	1	Comunicacional	Moderada	De sello	Moderada	Desacoplamiento destrutivo
	Usuarios	1	Máxima	Inutilidad	Alto nivel	1	5	0.2	1	0	1	Comunicacional	Moderada	De datos	Moderada	Desacoplamiento destrutivo
	Entrega de servicio	1	Máxima	Inutilidad	Bajo nivel	1	5	0.2	1	1	1	Procedural	Moderada	Sin acoplamiento	Alta	Objeto de dios
Diagrama de Paquetes																
DP1	Login	1	Máxima estabilidad	Flexible	Alto nivel	4	1	4	2	4	1	Comunicacional	Moderada	De datos	Moderada	Desacoplamiento destrutivo
DP2	Registro de usuario	1	0.6	Inutilidad	Bajo nivel	3	2	1.5	3	5	1	Comunicacional	Baja	De datos	Moderada	
DP3	Catálogo	1	Máxima estabilidad	Flexible	Alto nivel	1	2	0.5	Todos son visibles	Todas	1	Coincidente	Alta	De ambiente común	Moderada	Ideal
DP4	Entrega de servicio	1	0.5	Inutilidad	Bajo nivel	2	2	1	1	2	1	Coincidente	Moderada	Sin acoplamiento	Alto	Objeto de dios
DP5	Pago	1	Máxima estabilidad	Flexible	Alto nivel	1	2	0.5	2	3	1	Secuencial	Moderada	De sello	Moderada	Desacoplamiento destrutivo
Diagrama de Clases																
DCL1	Login	0.5	Máxima estabilidad	Inutilidad	Bajo nivel	4	1	2	2	4	1	Comunicacional	Moderada	De datos	Moderada	Desacoplamiento destrutivo
DCL2	Registro de usuario	0.3	0.6	Tiene equilibrio	Alto nivel	3	2	1.5	3	5	1	Comunicacional	Moderada	De datos	Moderada	Desacoplamiento destrutivo
DCL3	Catálogo	0.2	Máxima estabilidad	Inutilidad	Alto nivel	1	2	0.5	Todos son visibles	Todas	1	Coincidente	Alta	De ambiente común	Moderada	Ideal
DCL4	Entrega de servicio	1	0.5	Inutilidad	Bajo nivel	2	2	1	1	2	1	Coincidente	Moderada	Sin acoplamiento	Alto	Objeto de dios
DCL5	Pago	0.5	Máxima estabilidad	Dolor	Alto nivel	1	2	0.5	2	3	1	Secuencial	Moderada	De sello	Moderada	Desacoplamiento destrutivo
Diagrama de objetos																
DO1	Registro de usuario	0.3	Máxima estabilidad	Inutilidad	Alto nivel	3	1	3	3	5	1	Comunicacional	Moderada	De datos	Moderada	Desacoplamiento destrutivo
DO2	Entrega de servicio	0.3	0.5	Tiene equilibrio	Bajo nivel	2	2	1	1	2	1	Coincidente	Moderada	De sello	Moderada	Desacoplamiento destrutivo
DO3	Pago	0.5	Máxima estabilidad	Dolor	Alto nivel	1	2	0.5	2	3	1	Coincidente	Moderada	De sello	Moderada	Desacoplamiento destrutivo

DO4	Catalogo	0.2	Máxima estabilidad	Dolor	Bajo nivel	1	1	1	Todas son visibles	Todas	1	Secuencial	Alta	De ambiente común	Moderada	Objeto de dios
-----	----------	-----	--------------------	-------	------------	---	---	---	--------------------	-------	---	------------	------	-------------------	----------	----------------

b) Identificar y resaltar (con un color o una etiqueta) aquellos elementos de diseño que están dentro de valores ideales (recomendables).

c) Identificar y resaltar (con un color o una etiqueta) aquellos elementos de diseño que están en valores extremos (nocivos o no recomendables).

V.- RESULTADOS OBTENIDOS

Se analizo cada diagrama acorde a las instrucciones, se analizaron respecto a las definiciones mencionadas y se logró notar algunos fallos o errores en dichos diagramas.

VI.- CONCLUSIONES (Personales y/o de equipo)

Se puede concluir que los diagramas realizados no están correctamente hechos, existen algunas fallas que se les encontraron, que posteriormente para un programador se le haría mas complicado o difícil codificar. También con estas observaciones se puede deducir que tan fácil será el poder actualizar dicho programa o igual que tan estable será a dichos cambios, caso que en nuestros diagramas se logro notar que en algunos serán más fáciles la actualizaciones o implementaciones, que en otros.

VII.- REFERENCIAS Y BIBILIOGRAFÍA

VIII.- ANEXOS