

Gabriel Bernabé García

Ambientólogo

Soy una persona altamente dedicada, siempre esforzándome para dar lo mejor de mí en cada desafío. Estoy realmente determinado a demostrar mi potencial en el mundo empresarial. Quiero aprender del personal más experimentado para mejorar mis habilidades.



gabrielfutsal3@gmail.com

+34 618 375 998

gabrielbernabegarcia.netlify.app/

linkedin.com/in/gabrielbernabegarcia

github.com/GabrielBG007

EDUCACIÓN

Grado en Ciencias Ambientales Universidad Miguel Hernández

09/2019 - 07/2023

Elche, Alicante, España

Bachillerato de Ciencias I.E.S Poeta Paco Mollà

09/2017 - 06/2019

Petrer, Alicante, España

CERTIFICADOS

Build Your Excel Skills - LinkedIn (12/2023)

Introduction to SQL - Simplilearn (11/2023)

MySQL Advanced Topics - LinkedIn (12/2023)

Introduction to R - DataCamp (11/2023)

Introduction to the Tidyverse - DataCamp (11/2023)

Data Analysis with Python - freeCodeCamp
(11/2023)

Tableau Training - Simplilearn (11/2023)

Data Modeling for Power BI Workshop - Pragmatic
Works (09/2023)

Power BI Beginner to Pro Workshop - Pragmatic
Works (09/2023)

Learning QGIS - LinkedIn (12/2023)

QGIS and Python for AEC - LinkedIn (12/2023)

Real-World GIS - LinkedIn (12/2023)

Creating Maps with R - LinkedIn (12/2023)

First Certificate in English - Cambridge (07/2023)

HABILIDADES

QGIS

gvSIG

Microsoft Excel

SQL

R Studio

Python

Tableau Public

Power BI

Conocimiento en Frontend Web Development

PROYECTOS PERSONALES

Modelos de Terreno en 3D (QGIS y Blender) (12/2023)

- El objetivo de este proyecto era ofrecer una perspectiva única e interesante en 3D de tres ubicaciones distintas alrededor del mundo: las Islas Canarias, las Islas Hawaianas y el Sureste de España.

Mapa de población en España (12/2023)

- Este proyecto se llevó a cabo con el propósito de visualizar los rasgos demográficos de las provincias españolas y también descubrir las 10 ciudades más pobladas del país para el año 2019. Todas las cálculos y visualizaciones se realizaron en R Studio.

7 Mini Proyectos con Python (10/2023)

- En busca de mejorar mis habilidades con el manejo de Python, realicé los siguientes mini proyectos: Madlibs, Guess the Number (Computer), Guess the Number (User), Rock Paper Scissors, Hangman, Binary Search, Sudoku Solver.

VALORES AÑADIDOS

Beneficiario del programa de Garantía Juvenil.

LOGROS

Obtención de matrícula de honor en mi TFG, con una nota de 9,3.

Un total de 10 matrículas de honor durante mi carrera en Ciencias Ambientales.

Mi promedio ponderado en mi carrera fue de 8,54.

Mejor expediente académico durante mi carrera en Ciencias Ambientales (2019-2023).

IDIOMAS

■ Nivel B2 en Valenciano
Professional Working Proficiency

■ Nivel C1 CEFR en Inglés
Full Professional Proficiency

INTERÉS

Clima

Excursiones

Trading

Deporte