

Avaliação de Engenharia de Software II – Valor 5,0
Modelagem UML – Profa. Jiani Cardoso da Roza

Pobreplay é uma plataforma digital de *streaming* de vídeos e áudios sob demanda. As pessoas (usuários) podem: **fazer uma assinatura** (3 ou 6 meses), **renovar a assinatura** (quando expirar a data da assinatura), **cancelar a assinatura** (é feita automaticamente se não houver renovação) (por 3 ou 6 meses).

Com uma assinatura, o usuário pode **assistir vídeos, escutar áudio, criar sua playlist, baixar um áudio** (desde que não ultrapasse 200mb). Dê vídeos não são permitidos fazer *download*.

1. Com base nessas informações e funcionalidades crie um diagrama de caso de uso:
2. Para o diagrama de caso de uso, acima, crie situações de *include* ou *extend* envolvendo a “assinatura” e o “áudio”. (Valor 1,0 para 1 e 2 juntos!)
3. A assinatura do usuário pode ter os seguintes status: **ativada, cancelada, renovada**. A assinatura é ativada quando o usuário adquire uma assinatura, cancelada quando passa o prazo (de 3 ou 6 meses) e o usuário não renova. E renovada, cada vez que o usuário inserir um novo número de licença.

Crie um diagrama de Estados para esses status. Complete as transições de estado com (evento, [condição de guarda] e /ação) (Valor 1,0)

4. Vamos considerar que no Pobreplay teremos os seguintes objetos para interagir: **Usuário, AssinaturaPobreplay, Vídeo, Áudio**.
Os usuários fazem um cadastro, esse cadastro é validado, registram código de assinatura, esse código é validado e depois acessam os vídeos e acessam áudios. Um vídeo ou um áudio é carregado e apresentado ao usuário.
Faça um diagrama de SEQUÊNCIA para representar as mensagens enviadas entre esses objetos. (valor 1,5)

5. **Faça um diagrama de ATIVIDADES** considerando a **atividade final** será “assistir um vídeo” mediante a atividade inicial “**realização de um novo cadastro**”: (observe o diagrama de sequência para compor as atividades). (valor 1,5)

Para o **desvio e intercalação** considere que o código da assinatura informado pode ser:

- digitado **errado** (e então solicita nova digitação),
- **pode ter expirado** (e o cliente terá que entrar em contato com o SAC -serviço de Atendimento ao Cliente), sendo que o sistema finaliza ali o processo, sendo esta uma **atividade final**.
- **É validado** e segue para a próxima atividade.

Para a **separação** ou **fork** considere que o usuário (cliente) pode acessar:

- um vídeo,
- criar uma playlist
- e baixar um áudio simultaneamente.