

Os Personagens



Duque

Taxar Pegue 3 moedas do Tesouro Central.
Não pode ser bloqueado.



Capitão

Extorquir Pegue 2 moedas de um oponente.
Pode ser bloqueado pelo Capitão ou Embaixador/Inquisidor.



Assassino

Assassinar Pague 3 moedas. Escolha um oponente que perderá uma influência.
Pode ser bloqueado pela Condessa.



Condessa

Bloqueia o Assassino.
Não pode ser bloqueada.



Embaixador

Trocar Pegue 2 cartas e em seguida devolva 2 cartas para o Baralho da Corte.
Não pode ser bloqueado.



Inquisidor

Trocar Pegue 1 carta e em seguida devolva 1 carta para o Baralho da Corte.
Não pode ser bloqueado.

Investigar Olhe 1 carta de um oponente. Pode obrigá-lo a trocá-la.
Não pode ser bloqueado.



*Se você possuir 10+ moedas,
deverá dar um Golpe de Estado.*



- * Ação de um Personagem**
Declare influenciar um personagem.
Você pode dizer a verdade ou blefar.
- * Golpe de Estado**
Pague 7 moedas e escolha um oponente que perderá uma de suas influências.
Não pode ser bloqueado ou contestado.
- * Ajuda Externa**
Pegue 2 moedas do Tesouro Central.
Pode ser bloqueado pelo Duque.
- * Renda**
Pegue 1 moeda do Tesouro Central.
Não pode ser bloqueado ou contestado.

Resumo de Jogo

No seu turno, você deve realizar uma das seguintes ações.