

Os Personagens

Duque

Taxar Pegue 3 moedas do Tesouro Central.
Não pode ser bloqueado.

Capitão

Extorquir Pegue 2 moedas de um oponente.
Pode ser bloqueado pelo Capitão ou Embaixador/Inquisidor.

Assassino

Assassinhar Pague 3 moedas. Escolha um oponente que perderá uma influência.
Pode ser bloqueado pela Condessa.

Condessa

Bloqueia o Assassino.
Não pode ser bloqueada.

Embaixador

Trocar Pegue 2 cartas e em seguida devolva 2 cartas para o Baralho da Corte.
Não pode ser bloqueado.

Inquisidor

Trocar Pegue 1 carta e em seguida devolva 1 carta para o Baralho da Corte.
Não pode ser bloqueado.

Investigar Olhe 1 carta de um oponente.
Pode obrigá-lo a trocá-la.
Não pode ser bloqueado.

devendra dar um Golpe de Estado.
Se você possuir 10+ moedas,

*** Ação de um Personagem**
Você pode dizer a verdade ou mentir.
Declarar influenciar um personagem.

*** Golpe de Estado**
Pague 7 moedas e escolha um oponente que perderá uma de suas influências.
Não pode ser bloqueado ou contestado.

*** Ajuda Externa**
Pegue 2 moedas do Tesouro Central.
Pode ser bloqueado pelo Duque.

*** Renda**
No seu turno, você deve realizar uma das seguintes ações.
Não pode ser bloqueado ou contestado.

Recurso de Guerra