

PASSO A PASSO PARA ADICIONAR NOVAS CARTAS

Passo 1: Preparar a Imagem

Antes de tudo, você precisa ter a imagem da carta.

1. Crie a sua imagem (ex: `bispo.png`).
 2. Faça o upload dela para a sua pasta `img/` no GitHub, junto com as outras (como `duque.png`, `capitao.png`, etc.).
-

Passo 2: Adicionar a Carta à Lista Mestra (JavaScript)

Primeiro, o jogo precisa "saber" que essa carta existe.

1. No seu `index.html`, vá para a tag `<script>`.
2. Encontre o array `CARD_TYPES` (por volta da linha 603).
3. Adicione a nova carta ao final da lista.

Antes:

JavaScript

```
const CARD_TYPES = [  
  { type: 'duque', color: '#f6b04d' },  
  { type: 'capitao', color: '#ff3b3b' },  
  // ... (outras cartas)  
  { type: 'burocrata', color: '#A52A2A' }  
];
```

Depois (adicionando "Bispo"):

JavaScript

```
const CARD_TYPES = [  
  { type: 'duque', color: '#f6b04d' },  
  { type: 'capitao', color: '#ff3b3b' },  
  // ... (outras cartas)  
  { type: 'burocrata', color: '#A52A2A' },  
  { type: 'bispo', color: '#FFFFFF' } // <--- CARTA NOVA  
];
```

(A cor é apenas um placeholder, já que você usa imagens).

Passo 3: Adicionar a Carta ao Modal de Configuração (HTML)

Agora, precisamos permitir que o Host (Jogador 1) controle quantas cópias dessa carta estarão no jogo.

1. No seu `index.html`, encontre a `div` com `id="configModal"` (por volta da linha 603).
2. Dentro da lista `card-config-list`, copie a linha (`...`) da última carta (Burocrata) e cole-a abaixo, modificando-a para a nova carta "Bispo".

Adicione esta linha ao final da lista (antes do ``):

HTML

```
<li class="card-config-item">
  <label for="config-bispo">Bispo</label>
  <input type="number" id="config-bispo" data-card="bispo" min="0" max="10"
value="0">
</li>
</ul>
<button id="applyDeckConfigBtn">Aplicar e Resetar Jogo</button>
</div>
</div>
```

(Note que `value="0"` é o padrão para novas cartas, como você pediu).

Passo 4: Adicionar a Carta à Configuração Padrão (JavaScript)

Finalmente, precisamos dizer ao jogo que o padrão para esta nova carta é **0** quando a sala é criada pela primeira vez.

1. No seu `<script>`, encontre a função `createDefaultDeckConfig()` (por volta da linha 960 em).
2. Adicione a nova carta a este objeto.

Antes:

JavaScript

```
function createDefaultDeckConfig() {
  return {
    'duque': 5, 'capitao': 5, 'assassino': 5, 'embaixador': 5, 'condessa': 5,
    'inquisidor': 0, 'benfeitor': 0, 'bufao': 0, 'burgues': 0, 'burocrata': 0
  };
}
```

Depois (adicionando "Bispo"):

JavaScript

```
function createDefaultDeckConfig() {  
  return {  
    'duque': 5, 'capitao': 5, 'assassino': 5, 'embaixador': 5, 'condessa': 5,  
    'inquisidor': 0, 'benfeitor': 0, 'bufao': 0, 'burgues': 0, 'burocrata': 0,  
    'bispo': 0 // <--- CARTA NOVA  
  };  
}
```