



Programação I

LUCAS SAMPAIO LEITE

Funções

- ❑ Uma função é uma **sequência nomeada de instruções que executa uma determinada operação**, sendo criada a partir de um nome e de instruções que a compõe, possibilitando ser utilizada posteriormente.
- ❑ Elas permitem dividir o código em partes menores e mais gerenciáveis, o que torna o código mais legível e facilita a manutenção.



Funções

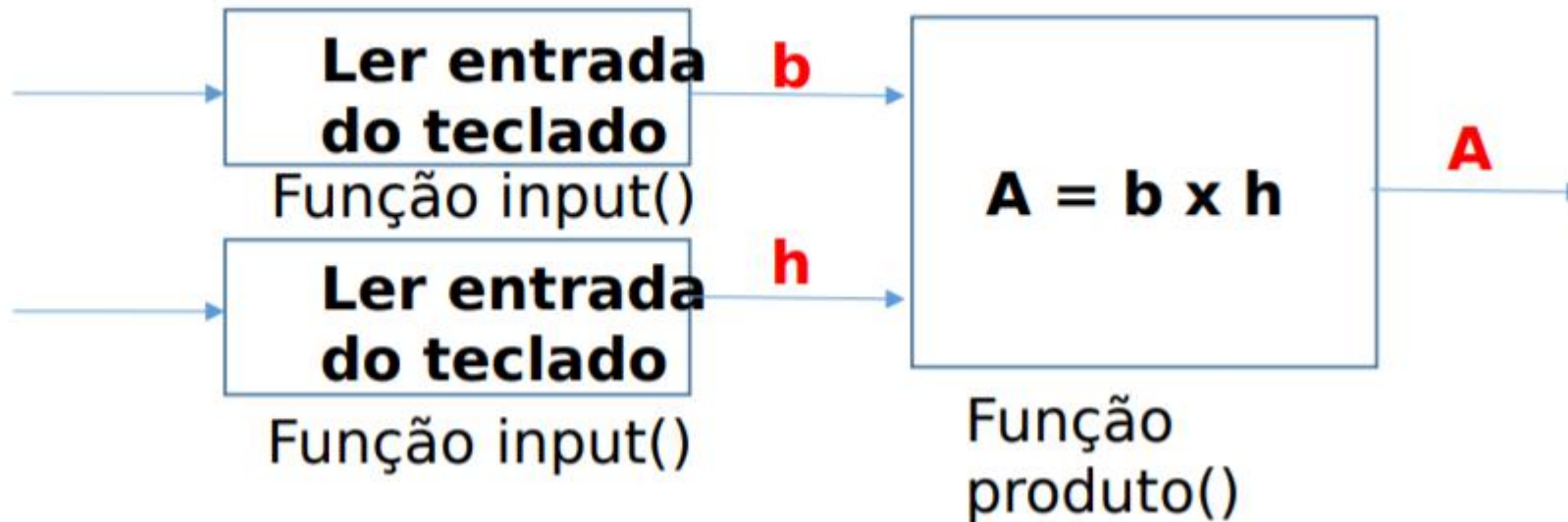
- ❑ Dividir para conquistar:
 - ❑ Abordagem comum para resolver um problema;
 - ❑ Dividir um problema em subproblemas menores;
 - ❑ Resolvemos cada subproblema;
 - ❑ Compomos as soluções de cada subproblema para chegar a uma solução do problema original.

Funções

- ❑ Na programação:
 - ❑ Dividimos a implementação de um algoritmo em funções;
 - ❑ Cada função resolve uma pequena parte do problema;
 - ❑ Uma mesma função pode ser usada para diversos outros problemas;
 - ❑ Ex: função multiplicação serve para calcular a área de um retângulo e de um triângulo;
 - ❑ Para resolver ambos os problemas precisamos calcular uma multiplicação.

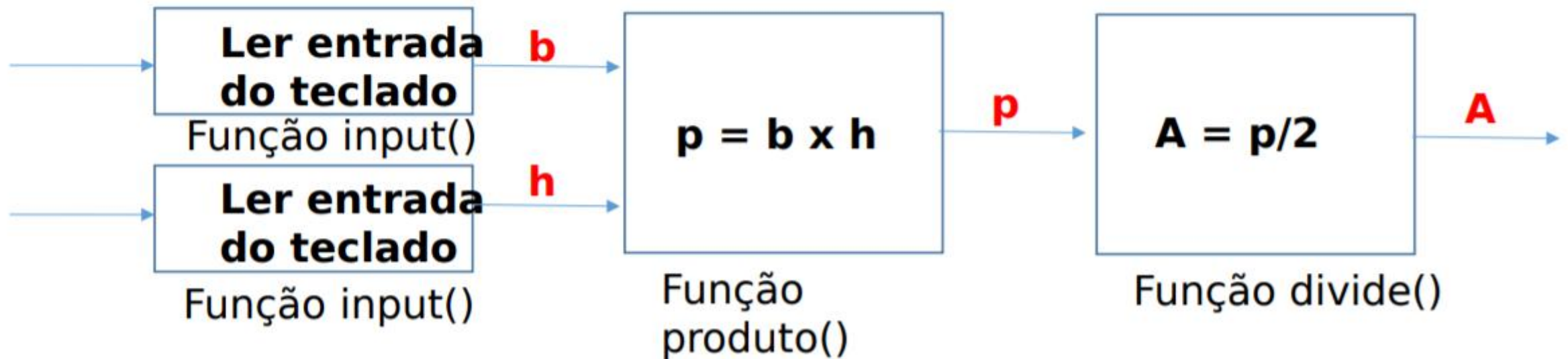
Funções

❏ Exemplo: cálculo área retângulo.



Funções

❑ Exemplo: cálculo área triângulo.



Funções

```
main.py > ...  
1  def identificador(parametros):  
2      #corpo da funcao  
3      #o corpo da funcao pode ter várias linhas  
4      #a indentação irá definir o corpo da funcao  
5      return #Uma função pode ter ou não retorno  
6  #este trecho está fora da função
```

- ❑ Def: define uma nova função.
- ❑ Identificador:
 - ❑ Serve para nomear a função;
 - ❑ É por meio do identificador da função que podemos invocá-la;
 - ❑ Ou seja, solicitar que ela seja executada para resolver parte de um problema.
- ❑ Parâmetros/argumentos (entre parênteses):
 - ❑ São valores de entrada usados na função;
 - ❑ Uma função pode ter 0 ou mais parâmetros.

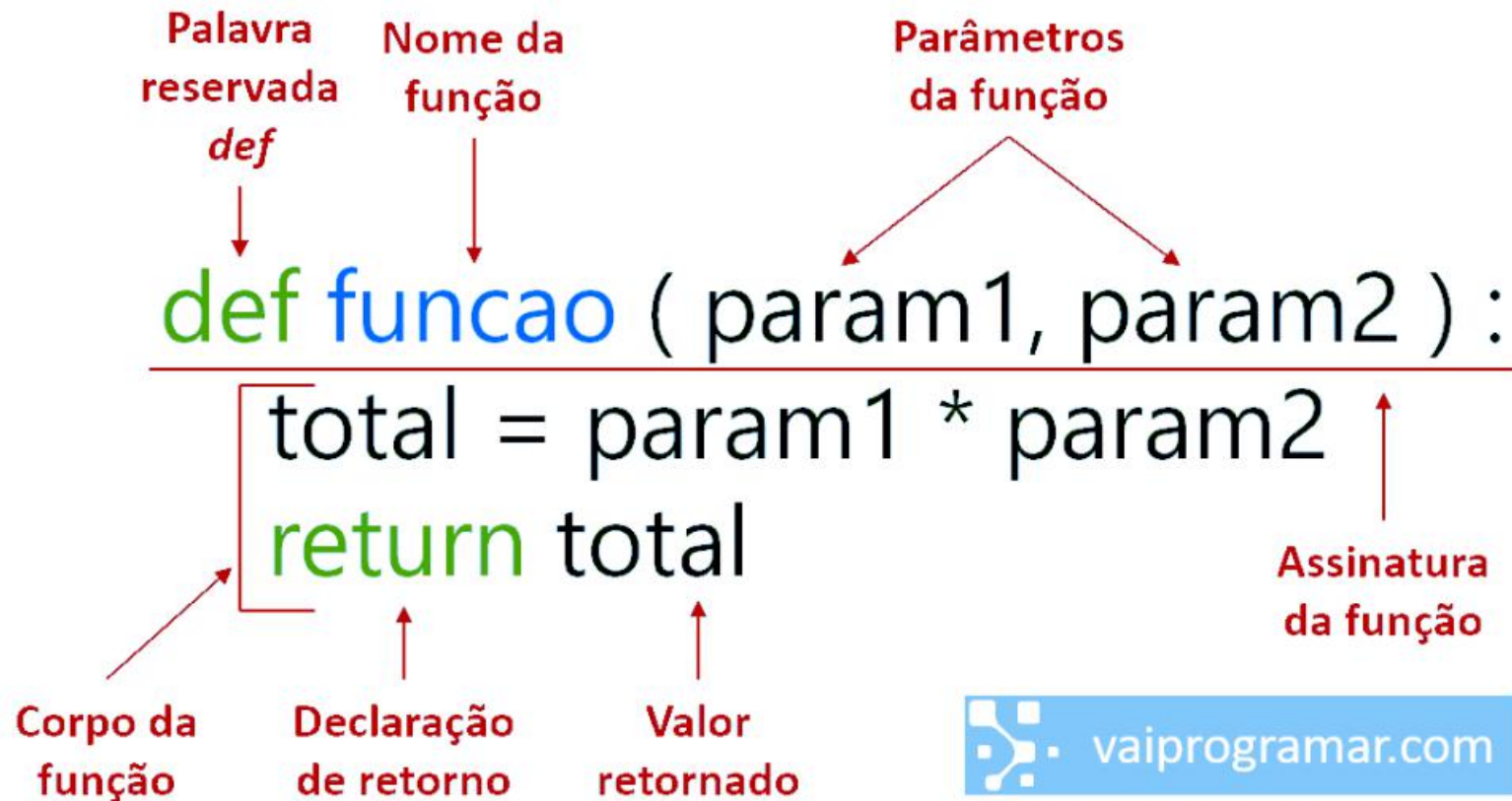
Funções

```
main.py > ...  
1  def identificador(parametros):  
2      #corpo da funcao  
3      #o corpo da funcao pode ter várias linhas  
4      #a indentação irá definir o corpo da funcao  
5      return #Uma função pode ter ou não retorno  
6      #este trecho está fora da função
```

- ❑ Def: define uma nova função.
- ❑ Corpo:
 - ❑ Espaço que pode conter uma ou mais linhas de código;
 - ❑ Dentro do corpo podemos ter um comando return.
- ❑ return:
 - ❑ Retorna o resultado da função;
 - ❑ Algumas funções não tem retorno ou não retornam nenhum valor;
 - ❑ return None;
 - ❑ return
 - ❑ Ou o return pode não aparecer

Funções

Como Declarar uma Função em Python



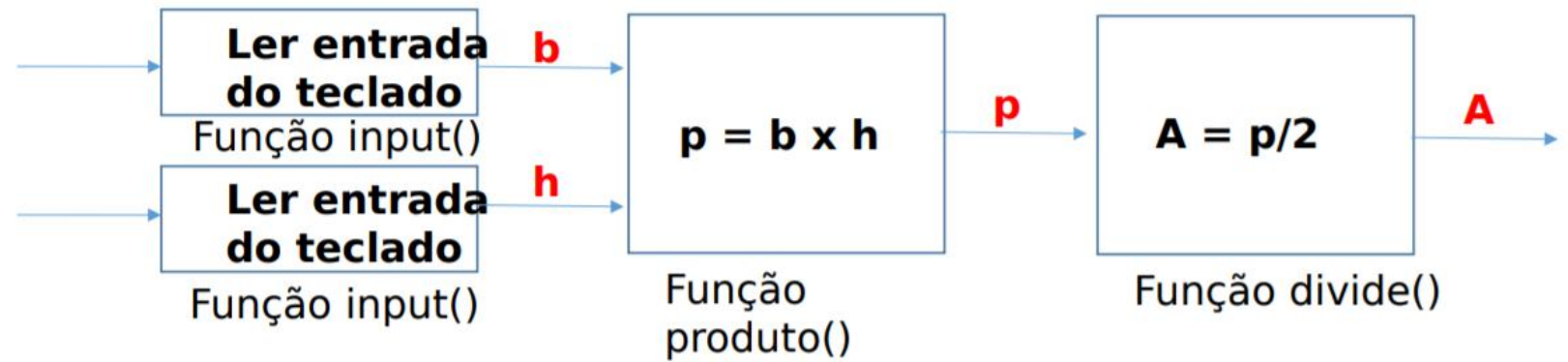
Funções

```
def nome_da_funcao(parametro):  
    """Esta é a forma de declarar  
    funções em python."""  
    print('Esta função recebeu ', parametro, 'como parâmetro.')  
    print('O tipo deste parâmetro é: ', type(parametro))  
    return f'Estudamos funções na disciplina de {parametro}'  
print(nome_da_funcao('Lógica de programação'))
```



```
lucas@lucas-Inspiron-5548:~/Dropbox/IFPE/2023.2/Logica/codes$  
cas/Dropbox/IFPE/2023.2/Logica/codes/functions.py  
Esta função recebeu  Lógica de programação como parâmetro.  
O tipo deste parâmetro é:  <class 'str'>  
Estudamos funções na disciplina de Lógica de programação
```

Funções



```
main.py > ...
1  def produto (op1, op2):
2      res = op1*op2
3      return res
4
5  def divisao (op1, op2):
6      if op2 == 0:
7          return
8      res = op1/op2
9      return res
10
11  b=float(input('Digite o valor da base: '))
12  h=float(input('Digite o valor da altura: '))
13  p = produto(b,h)
14  area = divisao(p,2)
15  print ('Area do triângulo: ',area)
```

Funções

```
def calculo_IMC(peso, altura):  
    return peso/altura**2  
  
print(calculo_IMC(88, 1.72))
```



```
lucas@lucas-Inspiron-5548:~/Drop  
cas/Dropbox/IFPE/2023.2/Logica/c  
29.745808545159548
```


Funções

```
main.py > ...  
1  def calcularPagamento(qtd_horas, valor_hora):  
2      horas = float(qtd_horas)  
3      taxa = float(valor_hora)  
4      if horas <= 40:  
5          salario=horas*taxa  
6      else:  
7          hora_excedente = horas - 40  
8          salario = 40*taxa+(hora_excedente*(1.5*taxa))  
9      return salario  
10  
11 resultado = calcularPagamento(20,100)  
12 print(resultado)  
13 resultado = calcularPagamento(40,100)  
14 print(resultado)  
15 resultado = calcularPagamento(60,100)  
16 print(resultado)
```

Funções

- ❑ Escopo de Variável: Bloco de código em que uma variável pode ser acessada;
- ❑ Escopo local:
 - ❑ Uma variável criada dentro de uma função pertence ao escopo local dessa função;
 - ❑ Logo, só pode ser usada dentro dessa função.
- ❑ Escopo global:
 - ❑ Variável criada no corpo principal de um arquivo python;
 - ❑ Podem ser acessadas tanto no escopo global quanto local
 - ❑ Uma variável criada fora de uma função pode ser acessada dentro e fora de uma função.

Funções

❏ Exemplo de uso:

```
var_global = 'Sou uma variável global \o/'  
def show_me_the_code():  
    var_local = 'Sou uma variável local o/'  
    print(var_local)  
    print(var_global)  
show_me_the_code()  
print(var_global)  
print(var_local)
```



```
lucas@lucas-Inspiron-5548:~/Dropbox/IFPE/2023.2/Logica/codes$ /bin/python  
s/Dropbox/IFPE/2023.2/Logica/codes/functions.py  
Sou uma variável local o/  
Sou uma variável global \o/  
Sou uma variável global \o/  
Traceback (most recent call last):  
  File "/home/lucas/Dropbox/IFPE/2023.2/Logica/codes/functions.py", line  
le>  
    print(var_local)  
NameError: name 'var_local' is not defined. Did you mean: 'var_global'?
```

Especificação de tipo de parâmetros e retorno

- ❑ Em Python, é possível especificar o tipo dos parâmetros e o tipo do retorno de uma função por meio de anotações (*annotations*) de tipo.
- ❑ As anotações de tipo são especificações de tipos opcionais que podem ser adicionadas à definição de uma função, indicando os tipos dos argumentos e do valor de retorno.

❑ Exemplo:

```
1 def soma(a: int, b: int) -> int:  
2     resultado = a + b  
3     return resultado  
4  
5 x=soma(5,6)  
6 print(x)
```


Especificação de tipo de parâmetros e retorno

- ❑ As anotações de tipo em Python são opcionais e não afetam o comportamento da função em tempo de execução.
- ❑ No entanto, elas são uma ferramenta útil para ajudar os programadores a entender a interface da função e como ela deve ser usada.
- ❑ As anotações de tipo em Python são uma convenção e não são verificadas automaticamente pelo interpretador Python.
- ❑ Para garantir que os tipos dos argumentos e do valor de retorno correspondam às anotações de tipo, podem-se usar ferramentas como o mypy (-> <https://mypy-lang.org/>) que verificam automaticamente a consistência dos tipos em tempo de desenvolvimento.

Funções com lista de argumentos

- ❑ Python permite que uma função receba um número de argumentos não definidos previamente.
- ❑ Para isso, basta escrever * na frente do nome do parâmetro na função; neste caso, todos os parâmetros presentes após o asterisco serão considerados como uma tupla de elementos.

```
1  def recebeMultiplosArgumentos(*valores):  
2      print(type(valores))  
3      return valores  
4  recebeMultiplosArgumentos(0, 5, 8, 7, 6, 4)
```

Funções com lista de argumentos

❑ Uma função que soma “n” números:

```
1  def soma(*valores):  
2      |    return sum(valores)  
3  print(soma(0, 5, 8, 7, 6, 4))
```

Funções com criação de dicionário de argumentos

- ❑ Para criar um dicionário com base em uma lista de argumentos, basta utilizar `**` na frente do nome do parâmetro na função.
- ❑ Neste caso, cada valor no argumento deve ser indicado utilizando o operador `=` para indicar chaves e valores.

```
def funcao_recebe_dicionario(**dic):  
    print(type(dic))  
    return dic  
print(funcao_recebe_dicionario(a=1, b=2, c=3))
```



```
lucas@lucas-Inspiron-5548:~/Drop  
s/Dropbox/IFPE/2023.2/Logica/cod  
<class 'dict'>  
{'a': 1, 'b': 2, 'c': 3}
```

Funções com argumentos de valores padrão e ordem de passam de parâmetros

- ❑ Para valores padrão, a função aceita (mas não exige) que um valor seja adicionado à função no momento de sua chamada.
- ❑ Caso esse valor não seja indicado, a função assumirá o valor padrão indicado a ela.

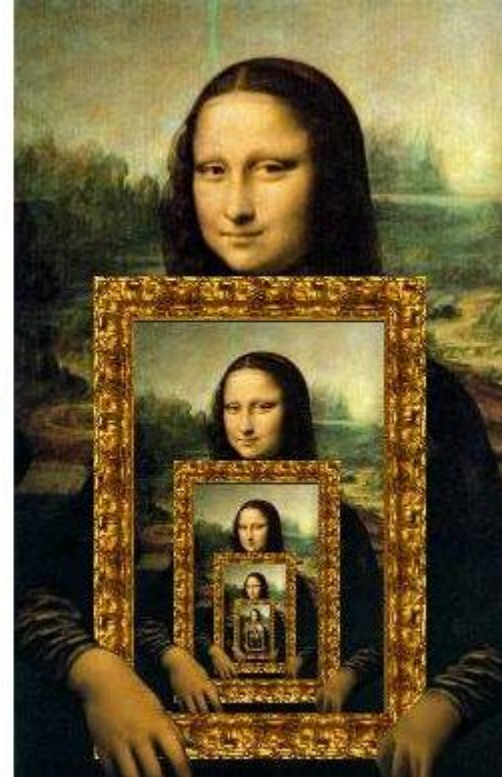
```
def soma_com_default(a, b=5):  
    c = a + b  
    return str(a) + ' + ' + str(b) + ' = ' + str(c)  
print(soma_com_default(7))  
print(soma_com_default(7, 7))  
print(soma_com_default(b=10, a=12))
```



```
lucas@lucas-In  
s/Dropbox/IFPE  
7 + 5 = 12  
7 + 7 = 14  
12 + 10 = 22
```

Funções Recursivas?

RECURSÃO



<https://panda.ime.usp.br/pensepy/static/pensepy/12-Recursao/recursionsimple-ptbr.html>

Exercícios

1. Faça um programa, com uma função que necessite de três argumentos, e que forneça a soma desses três argumentos.
2. Faça um programa, com uma função que necessite de um argumento. A função retorna o valor de caractere 'P', se seu argumento for positivo, e 'N', se seu argumento for zero ou negativo.
3. Faça um programa para imprimir de acordo com a imagem abaixo para um n informado pelo usuário. Use uma função que receba um valor n inteiro e imprima até a n-ésima linha.

```
1
2  2
3  3  3
   . . . . .
n  n  n  n  n  n  . . . n
```


Exercícios

4. Reverso do número. Faça uma função que retorne o reverso de um número inteiro informado. Por exemplo: 127 -> 721.
5. Faça uma função que retorne a quantidade de dígitos de um determinado número inteiro informado pelo usuário. Não realize conversão de tipos.
6. Faça uma função que computa a potência de a^b para valores de a e b informados pelo usuário. Assuma valores de a e b como inteiros e não utilize o operador `**` ou funções da biblioteca Math.
7. Utilizando funções, leia um número inteiro e retorne o seu equivalente em numeração romana.

Exercícios de revisão funções.

8. Escreva uma função que receba um número de parâmetros indefinido. Imprima a quantidade de parâmetros recebidos de cada tipo de dado. A função também deve imprimir o maior e o menor valor numérico recebido.
9. Escreva uma função para imprimir o valor absoluto de um número. (obs: utilize apenas operações aritméticas).
10. Escreva uma função que recebe um número como parâmetro e para cada número menor que o parâmetro, a função imprime "Fizz" se o número for múltiplo de três, imprime "Buzz" se o número for múltiplo de cinco, e imprime "FizzBuzz" se o número for múltiplo de três e cinco. Caso o número não seja múltiplo nem de três nem de cinco, ele deve ser impresso.

Exercícios de revisão funções.

11. Faça uma função recursiva que receba um número inteiro positivo N e imprima todos os números naturais de 0 até N em ordem decrescente.
12. A função fatorial duplo é definida como o produto de todos os números naturais ímpares de 1 até algum número natural ímpar N. Assim, o fatorial duplo de 5 é $5!! = 1 * 3 * 5 = 15$. Crie uma função recursiva para calcular o fatorial duplo de um número n.
13. Escreva uma função que receba dois números e retorne True se o primeiro número for múltiplo do segundo. Valores esperados: $\text{múltiplo}(8, 4) = \text{True}$; $\text{múltiplo}(7, 3) = \text{False}$; $\text{múltiplo}(5, 5) = \text{True}$.
14. Escreva uma função que recebe como entrada um número n e imprime todas as potências de 2 menores ou iguais a n.

Exercícios de revisão funções.

- 15. Crie uma função geradora da sequência de Fibonacci até o n-ésimo termo.
- 16. Escreva uma função que recebe como entrada um número ano e retorna True caso ano seja bissexto. Caso contrário, retorne False.

Help: <https://learn.microsoft.com/pt-br/office/troubleshoot/excel/determine-a-leap-year>

Resolução de todos os exercícios trabalhados

<https://github.com/lucassampaioleite/python-exercises>

Dúvidas???



Fonte: <https://institutoseculoxxi.com.br/duvidas-entramos-em-contato-com-voce/>