

Aula 01

# Apresentações e Ementa

Programação para Web

---

Prof. Augusto César Oliveira

[augusto.oliveira@upe.br](mailto:augusto.oliveira@upe.br)

# O objetivo da aula de hoje...

- Conhecer o professor;
- Conhecer os alunos e as suas experiências;
- Apresentar o Plano de Ensino da disciplina.

1.

# Apresentação do professor

Apresentações e Ementa

# Augusto César Oliveira

- Formação acadêmica:
  - Graduado em Licenciatura em Computação pela UPE;
  - Mestre em Informática Aplicada pela UFRPE;
  - Doutor em Estatística Aplicada pela UFRPE.
- Experiência:
  - Desenvolvimento de software (front-end, back-end, mobile);
  - Gestão de projetos; e
  - Análise de dados espaciais.

2.

# Apresentação dos alunos

Apresentações e Ementa

# Apresentação dos alunos

- Qual o seu nome?
- Onde você mora?
- Já trabalha? É na área?
- Por que está fazendo o curso?
- O que vocês esperam da curso?

## Outros questionamentos...

- De 0 a 10, qual o seu nível de entendimento/experiência em programação?
- Qual o ambiente de desenvolvimento que vocês já utilizaram?
- Como vocês foram avaliados nas outras disciplinas?
- O que vocês esperam desta disciplina?

# 3. Plano de Ensino

Apresentações e Ementa



# Plano de Ensino

- Ementa;
- Objetivos;
- Conteúdo programático;
- Metodologia de ensino-aprendizagem
- Metodologia de avaliação.

# Ementa

- **Fundamentos da arquitetura Cliente x Servidor:** Desenvolvimento back-end e front-end; Linguagens e Frameworks; Instalação e configuração de plataforma e ambiente de desenvolvimento.
- **Tecnologias e fundamentos de desenvolvimento back-end:** Servidores de Aplicação; Controle de Sessões, Cookies, cache. Fundamentos de Arquitetura e Padrões Web-Based; Utilização e integração com SGBD; Gerenciamento e controle transacional; Mapeamento Objeto Relacional; Autenticação e Autorização de Usuários.
- **Tecnologias e fundamentos de desenvolvimento front-end:** HTML, CSS e JavaScript; Single Page Applications; UI/UX.

## Objetivo geral

- Compreender o funcionamento de aplicações web-based fundamentadas na arquitetura cliente x servidor;
- Produzir soluções de software na arquitetura web-based utilizando tecnologias, linguagens e frameworks modernos e consolidados na indústria;
- Desenvolver soluções integradas, utilizando os padrões arquiteturais consolidados e de referência na arquitetura web-based.

## Objetivos específicos

1. Conhecer e utilizar linguagens e frameworks consolidados na indústria na construção de soluções web-based;
2. Saber construir interfaces com o usuário capazes de propiciar experiência rica e integrá-las à aplicação backend;
3. Construir e configurar o ambiente de desenvolvimento e de produção para criação e instalação de soluções web-based.

# Conteúdo programático

- [Conteúdo programático - Programação para Web - 2025.1](#)

# Metodologia de ensino-aprendizagem

- Aulas expositivas; participativas.
- Listas de exercícios;
- **Metodologias ativas**: Aprendizagem Baseada em Projetos e Problemas.

# Metodologia de avaliação

- **Projeto:** 70% da nota; e
- **Atividades avaliativas:** 30% da nota.

4.

# Considerações finais

Apresentações e Ementa



## Próxima aula...

-

# Referências bibliográficas

1. Duckett J. **HTML & CSS: design and build websites**. Rio de Janeiro: Alta Books; 2016.
2. Flanagan D. **JavaScript: the definitive guide: master the world's most-used programming language**. 7th ed. Sebastopol: O'Reilly Media; 2020.
3. Fowler M. **Padrões de arquitetura de aplicações corporativas**. Porto Alegre: Bookman; 2018.
4. Hinkula J. **Hands-on: full stack development with Spring Boot 2 and React**. 2<sup>a</sup> ed. Birmingham: Packt Publishing; 2019.

Prof. Augusto César Oliveira  
augusto.oliveira@upe.br



LinkedIn  
[Clique aqui](#)



Currículo Lattes  
[Clique aqui](#)



GitHub  
[Clique aqui](#)

Aula 01

# Apresentações e Ementa

Programação para Web

---

Prof. Augusto César Oliveira

[augusto.oliveira@upe.br](mailto:augusto.oliveira@upe.br)