

ATIVIDADE

Aula 04 - Introdução ao JavaScript

- 1. Escreva uma função chamada "soma" que receba dois parâmetros (a e b) e retorne a soma deles.
- 2. Crie uma função chamada "isPar" que receba um número inteiro como parâmetro e retorne "true" se o número for par ou "false" caso contrário.
- 3. Elabore uma função chamada "media" que receba três notas como parâmetros e retorne a média aritmética delas.
- 4. Elabore uma função chamada "imc" que receba o **peso** (em kg) e a **altura** (em metros) de uma pessoa e **retorne o índice de massa corporal** (IMC) dela.
- 5. Elabore uma função chamada "calcularDesconto" que receba o valor de um produto e o percentual de desconto como parâmetros e retorne o valor com o desconto aplicado.
- 6. Elabore uma função chamada "calcularImpostoRenda" que receba o salário bruto de uma pessoa como parâmetro e retorne o valor do imposto de renda a ser pago, considerando as seguintes faixas de renda:
 - a. Até R\$ 1.903,98: isento
 - b. De R\$ 1.903,99 até R\$ 2.826,65: alíquota de 7,5%
 - c. De R\$ 2.826,66 até R\$ 3.751,05: alíquota de 15%
 - d. De R\$ 3.751,06 até R\$ 4.664,68: alíquota de 22,5%
 - e. Acima de R\$ 4.664,68: alíquota de 27,5%
- Faça uma função chamada "calcularMediaArredondada" que receba uma lista de números como parâmetro e retorne a média aritmética desses números, arredondada para o inteiro mais próximo.
- 8. Desenvolva uma função chamada "contarDigitosParesImpares" que receba um número inteiro como parâmetro e retorne a quantidade de dígitos pares e a quantidade de dígitos ímpares presentes nesse número.
- 9. Crie uma função chamada "calcularMediaAlunos" que receba uma lista de alunos, onde cada aluno é representado por um objeto com os atributos "nome" e "nota". A função deve calcular e retornar a média das notas de todos os alunos.
- 10. Crie uma função chamada "calcularidade" que receba o ano de "nascimento" de uma pessoa como parâmetro e retorne a idade atual.
- 11. Crie uma função chamada "gerarTabuada" que receba um "número" como parâmetro e exiba a tabuada desse número de 1 a 10 no console.

- 12. Escreva uma função chamada "advinheNumero" que gera aleatoriamente um número inteiro entre 1 e 100. Em seguida, permita que o usuário insira tentativas para adivinhar o número. A função deve dar dicas ao usuário se o número correto é maior ou menor do que a tentativa. Quando o usuário acertar, exiba uma mensagem de parabéns e informe a quantidade de tentativas utilizadas.
- 13. Crie uma função chamada "verificarPropriedade" que receba um objeto e uma string como parâmetros, e retorne true se o objeto possuir a propriedade com o nome especificado na string, e false caso contrário.
- 14. Faça uma função chamada "calcularPrecoProduto" que receba o "valor de custo" de um produto, a "margem de lucro" desejada (em percentual) e o "valor do frete" como parâmetros. A função deve calcular e retornar o preço de venda do produto, considerando que o preço de venda é igual ao custo acrescido da margem de lucro e do valor do frete.
- 15. Escreva uma função que aceite **uma string** como parâmetro e encontre **a palavra mais longa** dentro da string. **String de exemplo**: 'Tutorial de desenvolvimento da web'. **Resultado esperado**: 'Desenvolvimento'.
- 16. Escreva uma função que pegue **uma lista de strings** e as imprima, uma por linha, **em um quadro retangular**. Por exemplo, a lista **["Hello", "World", "in", "a", "frame"]** é impressa como:

- * Hello *
- * World *
- * in
- * a *
- * frame *

- 17. Crie uma função que receba um array de strings e retorne um novo array contendo apenas as strings que têm mais de 5 caracteres.
- 18. Crie uma função que recebe um array de objetos com informações sobre livros (título, autor, ano, etc.) e retorne um novo array apenas com os livros escritos por determinado autor.
- 19. Crie uma função que recebe **um array de objetos** representando pessoas **(com nome, idade, etc.)** e **retorne o nome da pessoa mais velha**.
- 20. Escreva uma função que recebe um array de objetos com informações sobre carros (com marca, modelo, ano, etc.) e retorne um novo array apenas com os carros fabricados após um certo ano específico.
- 21. Crie uma função chamada "inverterString" que recebe uma string como argumento e retorna a string invertida. Por exemplo, para a entrada "hello", a função deve retornar "olleh".