

# Projeto mobile

Baixa Fidelidade



# Daily



## Pontos Negativos:

- Rotas;
- Alguma detalhes dentro do js;



## Pontos Positivos:

- Trabalho em equipe;
- Fizemos a tarefa certo;
- No final deu tudo certo;



## Pontos a Melhorar:

- Todos

# Briefing

## 1. Objetivos:

- Fazer um protótipo para um site futuro no celular
- Aprender sobre a criação de rotas e, react native

## 2. Público-Alvo:

Docentes e alunos do curso de desenvolvimento de sistemas do Senai.

## 3. Apresentação da Empresa:

Alunos cursistas de desenvolvimento de sistemas da instituição do SENAI de Sumaré SP, com o objetivo de um site de esportes com login, cadastro e tela de início.

## 4. Divisão de Tarefas:

- Cada participante fica designado para fazer a sua tela em react native, de acordo com a que ele fez no figma

## **5. Definição de Frameworks:**

- Figma de baixa fidelidade
- Figma de média fidelidade
- Figma de alta fidelidade
- React de Baixa Fidelidade

## **6. Cronograma de Tarefas (Estimado):**

- Confeção site em baixa fidelidade;
- Configuração das rotas (16 horas)

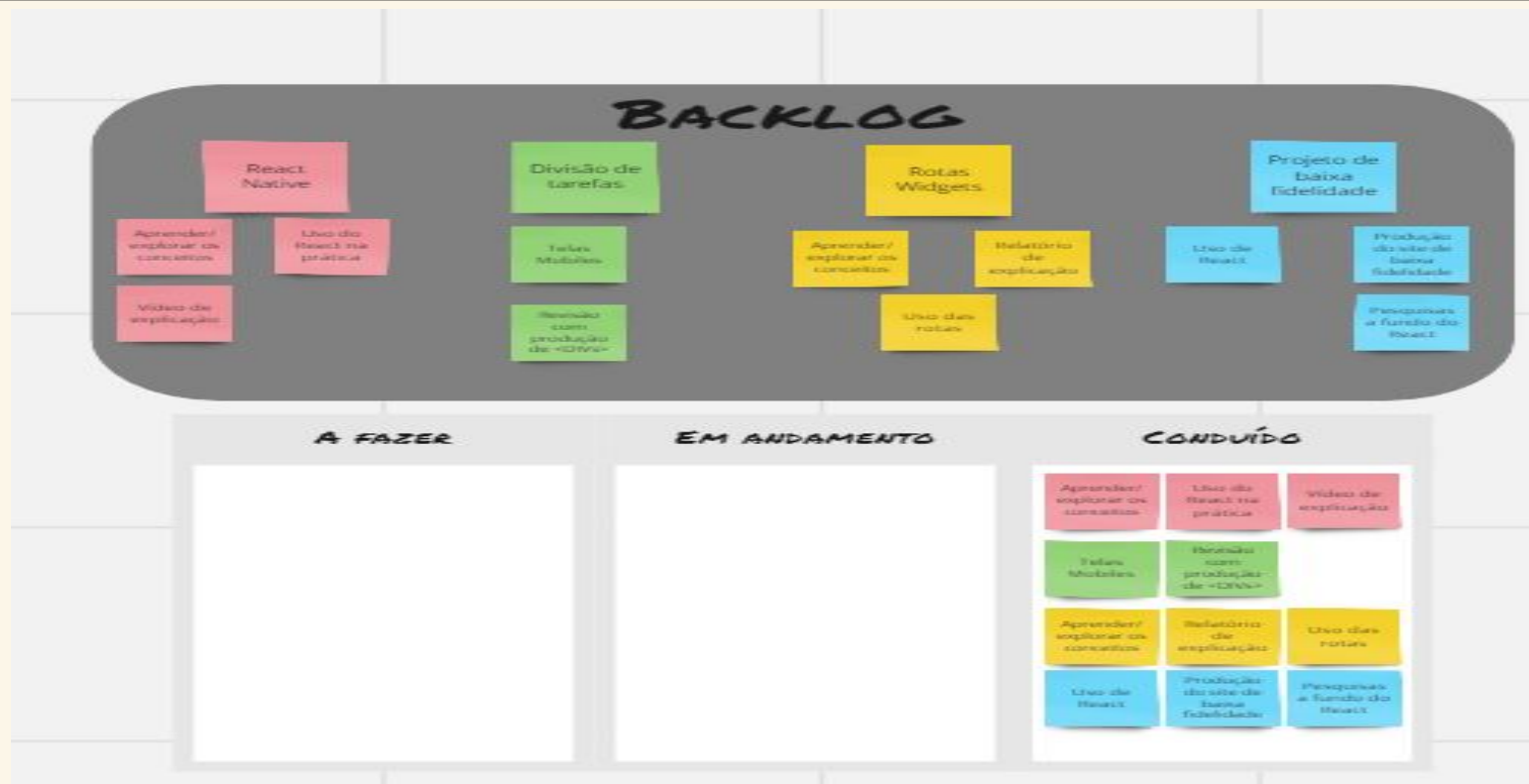
## **7. Recursos Necessários (Estimado):**

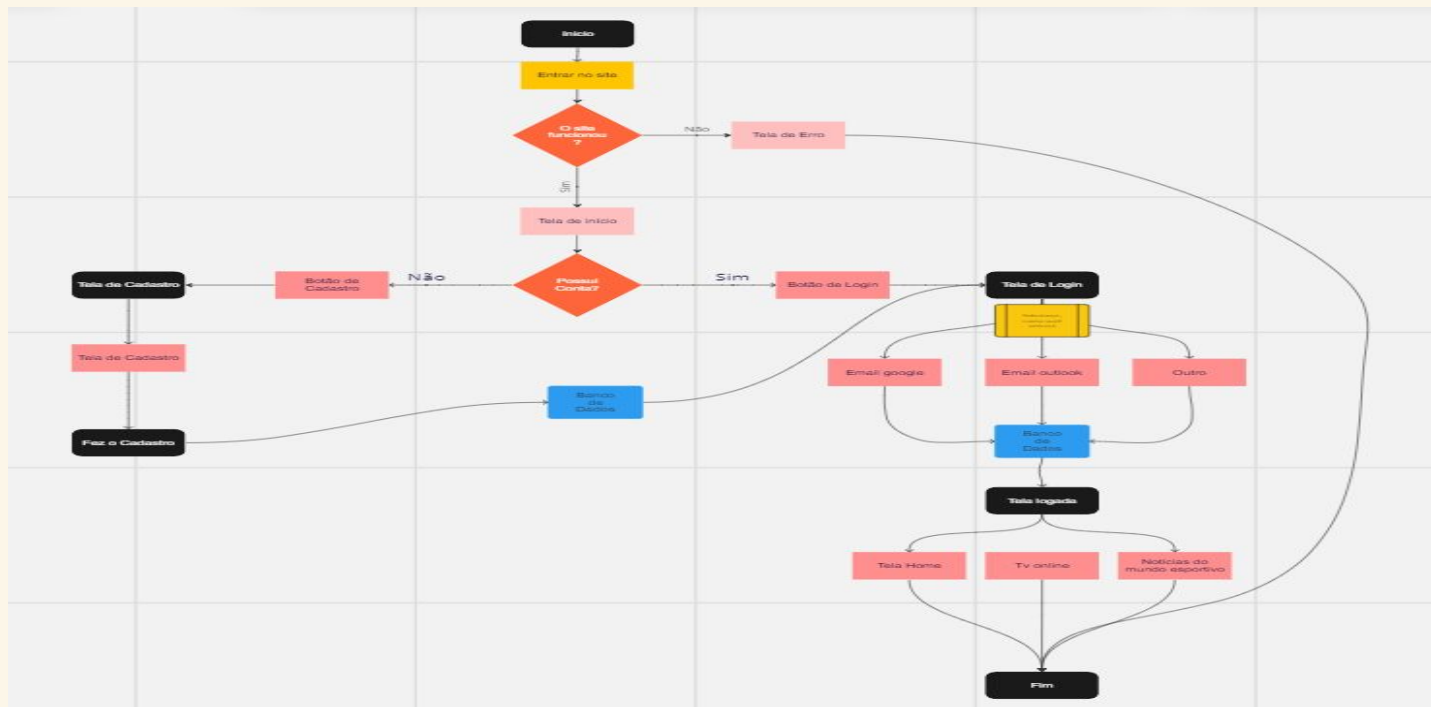
- Equipamentos de Desenvolvimento: Computadores pessoais dos estudantes.
- Software: linux
- Infraestrutura de Rede: Conexão à Internet para pesquisa e colaboração online.



## 8. Observações Finais:

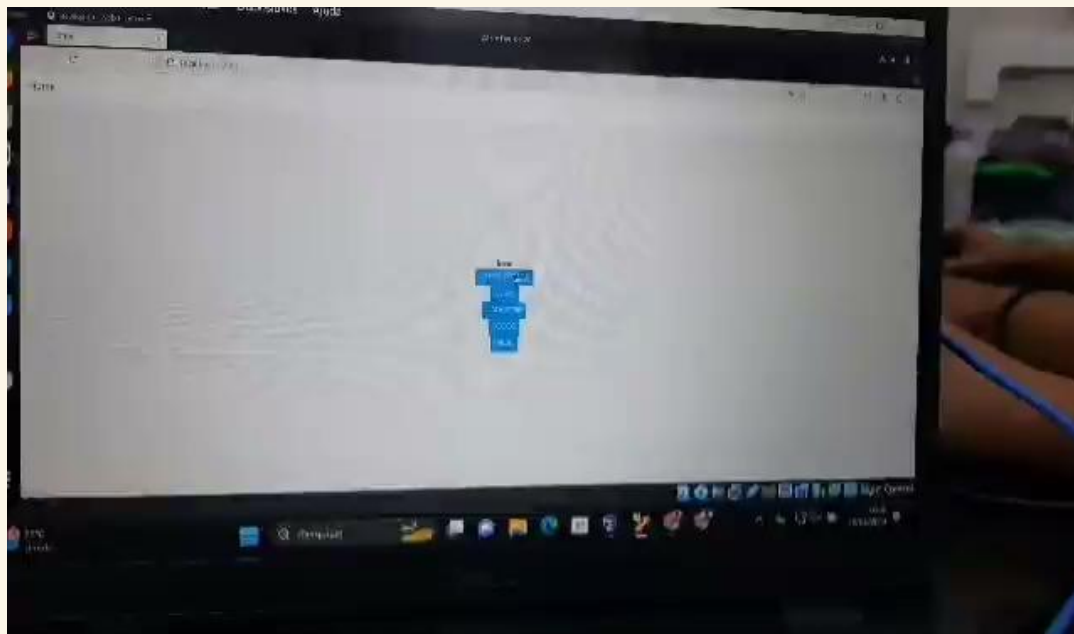
Este projeto visa criar um protótipo de um site de notícias esportivas a partir do react native. O projeto funcionou e as páginas estão sincronizadas. Isso foi feito através da comunicação e apoio do grupo. É preciso uma melhora e organização dos frames. A má conexão da internet foi um obstáculo. Porém o projeto foi concluído com sucesso.







# Video Teste React







# Link do Github

<https://github.com/GabrielBarbxsaaZx999/React-Projeto>

0