# supportMe Grupp 30

# Kompletterande kravdokument

V. 1.0 250321

## **Dokumenthistorik**

Datum	Version	Beskrivning	Författare
250321	v0.1	Lagt till Id för funktionella & kvalitativa	Nicholas Narvell
		krav	
250321	v0.2	Lagt till prioritet för kvalitativa och	Gabriel Modin
		funktionella krav samt kategorier för	Bärzén
		funkionella krav.	
250321	v.0.3	Lagt till kategorier för funktionella krav och	Isak Holmqvist
		id för kvalitativa krav	
250321	v.1.0	Lagt till Syfte och referens till kalkylark,	Marcus Juninger
		sparat som v.1.0 inför RS-möte 1.	

Kompletterande kravdokument v1.0	supportMe Grupp 30
Innehåll	
Dokumenthistorik	2
Kompletterande kravdokument	4
Syfte	4
Ordlista	4
Referenser	4
Kravlista	4
Övriga referenser	4
Funktionella krav	5
Kategorier av funktionella krav	5
Id för funktionella krav	5
Kravprioritering av funktionella krav	5
Kvalitativa krav	6
Kategorier av kvalitativa krav	6
Id för kvalitativa krav	6
Kravprioritering av kvalitativa krav	6

## Kompletterande kravdokument

### **Syfte**

Syftet med det detta dokument är att beskriva den prioriteringsmodell som genomgående applicerats för kravhantering under projektets gång. Dokumentet innehåller även beskrivningar kring hur kraven kategoriserats samt hur de tilldelats unika ID för att särskiljas och ytterligare filtreras.

#### **Ordlista**

<ord> <förklaring> <ord> <förklaring>

[Ta upp förkortningar och uttryck som används i dokumentet och som kanske inte är självklara för en läsare som inte är insatt i projektet. Tänk också på att ta upp begrepp som skulle vara svåra att förstå för en läsare som skulle kunna vara en presumtiv kund eller referensperson i form av exempelvis slutanvändare. Ordlistan ska ordnas i bokstavsordning.]

#### Referenser

#### Kravlista

Fullständig lista med funktionella samt kvalitativa krav finns i dokument med namnet "v.X.X\_Kravdokument\_supportMe" där X.X ersätts med versionsnumret.

### Övriga referenser

<referens>

[Använd referenssystem enligt IEEE för att utforma referenser. Guide till IEEEs referenssystem finns via: <a href="http://guides.lib.chalmers.se/ieee\_guide">http://guides.lib.chalmers.se/ieee\_guide</a>]

#### Funktionella krav

#### Kategorier av funktionella krav

De funktionella kraven beskriver vad programmet behöver uppfylla utefter projektbeskrivning samt projektmedlemmarnas egna tankar om produktens innehåll.

De två huvudkategorierna är: System requirements och User requirements. Kraven är ytterligare uppdelade utefter vilken kodmodul de tillhör. Utöver detta finns underkategorierna: Authentication, Author, Card formatting, Comment, Connection, Data, End-User, Graphical User Interface, I/O och Sorting. Dessa indelningar är gjorda för att ge en tydlig inblick i hur programmet ska vara strukturerat.

#### Id för funktionella krav

De funktionella kraven delas in i flera kategorier och underkategorier. Identifiering av kraven sker enligt mallen X:X:XXX:YY där X är bokstäver som korrelerar med olika kategorier och underkategorier och Y är siffror som indikerar nummer för krav som ingår i samma kategori. Det första X:et indikerar om kravet är ett systemkrav eller ett användarkrav, vilket indikeras av antingen ett S eller ett U. Nästa X indikerar om kravet hör till klient-/server-sidan med ett C för Client eller S för Server. De sista X:en är en förkortning av underkategorin som kravet tillhör, t.ex. CON för Connection, GUI för Graphical User Interface, se kravdokument för vidare exempel.

#### Kravprioritering av funktionella krav

MoSCoW-modellen avser att prioritera krav enligt begreppen, Must, Should, Could och Won't. Must innebär att kravet är del av det som utgör programmets huvudsakliga funktion. Should är krav som ska uppfyllas för att göra programmets funktionalitet fullständig men inte är kritiska för att kunna köra programmet. Could är krav som kan göras ifall tid finns och innehåller funktionalitet som skulle förbättra användarupplevelsen, kan liknas med delighters från kano-modellen. Won't innebär att kravet inte kommer att utföras i nuläget men som är bra att spara till senare när resurser kan vara mer tillgängliga.

Inom tidsramen för projektet avser projektmedlemmarna att uppnå must-krav inom sprint två, should-krav inom sprint tre och could-krav i mån av tid.

#### Kvalitativa krav

#### Kategorier av kvalitativa krav

Kvalitativa krav är uppdelade efter huvudkategori samt underkategori. I huvudkategorier ingår product, external samt organisation. Product innebär att kravet är direkt kopplat till produkten och produktens utförande. Krav som är external beskriver yttre faktorer av krav, detta kan innebära saker som lagar och omständigheter som konkurrens. Organisations krav beskriver policys inom projekt eller organisation, programmeringsspråk och krav som rör utvecklingsprocesser.

#### Id för kvalitativa krav

De kvalitativa kraven delas in i flera kategorier och underkategorier. Identifiering av kraven sker enligt mallen XXX:XXX:YY där X är bokstäver som korrelerar med olika kategorier och underkategorier och Y är siffror som indikerar nummer för krav som ingår i samma kategori. Dem första X:en indikerar om kravet är ett Product, Organization eller External, vilket indikeras av första bokstaven i motsvarande kategori. Nästa grupp av X vilken underkategori kravet tillhör och är en förkortning av denna underkategori tillhör, t.ex. CON för Connection, AUTH för Authentication , se kravdokument för vidare exempel.

#### Kravprioritering av kvalitativa krav

Kvalitativa krav prioriteras i samma mån som funktionella krav.