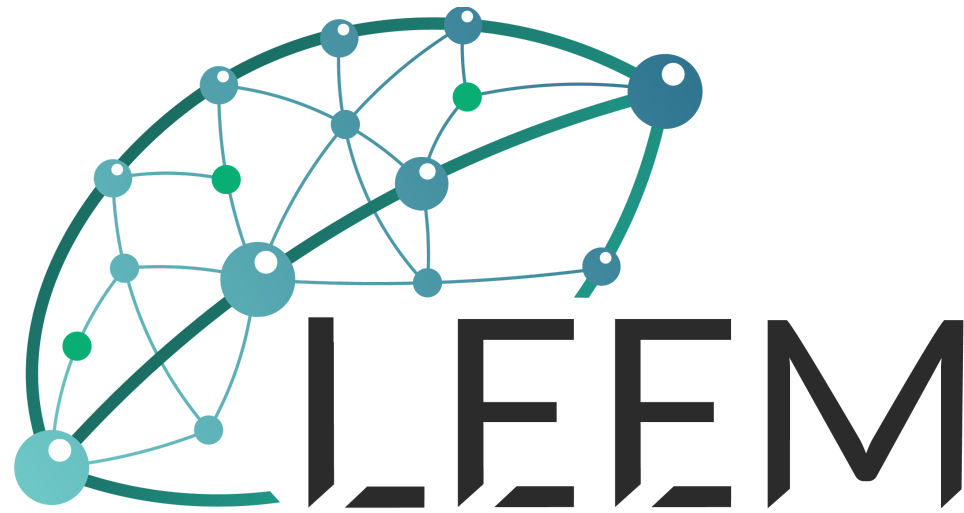


# Bienvenue au laboratoire d'économie expérimentale de Montpellier



LABORATOIRE D'ECONOMIE EXPERIMENTALE DE MONTPELLIER

L'expérience à laquelle vous allez participer est destinée à l'étude de la prise de décision. Nous vous demandons de lire attentivement les instructions, elles doivent vous permettre de bien comprendre l'expérience. Toutes vos décisions seront traitées de façon anonyme. Vous indiquerez vos choix à l'ordinateur devant lequel vous êtes assis(e). A partir de maintenant nous vous demandons de ne plus parler. Si vous avez une question levez la main et un expérimentateur viendra vous répondre en privé.

Suivant

# Présentation de l'expérience

L'expérience comporte 3 parties. La partie 1 comporte 2 phases de 10 périodes. La partie 2 comporte 3 tâches. La partie 3 comporte 2 questionnaires.

Votre gain pour l'expérience sera composé de votre gain à la partie 1 et de votre gain à une des trois tâches de la partie 2, sélectionnée de manière aléatoire par l'ordinateur. Le calcul du gain de chacune des parties et tâches est expliqué dans les instructions de la partie ou tâche.

Suivant

# Partie 1

## Instructions

### Cadre général

Au début de l'expérience, vous serez affecté(e) aléatoirement à un groupe de 3 joueurs. La composition de votre groupe restera inchangée jusqu'à la fin de la partie.

La partie est divisée en 2 phases. Chaque phase consiste en une succession de 10 périodes. La suite des instructions concerne uniquement la phase 1. A la fin de la phase 1, vous recevrez de nouvelles instructions spécifiques à la phase 2. A la fin de la partie, une des 20 périodes sera tirée au sort et vos gains (en monnaie expérimentale, l'ECU) pour cette période seront convertis en euros selon une règle qui sera précisée à la fin des instructions.

Après lecture des instructions, vous serez invité(e) à répondre à un questionnaire destiné à vérifier votre bonne compréhension des instructions. Lorsque tous les participants auront fini de remplir ce questionnaire, la partie débutera.

La suite des instructions est destinée à vous faire comprendre le déroulement de chaque période de la première phase.

### Les types d'investissement

A chaque période, chaque joueur de votre groupe disposera d'une dotation de 10 jetons qu'il devra répartir entre deux activités : l'activité A et l'activité B. L'activité A est commune aux 3 joueurs du groupe. L'activité B est spécifique à chaque joueur. Chaque jeton devra être investi soit dans l'activité A soit dans l'activité B. Les gains associés à vos investissements dans chacune de ces deux activités et le gain total sont décrits ci-dessous.

#### Gain de l'investissement dans l'activité A

Votre gain de l'activité A dépend de votre investissement dans cette activité et de l'investissement des 2 autres joueurs de votre groupe. Ceci est expliqué plus en détail ci-dessous, dans le paragraphe "Gain total".

#### Gain de l'investissement dans l'activité B

Votre gain de l'activité B ne dépend que de votre propre investissement dans cette activité. Chaque jeton investi dans l'activité B vous rapporte 15 ECUs. De même, chaque jeton investi par un autre joueur de votre groupe dans son activité B lui rapporte 15 ECUs.

*Exemple: Vous investissez 5 jetons dans l'activité B. Votre gain de l'activité B est égal à 75 ECUs.*

### Gain total

Votre gain total à chaque période est égal à votre gain de l'activité A + votre gain de l'activité B. Vous n'avez aucun calcul à faire. Votre gain total est directement reporté dans un tableau, appelé *Tableau de gains*, disponible ci-dessous. Ce tableau sera accessible à tout moment. La première colonne correspond à votre investissement dans l'activité A (compris entre 0 et 10). Les autres colonnes correspondent à la somme des investissements possibles des 2 autres joueurs de votre groupe dans l'activité A (comprise entre 0 et 20). Vos gains ainsi que ceux des autres joueurs sont exprimés en ECUs. Dans chacune des cellules du tableau figure votre propre gain total en ECUs. Ces valeurs s'appliquent également aux autres joueurs de votre groupe. La lecture du tableau est simple. Illustrons le principe de lecture à l'aide d'un exemple.

	Investissement total des autres dans l'activité A																				
Votre investis- sement dans l'activité A	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
0	150	150	150	150	150	150	150	150	150	150	150	150	150	150	150	150	150	150	150	150	
1	201	199	197	195	192	190	188	186	183	181	179	177	174	172	170	168	165	163	161	159	156
2	249	244	240	235	231	226	222	217	213	208	204	199	195	190	186	181	177	172	168	163	159
3	291	285	278	271	264	258	251	244	237	231	224	217	210	204	197	190	183	177	170	163	156
4	330	321	312	303	294	285	276	267	258	249	240	231	222	213	204	195	186	177	168	159	150
5	363	352	341	330	318	307	296	285	273	262	251	240	228	217	206	195	183	172	161	150	138
6	393	379	366	352	339	325	312	298	285	271	258	244	231	217	204	190	177	163	150	136	123
7	417	402	386	370	354	339	323	307	291	276	260	244	228	213	197	181	165	150	134	118	102
8	438	420	402	384	366	348	330	312	294	276	258	240	222	204	186	168	150	132	114	96	78
9	453	433	413	393	372	352	332	312	291	271	251	231	210	190	170	150	129	109	89	69	48
10	465	442	420	397	375	352	330	307	285	262	240	217	195	172	150	127	105	82	60	37	15

### Tableau de gains

*Exemple : Numerotons les joueurs par 1, 2 et 3. Le joueur 1 décide d'investir 8 jetons dans l'activité A et donc 2 jetons dans l'activité B. Le joueur 2 décide d'investir 6 jetons dans l'activité A et donc 4 jetons dans l'activité B. Le joueur 3 décide d'investir 7 jetons dans l'activité A et donc 3 jetons dans l'activité B. Pour le joueur 1 : son investissement dans l'activité A est de 8 jetons et la somme de l'investissement des joueurs 2 et 3 est de 13 jetons. Pour le joueur 2 : son investissement dans l'activité A est de 6 jetons et la somme de l'investissement des joueurs 1 et 3 est de 15 jetons. Pour le joueur 3 : son investissement dans l'activité A est de 7 jetons et la somme de l'investissement des joueurs 1 et 2 est de 14 jetons. Le gain total du joueur 1 pour la période est donc égal à 204 ECUs. Le gain total du joueur 2 est égal à 190 ECUS. Le gain total du joueur 3 est égal à 197 ECUs.*

## Déroulement

A chaque période vous devrez répartir vos 10 jetons entre votre investissement dans l'activité A et votre investissement dans l'activité B. Vous êtes libre quant au choix de cette répartition et vous pouvez par exemple décider de placer la totalité de vos jetons dans l'activité A ou de placer l'ensemble de vos jetons dans l'activité B.

Concrètement, l'ordinateur vous demandera d'indiquer le nombre de jetons que vous décidez d'investir dans l'activité A. Le reste de vos 10 jetons sera automatiquement investi dans l'activité B. La somme de ces deux investissements correspond exactement à votre dotation en jetons de la période. En conséquence, vous n'avez pas la possibilité de reporter une partie ou la totalité de votre dotation d'une période à l'autre.

Vous et les 2 autres joueurs prendrez vos décisions d'investissement simultanément. Dès que les décisions d'investissement auront été prises, l'ordinateur calculera votre gain total ainsi que le gain total de chacun des autres joueurs, pour la période en cours. Un écran s'affichera ensuite pour vous communiquer le nombre de jetons que vous avez investi dans chacune des deux activités et vos gains totaux en ECUs. Les mêmes informations concernant les 2 autres joueurs seront également affichées sur l'écran. Un bouton "historique" en haut à droite des écrans vous permettra d'afficher un tableau avec ces informations pour chacune des périodes passées.

## Derniers détails

Le taux de conversion des ECUs en euros est 15 ECUs = 1.00 euro.

Suivant

# Questionnaire de compréhension

Question 1

Vous investissez 4 jetons dans l'activité A, les autres membres de votre groupe investissent 4 jetons chacun, quel est votre gain ?

---

▼

Question 2

Vous investissez 3 jetons dans l'activité A, les autres membres de votre groupe investissent respectivement 5 jetons et 7 jetons, soit 12 jetons au total. Quel est votre gain ?

---

▼

Suivant

# Résultats

Vous avez fait 2 fautes.

## Question 1

Vous investissez 4 jetons dans l'activité A, les autres membres de votre groupe investissent 4 jetons chacun, quel est votre gain ?

Vous avez répondu : **150.00 ECUs**

La bonne réponse était: **258.00 ECUs**

Explication: La somme des investissements dans l'activité A des deux autres joueurs de votre groupe est  $4+4 = 8$  jetons. Dans le tableau des gains totaux, votre gain correspondant à un investissement de votre part de 4 jetons et d'un investissement des deux autres joueurs de 8 jetons est égal à 258.00 ECUs.

## Question 2

Vous investissez 3 jetons dans l'activité A, les autres membres de votre groupe investissent respectivement 5 jetons et 7 jetons, soit 12 jetons au total. Quel est votre gain ?

Vous avez répondu : **183.75 ECUs**

La bonne réponse était: **210.75 ECUs**

Explication: La somme des investissements dans l'activité A des deux autres joueurs de votre groupe est de 12 jetons. Dans le tableau des gains totaux, votre gain correspondant à un investissement de votre part de 3 jetons et d'un investissement des deux autres joueurs de 12 jetons est égal à 210.75 ECUs.

Suivant

# Partie 1

## Période 5 - Décision

- Instructions
- Tableau des gains
- Historique

Vous pouvez investir entre 0 et 10 jetons dans l'activité A. Les jetons que vous n'aurez pas investi seront automatiquement investis dans l'activité B.

Veillez saisir le montant de votre investissement dans l'activité A

Suivant

# Partie 1

## Période 5 - Résultats

- Instructions
- Tableau des gains
- Historique

Vous avez investi 3 jetons dans l'activité A, et les autres membres de votre groupe ont investi 4 et 7 jetons. Au total votre groupe a donc investi 14 jetons. Votre gain pour la période est de 217 ECUs. Les gains des autres membres de votre groupe sont respectivement égaux à 240 ECUs et 307 ECUs.

Suivant



# Partie 1

Fin de la phase 1. Veuillez cliquer sur le bouton "Suivant" pour démarrer la phase 2.

Suivant

# Partie 1

## Instructions de la phase 2

Comme la phase 1, la phase 2 comporte 10 périodes consécutives au cours desquelles vous interagirez avec les mêmes personnes que durant la phase 1. De même qu'à la phase 1, vous et les autres joueurs de votre groupe, devrez décider de votre investissement dans l'activité A. Les gains de l'activité A et de l'activité B sont rigoureusement identiques à ceux de la phase 1. Vous utiliserez donc le même tableau de gain que pour la phase 1.

En somme, la phase 2 est rigoureusement identique à la phase 1.

Suivant

# Partie 1

## Instructions de la phase 2

Comme la phase 1, la phase 2 comporte 10 périodes consécutives au cours desquelles vous interagirez avec les mêmes personnes que durant la phase 1. De même qu'à la phase 1, vous et les autres joueurs de votre groupe, devrez décider de votre investissement dans l'activité A. Les gains de l'activité A et de l'activité B sont rigoureusement identiques à ceux de la phase 1. Vous utiliserez donc le même tableau de gain que pour la phase 1.

Au cours de la phase 2, chaque période comporte désormais deux étapes : l'étape 1 et l'étape 2. L'étape 1 correspond à la décision d'investissement : vous et les 2 autres joueurs, devrez chacun décider du montant que vous souhaitez investir dans l'activité A. L'étape 1 correspond exactement au choix d'investissement de la première phase. L'étape 2 est nouvelle. Lorsque les 3 membres de votre groupe (vous y compris) auront choisi chacun leur montant d'investissement dans l'activité A, ces choix seront rendus publics et soumis à l'approbation de chacun. Si au moins 2 membres du groupe approuvent les décisions d'investissement choisies, alors celles-ci s'appliqueront et chacun réalisera les gains correspondants.

En cas de désapprobation d'au moins 2 joueurs de votre groupe, un niveau d'investissement identique sera appliqué à chacun des membres de votre groupe. Ce montant d'investissement sera choisi par l'un des membres du groupe qui sera désigné pour être le "décideur" de la période en cours. Cela est expliqué dans la suite des instructions.

A l'étape 1, l'ordinateur vous demandera d'indiquer le montant de votre investissement dans l'activité A. A l'étape 2, l'ordinateur vous communiquera le nombre de jetons que vous proposez d'investir et que les deux autres joueurs de votre groupe proposent d'investir pour la période en cours. Il vous communiquera également les gains totaux correspondants à ces investissements, pour vous et pour les deux autres joueurs. Après avoir pris connaissance des propositions d'investissement et des gains associés, l'ordinateur vous demandera si vous approuvez ou non les choix d'investissement des 2 autres membres de votre groupe. Vous cliquerez sur OUI si vous approuvez les propositions d'investissement des 2 autres membres de votre groupe ou NON, si vous désapprouvez leurs propositions d'investissement. Simultanément, les 2 autres joueurs devront également approuver ou désapprouver les propositions d'investissement pour la période.

Ainsi, si au moins 2 membres de votre groupe approuvent les propositions des autres joueurs, les propositions d'investissement choisies à l'étape 1 seront exécutées par l'ordinateur qui affichera ces investissements et les gains totaux associés. Si au moins 2 membres de votre groupe désapprouvent les propositions des autres joueurs, les propositions choisies à l'étape 1 ne seront pas mises en oeuvre. Dans ce cas, l'ordinateur sélectionnera par tirage au sort un des membres de votre groupe pour être le décideur de la période en cours. Le décideur devra choisir le niveau d'investissement commun dans l'activité A qui sera imposé à chacun des membres du groupe. Ce niveau d'investissement sera compris entre le minimum et le maximum des propositions de l'étape 1.

*Exemple : numérotons les joueurs par 1, 2 et 3. A la période 4, les investissements proposés à l'étape 1 sont les suivants : 4 jetons par le joueur 1, 2 jetons par le joueur 2 et 8 jetons par le joueur 3. Un seul joueur désapprouve et les deux autres approuvent. Les propositions d'investissement de l'étape 1 sont exécutées par l'ordinateur.*

*Autre exemple: à la période 4, les investissements proposés à l'étape 1 sont les suivants : 4 jetons par le joueur 1, 2 jetons par le joueur 2 et 8 jetons par le joueur 3. Un seul joueur approuve et les deux autres désapprouvent. Les propositions de l'étape 1 ne sont pas exécutées. Le joueur 1 est désigné pour être le décideur de la période. Il peut choisir n'importe quel montant d'investissement entre 2 jetons et 8 jetons. Le montant qu'il choisira s'appliquera à tous les joueurs de son groupe. S'il choisit par exemple un niveau d'investissement de 5 jetons, chacun devra investir 5 jetons dans l'activité A.*

A la fin de l'étape 2, l'ordinateur affichera votre montant investi dans l'activité A et votre montant investi dans l'activité B, le montant investi dans l'activité A par les deux autres joueurs et votre gain correspondant pour la période. A la fin de la période l'ordinateur affichera également le gain total de chaque membre de votre groupe pour cette période. Lorsque tous les joueurs auront cliqué sur le bouton "suivant", la période suivante pourra démarrer. Depuis chaque écran un bouton "historique" vous permettra d'afficher un tableau avec votre gain total pour chacune des périodes passées.

Suivant

# Partie 1

## Période 12 - Décision

- Instructions
- Tableau des gains
- Historique

Vous pouvez investir entre 0 et 10 jetons dans l'activité A. Les jetons que vous n'aurez pas investi seront automatiquement investis dans l'activité B.

Veuillez saisir le montant de votre investissement dans l'activité A

Suivant

# Partie 1

## Période 12 - Approbation

- Instructions
- Tableau des gains
- Historique

Vous avez choisi d'investir 9 jetons dans l'activité A. Les autres membres de votre groupe ont respectivement choisi d'investir 4 et 7 jetons. Au total votre groupe investit donc 20 jetons.

Avec ces investissements, votre gain serait de 231 ECUs et les gains des autres joueurs de votre groupe seraient respectivement égaux à 186 ECUs et 213 ECUs.

Approuvez-vous ces investissements ?

- ☐ Oui
- ☐ Non

Suivant

# Partie 1

## Période 12 - Résultats de l'approbation

- Instructions
- Tableau des gains
- Historique

1 joueur de votre groupe a approuvé les investissements et 2 les ont désapprouvés.

Un des joueurs de votre groupe va être désigné aléatoirement pour être le décideur de cette période. Le décideur va choisir le niveau d'investissement commun dans l'activité A qui sera imposé à chacun des membres du groupe. Ce niveau d'investissement devra être compris entre le minimum et le maximum des propositions de l'étape précédente.

Suivant

# Partie 1

## Période 12

- Instructions
- Tableau des gains
- Historique

Vous avez été aléatoirement sélectionné pour décider pour les 3 joueurs de votre groupe. L'investissement que vous allez choisir va s'appliquer à chacun des membres du groupe, vous y compris. L'investissement doit être compris entre 4 et 9.

Veillez saisir le montant de l'investissement qui va être imposé à chacun

Suivant

# Partie 1

## Période 11 - Résultats

- Instructions
- Historique

Vous avez investi 5 jetons dans l'activité A, et les autres membres de votre groupe ont investi 5 et 8 jetons. Au total votre groupe a donc investi 18 jetons. Votre gain pour la période est de 217.00 ECUs. Les gains des autres membres de votre groupe sont respectivement égaux à 217.00 ECUs et 258.00 ECUs.

Suivant



# Partie 1

## Période 12 - Résultats

- Instructions
- Tableau des gains
- Historique

Vous avez initialement proposé d'investir 9 jetons dans l'activité A, et les autres membres de votre groupe ont proposé d'investir 4 et 7 jetons. Un membre du groupe a approuvé ces investissements, et 2 les ont désapprouvés. Un membre du groupe a été choisi aléatoirement pour décider de l'investissement de chacun. Il a choisi un investissement de 8 jetons. Au total votre groupe a donc investi 24 jetons. Votre gain pour la période est de 150 ECUs. Les gains des autres membres de votre groupe sont respectivement égaux à 150 ECUs et 150 ECUs.

Suivant

# Partie 1

Fin de la phase 2. Votre gain pour la pahse 2 est de 231.00 ECUs.

Suivant

# Partie 2

## Tâche 1

Vous devez choisir entre différentes répartitions d'argent : une somme en ECUs pour vous-même et une somme en ECUs pour un autre participant. Vous ne pouvez pas identifier l'autre participant, il sera choisi au hasard parmi tous les participants de la salle.

Vous devez choisir une répartition dans chacun des six tableaux ci-dessous. Dans chaque tableau, la ligne du haut indique le montant que vous recevrez, et la ligne du bas le montant que l'autre participant recevra. Pour choisir la répartition que vous préférez il vous suffit de cliquer sur le bouton correspondant.

L'ordinateur formera ensuite des paires, de manière aléatoire. Pour chaque paire il sélectionnera au hasard un des six tableaux, puis appliquera à la paire le choix d'un des deux membres de la paire, sélectionné également de manière aléatoire. Ainsi soit c'est votre choix qui s'appliquera à la paire soit c'est celui de l'autre joueur de la paire.

Le taux de conversion est 10 ECUs = 1,0 euros.

Tableau 1

Vous recevez	85 ECUs	85 ECUs	85 ECUs	85 ECUs	85 ECUs	85 ECUs	85 ECUs	85 ECUs	85 ECUs
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
L'autre reçoit	85 ECUs	76 ECUs	68 ECUs	59 ECUs	50 ECUs	41 ECUs	33 ECUs	24 ECUs	15 ECUs

Tableau 2

Vous recevez	85 ECUs	87 ECUs	89 ECUs	91 ECUs	93 ECUs	94 ECUs	96 ECUs	98 ECUs	100 ECUs
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
L'autre reçoit	15 ECUs	19 ECUs	24 ECUs	28 ECUs	33 ECUs	37 ECUs	41 ECUs	46 ECUs	50 ECUs

Tableau 3

Vous recevez	50 ECUs	54 ECUs	59 ECUs	63 ECUs	68 ECUs	72 ECUs	76 ECUs	81 ECUs	85 ECUs
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
L'autre reçoit	100 ECUs	98 ECUs	96 ECUs	94 ECUs	93 ECUs	91 ECUs	89 ECUs	87 ECUs	85 ECUs

Tableau 4

Vous recevez	50 ECUs	54 ECUs	59 ECUs	63 ECUs	68 ECUs	72 ECUs	76 ECUs	81 ECUs	85 ECUs
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
L'autre reçoit	100 ECUs	89 ECUs	79 ECUs	68 ECUs	58 ECUs	47 ECUs	36 ECUs	26 ECUs	15 ECUs

Tableau 5

Vous recevez	100 ECUs	94 ECUs	88 ECUs	81 ECUs	75 ECUs	69 ECUs	63 ECUs	56 ECUs	50 ECUs
	○	○	○	○	○	○	○	○	○
L'autre reçoit	50 ECUs	56 ECUs	63 ECUs	69 ECUs	75 ECUs	81 ECUs	88 ECUs	94 ECUs	100 ECUs

Tableau 6

Vous recevez	100 ECUs	98 ECUs	96 ECUs	94 ECUs	93 ECUs	91 ECUs	89 ECUs	87 ECUs	85 ECUs
	○	○	○	○	○	○	○	○	○
L'autre reçoit	50 ECUs	54 ECUs	59 ECUs	63 ECUs	68 ECUs	72 ECUs	76 ECUs	81 ECUs	85 ECUs

Suivant

# Partie 2

## Tâche 2

Dans cette tâche, vous devez indiquer la position d'un nombre sur une ligne à l'aide de la souris. Vous devrez faire cet exercice 15 fois, avec un nombre différent à chaque fois. La ligne va de 0 à 100, et le curseur est initialement positionné à 0. Vous disposerez de 10 secondes pour le déplacer et vous rapprocher de la valeur demandée. Si vous n'avez pas répondu à la fin des 10 secondes, le programme considèrera que votre réponse est égale à 0 et passera automatiquement à l'exercice suivant.

La figure ci-dessous montre la ligne qui sera affichée, avec le curseur positionné initialement à 0

0

100

**Calcul du gain**

Votre gain dépendra de la distance entre la position que vous aurez choisie et le nombre cible. Précisément, si "d" est la distance entre la position choisie et le nombre cible, votre gain est égal à  $3 - 0.05 \times d$ , avec  $d = |\text{nombre cible} - \text{position choisie}|$ . Illustrons ce calcul à l'aide de trois exemples.

*Exemple 1: le nombre cible est 12.2, et vous avez positionné le curseur sur la valeur 11.5. Votre gain est alors égal à  $3 - 0.05 \times |12.2 - 11.5| = 2.96$  euros.*

*Exemple 2: le nombre cible est 12.2, et vous avez positionné le curseur sur la valeur 55. Votre gain est alors égal à  $3 - 0.05 \times |12.2 - 55| = 0.86$  euros.*

*Exemple 3: le nombre cible est 12.2, et vous avez positionné le curseur sur la valeur 90. Votre gain est alors égal à  $3 - 0.05 \times |12.2 - 90| = -0.89$  euros. Dans ce cas votre gain est de 0 euro.*

A la fin de cette tâche un des 15 exercices sera aléatoirement sélectionné par l'ordinateur. Votre gain a cet exercice déterminera votre gain pour cette tâche. Votre gain minimum est 0 euro et votre gain maximum est 3 euros.

Suivant

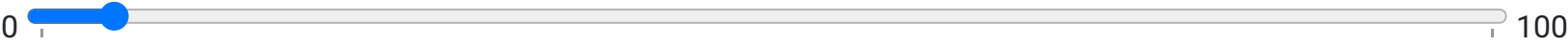
# Partie 2

Temps Restant : 0:07

## Tâche 2 - Exercice 1

Instructions

Le nombre cible est 12,2.



Suivant

# Partie 2

## Tâche 3

Merci de répondre aux 7 questions ci-dessous. Chaque réponse correcte rapporte 3 euros.

S'il faut 2 minutes à 2 infirmières pour mesurer la pression sanguine de 2 patients, combien de temps faudrait-il à 200 infirmières pour mesurer la pression sanguine de 200 patients ? (en minutes)	<input type="text"/>
Une soupe et une salade coûtent 5.50 euros au total. La soupe coûte 5 euros de plus que la salade. Combien coûte la salade ? (en euros).	<input type="text"/>
Sally fait du thé. Chaque heure, la concentration du thé double. S'il faut 6 heures au thé pour être prêt, combien de temps faudrait-il pour que le thé atteigne la moitié de la concentration finale ? (en heures)	<input type="text"/>
Si Jean peut boire un baril d'eau en 6 jours et Marie peut boire un baril d'eau en 12 jours, combien de temps leur faudrait-il pour boire un baril d'eau ensemble ? (en jours)	<input type="text"/>
Jerry a eu à la fois la 15ème meilleure note et la 15ème moins bonne note de sa classe. Combien y a-t-il d'élèves dans sa classe ?	<input type="text"/>
Un homme achète un mouton à 60 euros, le revend à 70 euros, l'achète de nouveau à 80 euros pour finalement le revendre à 90 euros. Quel est son bénéfice ? (en euros)	<input type="text"/>
Simon a décidé d'investir 8 000 euros dans un actif en 2008. Six mois après qu'il ait investi, le 17 juillet, la valeur de cet actif a chuté de 50%. Heureusement pour Simon, entre le 17 juillet et le 17 octobre, la valeur de l'actif a augmenté de 75%. En date du 17 octobre, Simon :	<div><div>-----</div><div>▼</div></div>

Suivant

# Partie 3

## Questionnaire 1

Ci-dessous vous trouverez des phrases concernant la relation entre les êtres humains et l'environnement. Pour chaque phrase, indiquez, si vous êtes tout à fait d'accord – plutôt d'accord – plutôt pas d'accord – pas du tout d'accord – je ne sais pas – en sélectionnant votre réponse.

Nous nous approchons du nombre limite de personnes que la terre peut nourrir.	<div>-----</div> <div>▼</div>
Les êtres humains ont le droit de modifier l'environnement naturel selon leurs besoins.	<div>-----</div> <div>▼</div>
Quand les êtres humains essaient de changer le cours de la nature cela produit souvent des conséquences désastreuses.	<div>-----</div> <div>▼</div>
L'ingéniosité humaine fera en sorte que nous ne rendrons pas la terre invivable.	<div>-----</div> <div>▼</div>
Les êtres humains sont en train de sérieusement malmener l'environnement.	<div>-----</div> <div>▼</div>
La terre posséderait une infinité de ressources naturelles si seulement nous savions comment en tirer mieux parti.	<div>-----</div> <div>▼</div>
Les plantes et les animaux ont autant le droit que les êtres humains d'exister.	<div>-----</div> <div>▼</div>
L'équilibre de la nature est assez fort pour faire face aux effets des nations industrielles modernes.	<div>-----</div> <div>▼</div>
Malgré des aptitudes particulières, les humains sont toujours soumis aux lois de la nature.	<div>-----</div> <div>▼</div>
La prétendue "crise écologique" qui guette le genre humain a été largement exagérée.	<div>-----</div> <div>▼</div>
La terre est comme un vaisseau spatial avec un espace et des ressources très limités.	<div>-----</div> <div>▼</div>
Les humains ont été créés pour gouverner le reste de la nature.	<div>-----</div> <div>▼</div>
L'équilibre de la nature est très fragile et facilement perturbé.	<div>-----</div> <div>▼</div>
Les humains vont un jour apprendre suffisamment sur le fonctionnement de la nature pour pouvoir le contrôler.	<div>-----</div> <div>▼</div>
Si les choses continuent au rythme actuel nous allons bientôt vivre une catastrophe écologique majeure.	<div>-----</div> <div>▼</div>

Suivant



# Partie 3

## Questionnaire 2

Merci de remplir le questionnaire ci-dessous.

Année de naissance	<div>-----▼</div>
Genre	<div>-----▼</div>
Nationalité	<div>-----▼</div>
Statut marital	<div>-----▼</div>
Étudiant(e)	<div>-----▼</div>
Niveau d'études	<div>-----▼</div>
Discipline étudiée	<div>-----▼</div>
Catégorie socio-professionnelle	<div>-----▼</div>
Avez-vous déjà participé à une expérience d'économie ?	<div>-----▼</div>

Suivant