

Rua Aquidauana, 726, Jardim Antartica – RP  
Ribeirão Preto, São Paulo – CEP: 14051-210  
+55 (11) 9 8803-0550 – [gabriel.bernardes.ribeiro@usp.br](mailto:gabriel.bernardes.ribeiro@usp.br)

## Gabriel Bernardes Ribeiro

GitHub: <https://github.com/GabrielBernardesRibeiro>

Site: <https://aota.dev.br>

### Resumo:

Sou estudante do curso de Matemática Aplicada a Negócios da USP de Ribeirão Preto e estou à procura de uma vaga para programador júnior.

Estudo programação de jogos e participo como colaborador no desenvolvimento de um jogo para trabalho de mestrado na área da saúde.

Faço parte da entidade Gaming Club da USP-RP, na qual atualmente desenvolvo um jogo educativo que tem como objetivo ser aplicado em escolas para o ensino das ODS criadas pela ONU.

### Habilidades:

Java(programação de games) / Python / MySql

PHP / JavaScript / HTML / CSS

### Graduação:

Cursando segundo ano do curso de Matemática Aplicada a Negócios da USP-RP (com ênfase em programação).

### Idiomas:

Português (Língua nativa)

Inglês - Intermediário