

Análise e Expansão de um Jogo em Pygame

Objetivo:

Nesta atividade, você irá analisar, comentar e expandir um código de jogo desenvolvido com a biblioteca Pygame, aplicando conceitos de programação gráfica, manipulação de eventos e lógica de jogo.

Parte 1 – Compreensão e Comentários

Você receberá um código-fonte de um jogo de labirinto simples. Seu primeiro desafio será:

- Comentar o código: adicione comentários explicando, com suas próprias palavras, o que cada parte do código faz.
- Explicar a lógica: descreva o que está acontecendo em cada estrutura (funções, loops, condicionais, etc.).
- Testar e verificar: execute o código e observe o comportamento do jogo. Verifique se você compreendeu corretamente o que cada parte faz.

Parte 2 – Expansão do Jogo

Após entender o funcionamento do jogo, você deverá modificá-lo para incluir os seguintes recursos:

1. Adicionar um ponto de chegada (meta)
 - Crie uma célula especial no labirinto que represente o destino final do jogador.
 - Quando o jogador alcançar essa célula, o jogo deve exibir uma mensagem de vitória.
2. Criar um contador de movimentos
 - Conte quantos movimentos válidos o jogador realizou.
 - Exiba esse número na tela durante o jogo.
3. Adicionar som ao movimento e à vitória
 - Toque um som sempre que o jogador se mover.
 - Toque um som diferente quando o jogador vencer o jogo.

Critérios de Verificação:

- Clareza e precisão dos comentários no código
- Correta identificação e explicação das estruturas do código
- Implementação funcional dos três desafios
- Organização e legibilidade do código final