

# Développement d'application mobile

Analyse et conception

Rapport

Gabriel Bolduc

Gabriel Racine

## Problème

Aujourd'hui, les plateformes de streaming offrent énormément de choix de film ou série. Et c'est justement ça le problème, il y a trop de choix. Que ce soit seul, en couple ou entre amis, on passe souvent plus de temps à chercher qu'à regarder. Cette abondance de choix rend la décision difficile.

## Notre solution

Nous proposons un réseau social conçu pour faciliter le partage d'avis sur les films entre amis, afin de rendre le choix d'un film plus simple. Notre application permet : (Modules)

Usagers :

- Inscription
- Connexion / Déconnexion
- Gestion de profil (Changer photo, gérer le dark mode)

Amis (Follow) :

- Create (Suivre un ami)
- Read (Liste d'ami)
- Delete (Supprimer un ami)

Ratings :

- Create (Noter un film)
- Read (Afficher les évaluations sur le feed et ma liste d'évaluations)
- Update (Modifier une évaluation)
- Delete (Supprimer évaluation)
- List (Lister évaluations)

## Pourquoi c'est mieux que ce qui existe déjà

Notre application met les avis de nos amis en priorité. Sur les plateformes déjà existantes, on voit surtout des critiques de cinéphiles ou de journalistes. C'est souvent trop technique, trop sérieux, ou pas pertinent pour quelqu'un qui regarde des films pour se détendre.

Avec notre application, on voit les opinions de nos vrais amis. Et comme on a souvent des goûts ou des centres d'intérêt en commun, leurs avis sont beaucoup plus pertinents pour choisir quoi regarder.

## Liste des modules et répartition des tâches

Nous allons proposer aux utilisateurs d'importer une image png depuis leur téléphones afin que chaque utilisateur ait une photo de profile.

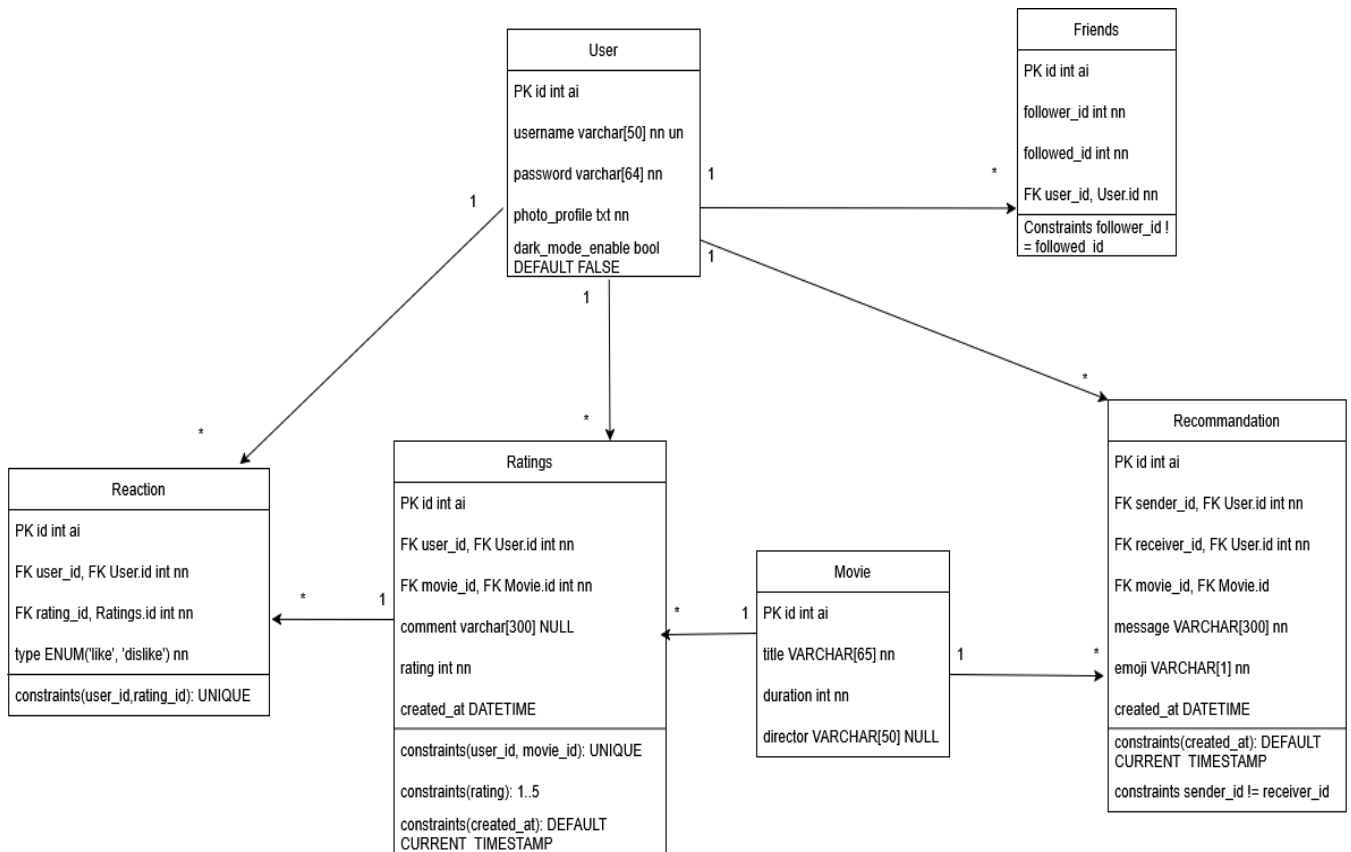
De plus, nous allons proposer un dark mode afin de rendre l'application visuellement agréable aux utilisateurs qui préfère la noirceur.

Repartitions des taches :

Gabriel.R : Importation d'un png, user, friends, recommandation

Gabriel.B : dark mode, movie, rating, reaction, nav-bar

## MRD



Plus clair sur github

# Storyboard

