



PromptsForge

Equipo #5

Chuc Cool Luis Adrian

Keb Zi José Carlos

Gabriel Emilio Bolaños Marin

Cambios más significativos

- De los cambios más significativos de este proyecto fueron: que todo el proyecto tomo un cambio significativo.
- Pasamos de hacer un bot que resuelva dudas a una página interactiva para desarrollar prompts de temas muy específicos sobre FIS
- Hubo grandes cambios en la cuestión de requerimientos, tanto funcionales como no funcionales.
- Cambios grandes en el tema del diseño
- Un nuevo enfoque hacia los usuarios posibles
- Toda la información se basó en las primeras unidades de FIS



Objetivo del producto

-
- Crear una web interactiva para que los usuarios puedan hacer preguntas sobre temas específicos

-
- Centrado en la segunda unidad de Fundamentos de Ingeniería de Software

-
- Brindar información de FIS a través de prompts diseñados para guiar las consultas

-
- Facilitar el acceso a información clave de manera rápida y estructurada

-
- Mejorar la comprensión de conceptos de FIS mediante una interfaz intuitiva y fácil de usar

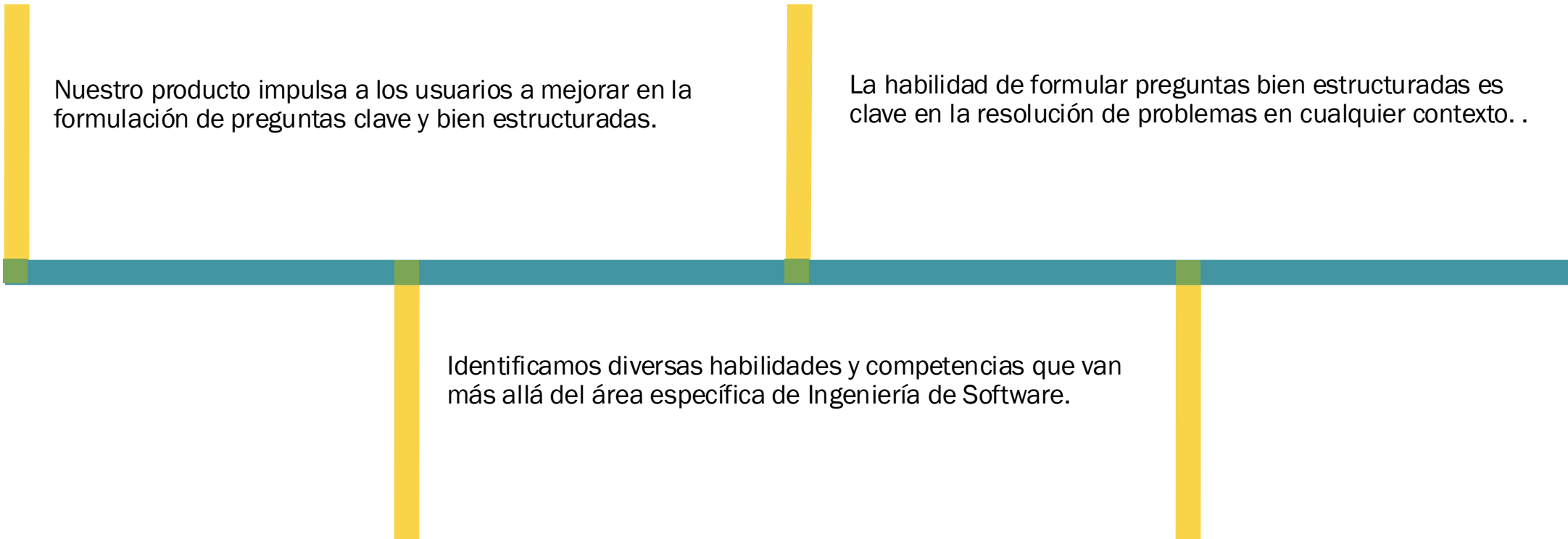


Clientes o usuarios

- **Usuarios primarios:** Nuevos estudiantes de la facultad de matemáticas UADY
- **Usuarios secundarios:** Estudiantes de universidad fuera o dentro de la UADY
- **Usuarios potenciales:** Personas interesadas en la materia e FIS que quisieran aprender o recordar información sobre esta materia



Competencias genéricas

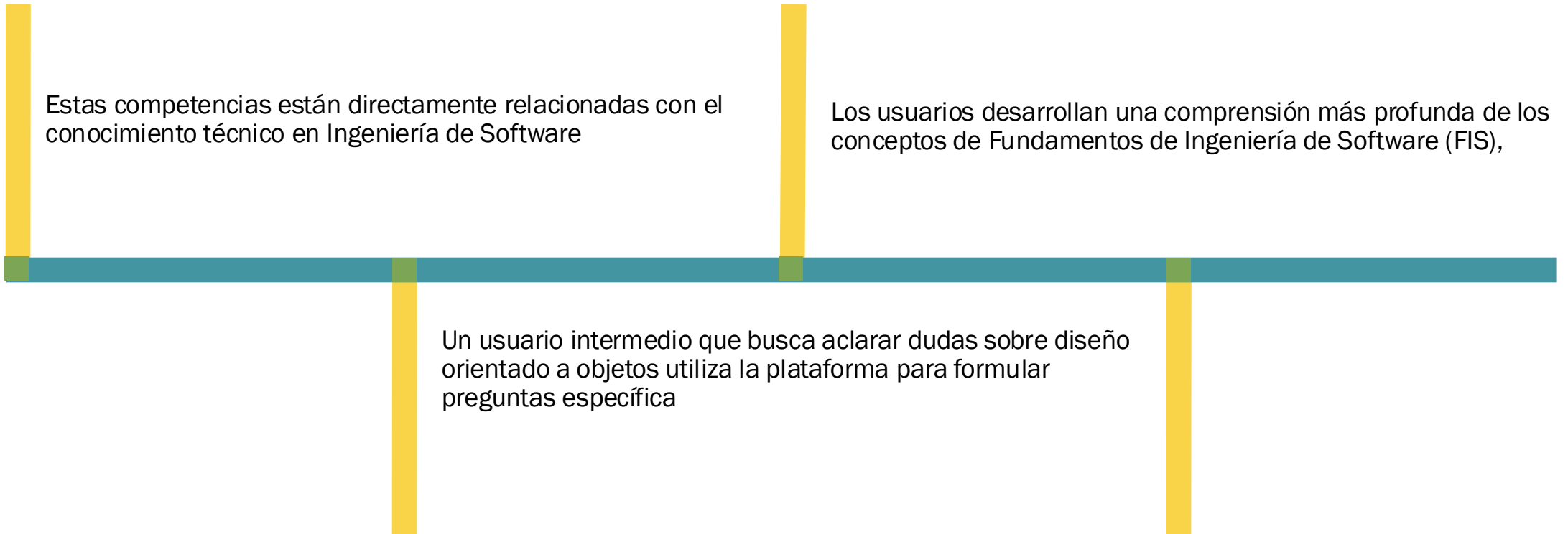


Nuestro producto impulsa a los usuarios a mejorar en la formulación de preguntas clave y bien estructuradas.

La habilidad de formular preguntas bien estructuradas es clave en la resolución de problemas en cualquier contexto. .

Identificamos diversas habilidades y competencias que van más allá del área específica de Ingeniería de Software.

Competencias específicas



Descripción del proceso utilizado

Métrica de Contribución Individual, fundamental para la planificación de cada sprint y para mantener una coordinación efectiva en el cumplimiento de los objetivos.

-
- **Metodología Design Sprint**, ampliamente utilizada en el ámbito empresarial, que nos permitió diseñar y desarrollar productos en ciclos cortos e iterativos, centrándonos en la generación de ideas, creación de prototipos, pruebas y ajustes.