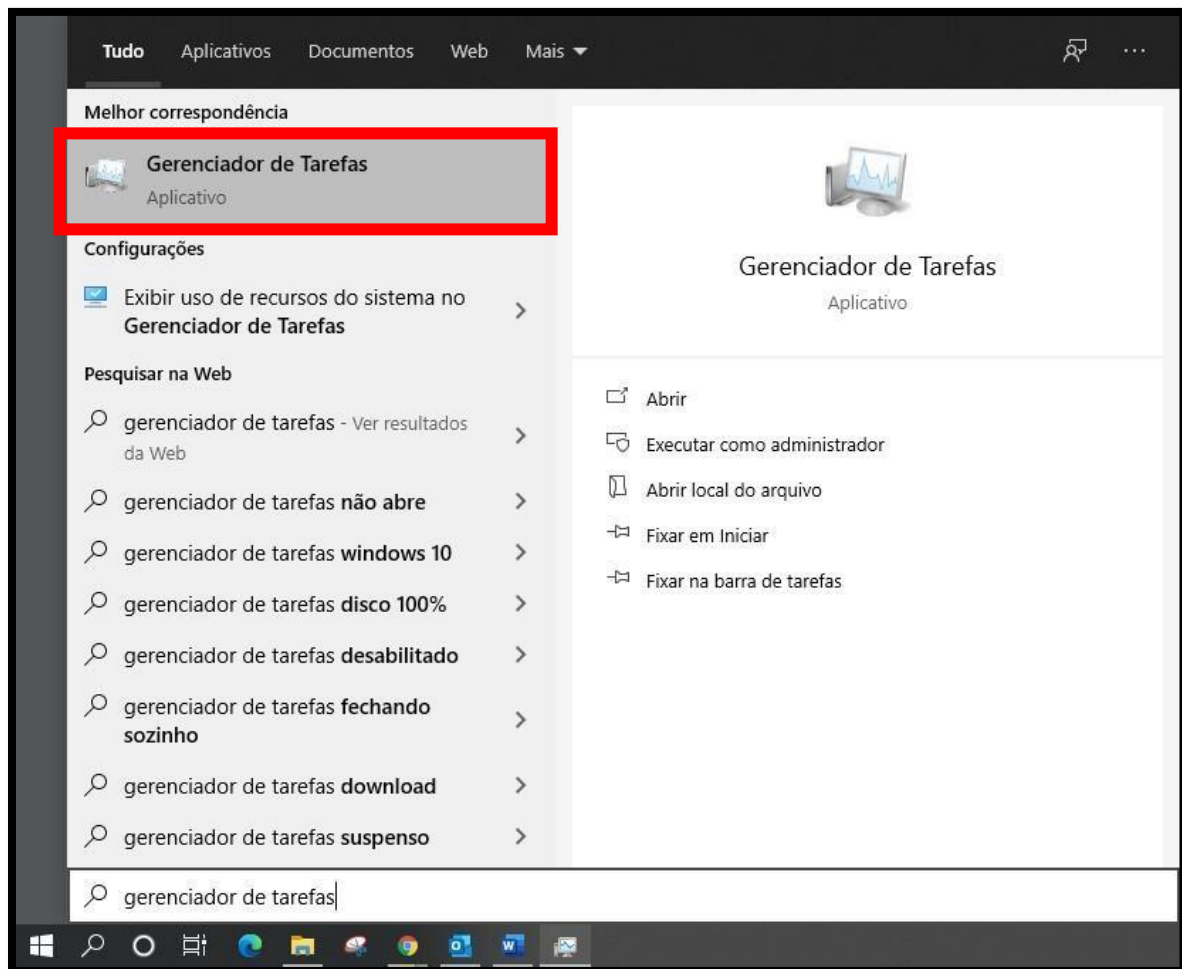


## Laboratório - Abstração de Recursos

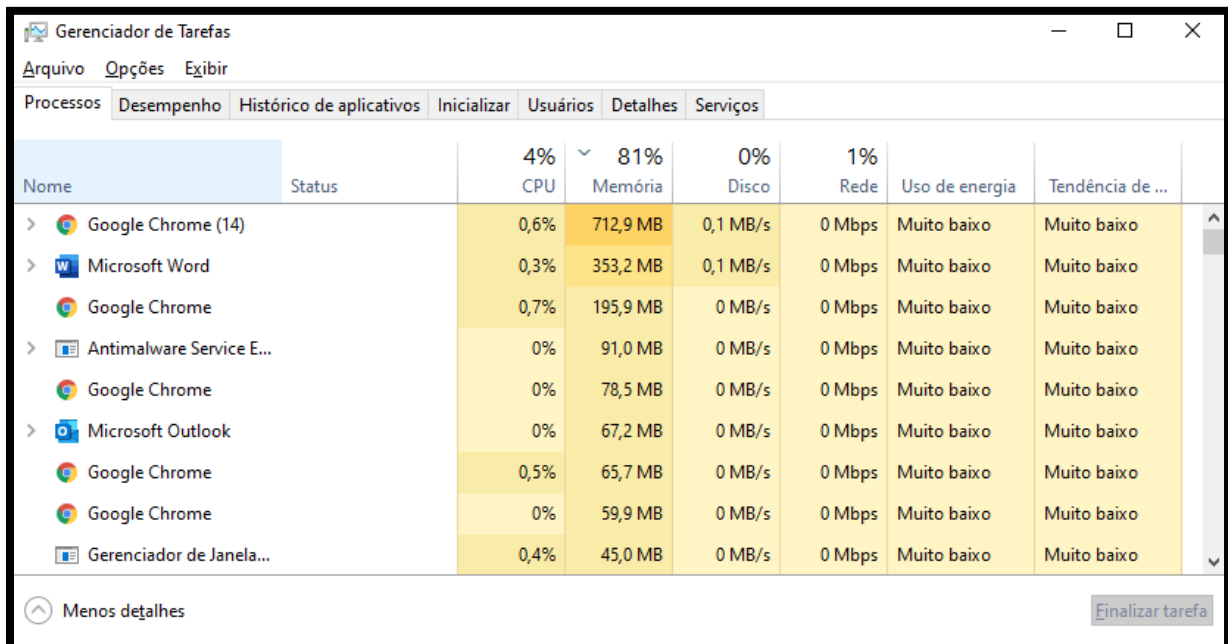
Veremos agora como o sistema operacional faz a abstração dos recursos da nossa máquina.

### Start

Vamos analisar como está o funcionamento de cada recursos da sua máquina.

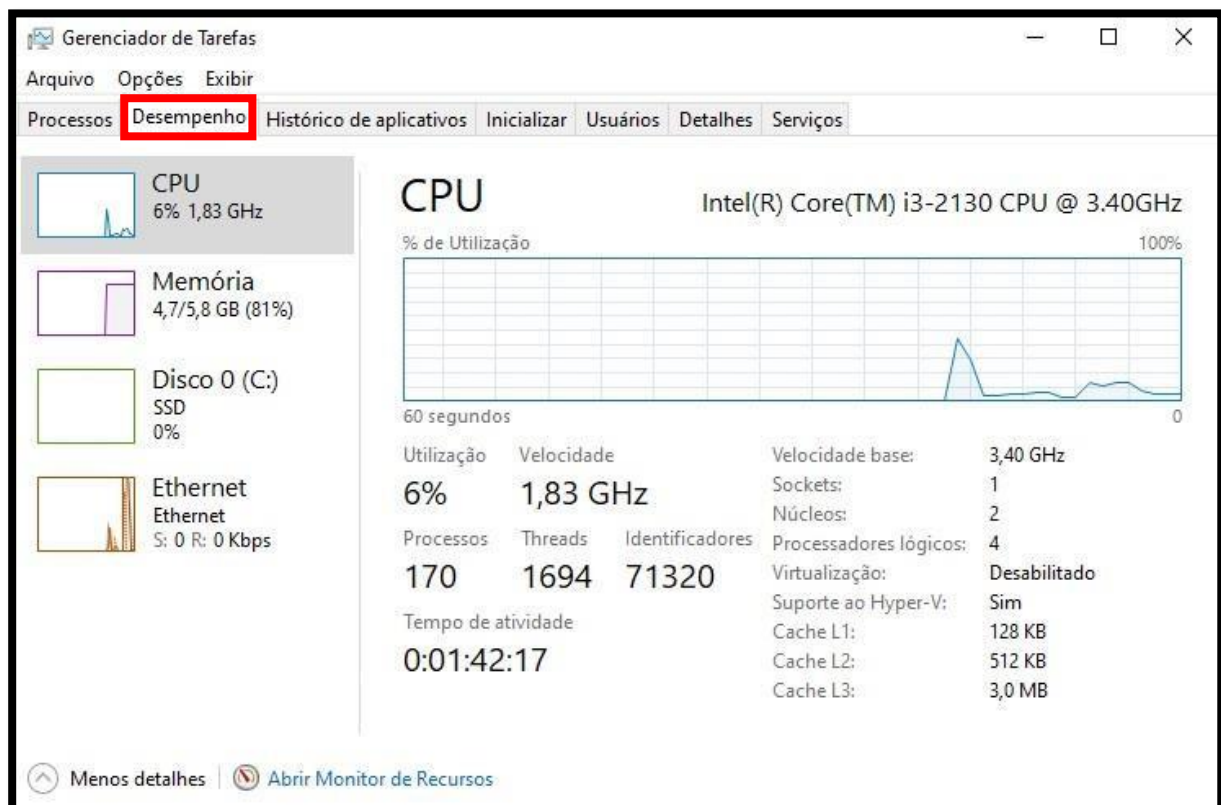


2. Será possível ver os processos que estão abertos, e quanto cada processo consome dos recursos da máquina.



Nome	Status	4% CPU	81% Memória	0% Disco	1% Rede	Uso de energia	Tendência de ...
> Google Chrome (14)		0,6%	712,9 MB	0,1 MB/s	0 Mbps	Muito baixo	Muito baixo
> Microsoft Word		0,3%	353,2 MB	0,1 MB/s	0 Mbps	Muito baixo	Muito baixo
Google Chrome		0,7%	195,9 MB	0 MB/s	0 Mbps	Muito baixo	Muito baixo
> Antimalware Service E...		0%	91,0 MB	0 MB/s	0 Mbps	Muito baixo	Muito baixo
Google Chrome		0%	78,5 MB	0 MB/s	0 Mbps	Muito baixo	Muito baixo
> Microsoft Outlook		0%	67,2 MB	0 MB/s	0 Mbps	Muito baixo	Muito baixo
Google Chrome		0,5%	65,7 MB	0 MB/s	0 Mbps	Muito baixo	Muito baixo
Google Chrome		0%	59,9 MB	0 MB/s	0 Mbps	Muito baixo	Muito baixo
Gerenciador de Janela...		0,4%	45,0 MB	0 MB/s	0 Mbps	Muito baixo	Muito baixo

3. Agora selecione **"Desempenho"**, observe o consumo atual de cada recurso da sua máquina.

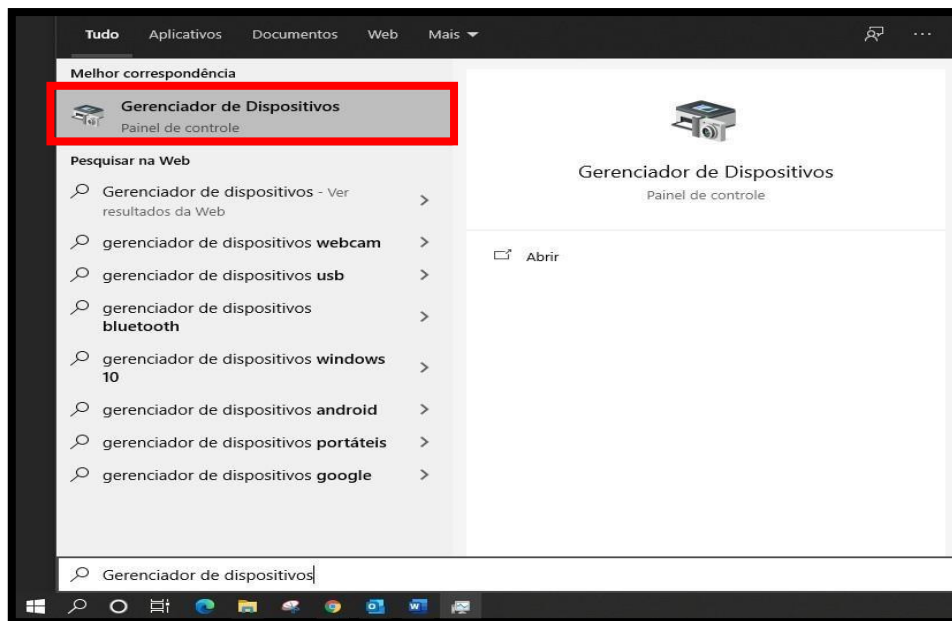


**End**

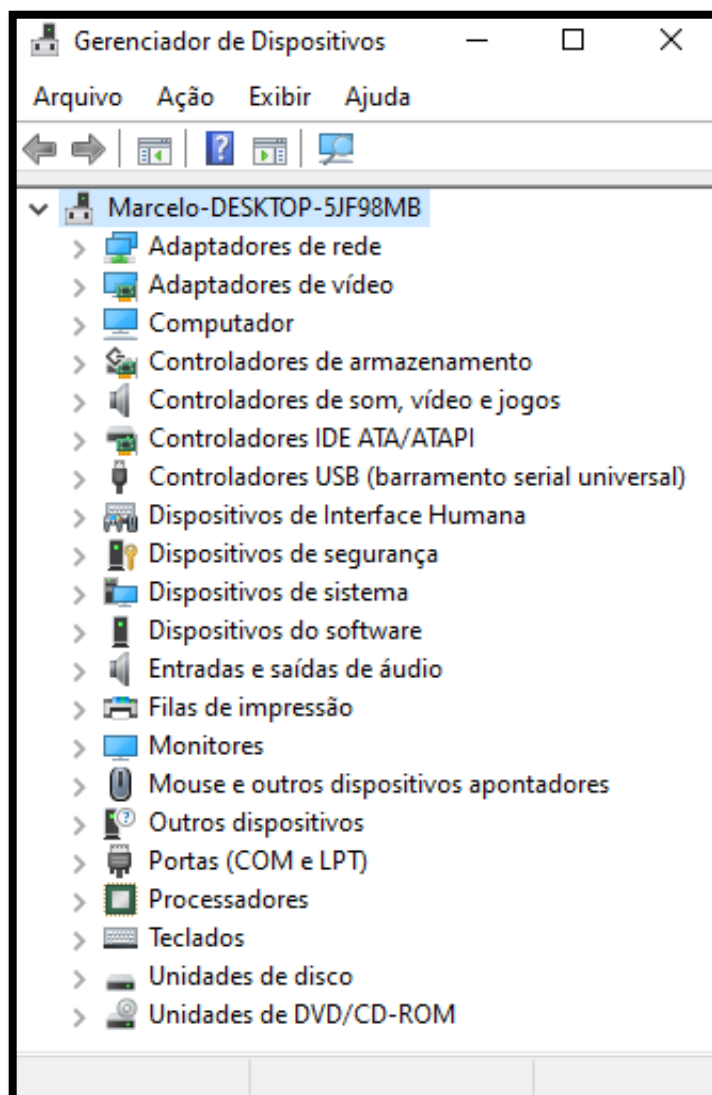
# Start

Agora vamos analisar cada dispositivo instalado na sua máquina.

## 1. Pesquise por “Gerenciador de Tarefas”.



2. Aqui podemos observar todos os dispositivos instalados na sua máquina.



End

## **Prática 1:**

Verifique os recursos apresentados no Gerenciador de Tarefas, em "Desempenho", e procure pelo driver correspondente em "Gerenciador de Dispositivos".

## **Prática 2:**

Escolha um recurso da sua máquina (escolha no Gerenciador de Dispositivos), e faça uma simples análise sobre quais passos o sistema operacional tem que fazer para esse recurso funcionar adequadamente.

### **Exemplo:**

Selecionei o recurso "WebCam"

1º Passo - S.O verifica se existem alguma webcam conectada

2º Passo - verifica se o driver da webcam está ok

3º Passo - tenta iniciar a webcam

4º Passo - processa a imagem que foi enviada pela webcam

5º Passo - enviar imagem para o aplicativo responsável

6º Passo - Aplicativo apresenta imagem para o usuário.