

# **Análise de Requisitos**

Aula 1 – Introdução – Análise de Sistemas

#### **Professores**

Alexander Barreira

FRIZZA - Claudio Frizzarini

# **Agenda**

Apresentação do professor

Regras Básica

Ferramentas: Pestel, Mind Map

Introdução a Análise de Sistemas



# **Professor e Monitor**

# Cláudio **Frizza**rini

#### Formação Acadêmica

- Bacharel em Matemática pela Universidade São Judas Tadeu
- Especialização em Gestão de Projetos pela Fundação Vanzolini (USP-Poli)
- MBA em Gestão do Agronegócio pela Fundação Getulio Vargas (FGV)
- Mestrado em Sistemas de Informação pela USP-Each

#### Experiência Profissional Corporativa

- 30+ anos Atuando desde programador até Gerente de Sistemas.
- 20+ anos Gerenciando equipes de Sistemas e Infraestrutura.
- Atuação em empresas de grande porte dos setores do Agronegócio, Serviços, Indústria e Financeiro.
- Domínio na implantação e sustentação do SAP

#### Experiência Profissional Acadêmica

- SPTECH (desde 2019) Professor titular de
  - Algoritmos,
  - Análise de Sistemas,
  - Análise de Requisitos e
  - P.I.
- Outras entidades (anos 90) Professor em cursos de formação de Programadores

#### **Publicações**

- Tese de Mestrado: Algoritmo para indução de Árvores de Classificação para Dados Desbalanceado https://www.teses.usp.br/teses/disponiveis/100/10013 1/tde-19022014-101043/publico/ClaudioFrizzarini.pdf
- Simpósio Brasileiro de Sistemas de Informação 2013 -Proposta de um Algoritmo para Indução de Árvores de Classificação para Dados Desbalanceados

#### **Outras Experiências**

- Professor de Matemática para 1º grau
- Ranicultura Projeto, Manejo, Abate e Credenciamento

# **Estagiária Júlia Araripe**



#### **Débora Flores**

Sistemas de Informação (em curso)

- Programa de formação de professores desde mar/23
- Gestão Acadêmica
- Técnico em Administração (ETEC JS)

# Regras básicas da sala de aula









- 3. Proibido usar Fones de ouvido: São liberados apenas com autorização do professor.
- 4. Foco total no aprendizado, pois nosso tempo em sala de aula é precioso.
  - Venham sempre com o conteúdo da aula passada em mente e as atividades realizadas.
  - Tenham caderno e caneta;
  - Evitem faltas e procure ir além daquilo que lhe foi proposto.
  - Capricho, apresentação e profundidade no assunto serão observados.
    - "frequentar as aulas e demais atividades curriculares aplicando a máxima diligência no seu aproveitamento" (Direitos e deveres dos membros do corpo discente - Manual do

# Regras básicas da sala de aula



As aulas podem e devem ser divertidas! Mas:

- Devemos respeitar uns aos outros cuidado com as brincadeiras.
  - "observar e cumprir o regime escolar e disciplinar e comportar-se, dentro e fora da Faculdade, de acordo com princípios éticos condizentes"
    (Direitos e deveres dos membros do corpo discente Manual do aluno, p. 31)

## **Boas práticas no Projeto**

# COMPROMISSO



COM VOCÊ:

ARRISQUE, NÃO
TENHA MEDO DE
ERRAR



COM OS
PROFESSORES:
ORGANIZE A
ROTINA PARA OS
ESTUDOS

COM OS COLEGAS: PARTICIPAÇÃO ATIVA E PRESENTE





# **Boas práticas no Projeto**

Reações **defensivas** não levam ao envolvimento verdadeiro!

Transforme cada problema e cada dificuldade em uma

OPORTUNIDADE de aprendizado e crescimento.

#### **EVITE**:

- Justificativas e Desculpas
- Transferir a culpa
- Se conformar com o que sabe
- Se comparar com o outro



# Dinâmica das aulas

#### Previsão das dinâmicas de cada aula

Chamada – No início da aula, quem chegar durante ou após a chamada anota no quadro branco o nome e o horário de chegada. Eventualmente poderá ocorrer outra chamada no final da aula.

**Provinha** – de 5 a 12 questões objetivas referente a aula anterior (Moodle) com os seguintes objetivos: revisar a matéria da aula anterior; treinar para a "Integradinha", "Integrada", Enad, etc.; e avaliar a retenção da matéria – NÃO CONTA PARA A NOTA.

Matéria – Aula expositiva da matéria do dia. Necessária a participação dos alunos

**Atividades –** Individuais e em grupos para fixação da matéria. Essas atividades serão executadas e discutidas na mesma aula.

Atividade Semanal – Uma atividade por semana, onde a soma delas representam 30% da AC



# Nosso plano de ação

# Nosso Plano de Ação





introdução

- Elicitação
- **User Stories**
- Lean UX Canvas
- Entrevista
- Product Backlog



- UML Diagramas de Comportamento
- UML Diagrama de Caso de Uso

















# Vamos começar praticando...

Lembra daquela sua ideia de começar um novo negócio (empresa), então discuta com o seu grupo de P.I. e determinem qual será a negócio que seu grupo irá desenvolver. Observe as seguintes regras:

- 1. O negócio tem que ter fins lucrativos (não pode ser entidade filantrópica).
- 2. Cada componente do grupo tem que ter uma responsabilidade (cargo) na empresa.
- 3. Estime o faturamento anual da empresa após o período de estabilização
- 4. Tempo estimado: 10 minutos.

**Política Political** Liste os problemas relacionados à regulamentação tributária. comercial e trabalhista e à estabilidade geral. todos os quais provavelmente afetarão suas atividades comerciais.

- Política governamental
- Estabilidade política
- Corrupção
- Política de comércio exterior
- Política tributária
- Restrições comerciais

E

Econômico Economic S

Social Social

Tecnológica Technological E

Meio Ambiente Environmental

Jurídico Legal

Liste fatores como inflação, crescimento, taxas de juros e taxa de desemprego.

- Crescimento econômico
- Taxas de câmbio
- Taxa de juros
- Taxas de inflação
- Renda disponivel
- Taxas de desemprego

Liste questões como cultura, educação e demografia que podem influenciar a viabilidade e o desenvolvimento de seus produtos e serviços.

- Taxa de crescimento populacional
- Distribuição de idade
- Atitudes de carreira
- Enfase em segurança
- Consciência de saúde
- Atitudes de estilo de vida
- Barreiras culturais

Liste quaisquer
desenvolvimentos
tecnológicos,
uso da Internet
e pesquisa
e desenvolvimento
patrocinados pelo
governo que devem
ser examinados em
termos de quaisquer
barreiras ou vantagens
potenciais para o negócio.

- Incentivos tecnológicos
- Nível de inovação
- Automação
- Atividade de P&D
- Mudança tecnológica
- Consciência tecnológica

Inclua todos os fatores que influenciam ou são determinados pelo ambiente circundante. Este aspecto é mais importante para indústrias como turismo e agronegócio.produto será vendido.

- Clima
- Clima
- Politicas ambientais
- Das Alterações Climáticas
- Pressões de ONGs

Liste os fatores que impactam os requisitos regulatórios legais atuais e futuros de um produto. Esses fatores podem incluir leis sobre proteção ao consumidor, trabalho, saúde, impostos de segurança e regulamentação comercial nos países individuais onde o produto será vendido.

- Leis de discriminação
- Leis antitruste
- Leis trabalhistas
- Leis de defesa do consumidor
- Leis de direitos autorais e patentes
- Leis de saúde e segurança

#### **Fatores Políticos**

Liste os problemas relacionados à regulamentação tributária, comercial e trabalhista e à estabilidade geral, todo os quais provavelmente afetarão suas atividades comerciais.

- Política governamental
- Estabilidade política
- Corrupção
- Política de comércio exterior
- Política tributária
- Restrições comerciais

Lembre-se que fatores políticos como: mudança de governantes (prefeitos, governador e presidente), crise / instabilidade política e guerra podem afetar o mercado onde sua empresa está inserida.

#### **Fatores Econômicos**

Liste fatores como inflação, crescimento, taxa de juros e taxa de desemprego.

- Crescimento econômico
- Taxas de câmbio
- Taxa de juros
- Taxas de inflação
- Renda disponível
- Taxas de desemprego

A capacidade financeira da empresa é afetada pelos fatores econômicos, por exemplo, aumento e redução de impostos tem impacto na lucratividade das empresas, taxa de câmbio e de juros afetam empresas que atuam com o mercado externo.

#### **Fatores Sociais**

Liste questões como cultura, educação e demografia que podem influenciar a viabilidade e o desenvolvimento de seus produtos e serviços.

- Taxa de crescimento populacional
- Distribuição de idade
- Atitudes de carreira
- Ênfase em segurança
- Consciência de saúde
- Atitudes de estilo de vida
- Barreiras culturais

Fatores sociais, mudanças no comportamento e estilo de vida do público alvo estão relacionados com o comportamento de compra dos consumidores. Empresas atentas a essas mudanças podem aproveitar essa oportunidade.

#### Fatores Tecnológicos

Liste quaisquer desenvolvimentos tecnológicos, uso da internet e pesquisa e desenvolvimento patrocinados pelo governo que devem ser examinados em termos de quaisquer barreiras ou vantagens potenciais para o negócio.

- Incentivos tecnológicos
- Nível de inovação
- Automação
- Atividade de P&D
- Mudança tecnológica
- Consciência tecnológica

Fatores tecnológicos são indispensáveis para a evolução de uma empresa, assuntos como transformação digital e cultura e inovação têm que estar presente nos planos da empresa.

#### **Fatores Ambientais**

Inclua todos os fatores que influenciam ou são determinados pelo ambiente circundante. Este aspecto é mais importante para indústrias como turismo e agronegócio.

- Clima
- Políticas ambientais
- Alterações climáticas
- Pressões de ONGs

#### **Fatores Jurídicos**

Liste os fatores que impactam os requisitos legais atuais e futuros de um produto. Esses fatores podem incluir leis sobre proteção ao consumidor, trabalho, saúde, impostos de segurança e regulamentação comercial nos países individuais onde o produto será vendido.

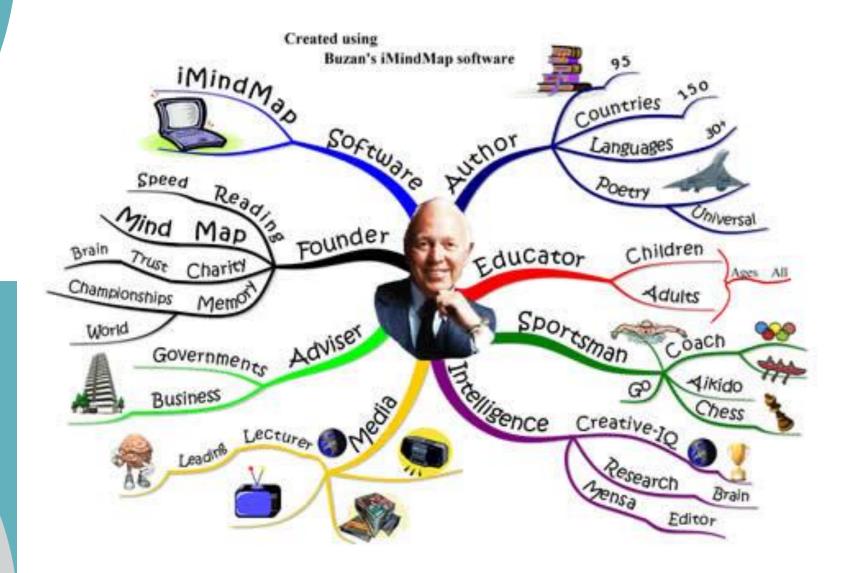
- Leis de discriminação
- Leis antitruste
- Leis trabalhistas
- Leis de defesa do consumidor
- Leis de direitos autorais e patentes
- Leis de saúde e segurança

#### Continuando...

Agora que vocês já determinaram o negócio que seu grupo irá desenvolver, faça a análise PESTEL:

- 1. Atividade em grupo
- 2. Construa a matriz Pestel.
- 3. Analise cada um dos aspectos, para os aspectos que não faz sentido.
- 4. Conclua a análise listando os riscos e/ou oportunidades identificados na análise
- 5. Tempo estimado: 30 minutos.

## Mind Map - Mapa Mental



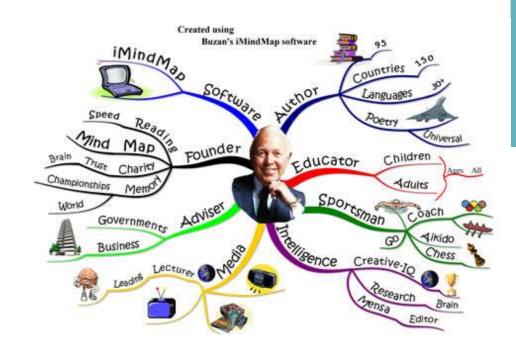
psicólogo inglês Tony Buzan - Use Your Head, da BBC TV, em 1974

Mapa mental é uma técnica de organização e memorização de pensamentos lógicos e ideias, objetivando melhoria na produtividade e criatividade.

A técnica consiste em identificar o tema central e colocá-lo no centro do papel e depois expandir esse tema para as laterais da folha, preferencialmente usando cores diferente

# Mind Map - como criar

- Escreva o tema principal no centro da folha com destaque
- 2. Identifique os subtemas e conecte-os ao tema principal usando cores diferentes para cada subtema e letras menores. Esses subtemas devem complementar o tema principal
- Repita o processo para os subtemas identificando subtemas de menor nível, para esse use a mesma cor do subtema relacionado e conectado
- 4. Use somete palavras-chaves (curtas e claros), quando possível substitua a palavra-chave por uma imagens.



#### **Vamos Praticar....**

Identifique um Sistema de Informação que faz sentido para o seu negócio, com o auxílio de um Mapa Mental estabeleça o **escopo desse Sistema.** 

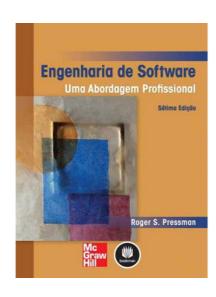
#### Regras

- 1. Atividade em grupo.
- 2. Não é necessária a utilização de algum SW para a construção do Mapa Mental, foque na discussão em grupo
- 3. Não será postado.
- 4. Tempo estimado: 10 minutos.

# **Bibliografia**

Engenharia de Software 8º Edição / Ian Sommerville

Engenharia de Softawre 6º Edição / Roger Pressman





#### **Análise de Sistemas**

- 0 que é?
  - A análise de sistemas consiste nos métodos e técnicas de investigação e especificação da solução de problemas, a partir dos requisitos levantados, para criação e implementação de software em algum meio que o suporte
- Porque usar a análise de sistemas?
- Existem ferramentas e aplicações que ajuda, a análise de sistemas?



#### **Análise de Sistemas**

• Sem Análise de Sistemas



• Com Análise de Sistemas



• Como profissional de tecnologia você tem o direito a escolha

# **Análise de Sistemas - Atuação**

Em geral os Sistemas nas empresas procuram atuar como:

- 1. Ferramentas para exercer o funcionamento das empresas e de sua abrangência;
- Instrumentos que possibilitam uma avaliação analítica e, quando necessário, sintética das empresas;
- **3. Facilitadores dos processos** internos e externos, com suas respectivas intensidades e relações;
- 4. Meios para suportar a qualidade, produtividade e inovação tecnológica organizacional;
- 5. Geradores de modelos de informações para auxiliar os **processos decisórios** empresariais;
- 6. Produtores de informações oportunas e geradores de conhecimento;
- 7. Valores agregados e complementares à **modernidade, perenidade, lucratividade e competitividade empresarial.**

#### "Primeiro Analista de Sistemas"



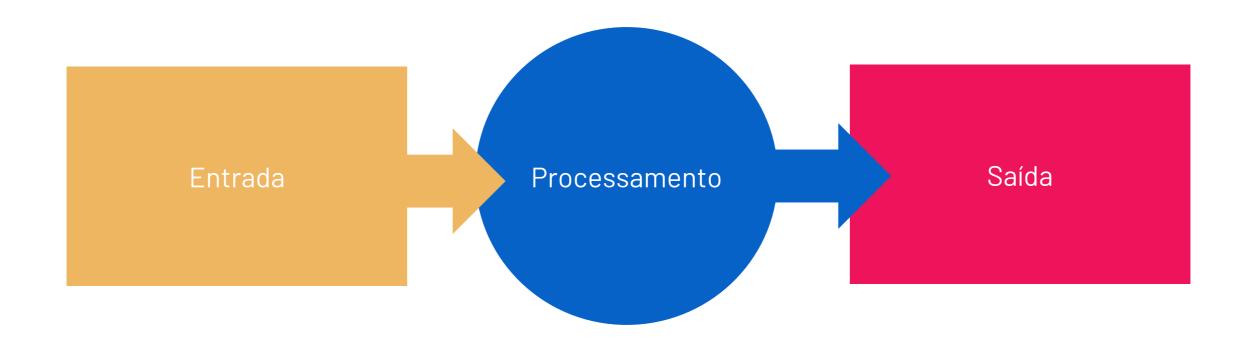
Ludwig von Bertalanffy – Teoria de Sistemas

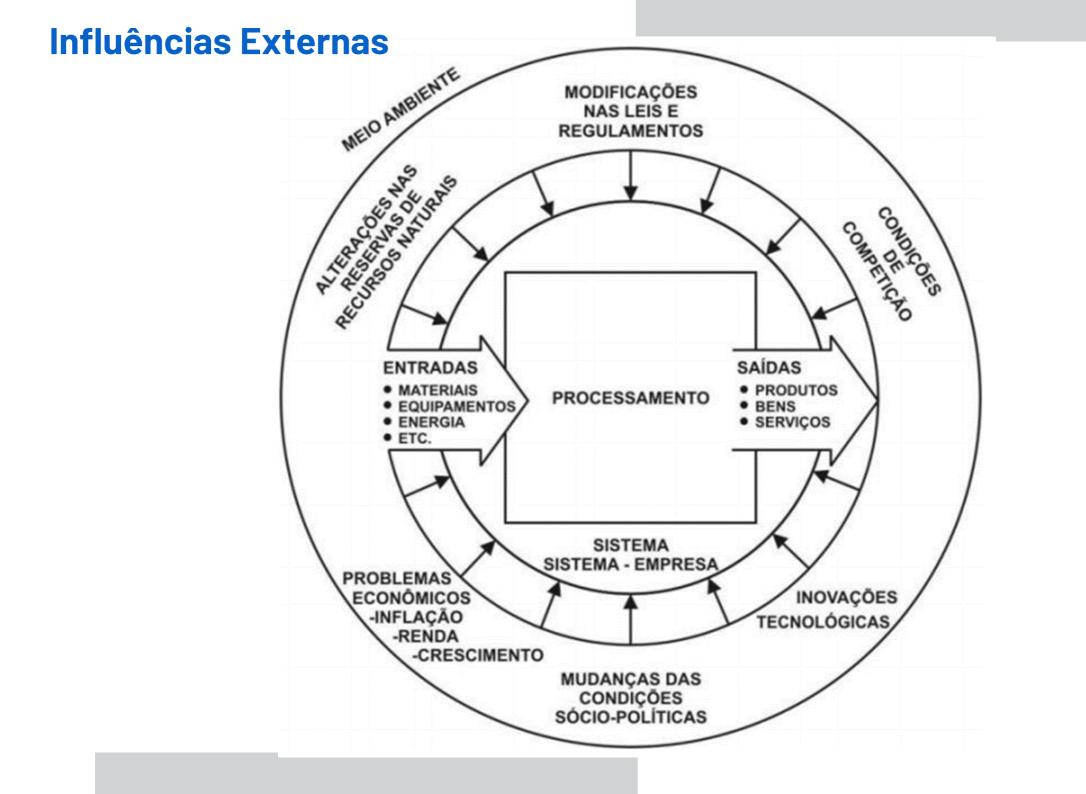
Buscava um **modelo científico explicativo** do comportamento de um organismo vivo, abordando questões científicas e empíricas ou pragmáticas dos sistemas.

O foco de seus estudos **estava na produção de conceitos que permitiriam criar condições de aplicações na realidade**, sob a ótica das questões científicas dos sistemas (de Araújo e Gouveia, 2016)

De acordo com essa teoria, um Sistema é "um conjunto de elementos ou componentes [integrantes de um todo] que interagem [entre si e/ou com o meio externo, dependendo o tipo de sistema] de maneira interdependente para se atingir objetivos comuns. (Bertalanffy, 1969; Chiavenato, 2003)

# **Teoria de Sistemas - Visão Sintética**





#### **Vamos Praticar....**

Para o Sistema que o seu grupo escolheu e estabeleceu o escopo na atividade anterior, construa os seguintes artefatos:

- 1. Descreva as principais funcionalidades desse APP
- 2. Para cada funcionalidade descrita identifique as Entradas Processamento Saídas delas.

Tempo estimado: 20 minutos.

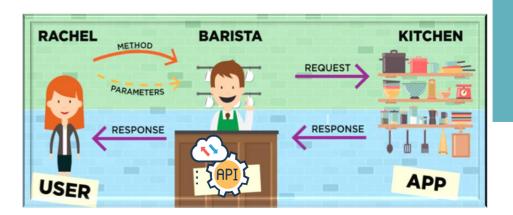
#### **Atividade Semanal**

Vamos tomar como exemplo a API que usaram no semestre passado, e vamos imaginar uma nova API e descrever sobre a mesma:

- Mapa Mental da API
- 2. As entradas de informações/dados;
- 3. Processamentos dessa informações logicamente estruturadas;
- Saídas que acontecerão após execução de uma ou mais chamadas da API.

#### Regras:

- Tema a sua escolha;
- 2. Entrega individual.



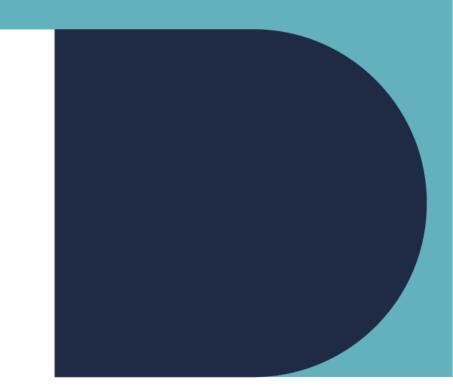
# Agradeço a sua atenção!

**Alexander Barreira** 

Frizza - Cláudio Frizzarini

Última Alteração 27/07/23

<u>alex.barreira@spetch.school</u> <u>claudio.frizzarini@sptech.school</u>



SÃO PAULO TECH SCHOOL