

Arquitetura de soluções em nuvem

Serverless computing e AWS Lambda

Eduardo Verri

eduardo.verri@sptech.school

O que é computação sem servidor?

Serverless é um modelo de execução e desenvolvimento de aplicações de computação em nuvem para que os desenvolvedores criem e executem códigos de aplicação sem precisar provisionar nem gerenciar servidores e infraestruturas de back-end.

Serverless não significa "sem servidores." Apesar do nome, os servidores na computação serverless são gerenciados por um provedor de serviços em nuvem. O termo "serverless" descreve a experiência do desenvolvedor com esses servidores invisíveis ao desenvolvedor: ou seja, ele não os vê, não os gerencia nem interage com eles.

O que é computação sem servidor?

Os desenvolvedores podem se concentrar em escrever o melhor código de aplicativo e implantá-lo em contêineres gerenciados por um provedor de nuvem.

O provedor de nuvem cuida do restante, provisionando a infraestrutura de nuvem necessária para executar o código e dimensionando a infraestrutura para cima e para baixo conforme necessário, e também é responsável por todo o gerenciamento e manutenção de infraestrutura de rotina, como atualizações e patches do sistema operacional, gerenciamento de segurança, planejamento de capacidade, monitoramento do sistema e muito mais.

O que é computação sem servidor?

Os desenvolvedores nunca pagam por capacidade ociosa no serverless. Quando o código é executado, o provedor de nuvem aumenta e provisiona os recursos de computação necessários sob demanda e reduz novamente, a chamada "escalada para zero", quando a execução é interrompida. A cobrança começa quando a execução começa; e termina quando a execução termina.

Normalmente os preços baseiam-se no tempo de execução e nos recursos necessários.

O ecossistema serverless

Serverless e FaaS: Serverless é mais do que uma função como serviço (FaaS) — o serviço de computação em nuvem que possibilita aos desenvolvedores executar código ou contêineres em resposta a eventos ou solicitações específicas sem especificar ou gerenciar a infraestrutura necessária para executar o código.

FaaS é o modelo de computação central no serverless e os dois termos são frequentemente utilizados como sinônimos. Em comparação com o FaaS, o serverless é uma pilha completa de serviços que podem responder a eventos ou solicitações específicas e escalar para zero quando não estão mais em uso, e para os quais o provisionamento, o gerenciamento e o faturamento são tratados pelo provedor de nuvem e invisíveis para os desenvolvedores.

Além do FaaS, esses serviços incluem bancos de dados e armazenamento, gateways de interface de programação de aplicativos (API) e arquitetura baseada em eventos.

O ecossistema serverless

Bancos de dados e armazenamento serverless: Bancos de dados (SQL e NoSQL) e armazenamento (particularmente armazenamento de objetos) são a base da camada de dados. A abordagem serverless nessas tecnologias envolve a transição do provisionamento de "instâncias" com capacidade, conexão e limites de consulta definidos, além de mudar para modelos que escalam linearmente com a demanda tanto na infraestrutura quanto no preço.

Gateways de API: Os gateways de API atuam como proxies para ações de aplicativos da web e oferecem roteamento de método HTTP, ID e segredos de cliente, limites de taxa, CORS, visualização de uso de API, visualização de logs de resposta e políticas de compartilhamento de API.

O ecossistema serverless

Arquitetura serverless e baseada em eventos: As arquiteturas serverless funcionam bem para cargas de trabalho orientadas por eventos e processamento de fluxo, principalmente a plataforma de fluxo de eventos de código aberto Apache Kafka .

As funções automatizadas serverless são sem estado e projetadas para lidar com eventos individuais. Essas funções tornaram-se parte essencial da arquitetura **baseada em eventos (EDA)**, modelo de design de software criado com base na **publicação**, **captura**, **processamento e armazenamento de eventos**.

Por exemplo, quando a Netflix lança uma nova série original, vários serviços EDA aguardam em espera pela notificação de lançamento, o que aciona uma cascata de atualizações para informar os usuários.

Prós do serverless

Maior produtividade do desenvolvedor: o serverless possibilita que as equipes de desenvolvimento se concentrem em escrever código, não em gerenciar a infraestrutura. Isso dá aos desenvolvedores mais tempo para inovar e otimizar suas funções de aplicativos front-end e lógica de negócios.

Pague somente pela execução: o medidor é acionado quando a solicitação é feita e é encerrado quando a execução termina. Compare isso com o modelo de computação laaS, em que os clientes pagam pelos servidores físicos, VMs e outros recursos necessários para executar aplicativos, desde o provisionamento desses recursos até o desatribuição explícita.

Desenvolva em qualquer linguagem: o serverless é um ambiente multilinguagem que possibilita aos desenvolvedores programar em qualquer linguagem ou estrutura, seja Java, Python, JavaScript, node.js, em que estejam familiarizados.

Prós do serverless

Ciclos simplificados no desenvolvimento ena DevOps: O serverless simplifica a implementação e, de modo mais amplo, a DevOps, pois os desenvolvedores não perdem tempo definindo a infraestrutura necessária para integrar, testar, entregar e implementar as construções de códigos na produção.

Desempenho econômico: Em certas cargas de trabalho, como processamento paralelizáveis, processamento de fluxo e algumas tarefas de processamento de dados, a computação serverless pode ser mais rápida e mais econômica do que outras formas de computação.

Reduzir latência: em um ambiente serverless, o código pode ser executado mais perto do usuário final, diminuindo a latência.

Visibilidade do uso: as plataformas serverless dão visibilidade quase total dos tempos do sistema e do usuário e sabem agregar informações de uso de forma sistemática.

Contras do serverless

Menos controle: em uma configuração serverless, uma organização transfere o controle do servidor para um provedor em cloud de terceiros, abrindo mão do gerenciamento de hardware e ambientes de execução.

Lock-in com fornecedor: cada provedor de serviços oferece recursos exclusivos serverless e recursos que são incompatíveis com outros fornecedores.

Inicialização lenta: Também conhecida como "cold start, a" slow startup pode afetar o desempenho e a capacidade de resposta dos aplicativos serverless, especialmente em ambientes de demanda em tempo real.

Contras do serverless

Teste e depuração complexos: a depuração pode ser mais complicada com um modelo de computação serverless, pois os desenvolvedores não têm visibilidade dos processos de back-end.

Custo mais alto para a execução de aplicativos longos: Os modelos de execução serverless não foram projetados para executar códigos por períodos prolongados. Portanto os processos de longa duração podem custar mais do que os ambientes tradicionais de servidor dedicado ou de VM.

Casos de uso serverless

- Serverless e microsserviços: O caso de uso mais comum com o serverless hoje é compatibilidade com arquiteturas de microsserviços. O modelo de microsserviços dedica-se à criação de pequenos serviços que realizam um trabalho único e se comunicam entre si por meio de APIs. Os microsserviços também podem ser construídos e operados em PaaS ou contêiner; porém, o serverless vem sendo cada vez mais utilizado devido aos atributos dele em relação a pequenos bits de código, escalabilidade inerente e automática, provisionamento rápido e um modelo de preços que nunca cobra pela capacidade ociosa.
- Back-ends de API: Na plataforma serverless, toda ação (ou função) pode ser transformada em um endpoint HTTP pronto para ser consumido pelos clientes web. Quando viabilizadas para web, essas ações são chamadas de ações da web. Você pode montá-las em uma API completa com um gateway de APIs que oferece mais segurança e limitação de taxas e aceita OAuth e domínio personalizado.

Casos de uso serverless

- Operações de computação e "mapeamento" massivamente paralelas: Qualquer tarefa embaraçosamente paralela é um bom caso de uso para um tempo de execução serverless, com cada tarefa paralelizável resultando em uma invocação de ação. Os exemplos de tarefas incluem pesquisa e processamento de dados (especificamente armazenamento de objetos na nuvem), operações map reduce e Web crawler, automação de processos de negócios, ajuste de hiperparâmetros, simulações Monte Carlo e processamento de genoma.
- Cargas de trabalho de processamento do fluxo: A combinação do Apache Kafka gerenciado com FaaS e banco de dados ou armazenamento oferece uma base robusta para construções em tempo real de pipelines de dados e aplicativos de streaming. Essas arquiteturas são ideais para trabalhar com todos os tipos de ingestão de fluxo de dados, incluindo dados de sensores IOT, dados de registro de aplicações, dados do mercado financeiro e fluxos de dados de negócios.

Casos de uso serverless

Processamento de dados: O serverless é adequado para trabalhar com dados estruturados de texto, áudio, imagem e vídeo em torno de tarefas como enriquecimento de dados, transformação, validação e limpeza. Os desenvolvedores também podem usá-lo para processamento de PDF, normalização de áudio, processamento de imagem (rotação, nitidez, redução de ruído, geração de miniaturas), reconhecimento óptico de caracteres (OCR) e transcodificação de vídeo.

O que é o AWS Lambda

O Lambda executa seu código em uma infraestrutura de computação de alta disponibilidade e executa toda a administração dos recursos computacionais, incluindo manutenção do servidor e do sistema operacional, provisionamento e escalabilidade automática da capacidade e registro em log do código. Com o Lambda, tudo o que você precisa fazer é fornecer seu código em uma dos runtimes de linguagens compatíveis com o Lambda.

Você organiza seu código em Funções do Lambda. O serviço do Lambda executa a função somente quando necessário e escala automaticamente.

Quando usar o Lambda

Processamento de arquivos: use o Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) para acionar o processamento de dados do Lambda em tempo real após a realização de um upload.

Processamento de fluxo: use o Lambda e o Amazon Kinesis para processar dados de streaming em tempo real para monitoramento de atividades de aplicações, processamento de pedidos de transações, análise de clickstream, limpeza de dados, filtragem de logs, indexação, análise de mídias sociais, telemetria de dados de dispositivos da Internet das Coisas (IoT) e medição.

Quando usar o Lambda

Aplicações Web: combine o Lambda com outros serviços da AWS para desenvolver aplicações Web avançadas que diminuem e aumentam a escala verticalmente de forma automática.

Back-ends IoT: desenvolva back-ends com tecnologia sem servidor usando o Lambda para tratar de solicitações de API da Web, de dispositivos móveis, de IoT e de terceiros.

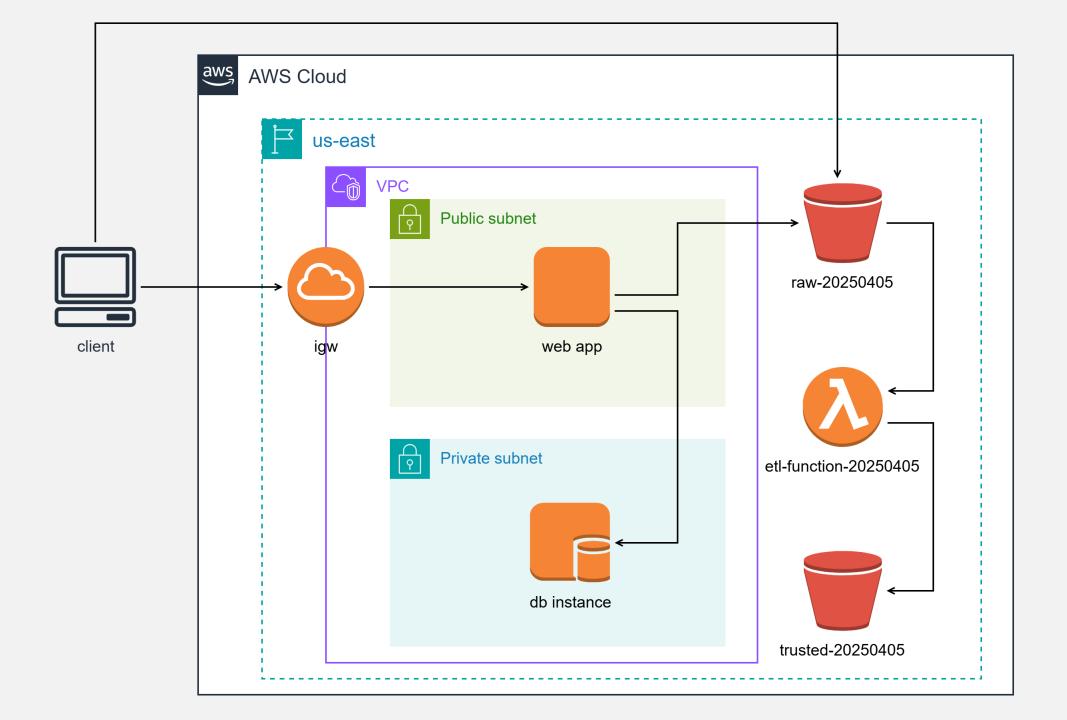
Back-ends móveis: desenvolva back-ends usando o Lambda e o Amazon API Gateway para autenticar e processar solicitações de API. Use o AWS Amplify para facilitar a integração com os frontends do iOS, Android, Web e React Native.

Lambda disclaimer

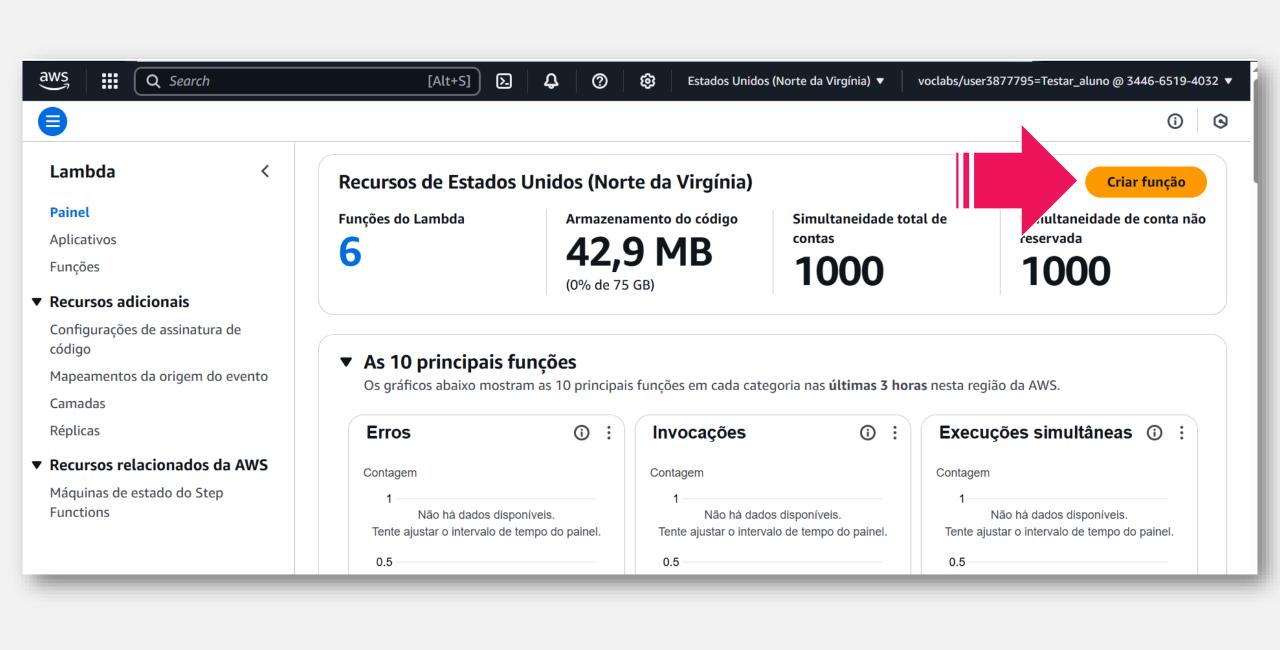
Ao usar o Lambda, **você é responsável apenas pelo seu código**. O Lambda gerencia a frota de computação que oferece um equilíbrio de memória, CPU, rede e outros recursos para executar seu código. Como o Lambda gerencia esses recursos, não é possível fazer login para calcular instâncias ou personalizar o sistema operacional no Runtime fornecido. O Lambda executa atividades operacionais e administrativas em seu nome, incluindo gerenciamento de capacidade, monitoramento e registro de suas funções do Lambda.

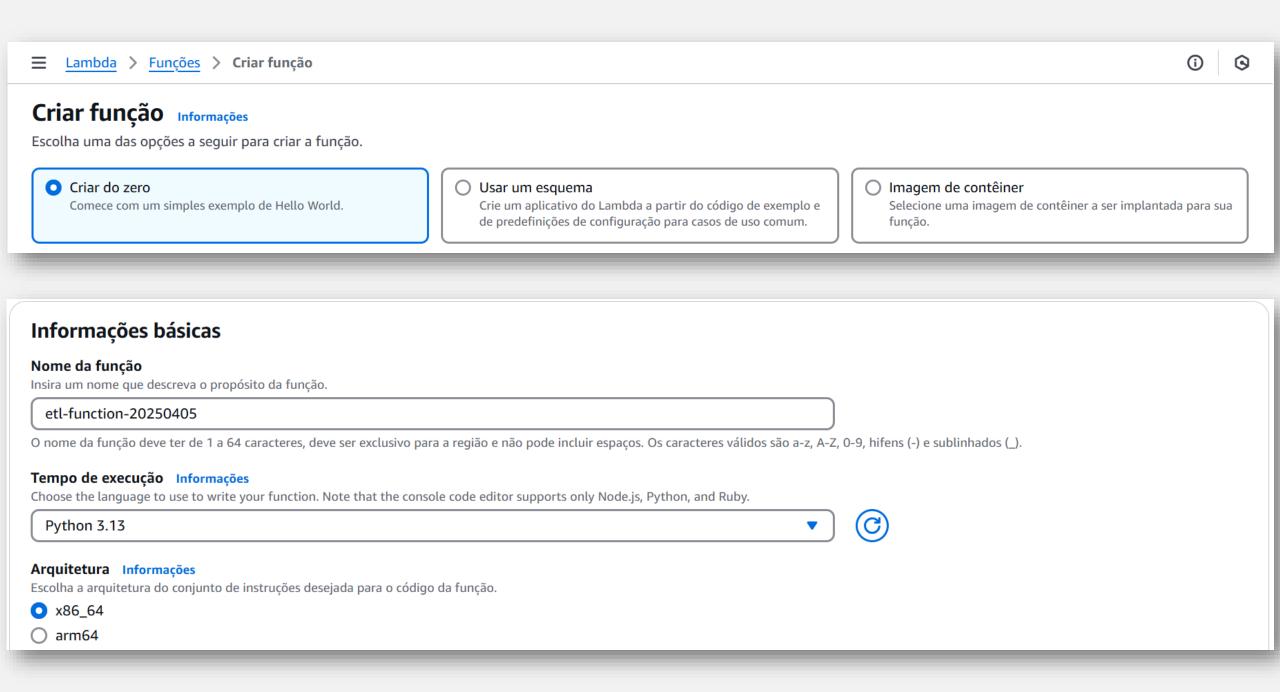
What is AWS Lambda? - AWS Lambda (amazon.com)

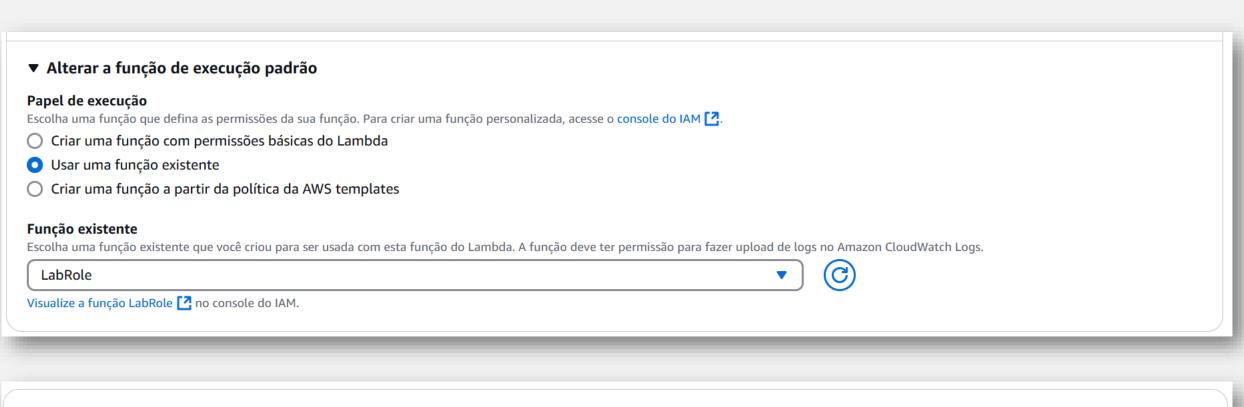
Lab. ETL AWS Lambda



Criando a função





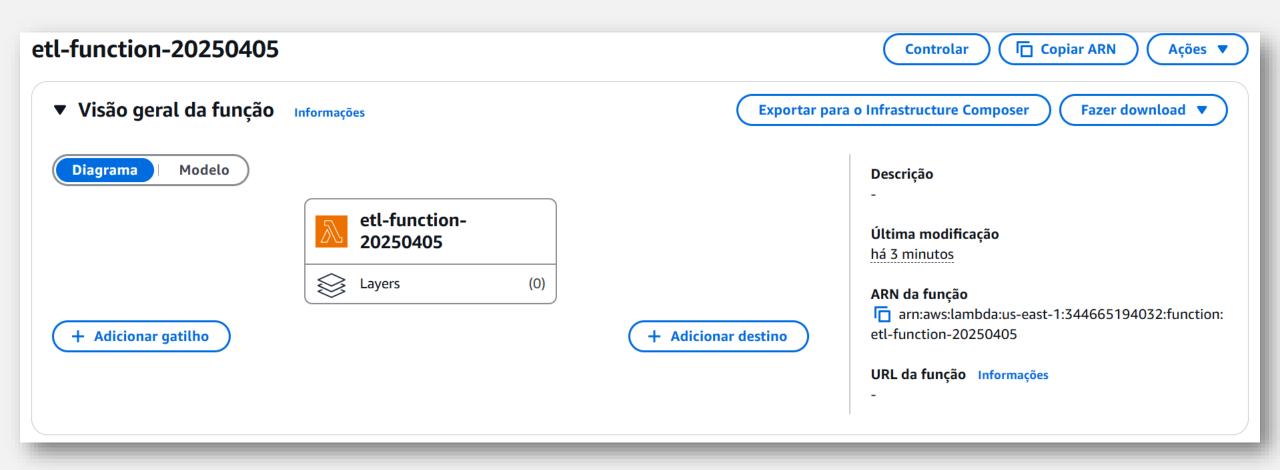


► Configurações adicionais

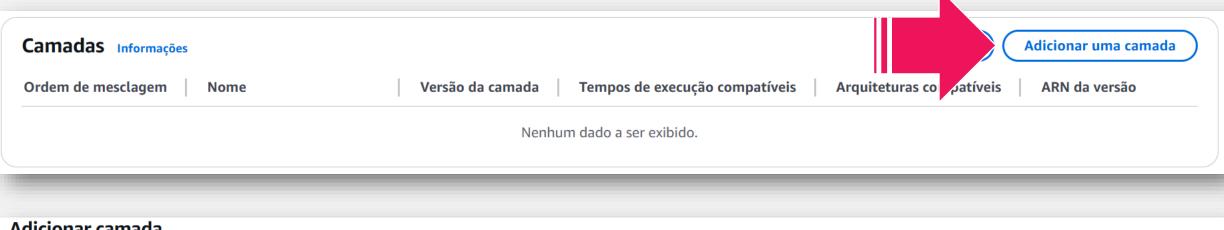
Use configurações adicionais para configurar a assinatura de código, o URL da função, as etiquetas e o acesso ao Amazon VPC para sua função.

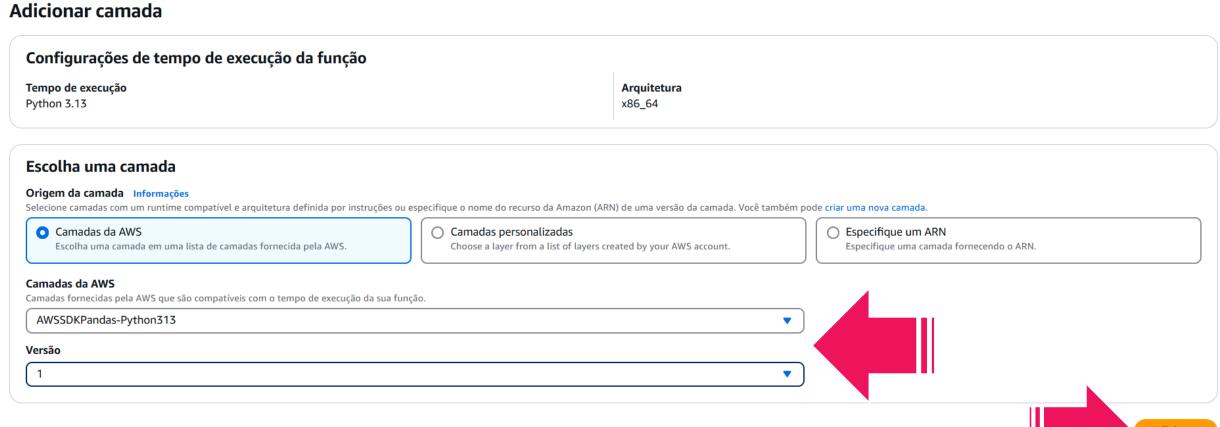
Cancelar

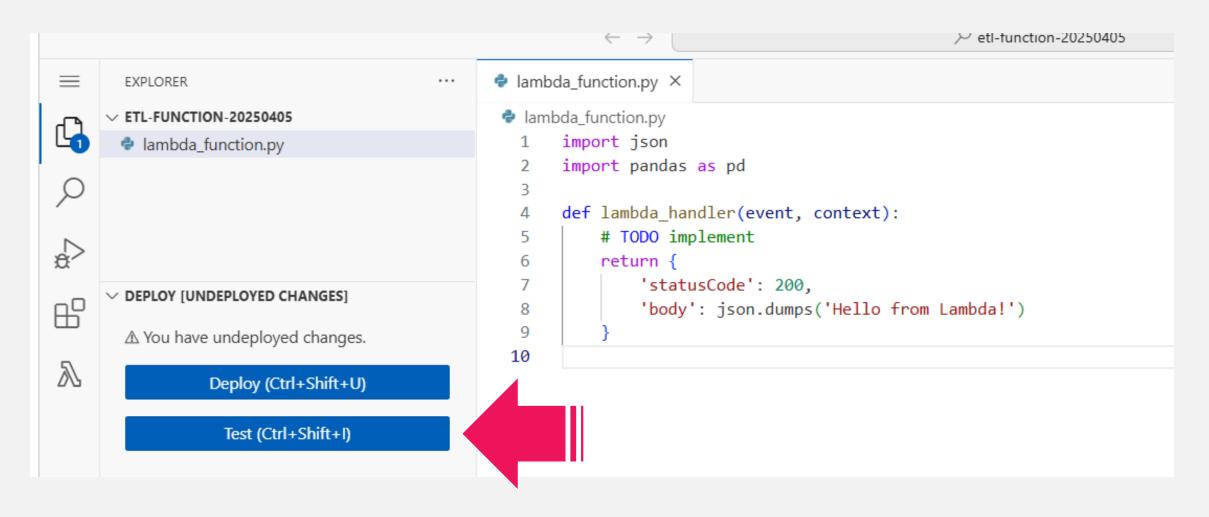
Criar função



Configurando a camada da função [pandas]



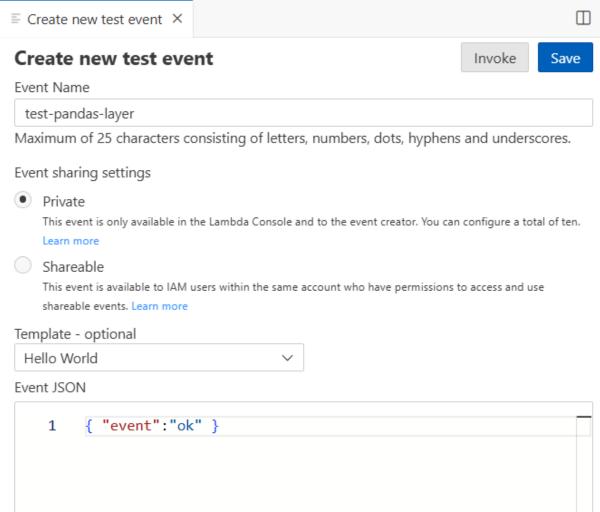




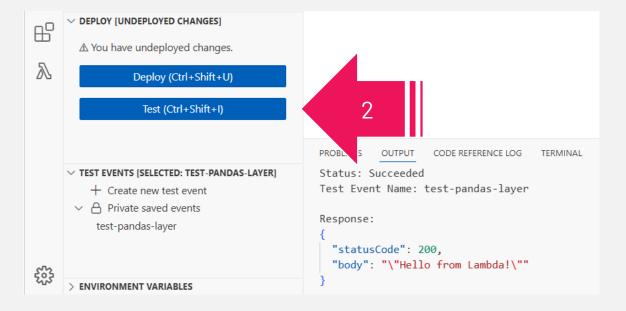
```
Select test event

Choose the saved event that you want to use

ti Create new test event
```







Configurando os gatilhos



Adicionar gatilho



- "		,
Prefixo	 opciona 	L

Insira um único prefixo opcional para limitar as notificações a objetos com chaves que começam com caracteres correspondentes. Qualquer caractere especial 🛂 deve ser codificado no URL.

Por exemplo, imagens/

Sufixo - opcional

Insira um único sufixo opcional para limitar as notificações a objetos com chaves que terminam com caracteres correspondentes. Qualquer caractere especial 🛂 deve ser codificado no URL.

Por exemplo, .jpg

Invocação recursiva

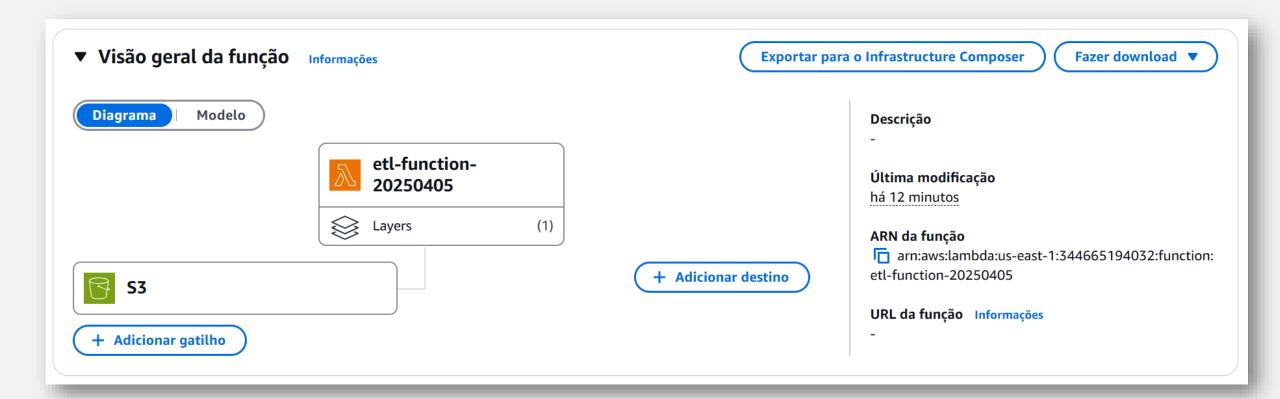
Se a sua função grava objetos em um bucket do S3, verifique se você está usando diferentes buckets do S3 para entrada e saída. Gravar no mesmo bucket aumenta o risco de criar uma invocação recursiva, o que pode resultar em aumento do uso do Lambda e em maiores custos Saiba mais

✓ Reconheço que o uso do mesmo bucket do S3 para entrada e saída não é recomendado e que essa configuração pode causar invocações recursivas, aumento do uso do Lambda e maiores custos.

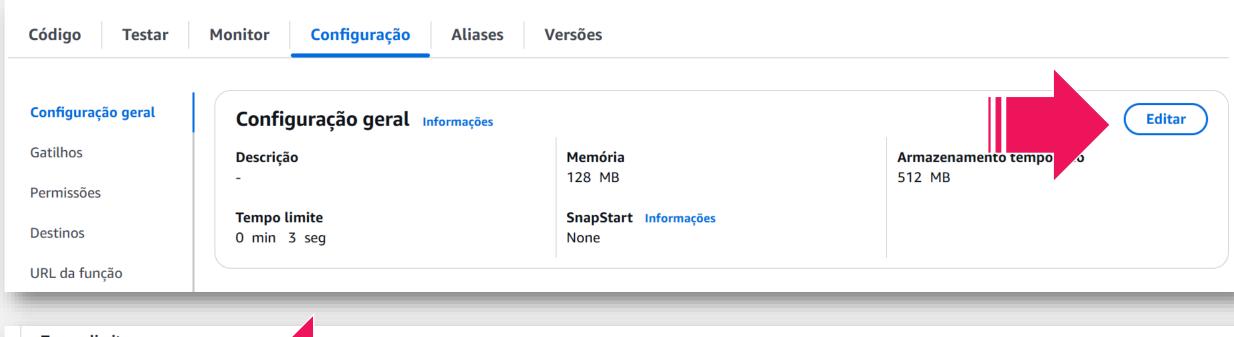
O Lambda adicionará as permissões necessárias para que AWS S3 seja capaz de invocar a função do Lambda a partir deste acionador. Saiba mais 🖸 sobre o modelo de permissões do Lambda.

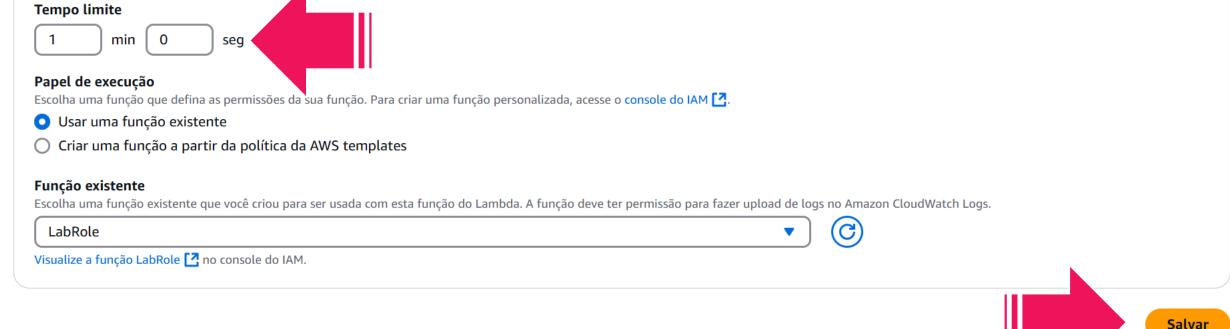
Cancelar

Adicionar



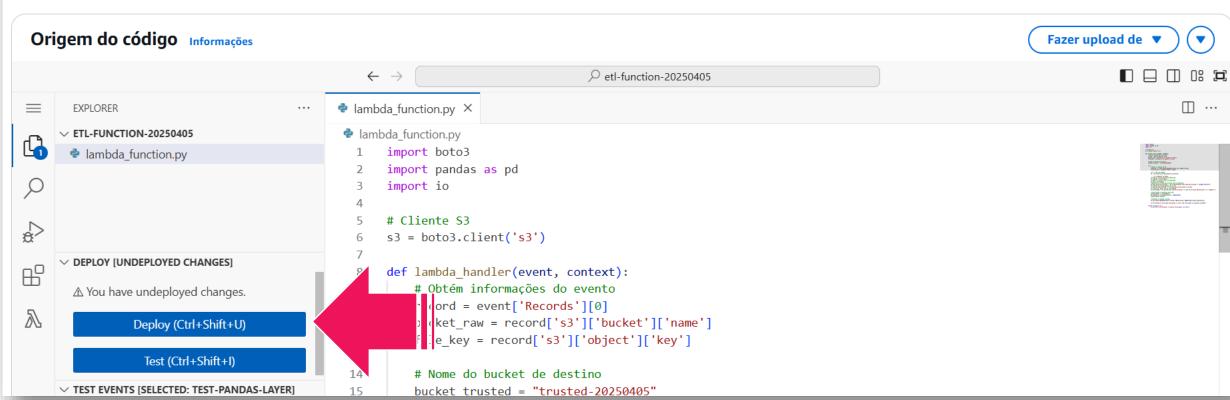
Configurando a função

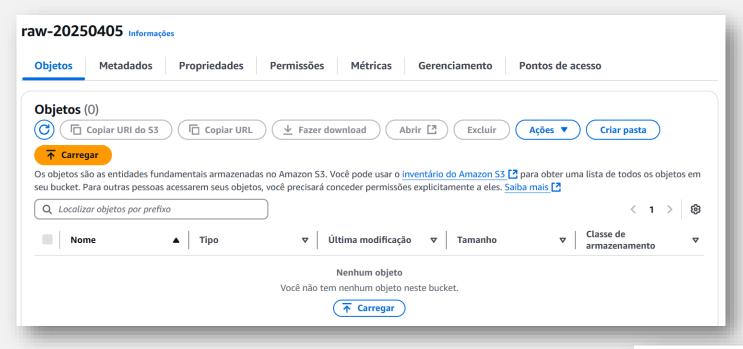




Configure o código da função e faça o deploy

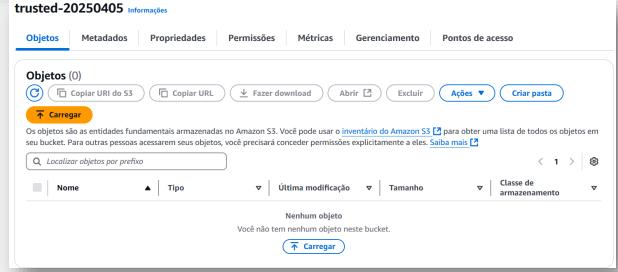
Código Monitor Configuração **Aliases** Versões **Testar**

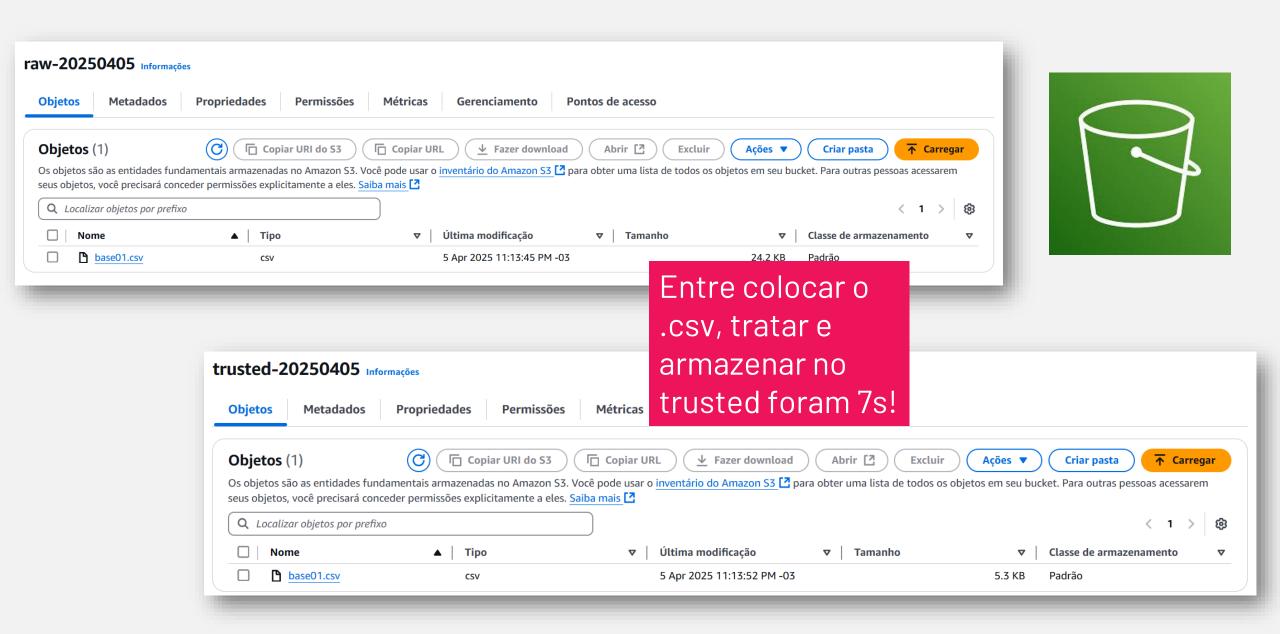


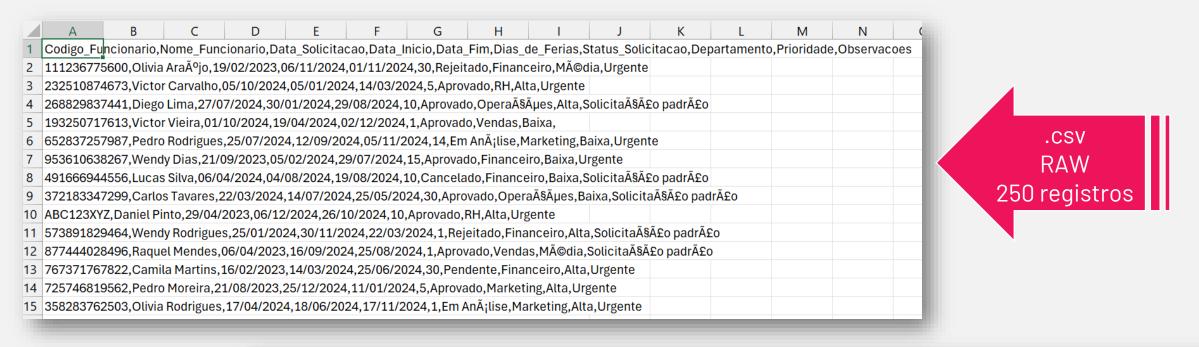


Faça o upload de algum arquivo no bucket RAW









.csv TRUSTED 53 registros

	Α	В	C	D	E	F	G	Н	I	J	K	L	M	N	0	Р
1	Codigo_	Funcionario	,Nome_Fur	ncionario,D	ata_Solicita	cao,Data_I	nicio,Data_	Fim,Dias_	de_Ferias,	Status_Solid	citacao,De	partament	o,Prioridad	e,Observac	oes,Ano_S	Solicitaca
2	232510	874673,Vict	or Carvalho	,2024-10-0	5,05/01/202	24,14/03/20	024,5,Aprov	/ado,RH,Al	ta,Urgente	,2024						
3	652837	257987,Pedi	o Rodrigue	s,2024-07-	25,12/09/20	24,05/11/2	2024,14,Em	AnÃ;lise,N	1arketing,E	Baixa,Urgen	te,2024					
4	358283	762503,Olivi	a Rodrigue	s,2024-04-:	17,18/06/20	24,17/11/2	024,1,Em <i>A</i>	∖nælise,Ma	arketing,Alt	a,Urgente,	2024					
5	103215	655847,Carl	os Mendes	,2024-03-29	9,12/06/202	24,13/01/20	24,7,Aprov	ado,TI,MÃ	@dia,Urgen	te,2024						
6	717947	027944,Joã	o Costa,20	24-10-08,0	5/03/2024,	22/07/2024	,5,Aprovad	,Marketin	g,Baixa,Ur	gente,2024						
7	681219	033193,Xavi	er Santos,2	024-10-24,	21/02/2024	,11/08/202	4,14,Aprov	ado,Opera	ções,MÃ	©dia,Urger	nte,2024					
8	402874	748033,Dan	iel Vieira,20	024-12-13,0	03/08/2024,	31/10/2024	1,7,Aprovad	lo,Financei	ro,Baixa,U	rgente,202	4					
9	115022	852125,Gab	riel Pinto,20	024-02-17,2	23/02/2024,	02/03/202	4,365,Aprov	vado,Venda	as,Média	,Urgente,20)24					
10	295638	597696,Fern	anda Silva,	2024-06-18	3,25/12/202	4,16/08/20	24,14,Apro	vado,Oper	ações,M	édia,Urge	ente,2024					
11	304809	214876,Tiag	o Freitas,20	024-03-31,2	24/04/2024,	09/05/2024	1,10,Pende	nte,Vendas	s,Baixa,Urg	gente,2024						
12	870149	858671,Nels	on Oliveira	,2024-03-0	9,28/10/202	24,01/08/20	24,10,Apro	ovado,TI,Al	ta,Urgente	,2024						
13	810071	032649,Sofia	Mendes,2	024-09-20,	28/08/2024	,14/01/202	4,10,Aprov	ado,TI,Alta	,Urgente,2	024						
14	299924	245614,Dan	el Alves,20	24-03-28,1	5/09/2024,:	10/09/2024	,7,Aprovad	o,Financei	ro,Baixa,Uı	gente,2024	1					
15	631247	351522,Olivi	a Barbosa,	2024-08-30	,11/07/202	4,19/08/20	24,7,Aprova	ado,Financ	eiro,Alta,U	rgente,202	4					

Agradeço a sua atenção!



SÃO PAULO TECH SCHOOL