O Ciclo Espiral seria o mais adequado por ser um ciclo altamente flexível que não segue uma ordem exata dos processos de planejamento, análise de risco, execução e verificação. O projeto poderia ser feito e entregue de uma maneira mais rápida, como requisitado pelo dono da empresa, e com a aprovação constante dos superiores da empresa.

O Método SCRUM permitiria com que o dono verifique versões não prontas do software para avaliação e que não seja entregue funcionalidades extras que não seriam úteis para a empresa, facilitando a entrega rápida do software.

O projeto será organizado por um Product Owner, por ter uma visão mais centrada de como o produto deve ser entregue; um ScrumMaster para fazer o treinamento da equipe sobre o sistema SCRUM e gerenciar problemas entre equipes ; e um Time que lidará com o desenvolvimento direto do software.