

UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA FACULDADE DE ENGENHARIA MECÂNICA Curso de Graduação em Engenharia Mecatrônica



Sistemas Digitais para Mecatrônica

Gabriel Augusto de Morais Batista

11421EMT007

Uberlândia, Dezembro de 2021

 As quatro etapas do processo de compilação são Preprocessing (préprocessamento), Compilation Proper (compilação), Assembly (montagem) e Linking (ligação). É possível parar o processo após cada uma dessas etapas para analisar a saída naquele estágio.

Durante o pré-processamento, o processo de compilação trabalha com os comandos que aparecem após o símbolo de cerquilha (#) como o #include. Avançando para a etapa de compilação, o código do programa, em C/C++, é traduzido para Assembly, para que possa ser interpretado pelo compilador, enquanto que na montagem, é gerado um arquivo binário em código de máquina, que será posteriormente interpretado pelo processador, e finalmente na etapa de ligação, acontece a ligação entre os objetos obtidos na etapa anterior, para que possa ser feito o arquivo executável que facilita o uso para o usuário final.

2. À partir da imagem do terminal abaixo, é possível observar que foi utilizado juntamente ao gcc a instrução -o, que permite dar nome ao arquivo executável gerado. O código utilizado também se encontra em imagem anexada abaixo.

```
#include <stdio.h>
int main(void)
        int a, b, op;
        float r;
        printf("Digite dois numeros inteiros e apos isso escolha uma operacao: <math>\n 1 -
               subtracao \n 3 - multiplicacao \n 4 - divisao inteira\n");
       scanf("%d", &a);
scanf("%d", &b);
scanf("%d", &op);
        switch (op)
                r = a+b:
                printf("A soma dos numeros digitados é %0.3f \n", r);
                case 2:
                r = a-b;
                printf("A subtracao dos numeros digitados é %0.3f \n", r);
                case 3:
                r = a*b;
                printf("A multiplicacao dos numeros digitados é %0.3f \n", r);
                case 4:
                if (b!=0) {
                         r = a/b;
                        printf("A divisao inteira dos numeros digitados é %0.3f \n", r);
                else
                         printf("Nāo e possivel dividir por 0\n");
                break;
                default:
                printf ("Opcao invalida!\n");
        return 0;
```

```
gabriel-ubuntu@gabriel-ub-desktop:~/Downloads/Sistemas Digitais/SEII-GabrielAu gustoDeMoraisBatista/Semana02$ gcc calc.c -o calc gabriel-ubuntu@gabriel-ub-desktop:~/Downloads/Sistemas Digitais/SEII-GabrielAu gustoDeMoraisBatista/Semana02$ ls arqtemp.txt calc calc.c gabriel-ubuntu@gabriel-ub-desktop:~/Downloads/Sistemas Digitais/SEII-GabrielAu gustoDeMoraisBatista/Semana02$ ./calc Digite dois numeros inteiros e apos isso escolha uma operacao:

1 - adicao
2 - subtracao
3 - multiplicacao
4 - divisao inteira
3
5
3
A multiplicacao dos numeros digitados é 15.000
```

 a) -static: Em sistemas há suporte à vinculação dinâmica, substitui o comando -pie e evita a vinculação com as bibliotecas compartilhadas, enquanto que não possui efeito em outros sistemas.

```
gabriel-ubuntu@gabriel-ub-desktop:~/Downloads/Sistemas Digitais/SEII-GabrielA
ugustoDeMoraisBatista/Semana02$ gcc calc.c -o calc -static
gabriel-ubuntu@gabriel-ub-desktop:~/Downloads/Sistemas Digitais/SEII-GabrielA
ugustoDeMoraisBatista/Semana02$
```

b) -g: Este comando inclui no executável elementos que são usados pelos programas como gdb ou ddd, que são para depuração.

```
gabriel-ubuntu@gabriel-ub-desktop:~/Downloads/Sistemas Digitais/SEII-GabrielA
ugustoDeMoraisBatista/Semana02$ gcc calc.c -o calc -g
gabriel-ubuntu@gabriel-ub-desktop:~/Downloads/Sistemas Digitais/SEII-GabrielA
ugustoDeMoraisBatista/Semana02$
```

 c) -pedantic: Este comando ativa alguns avisos que são normalmente desativados por extensões do gcc, como os avisos sobre o uso de itens proibidos pelo padrão ANSI. No exemplo abaixo, o comando foi usado, porém não apresentou avisos.

d) -Wall: Este comando exibe todos avisos de advertência na compilação.

f) -O3: Este comando realiza uma otimização para tamanho de código e tempo de execução maior que os comandos O2 e O1.