

DCC061 - Engenharia de Software

Prof.<sup>a</sup> Alessandra Marta de Oliveira

**Desenvolvimento de jogo ( Quiz ) para o apoio ao ensino e  
aprendizagem de algoritmos  
Gerência de Projetos**

Alunos: Daniel Machado

Gabriel Bronte

Guilherme Marques

Juiz de Fora,

Junho de 2021

## **Recursos Humanos:**

Todos os integrantes participarão em conjunto das atividades do desenvolvimento do projeto.

## **Recursos de Hardware:**

Daniel Machado: Desktop, I5-7400, 16 GB RAM, Windows 10

Gabriel Bronte : Inspiron 14-3442, Intel Core i3 4ª geração, 4GB, Ubuntu 20.04

Guilherme Marques: Desktop, I5-4440, 8 GB RAM, Windows 10

## **Recursos de Software:**

Visual Studio Code

Visual Studio 2019

Git

Github

Swagger

.Net

Vue.js

Entity Framework Core

PostgreSQL

Draw.io

Trello

## **Documentos gerados em cada etapa:**

### Gerência de Projetos:

Data de entrega: 07/06/21

### Documento de Requisitos, Diagrama de Classe e Diagrama de Caso de Uso

Data de entrega: 14/06/21

### Artigo:

Etapa 1 - Uso da Gamificação no ensino e aprendizagem de Algoritmos, Trabalhos Relacionados, Referências.

Data de entrega: 21/06/21

Etapa 2 - 9 pontos - Descrição da Gamificação (ou do jogo) e Análise Comparativa.

Data de entrega: 13/07/21

Etapa 3 - 13 pontos - Resumo, Introdução, Considerações Finais e Referências.

Data de entrega: 10/08/21

### **Cronograma:**

Atividade Prática - Gerência de Projetos

Tempo estimado para realização da atividade: 2 horas

Data de entrega: 07/07/21

Atividade Prática - Documento de Requisitos, Diagrama de Classe e Diagrama de Caso de Uso

Tempo estimado para realização da atividade: 7 horas

Data de entrega: 14/07/21

Atividade Prática - Protótipo 1ª versão

- Back-End Tempo estimado: 10 horas
- Front-End Tempo estimado: 8 horas
- Banco de Dados Tempo estimado: 2 horas

Tarefas a cumprir nessa atividade

- Login e Cadastro dos usuários
- Tela inicial após login
- Criação das questões dos quizzes

Tempo estimado para realização da atividade: 20 horas

Data de entrega: 28/06/21

#### Atividade Prática - Protótipo 2ª versão

- Back-End Tempo estimado: 7 horas
- Front-End Tempo estimado: 7 horas
- Banco de Dados Tempo estimado: 2 horas

Tempo estimado para realização da atividade: 16 horas

Data de entrega: 19/07/21

#### Atividade Prática - Protótipo - Apresentação Final

- Back-End Tempo estimado: 7 horas
- Front-End Tempo estimado: 7 horas
- Banco de Dados Tempo estimado: 1 hora

Tempo estimado para realização da atividade: 15 horas

Data de entrega: 16/08/21

#### Atividade Prática - Teste de Software

Tempo estimado para realização da atividade: 12 horas

Data de entrega: 31/08/21