

Comparação de Algoritmos de Ordenação Clássicos: Bubble, Selection, Insertion e Quick

Gabriel Campelo

17 de julho de 2024

1 Ambiente de Execução

1.1 Processador

O processador da máquina na qual o programa foi executado foi um *Intel® Core™ i7-10510U CPU @ 1.80GHz* $\times 8$.

1.2 Sistema Operacional

O Sistema Operacional no qual o programa foi executado foi o *Linux Ubuntu 22.04.3 LTS*. Além disso, o Sistema fornece três modos de energia: "Economia de Energia", "Balanceado" e "Desempenho". O modo "Balanceado" estava ativo durante todo o tempo de execução.

2 Resultados

2.1 Metodologia Utilizada

Foi utilizada a biblioteca *"time.h"* para importar a função *clock()* e o macro *CLOCKS_PER_SEC*. Duas variáveis, *start* e *end*, do tipo *clock_t*, foram criadas para receber o valor retornado pela função *clock()* antes e após a chamada da função de ordenação, respectivamente. Desse modo, o tempo de execução foi calculado como:

$$\text{Cpu_Time_Used} = \frac{(\text{double})(\text{end} - \text{start})}{\text{CLOCKS_PER_SEC}} \quad (1)$$

Por fim, cada instância foi executada dez vezes e a média dos tempos de execução foi calculada como o resultado final.

2.2 Tabela de Resultados

Segue a tabela para a comparação dos tempos médios de execução de cada algoritmo em relação à instância.

Instância	Tempo Médio (segundos)			
	Bubble	Selection	Insertion	Quick
1000.1	0.002497	0.001021	0.000555	0.000065
1000.2	0.002533	0.001231	0.000545	0.000063
1000.3	0.002495	0.001128	0.000551	0.000070
1000.4	0.002442	0.001239	0.000552	0.000063
10000.1	0.330152	0.107471	0.056180	0.001090
10000.2	0.308652	0.098267	0.052685	0.001105
10000.3	0.314455	0.102835	0.063771	0.001103
10000.4	0.348504	0.116956	0.057129	0.001080
100000.1	36.250091	9.791865	5.206135	0.033150
100000.2	36.317227	9.859962	5.716560	0.032834
100000.3	38.237267	9.779124	5.405915	0.033077
100000.4	34.900059	9.545379	5.188451	0.033050

Table 1: Comparação dos tempos médios de execução dos algoritmos de ordenação para diferentes instâncias de dados.