Comparação de Algoritmos de Ordenação Clássicos: Bubble, Selection, Insertion, Quick e Merge

Gabriel Campelo

17 de julho de 2024

1 Ambiente de Execução

1.1 Processador

O processador da máquina na qual o programa foi executado foi um Intel @ $Core^{\mathsf{TM}}$ i7-10510U CPU @ $1.80GHz \times 8$.

1.2 Sistema Operacional

O Sistema Operacional no qual o programa foi executado foi o *Linux Ubuntu 22.04.3 LTS*. Além disso, o Sistema fornece três modos de energia: "Economia de Energia", "Balanceado" e "Desempenho". O modo "Balanceado" estava ativo durante todo o tempo de execução.

2 Resultados

2.1 Metodologia Utilizada

Foi utilizada a biblioteca "time.h" para importar a função clock() e o macro CLOCKS_PER_SEC. Duas variáveis, start e end, do tipo $clock_t$, foram criadas para receber o valor retornado pela função clock() antes e após a chamada da função de ordenação, respectivamente. Desse modo, o tempo de execução foi calculado como:

$$Cpu_Time_Used = \frac{(double)(end - start)}{CLOCKS_PER_SEC}$$
 (1)

Por fim, cada instância foi executada dez vezes e a média dos tempos de execução foi calculada como o resultado final.

2.2 Tabela de Resultados

Segue a tabela para a comparação dos tempos médios de execução de cada algoritmo em relação à instância.

	Tempo Médio (segundos)				
Instância	Bubble	Selection	Insertion	Quick	Merge
1000.1	0.002497	0.001021	0.000555	0.000065	0.000132
1000.2	0.002533	0.001231	0.000545	0.000063	0.000146
1000.3	0.002495	0.001128	0.000551	0.000070	0.000136
1000.4	0.002442	0.001239	0.000552	0.000063	0.000139
10000.1	0.330152	0.107471	0.056180	0.001090	0.001728
10000.2	0.308652	0.098267	0.052685	0.001105	0.001647
10000.3	0.314455	0.102835	0.063771	0.001103	0.001689
10000.4	0.348504	0.116956	0.057129	0.001080	0.001841
100000.1	36.250091	9.791865	5.206135	0.033150	0.018115
100000.2	36.317227	9.859962	5.716560	0.032834	0.021271
100000.3	38.237267	9.779124	5.405915	0.033077	0.020799
100000.4	34.900059	9.545379	5.188451	0.033050	0.020847

Table 1: Comparação dos tempos médios de execução dos algoritmos de ordenação para diferentes instâncias de dados.