

TRABALHO 1 – RESOLUÇÃO DE SISTEMAS DE EQUAÇÕES LINEARES

NA CORREÇÃO DAS PARTES 1 E 2 É VERIFICADO, QUANDO VIÁVEL, O CÁLCULO E A APRESENTAÇÃO NO CONSOLE DE:

- 1) EM GAUSS: MATRIZ A, VETOR B, DIMENSÃO A, A TRIANGULARIZADA, B ESCALONADO, SOLUÇÃO X, VERIFICAÇÃO DOS RESULTADOS;
- 2) NO LU: MATRIZ A, VETOR B, DIMENSÃO DE A, FATORES L E U, SOLUÇÕES Y E X, VERIFICAÇÃO DOS RESULTADOS;
- 3) NO TDMA: VETORES A, B, C E D, SOLUÇÃO X, VERIFICAÇÃO DOS RESULTADOS;
- 4) NO G-J E G-S: MATRIZES A E B, NÚMERO DE ITERAÇÕES, SOLUÇÃO X, VERIFICAÇÃO DOS RESULTADOS.

PARTE 1: Realize corretamente o solicitado usando os algoritmos discutidos, que você deve aperfeiçoar e modificar quando e se necessário.

Problema 1.1: Obter via Gauss e LU as soluções dos sistemas, apresentando no console de saída (ou equivalente) os resultados para: **1) Gauss:** Matriz A original; vetor B original; dimensão de n; matriz A triangularizada; vetor B escalonado; solução X do sistema; verificação dos resultados. **2) LU:** Matriz A original; vetor B original; dimensão de n; fatores L e U; solução Y de LY=B; solução X de UX=Y; verificação dos resultados.

$$1. \quad S_3 = \begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 1 \\ 2x_1 + x_2 - x_3 = 0 \\ 2x_1 + 2x_2 + x_3 = 1 \end{cases}$$

```
*****Eliminação de Gauss sem pivoteamento*****
.....Entrada - Matriz A (original).....:
1.  1.  1.
2.  1. -1.
2.  2.  1.
.....Entrada - Vetor B (original).....:
1.
0.
1.
.....Entrada - Dimensão n da matriz quadrada...:
3.
.....Saída - Matriz A (triangularizada).....:
1.  1.  1.
0. -1. -3.
0.  0. -1.
.....Saída - Matriz B (triangularizada).....:
1.
-2.
-1.
.....Saída - Solução X do sistema.....:
1.000000
-1.000000
1.000000
.....Verificação dos resultados.....:
(1*1.000000)+(1*-1.000000)+(1*1.000000)=1.000000
(2*1.000000)+(1*-1.000000)+(-1*1.000000)=0.000000
(2*1.000000)+(2*-1.000000)+(1*1.000000)=1.000000
*****Fim da Eliminação Gaussiana*****
```

```
*****Decomposição LU por Crout*****
.....Entrada - Matriz A (original).....:
1.  1.  1.
2.  1. -1.
2.  2.  1.
.....Entrada - Vetor B (original).....:
1.
0.
1.
.....Saída - Fator U.....:
1.  1.  1.
0. -1. -3.
0.  0. -1.
.....Saída - Fator L.....:
1.  0.  0.
2.  1.  0.
2.  0.  1.
.....Saída - Solução Y (LY=B).....:
1.
-2.
-1.
.....Saída - Solução X (UX=Y).....:
1.000000
-1.000000
1.000000
.....Verificação dos resultados.....:
(1*1.000000)+(1*-1.000000)+(1*1.000000)=1.000000
(2*1.000000)+(1*-1.000000)+(-1*1.000000)=0.000000
(2*1.000000)+(2*-1.000000)+(1*1.000000)=1.000000
*****Fim da Decomposição LU*****
```

...

Problema 1.2: Obter via **TDMA (Thomas)** as soluções dos sistemas apresentando no console de saída (ou equivalente) os resultados para: Vetores originais de a, b, c e d; solução X; verificação dos resultados.

$$1. \quad S_4 = \begin{cases} 20x_1 - 5x_2 = 1100 \\ -5x_1 + 15x_2 - 5x_3 = 100 \\ -5x_2 + 15x_3 - 5x_4 = 100 \\ -5x_3 + 19x_4 = 100 \end{cases}$$

```

***** Método de Thomas - TDMA *****
.....Entrada - Vetor a.....:
  0.  -5.  -5.  -5.
.....Entrada - Vetor b.....:
 20.  15.  15.  19.
.....Entrada - Vetor c.....:
 -5.  -5.  -5.  0.
.....Entrada - Vetor d.....:
1100.  100.  100.  100.
.....Saída - Solução X do sistema.....:
63.830645
35.322581
22.137097
11.088710
.....Verificação dos resultados.....:
..Multiplicação vetores a, b, c pela solução..
    1100
     100
      100
       100
*****Fim do TDMA*****

```

...

Problema 1.3: Obter via métodos de **Gauss-Jacobi** e **Gauss-Seidel** as soluções com 6 casas decimais de precisão, utilizando como critério de parada que $\varepsilon \leq 10^{-06}$. Admitir como solução inicial o vetor nulo, e discutir as condições de convergência realizando permutações de linhas possíveis, se necessário. Apresentar no console de saída os resultados para: Vetores originais de A e B; dimensão de n; número de iterações após as eventuais permutações; solução X do sistema; verificação dos resultados.

$$1. \quad S_3 = \begin{cases} 10x + y + z = 12 \\ x + 5y + 9z = 15 \\ 2x + 8y - 4z = 6 \end{cases}$$

```

*****Método iterativo de Gauss-Jacobi*****
.....Entrada - Matriz A (original).....:
 10.  1.  1.
  2.  8. -4.
  1.  5.  9.
.....Entrada - Vetor B (original).....:
12.
 6.
15.
.....Entrada - Dimensão n da matriz quadrada...:
 3.
.....Saída - Número de iterações.....:
22.
.....Saída - Vetor solução do sistema.....:
1.000000
1.000000
1.000000
.....Verificação dos resultados na matriz permutada...:
(10*1.000000)+(1*1.000000)+(1*1.000000)=12.000000
(2*1.000000)+(8*1.000000)+(-4*1.000000)=6.000000
(1*1.000000)+(5*1.000000)+(9*1.000000)=15.000002
***** Fim do Gauss-Jacobi *****

```

```

*****Método iterativo de Gauss-Seidel*****
.....Entrada - Matriz A (original).....:
 10.  1.  1.
  2.  8. -4.
  1.  5.  9.
.....Entrada - Vetor B (original).....:
12.
 6.
15.
.....Entrada - Dimensão n da matriz quadrada...:
 3.
.....Saída - Número de iterações.....:
13.
.....Saída - Vetor solução do sistema.....:
1.000000
1.000000
1.000000
.....Verificação dos resultados na matriz permutada...:
(10*1.000000)+(1*1.000000)+(1*1.000000)=12.000000
(2*1.000000)+(8*1.000000)+(-4*1.000000)=5.999999
(1*1.000000)+(5*1.000000)+(9*1.000000)=15.000000
***** Fim do Gauss-Seidel *****

```

...

Problema 2.3: Uma transportadora tem 3 tipos de caminhões, **C1**, **C2**, e **C3**, que são adequados para transportar exclusivos tipos de cargas, de acordo com os dados:

	Carga A	Carga B	Carga C
C1	1	0	2
C2	1	1	1
C3	1	2	1

Desse quadro mostra-se que **C1** transporta **1 Carga A**; **0 Carga B**; **2 Cargas C**, e assim por diante. Supondo que cada caminhão transporta carga máxima, quantos deles de cada tipo deve-se utilizar para transportar **12 Cargas A**; **10 Cargas B**; e **16 Cargas C**, Utilize todos métodos possíveis.

Solução: Do enunciado obtém-se o sistema:

$$S_3 = \begin{cases} 1x_1 + 1x_2 + 1x_3 = 12 \\ 0x_1 + 1x_2 + 2x_3 = 10 \\ 2x_1 + 1x_2 + 1x_3 = 16 \end{cases}$$

Aplicando Gauss e LU obtém-se:

```

*****Eliminação de Gauss sem pivoteamento*****
.....Entrada - Matriz A (original).....:
  1.  1.  1.
  0.  1.  2.
  2.  1.  1.
.....Entrada - Vetor B (original).....:
 12.
 10.
 16.
.....Entrada - Dimensão n da matriz quadrada...:
  3.
.....Saída - Matriz A (triangularizada).....:
  1.  1.  1.
  0.  1.  2.
  0.  0.  1.
.....Saída - Matriz B (triangularizada).....:
 12.
 10.
  2.
.....Saída - Solução X do sistema.....:
 4.000000
 6.000000
 2.000000
.....Verificação dos resultados.....:
(1*4.000000)+(1*6.000000)+(1*2.000000)=12.000000
(0*4.000000)+(1*6.000000)+(2*2.000000)=10.000000
(2*4.000000)+(1*6.000000)+(1*2.000000)=16.000000
*****Fim da Eliminação Gaussiana*****

```

```

*****Decomposição LU por Crout*****
.....Entrada - Matriz A (original).....:
  1.  1.  1.
  0.  1.  2.
  2.  1.  1.
.....Entrada - Vetor B (original).....:
 12.
 10.
 16.
.....Saída - Fator U.....:
  1.  1.  1.
  0.  1.  2.
  0.  0.  1.
.....Saída - Fator L.....:
  1.  0.  0.
  0.  1.  0.
  2. -1.  1.
.....Saída - Solução Y (LY=B).....:
 12.
 10.
  2.
.....Saída - Solução X (UX=Y).....:
 4.000000
 6.000000
 2.000000
.....Verificação dos resultados.....:
(1*4.000000)+(1*6.000000)+(1*2.000000)=12.000000
(0*4.000000)+(1*6.000000)+(2*2.000000)=10.000000
(2*4.000000)+(1*6.000000)+(1*2.000000)=16.000000
*****Fim da Decomposição LU*****

```

O TDMA não é aplicável porque a matriz não é tridiagonal.

Os métodos G-J e G-S também não são aplicados, pois não existe permutações que transforme ele em diagonal dominante, para aplicar o Critério das Linhas.

