FUNDAÇÃO INSTITUTO DE EDUCAÇÃO DE BARUERI

Unidade "Brasílio Flores de Azevedo"

PDMO

Aula01-3 - for() / while{}

Prof Leomar Duarte

PDMO

Método externo sem retorno

1) Abra o app: Testando_Repeticao

2) Insira a classe **Biblioteca** • Clique com o direito na pasta Java e selecione: Java Class conforme abaixo:



3) Copie os métodos criados internamente e cole em Biblioteca, alterando os parametros abaixo:

```
public class Biblioteca {

public static void contagem(int valorInformado, TextView tvResult, EditText edtValor) {

    String aux = "";
    for (int cont = 1; cont <= valorInformado; cont++) {
        aux = aux + cont + "\n";
    }
    tvResult.setText(aux);
    edtValor.requestFocus();
}

public static void alert(String msg,EditText edtValor) {
    edtValor.setError(msg);
    edtValor.requestFocus();
    edtValor.setText("");
    }

4) }</pre>
```

5) Insira a Classe Biblioteca e acesso pelo ponto[.]

```
btnValor.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
         @Override
         public void onClick(View v) {
             try {
                 int valorInformado = Integer.parseInt(edtValor.getText().toString());
                 if (valorInformado > 10) {
                     Biblioteca.αlert(msg: "Informe um valor até 10",edtValor);
                 } else {
                     Biblioteca.contαgem(valorInformado, tvResult, edtValor);
                 }
             } catch (Exception e) {
                 Biblioteca.alert( msg: "Informe um valor, não deixe em Branco!!",edtValor);
             }
         }
     });
6)
```

7) Teste seu App.

Página 2 de 3 Prof.:Leomar

Método externo com retorno

8) Insira um novo método com retorno na Classe Biblioteca:

```
public static String contagemComRetorno(int valorInformado) {
    String aux = "";
    for (int cont = 1; cont <= valorInformado; cont++) {
        aux = aux + cont + "\n";
    }
    return aux;
}</pre>
```

10) Deixe com comentário o método anterior e digite a nova linha em amarelo com retorno:

```
try {
    int valorInformado = Integer.parseInt(edtValor.getText().toString());
    if (valorInformado > 10) {
        Biblioteca.alert(msg: "Informe um valor até 10",edtValor);
    } else {
        //Biblioteca.contagem(valorInformado,tvResult,edtValor);
        tvResult.setText(Biblioteca.contagemComRetorno(valorInformado));
}
```

12) Teste seu App.

Página 3 de 3 Prof.:Leomar