

# Horta-bot

SISTEMA CNC PARA SUPORTE AS HORTAS CASEIRAS.

---

João Gabriel da Anunciação Calmon <joao.calmon@aln.senaicimatec.edu.br>

Orientador: Marco A. dos Reis

Acompanhamento e Orientação de Projeto - TP

Abri de 2022

Sistema FIEB



PELO FUTURO DA INOVAÇÃO

# Horta-bot

MARCO A. REIS



- Possui graduação em Engenharia Elétrica pela Universidade Federal do Paraná (1996) e mestrado em Engenharia de Produção pela Universidade Federal de Santa Catarina (2003);
- (...);

# Justificativa

---

Um dos pontos importantes na área da robótica é a interação entre os sistemas, e em decorrência ao programa de formação em robótica uma das lacunas será preenchida com o desenvolvimento do desafio 2.5..

O desafio consiste em:

1. assimilar o conhecimento da interação em robots;
2. compreender em profundidade os conceitos de simulação, e o;
3. desenvolvimento da liderança em projetos  
[Mohan, Kim e Singh 2015].

Pista de corrida [Agostini 2007]



# PROBLEMA DE PESQUISA

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

- tópico 1
- tópico 2
- ~~tópico 3~~
- last tópico

# Objetivo Geral

!!SUB-OBJETIVO!!

---

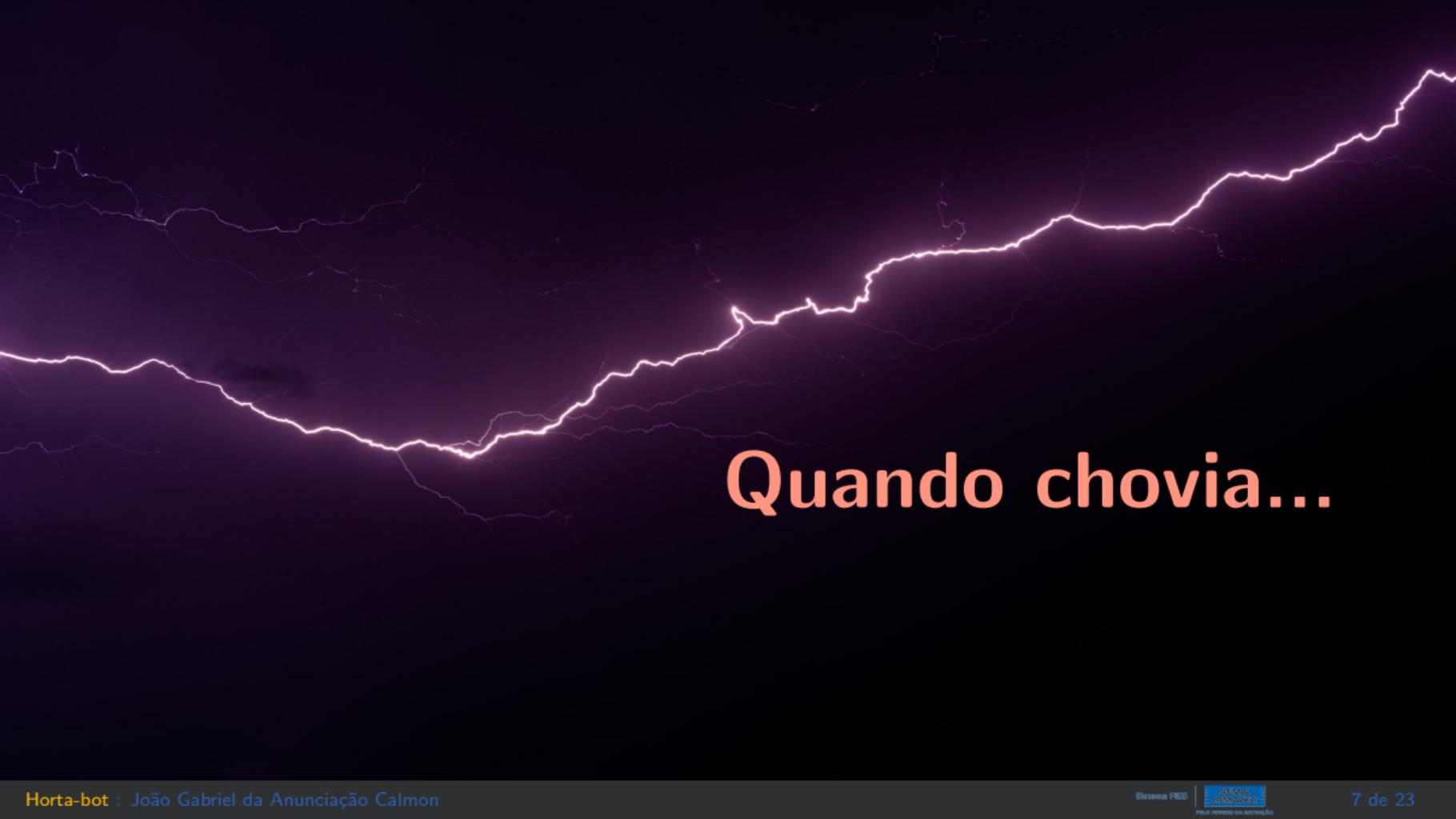
Desenvolver um sistema robótico capaz de realizar o monitoramento de hortaliças e realizar a plantação das mesmas.

# Objetivos Específicos

## DARWIN-OP

---

1. Realizar o estudo do estado da arte;
2. Desenvolver sistema de movimentação para a unidade de supervisionamento;
3. Desenvolver sistema de monitoramento visual (computacional);
4. Desenvolver sistema de atuação para plantação e aquecimento;
5. Desenvolver página de informações para o compartilhamento dos resultados com os usuários;
6. Realizar demonstração do sistema;
7. Desenvolvimento de artigos científicos.



**Quando chovia...**

# O sistema robótico DARWIN-OP

---



1. plataforma antropormórfica Darwin-OP;
2. 20 DoF<sup>a</sup>;
3. composto de 18 servo-motores;
4. possui um grande gama de sensores para interação.

---

<sup>a</sup>do inglês, graus de liberdade

# Darwin-OP - overview

---



# O sistema robótico

## DARWIN-OP

Um bloco de destaque

Um exemplo de block.

Oferece um certo destaque.

Um bloco de destaque

Um exemplo de alertblock.

Oferece um certo destaque.

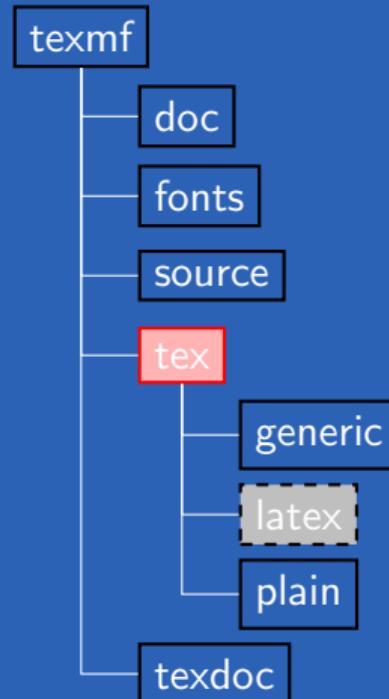
Um bloco de destaque

Um exemplo de exampleblock.

# O sistema robótico

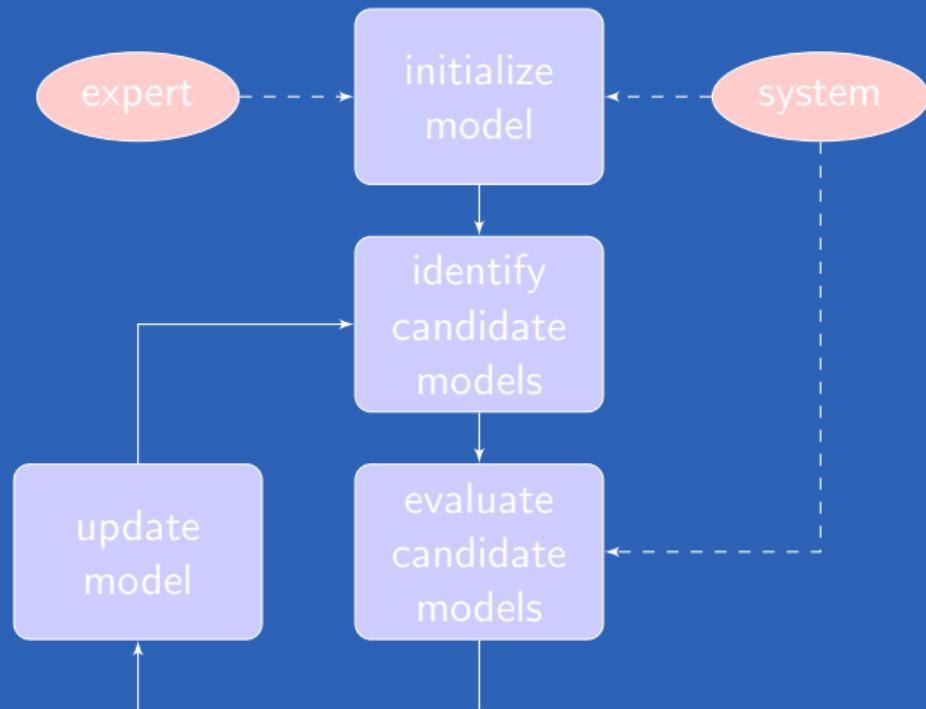
## PLANTUML

---



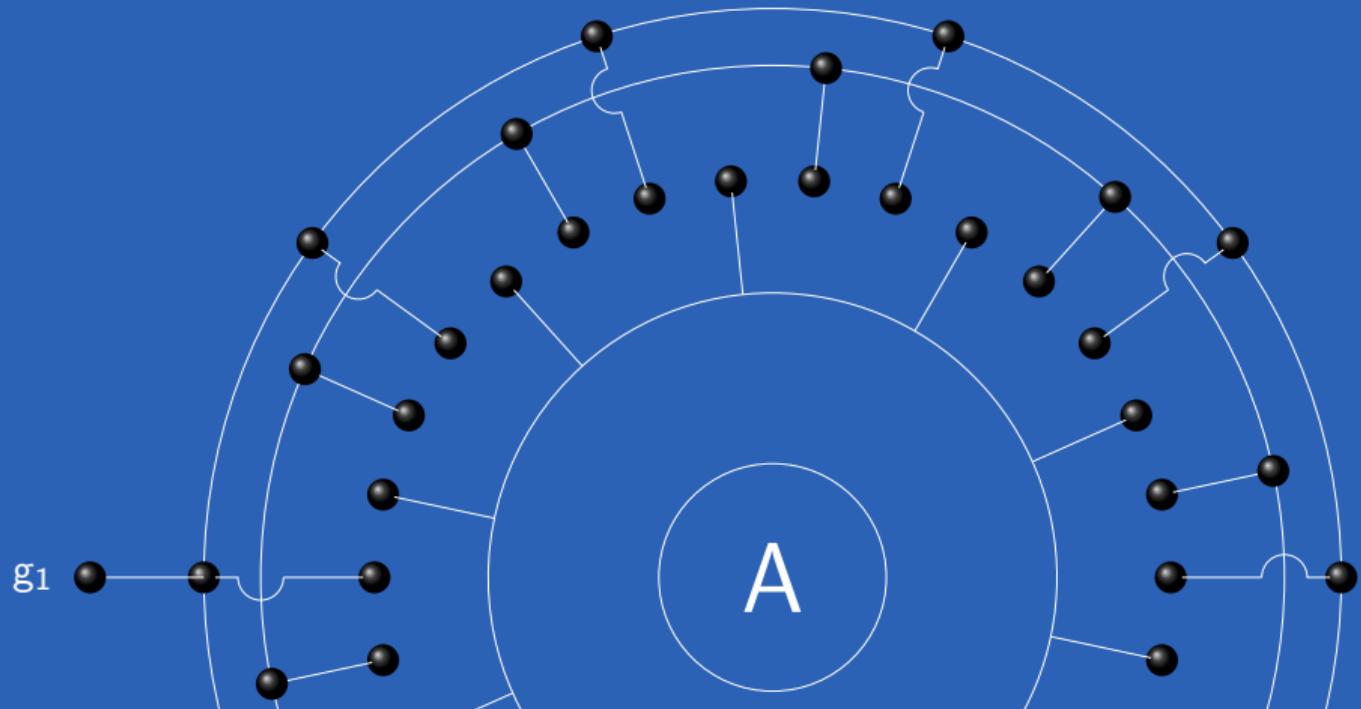
# O sistema robótico

## PLANTUML



# O sistema robótico

## PLANTUML



# A tropa dos quatro incríveis

A simulação deverá ser desenvolvida com 4 unidades Darwin-OP, comumente esta unidade é utilizada para desafios em competições de robótica.

A tropa será composta por 4 Darwin-OP, e deverá realizar duas missões:

- marchar em forma unida em linha;
- realizar corrida de revezamento.



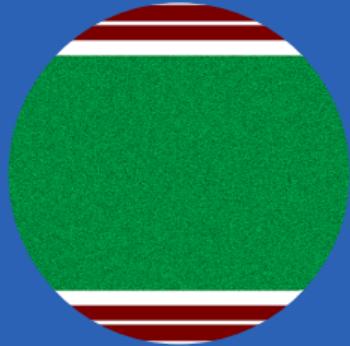
# Algumas regras

---

- A marcha deverá ser realizada diante de um percurso de 2 metros.
- A marcha e a corrida de revezamento deverão serem realizadas numa pista de corrida;
- A corrida deverá ser realizada numa pista de 8 metros;
- Cada Darwin-OP deverá percorrer 2 metros para realizar o revezamento;
- A região de revezamento deverá ser uma área de até 0.4 metros;
- O conceito para o revezamento será o de alinhar-se os dois Darwin-OP durante até 15 segundos a uma distância de no máximo 0.2 metros entre ambos, ou seja será considerado passagem de bastão quando os dois Darwin-OP passarem 15 segundos com movimentos sincronizados a uma distância máxima de 0.2 metros dentro da região de revezamento;
- A pista de corrida deverá ser considerada analogamente a uma pista real;
- A lateral da pista deverá ter lados de 2 metros;
- Considerar sempre os critérios de uma corrida de revezamento.

# A pista

---



Formato de um pista de corrida.[[Agostini 2007](#)]

# As lideranças das equipes dos Novos Talentos

- equipe RAJA será liderada por Aziel Freitas
- equipe BORG será liderada por Mateus Cerqueira.
- equipe BORG será liderada por Mateus Cerqueira.
- equipe jerotimon será liderada por Mateus Cerqueira.
- equipe TIMON-HM será liderada por Leonardo Lima.



**Para este desafio não será cobrado o relatório técnico, porém o acompanhamento deverá seguir o mesmo ritmo dos desafios anteriores.**

# O progresso das equipes

---

Um dos indicadores para o acompanhamento das equipes será o percentual de conclusão geral da equipe. O planejamento das atividades deverá seguir a metodologia aplicada no desenvolvimento de projetos de robótica.

PERCENTUAL DE CONCLUSÃO POR EQUIPE

EQUIPE	04/05	11/05	18/05	25/05
RAJA	17%	32%		
BORG	0%	41%		
TIMON-HM	5%	47%		

# O progresso das equipes

---

Um dos indicadores para o acompanhamento das equipes será o percentual de conclusão geral da equipe. O planejamento das atividades deverá seguir a metodologia aplicada no desenvolvimento de projetos de robótica.

# O progresso das equipes

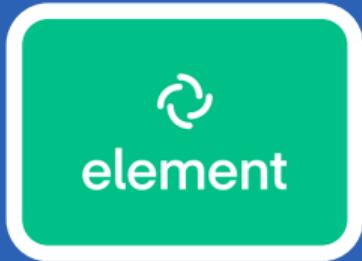
---

Um dos indicadores para o acompanhamento das equipes será o percentual de conclusão geral da equipe. O planejamento das atividades deverá seguir a metodologia aplicada no desenvolvimento de projetos de robótica.

<https://braziliansinrobotics.com/>

# Roadmap

---



**Project  
Libre™**

# References (1)

---

- [Agostini 2007] AGOSTINI, L. V. Desenvolvimento de arquiteturas de alto desempenho dedicadas à compressão de vídeo segundo o padrão h. 264/avc. 2007.
- [Mohan, Kim e Singh 2015] MOHAN, S.; KIM, J.; SINGH, Y. A robust task space position tracking control of an underwater vehicle manipulator system. **ACM International Conference Proceeding Series**, v. 02-04-July, 2015.



# Perguntas?

[joao.calmon@aln.senaicimatec.edu.br](mailto:joao.calmon@aln.senaicimatec.edu.br)