

Onde estão meus ovos?

Gabriel Campos Monteiro

Nome do Jogo: Onde estão meus ovos

Gênero: Puzzle

Público Alvo :

Crianças que estão aprendendo a programar.

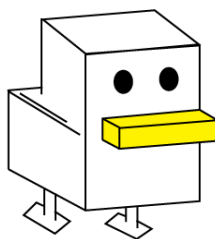
Objetivo Geral:

Trazer diversão e entretenimento para crianças estimulando seu raciocínio lógico e ensinar a lógica de programação de uma forma interativa e divertida.

Enredo e personagem:

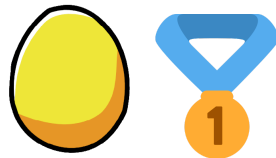
Um belo dia, a pata foi tomar seu banho no lago. Quando volta para seu ninho, ver a raposa bagunceira levando e espalhando seus ovos. Agora, a pata tem o dever de recuperar seus futuro filhotes.

Personagem Principal: A pata.



Inimigo: (Não existe)

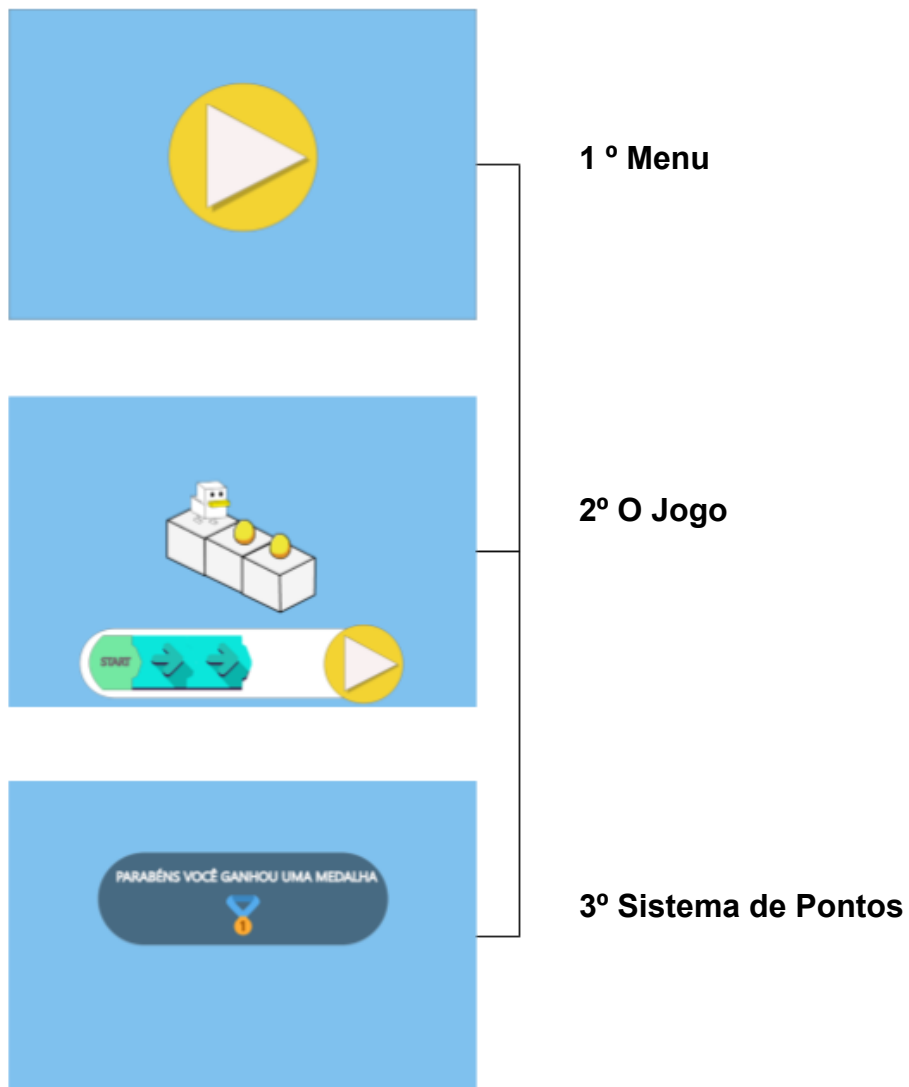
Sistemas de Pontos e Objetivo Específico: O jogo está dividido por fases que contém plataformas. As plataformas possuem ovos. A pata tem o objetivo de pegar todos os ovos em menor quantidade de comandos e assim ganhará uma medalha. O jogador pode concluir o objetivo utilizando mais comandos que o mínimo necessário, todavia não irá ganhar a medalha.



Iteração do Jogador e Controles: Comandos baseado em scratch para fazer a movimentação do personagem. A Pata irá pular de bloquinhos para pegar o objetivo. A seta para frente irá fazer a pata pular um bloco a frente.



Navegação:



Fim:

O jogo termina quando todas as fases forem completadas.