

## MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DO PIAUÍ CAMPUS SENADOR HELVÍDIO NUNES DE BARROS – CSHNB CURSO DE BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO DISCIPLINA DE ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO I PROFESSOR ALAN RAFAEL FERREIRA DOS SANTOS

## ATIVIDADE DE FIXAÇÃO IV

- 1. Desenvolva algoritmos em pseudocódigo que resolvam os seguintes problemas utilizando estruturas de repetição:
  - a) Exibir o quadrado dos números de 10 a 30.
  - b) Exibir os números múltiplos de 3 no intervalo de 10 a 30.
  - c) Entrar com dez números, exibir a metade e a raiz cúbica de cada número.
  - d) Entrar com N números, exibir a metade e a raiz cúbica de cada número. Onde o valor N é dado também pelo usuário.

```
R: Algoritmo "MULTIPROBLEMA"
Var
 opcao,i,quadrado,num,quantidade:inteiro
  metade,raiz:real
Inicio
  escreval("Informe a opção desejada:")
  escreval("[1] - Quadrados de 10 a 30")
 escreval("[2] - Múltiplos de 3 de 10 a 30")
 escreval("[3] - Metade e Raíz Cúbica 10 números")
 escreval("[4] - Metade e Raíz Cúbica N números")
 leia(opcao)
 se opcao = 1 entao
   para i de 10 ate 30 faca
     quadrado <- i*i
     escreval(i," ao quadrado é",quadrado,"!")
   fimpara
  senao
   se opcao = 2 entao
     para i de 10 ate 30 faca
       se i\%3 = 0 entao
         escreval("O número ",i," é múltiplo de 3")
```

fimse

```
senao
         se opcao = 3 entao
           para i de 1 ate 10 faca
             escreval("Informe um número positivo:")
             leia(num)
             metade <- num/2
             raiz <- num^(1/3)
             escreval("A metade de ",num," é",metade, " e sua raíz cúbica é",raiz,"!")
           fimpara
         senao
           se opcao = 4 entao
             escreval("Quantos números deseja informar?")
             leia(quantidade)
             para i de 1 ate quantidade faca
               escreval("Informe um número positivo:")
               leia(num)
               metade <- num/2
               raiz <- num^(1/3)
               escreval("A metade de ",num," é",metade, " e sua raíz cúbica é",raiz,"!")
             fimpara
           fimse
         fimse
       fimse
      fimse
    Fimalgoritmo
2. Escreva um algoritmo em pseudocódigo que leia um número N e exiba sua tabuada de 1
   a 10. O algoritmo deve mostrar o resultado de N*1, N*2, até N*10.
   R: Algoritmo "TABUADA"
   Var
     num,res,i:inteiro
   Inicio
     escreva("De qual número deseja verificar a tabuada?")
     leia(num)
     para i de 1 ate 10 faca
       res <- num*i
       escreval(num," *",i," =",res)
     fimpara
```

fimpara

## Fimalgoritmo

3. Desenvolva um pseudocódigo de algoritmo que leia uma sequência de 20 números e exiba quantos desses números são pares e quantos são ímpares. O pseudocódigo deve também calcular a porcentagem de números pares e ímpares.

R: Algoritmo "PARES\_IMPARES"

```
Var
 num, pares, impares, i: inteiro
 porcentagemPares,porcentagemImpares:real
Inicio
 para i de 1 ate 20 faca
   escreva("Informe um número positivo:")
   leia(num)
   se num mod 2 = 0 entao
     pares <- pares +1
   senao
     impares <- impares +1
   fimse
 fimpara
 porcentagemPares <- (pares/20) * 100
 porcentagemImpares <- (impares/20) * 100
 escreval("Pares:",pares,"! Ímpares:",impares,"!")
 escreval(porcentagemPares,"% Pares e", porcentagemImpares,"% Ímpares")
```

## Fimalgoritmo

4. Implemente um algoritmo em pseudocódigo que leia um número N e exiba os N primeiros termos da sequência de Fibonacci. A sequência de Fibonacci começa com 0 e 1, e cada número subsequente é a soma dos dois anteriores.

```
R: Algoritmo "FIBONACCI"

Var
    i,limite,n1,n2,n3:inteiro

Inicio
    n1 <- 0
    n2 <- 1

escreval("Informe até que posição da sequência deseja ir: ")
leia(limite)

para i de 1 ate limite faca
```

```
escreval(n1)
n3 <- n1+n2
n1 <- n2
n2 <- n3
fimpara
Fimalgoritmo
```

5. Crie um algoritmo que leia um número inteiro e exiba o número invertido. Por exemplo, se o número digitado for 1234, o algoritmo deve exibir 4321. Utilize um laço de repetição para realizar a inversão.

```
R: Algoritmo "INVERTIDO"
```

```
numero, invertido, resto: inteiro

inicio
escreva("Digite um número inteiro: ")
leia(numero)
invertido <- 0
enquanto numero > 0 faca
resto <- numero % 10
invertido <- invertido * 10 + resto
numero <- numero div 10
fimenquanto
escreva("Número invertido: ", invertido)
```

fimalgoritmo

6. Dados os salários brutos de 20 pessoas, exibir o desconto do INSS para cada pessoa segundo a tabela abaixo:

Salário	Percentual de Desconto
Menor ou igual a R\$ 600,00	Isento
Maior que R\$ 600,00 e menor ou	20%
igual a R\$ 1200,00	
Maior que R\$ 1200,00 e menor ou	25%
igual 200,00	
Maior que R\$ 2000,00	30%

R: Algoritmo "INSS"

```
Var
  i:inteiro
  salarios: vetor[1..20] de real
  desconto:real
Inicio
  para i de 1 ate 20 faca
    escreval("Informe o salário da",i,"º pessoa:")
   leia(salarios[i])
  fimpara
  para i de 1 ate 20 faca
    se salarios[i] <= 600 entao
      escreval("A ",i,"° pessoa é isenta.")
    senao
      se (salarios[i] > 600) e (salarios[i] < 1200) entao
        desconto <- (20/100) * salarios[i]
        salarios[i] <- salarios[i] - desconto</pre>
        escreval("A ",i," pessoa teve um desconto de R$",desconto,".")
      senao
        se (salarios[i] > 1200) e (salarios[i] < 2000) entao
          desconto <- (25/100) * salarios[i]
          salarios[i] <- salarios[i] - desconto</pre>
          escreval("A ",i," pessoa teve um desconto de R$",desconto,".")
        senao
          se 2000 < salarios[i] entao
            desconto <- (30/100) * salarios[i]
            salarios[i] <- salarios[i] - desconto</pre>
            escreval("A ",i,"° pessoa teve um desconto de R$",desconto,".")
          fimse
        fimse
      fimse
    fimse
  fimpara
Fimalgoritmo
```