# TP Statistique

## Gabriel Canaple

19 Janvier 2024

(décrire la régression, l'état des résidus, le test de normalité, est-elle centrée, variance est constante ? in-dépendance ?) test de shapiro, student, chi2 régression linéaire = chap 6 du cours y = ax + b + epsilon y = variable expliquée a, b = inconnues x = variable explicative epsilon = résidus test de pertinence : <math>a=0? test de biais : b=0?

on peut aussi avoir plusieurs variables explicatives : y = a1x1 + a2x2 + ... + an\*xn + epsilonPENSER A définir le risque alpha pour chacun des tests (si on sait pas quoi prendre prendre 5%) Voici le plan de ce qui sera fait dans le TP.

# 0. Visualisation de chemins

Lecture du fichier des villes :

```
set.seed(35)
villes <- read.csv('DonneesGPSvilles.csv',header=TRUE,dec='.',sep=';',quote="\"")
str(villes)

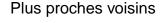
## 'data.frame': 22 obs. of 5 variables:
## $ EU_circo : chr "Sud-Est" "Sud-Est" "Nord-Ouest" "Est" ...
## $ region : chr "Rhône-Alpes" "Corse" "Picardie" "Franche-Comté" ...
## $ ville : chr "Lyon" "Ajaccio" "Amiens" "Besançon" ...
## $ latitude : num 45.7 41.9 49.9 47.2 44.8 ...
## $ longitude: num 4.847 8.733 2.3 6.033 -0.567 ...</pre>
```

Représentation des chemins par plus proches voisins et du chemin optimal:

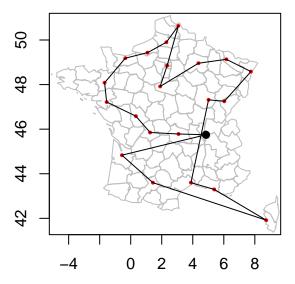
```
set.seed(35)
coord <- cbind(villes$longitude,villes$latitude)
dist <- distanceGPS(coord)
voisins <- TSPnearest(dist)

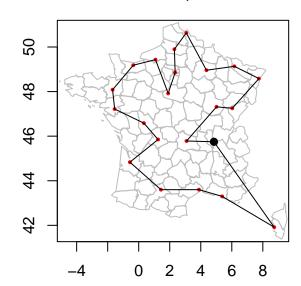
pathOpt <- c(1,8,9,4,21,13,7,10,3,17,16,20,6,19,15,18,11,5,22,14,12,2)

par(mfrow=c(1,2),mar=c(1,1,2,1))
plotTrace(coord[voisins$chemin,], title='Plus proches voisins')
plotTrace(coord[pathOpt,], title='Chemin optimal')</pre>
```



# Chemin optimal





Les longueurs des trajets (à vol d'oiseau) valent respectivement, pour la méthode des plus proches voisins :

## [1] 4303.568

et pour la méthode optimale :

## [1] 3793.06

Ceci illustre bien l'intérêt d'un algorithme de voyageur de commerce. Nous allons dans la suite étudier les performances de cet algorithme.

# 1. Comparaison d'algorithmes

Nombre de sommets fixes et graphes "identiques".

```
set.seed(35)
n <- 10 #nombre de noeud

#example de lancement unitaire
sommets <- data.frame(x = runif(n), y = runif(n))
couts <- distance(sommets)
TSPsolve(dist, 'nearest')</pre>
```

## [1] 4303.568

```
#calcul de plusieurs simulation de graphes qui seront analysées par les 5 méthodes
nsimu <- 50 #nombre de simu
methods <- c('arbitrary_insertion', 'repetitive_nn','two_opt','nearest','branch')
res <- array(0,dim=c(nsimu,length(methods)))
for(i in 1:nsimu){
   points <- data.frame(x = runif(n), y = runif(n))
    dist <- distance(points)
   res[i,] <- (sapply(methods, function(m){TSPsolve(dist,m)}))
}
colnames(res) <- c('insertion','repet_nn','two_opt','nearest','branch')
res</pre>
```

```
##
         insertion repet_nn two_opt nearest
    [1,] 2.633229 2.633229 2.794858 3.115361 2.633229
##
   [2,] 2.825005 2.825005 2.825005 2.825005
   [3,] 2.770953 2.772088 2.686786 2.772088 2.686786
   [4,] 2.190799 2.278822 2.383056 2.340315 2.190799
##
        2.912380 2.912380 3.273722 3.190969 2.912380
   [5,]
##
  [6,]
         2.595074 2.595074 2.595074 2.655550 2.595074
  [7,]
        2.646389 2.645636 2.645636 2.646389 2.645636
##
   [8,]
         2.745412 2.858674 2.858674 2.858674 2.745412
## [9,]
         2.835688 2.923733 3.376079 3.859938 2.835688
         3.373221 3.207543 3.862590 3.207543 3.176170
## [10,]
## [11,]
         3.124444 3.124444 3.616421 3.124444 3.124444
## [12,]
         2.890743 2.773278 2.773278 2.773278
## [13,]
         2.848830 2.844378 3.119311 2.844378 2.844378
## [14,] 2.519599 2.519599 2.728469 2.704847 2.519599
## [15.]
         3.184302 3.461219 3.184302 3.677381 3.052222
## [16.]
         2.884755 2.518767 2.518767 3.205048 2.518767
## [17,]
         2.850912 3.068675 3.022136 3.633584 2.850912
## [18,]
         2.354301 2.561375 2.452921 2.952219 2.354301
## [19,] 3.061982 3.047227 3.047227 3.047227 3.047227
         2.740308 2.926457 2.954929 3.176949 2.721728
## [20,]
## [21,]
         3.564941 3.653052 4.192473 3.653052 3.372445
## [22,]
         3.781262 3.482438 3.631811 3.669414 3.429176
## [23,]
         2.657181 2.556435 3.224014 2.974170 2.556435
## [24,]
         2.461914 2.461914 2.589318 2.830472 1.577505
## [25,]
         2.744475 2.744475 2.955204 2.744475 2.744475
## [26,]
         2.803303 2.844387 3.003194 2.861528 2.803303
## [27,]
         3.364041 3.364041 4.145997 3.469081 3.364041
## [28,]
         2.979277 3.002270 3.472056 3.002270 2.979277
## [29,]
         3.262933 3.175538 3.314849 3.428114 3.175538
## [30,]
         2.591442 2.689641 2.696248 2.782370 2.579881
         3.230837 3.183502 3.195253 3.545229 3.080201
## [31,]
## [32,]
         2.709654 2.874452 2.730658 3.313752 2.709654
## [33,]
         2.680623 2.680623 2.680623 2.680623 2.680623
## [34,]
         3.326839 3.326839 3.898505 3.337159 3.326839
## [35,]
         2.580709 2.668735 2.855464 2.857004 2.580709
## [36,]
         2.930667 3.103744 2.930667 3.103744 2.930667
## [37,] 2.647981 2.647981 3.472386 2.647981 2.647981
## [38,] 3.132980 3.151552 3.151552 3.568476 3.064892
```

```
## [39,] 3.265676 3.048137 3.048137 4.035719 3.048137

## [40,] 3.287300 3.287300 3.287300 3.341229 3.188474

## [41,] 3.117638 3.216568 3.266287 3.261300 3.090471

## [42,] 2.831934 2.817945 2.817945 3.141993 2.817945

## [43,] 3.547758 3.196025 3.196025 3.413817 3.196025

## [44,] 2.894102 2.956698 2.956201 3.376576 2.894102

## [45,] 2.491742 2.658104 2.620072 2.841973 2.478914

## [46,] 2.359488 2.533346 3.180524 2.533346 2.359488

## [47,] 3.553958 3.374373 3.749130 3.611851 3.374373

## [48,] 2.390917 2.540526 2.975510 2.691639 2.390917

## [49,] 3.110281 3.334878 3.334878 3.800788 3.110281

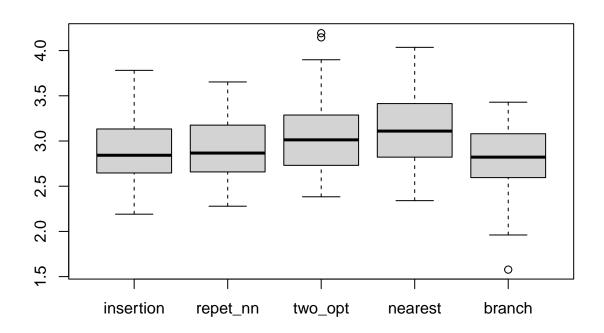
## [50,] 2.575929 2.746920 2.575929 2.821483 1.960579
```

## 1.1. Longueur des chemins

Comparaison des longueurs de différentes méthodes :

- boxplots
- test entre 'nearest' et 'branch'
- tests  $2 \ge 2$

```
set.seed(35)
res2 <- as.vector(res)
meth_names <- c('insertion','repetitive_nn','two_opt','nearest','branch')
methods2 <- rep(meth_names,each=nsimu)
boxplot(res)</pre>
```



```
shapiro.test(res[,1])
##
   Shapiro-Wilk normality test
##
##
## data: res[, 1]
## W = 0.97675, p-value = 0.4246
shapiro.test(res[,2])
##
##
    Shapiro-Wilk normality test
##
## data: res[, 2]
## W = 0.97601, p-value = 0.3983
shapiro.test(res[,3])
##
##
   Shapiro-Wilk normality test
##
## data: res[, 3]
## W = 0.95152, p-value = 0.03939
```

```
shapiro.test(res[,4])
##
##
   Shapiro-Wilk normality test
##
## data: res[, 4]
## W = 0.96797, p-value = 0.1911
shapiro.test(res[,5])
##
##
   Shapiro-Wilk normality test
##
## data: res[, 5]
## W = 0.95604, p-value = 0.06067
nearest_branch <- res[,4] - res[,5]</pre>
shapiro.test(nearest_branch) #ne suit pas une loi normale
##
##
   Shapiro-Wilk normality test
##
## data: nearest_branch
## W = 0.87519, p-value = 8.02e-05
t.test(res[,4], res[,5], alternative = "greater")
##
##
  Welch Two Sample t-test
##
## data: res[, 4] and res[, 5]
## t = 4.0462, df = 97.621, p-value = 5.211e-05
## alternative hypothesis: true difference in means is greater than 0
## 95 percent confidence interval:
## 0.1814195
                    Tnf
## sample estimates:
## mean of x mean of y
## 3.119036 2.811328
result <- pairwise.t.test(res2,methods2, p.adjust.method = "bonferroni")</pre>
```

#### Analyse des boxplots

On observe qu'il n'y a pas de différence significative entre les algorithmes. Ils ont une moyenne proche, même si on remarque two\_opt et nearest ont des valeurs globalement plus élevées que les trois autres, qui sont, eux, plus proches de 3.0 en valeur. two\_opt se distingue aussi par une disperion plus faible que celle des quatre autres.

#### Test de normalité

Avec un seuil de 5%, on ne rejette pas l'hypothèse nulle pour les tests de Shapiro-Wilk (qui est que la distribution suit une loi normale), donc les distributions pour nearest et branch suivent une loi normale.

#### Comparaison de nearest et de branch and bound

Nous effectuons une soustraction afin de limiter l'incertitude. Nous pouvons le faire car nos deux algorithmes ont été exécutés sur des échantillons appariés. Nous prenons comme risque  $\alpha$  le seuil à 5%. La p-valeur obtenue pour l'hypothèse que la différence est inférieure à 0 est égale à 0.008%, nous rejetons donc l'hypothèse H0, et nous pouvons donc en conclure que la différence est significativement supérieure à 0. La p-valeur étant très inférieure à notre risque, nous pouvons être assez confiants dans notre conclusion.

#### Test deux à deux

Nous prenons un risque  $\alpha$  égal à 5%. La seule différence notable est entre nearest et branch, avec une p-valeur inférieure à 5%. Nous avons choisi de répartir les algorithmes entre 4 groupes : - Le premier groupe est composé d'insertion, et de repetitive-nn. - Le deuxième groupe se constitue de nearest. - Le troisième groupe contient two-opt. - Le quatrième groupe contient branch and bound La philosophie de cette répartition est de rassembler les algorithmes similaires entre eux, et ayant des différences avec les même algorithmes. A compléter.

### 1.2. Temps de calcul

Comparaison des temps à l'aide du package microbenchmark.

Exemple d'application de microbenchmark :

```
set.seed(35)
microbenchmark(sqrt(x), x^0.5, times=100, setup={x <- runif(1)})
## Unit: nanoseconds
##
       expr min
                        mean median
                                        uq max neval cld
##
    sqrt(x) 75 94.0 121.00
                                98.0 111.0 1687
                                                  100
      x^0.5 125 152.5 210.59
                              165.5 176.5 2751
##
                                                  100
                                                        b
```

Exemple d'application de la fonction TSPsolve :

```
set.seed(35)
microbenchmark::microbenchmark(TSPsolve(jeuDeDonnees, method=methods[1]),TSPsolve(jeuDeDonnees, method=
## Unit: microseconds
## expr min lq mean
```

```
##
                                            expr
                                                      min
                                                                 lq
##
   TSPsolve(jeuDeDonnees, method = methods[1])
                                                  212.748
                                                           234.9600
                                                                     259.8685
   TSPsolve(jeuDeDonnees, method = methods[2]) 1993.659 2044.4010 2317.2512
   TSPsolve(jeuDeDonnees, method = methods[3])
##
                                                  207.229
                                                           236.5795
                                                                     257.0792
   TSPsolve(jeuDeDonnees, method = methods[4])
                                                    4.174
                                                             5.7935
                                                                        7.2277
##
##
   TSPsolve(jeuDeDonnees, method = methods[5])
                                                  843.035 1338.6720 2233.1786
##
       median
                             max neval cld
                     ua
     255.4725 287.5015 307.594
##
                                     20
```

```
## 2206.2185 2588.6390 2765.891 20 b
## 247.6400 276.0350 322.450 20 a
## 6.9540 7.7870 12.776 20 a
## 1977.7395 2621.0605 6101.307 20 b
```

# 2. Etude de la complexité de l'algorithme Branch and Bound

## 2.1. Comportement par rapport au nombre de sommets : premier modèle

Récupération du temps sur 10 graphes pour différentes valeurs de n.

Ajustement du modèle linéaire de  $\log(temps)^2$  en fonction de n.

Analyse de la validité du modèle :

- pertinence des coefficients et du modèle,
- étude des hypothèses sur les résidus.

Dans un premier temps, nous considérons les graphes générés auparavant, c'est-à-dire,

```
set.seed(35)
sommets <- data.frame(x = runif(n), y = runif(n))
couts <- distance(sommets)</pre>
```

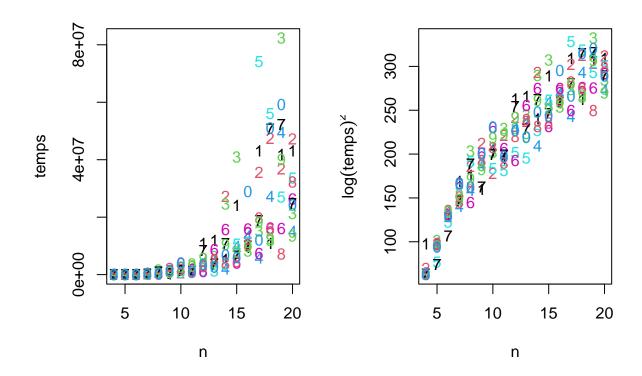
Nous construisons un modèle de régression linéaire simple du temps d'exécution de Branch&Bound en fonction du nombre de sommets n. Introduisons

```
set.seed(35)
seqn <- seq(4,20,1)</pre>
```

• Construire la matrice temps telle que la ième ligne soit obtenue par :

```
set.seed(35)
temps <- matrix(nrow = length(seqn), ncol=10)
for (i in 1:17) {
  temps[i,] =
  microbenchmark(TSPsolve(couts, method = 'branch'),
  times = 10,
  setup = { n <- seqn[i]
  couts <- distance(cbind(x = runif(n), y = runif(n))) }
) $time
}</pre>
```

```
set.seed(35)
par(mfrow=c(1,2)) # 2 graphiques sur 1 ligne
matplot(seqn, temps, xlab='n', ylab='temps')
matplot(seqn, log(temps)^2, xlab='n', ylab=expression(log(temps)^2))
```



```
set.seed(35)
vect_temps <- log(as.vector(temps))^2</pre>
vect_dim <- rep(seqn, times=10)</pre>
temps.lm <- lm(vect_temps ~ vect_dim)</pre>
summary(temps.lm)
##
## lm(formula = vect_temps ~ vect_dim)
##
## Residuals:
               1Q Median
##
      Min
                               3Q
                                     Max
##
   -59.08 -16.04 -0.56
                           17.94
                                   53.13
##
```

4.8961

0.3777

Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)

10.11

36.09

## Coefficients:

vect\_dim

## (Intercept) 49.5158

13.6327

##

##

<2e-16 \*\*\*

<2e-16 \*\*\*

#### Test de pertinence

Ici, la p-valeur de l'hypothèse a=0 (ligne vect\_dim) est extrêmement inférieure à 5%, ainsi, l'hypothèse que a=0 est rejetée avec une grande confiance.

#### Etude du biais

Ici, la p-valeur de l'hypothèse b=0 (ligne  $vect\_dim$ ) est extrêmement inférieure à 5%, ainsi, l'hypothèse est rejetée avec une grande confiance.

Etude des résidus			
Test de normalité			
Etude graphique			
Tests			
Test d'espérance			
Etude graphique			
Tests			
Test de variance			
Etude graphique			
Tests			
Test d'indépendance			
Etude graphique			
Tests			
2.2. G			

# 2.2. Comportement par rapport au nombre de sommets : étude du comportement moyen

Récupération du temps moyen.

Ajustement du modèle linéaire de  $\log(temps.moy)^2$  en fonction de n.

Analyse de la validité du modèle :

- pertinence des coefficients et du modèle,
- étude des hypothèses sur les résidus.

## 2.3. Comportement par rapport à la structure du graphe

Lecture du fichier 'DonneesTSP.csv'.

Ajustement du modèle linéaire de  $\log(temps.moy)^2$  en fonction de toutes les variables présentes. Modèle sans constante.

```
donnees$log.tps <- log(donnees$tps)#log(donnees$tps)^2
donnees$sqrt.dim <- sqrt(donnees$dim)
donnees$tps <- c() #on retire les variables tps et dim devenues inutiles
donnees$dim <- c()
str(donnees)</pre>
```

```
## 'data.frame': 70 obs. of 8 variables:
## $ mean.long: num  0.391 0.442 0.334 0.276 0.254 ...
## $ mean.dist: num  0.665 0.592 0.537 0.506 0.502 ...
## $ sd.dist : num  0.276 0.259 0.246 0.238 0.227 ...
## $ mean.deg : num  3 5 7 9 11 13 15 17 19 3 ...
## $ sd.deg : num  0 0 0 0 0 0 0 0 0 ...
## $ diameter : num  1 1 1 1 1 1 1 1 1 ...
## $ log.tps : num  10.9 11.9 13.8 14.8 15.7 ...
## $ sqrt.dim : num  2 2.45 2.83 3.16 3.46 ...
```

## \$ diameter : num 1 1 1 1 1 1 1 1 1 ...

Mise en œuvre d'une sélection de variables pour ne garder que les variables pertinentes.

Analyse de la validité du modèle :

- pertinence des coefficients et du modèle,
- étude des hypothèses sur les résidus.