

## RELATÓRIO DDM

**Nome:** Gabriel Caspirro Demarchi

- **Frameworks**

Nós fizemos uma pesquisa sobre Frameworks e seus diferentes tipos. Em programação e desenvolvimento de software, é uma estrutura predefinida que fornece uma base para a criação de aplicações, facilitando o desenvolvimento e a organização do código.

- **Descrição TCC**

Nós também fizemos uma breve sinopse do nosso TCC.

- **SDK's e Widgets**

Nós fizemos uma pesquisa sobre SDK's e Widgets. Em resumo, um SDK (Software Development Kit) é um conjunto de ferramentas que permitem aos desenvolvedores criar e personalizar aplicativos ou componentes para plataformas específicas. Já os widgets são elementos de interface gráfica que exibem informações ou funcionalidades de forma resumida e interativa.

- **Principais códigos Flutter**

Nós também estudamos os principais códigos do Flutter. Ao usar esses elementos e ferramentas, os desenvolvedores podem construir interfaces de usuário complexas e interativas em um ambiente cross-plataforma, utilizando a linguagem Dart para a lógica da aplicação.

- **Início do desenvolvimento em Flutter**

Nós fizemos a instalação do android studio e das ferramentas necessárias, e começamos um app simples em Flutter, que gera palavras aleatórias e te dá a opção de favoritar elas.