

Lista de comprobación y resultados de la prueba para la aplicación móvil Urban.Lunch

#	Descripción	Estado	Enlace al informe de errores
Selección del punto de recogida			
1	El mapa muestra los puntos de recogida y la ubicación del usuario o usuaria	PASSED	
2	Ninguno de los puntos de recogida está seleccionado de forma predeterminada.	PASSED	
3	Cuando tocas el punto de recogida, está en negro y se considera seleccionado.	PASSED	
4	Un toque repetido en el punto de recogida cancela la selección.	PASSED	
5	Tocar el punto de recogida cuando se selecciona otro punto de recogida cambia la selección al nuevo punto de recogida.	PASSED	
Elección de platillos			
6	La lista de platillos es una lista donde cada elemento contiene el nombre del platillo	PASSED	
7	La lista de platillos es una lista donde cada elemento contiene los botones '+' y '-'	PASSED	
8	La lista de platillos es una lista donde cada elemento contiene un contador	PASSED	
9	La lista de platillos es una lista donde cada elemento contiene una flecha.	PASSED	
10	Tocar en cualquier área de la lista, excepto +, te lleva a la pantalla de detalles del platillo.	PASSED	
11	Al hacer clic en +, el platillo se agrega a la lista de pedidos desde el restaurante más cercano hasta el punto de recogida.	PASSED	
12	Cuando hagas clic en el botón '-', se eliminará un elemento de la lista del pedido.	PASSED	
13	El progreso del pedido se muestra en el pie de página, el primer paso se marca como completado (en color).	PASSED	
14	El progreso del pedido se muestra en el pie de página, el segundo paso se marca como en curso.	PASSED	
Detalles del platillo			
15	La descripción del platillo consta de una foto.	PASSED	
16	La descripción del platillo consta de una descripción general.	PASSED	
17	La descripción del platillo consta de la composición del platillo.	PASSED	

18	La descripción del platillo consta de el restaurante donde está disponible.	PASSED	
19	A la izquierda del nombre de un platillo hay una flecha para regresar a la lista de platillos.	PASSED	
20	El botón "Siguiente" se encuentra inactivo si no hay platillos en la lista de pedidos.	PASSED	
21	Validar que al tocar el botón +, el platillo se agrega a la lista de pedidos.	PASSED	
	Confirmación del pedido		
21	La pantalla consta del nombre del punto de recogida.	PASSED	
22	La pantalla de confirmación de pedido contiene un botón "atras".	PASSED	
23	La pantalla de confirmación de pedido contiene la lista de platillos.	PASSED	
24	La pantalla de confirmación de pedido contiene el importe total.	PASSED	
25	La pantalla de confirmación de pedido contiene el tiempo estimado de entrega en el punto de recogida.	FAILED	ERROR CASO 25 https://gcastellanosvillanueva.atlassian.net/browse/RDES-1
26	La pantalla de confirmación de pedido contiene el pie de pagina.	PASSED	
27	Si la lista es demasiado larga, puedes desplazarte por ella.	PASSED	
28	El importe total contiene el precio de todos los platillos preparados.	PASSED	
29	El importe total contiene el precio de la entrega	FAILED	ERRO CASO 26 https://gcastellanosvillanueva.atlassian.net/browse/RDES-2
30	El progreso del pedido se muestra en el pie de página.	PASSED	
31	El primer y segundo paso del progreso del pedido se marcan como completados (en color).	PASSED	
32	El tercer paso se marca como en curso.	PASSED	
33	Comprobación para validar que al tocar el botón "Pedir" la aplicación lleve al usuario o usuaria a la pantalla de seguimiento de pedidos.	PASSED	
	Pantalla de seguimiento de pedidos. Recogida de pedidos		
34	El mapa muestra el punto de recogida desde el que puedes recoger tu pedido.	PASSED	
35	El mapa muestra los restaurantes donde se preparan los platillos.	PASSED	
36	El mapa muestra las rutas desde los restaurantes hasta el punto de recogida.	PASSED	
37	La pantalla de seguimiento de pedidos muestra el costo de todos los platillos pedidos en el restaurante.	PASSED	

38	La pantalla de seguimiento de pedidos muestra el tiempo de preparación restante.	FAILED	ERROR CASO 38 https://gcastellanosvillanueva.atlassian.net/browse/RDES-5
39	La pantalla de seguimiento de pedidos muestra el tiempo de entrega desde el restaurante hasta el punto de recogida.	PASSED	
40	Si hay muchos elementos en la lista y no caben en la pantalla, puedes desplazarte por la lista.	PASSED	
41	El temporizador muestra el tiempo que queda hasta que se recoja el pedido.	FAILED	ERRO CASO 40 https://gcastellanosvillanueva.atlassian.net/browse/RDES-3
42	Una vez entregados todos los platillos, el temporizador debe estar en cero.	PASSED	
43	Una vez entregados todos los platillos, en ese momento se produce la transición a la pantalla "El pedido está listo".	FAILED	ERROR CASO 42 https://gcastellanosvillanueva.atlassian.net/browse/RDES-4?atlOrigin=eyJpIjoiYWFiZTRmMzhhZGQ1NGM5M2JkM2VINDIwMWI2YWZhMzliLCJwIjoiajJ9
El pedido ha sido entregado			
44	El cambio a la pantalla "El pedido ha sido entregado" se hace de manera automática cuando el temporizador expira.	PASSED	
45	El mapa muestra el punto en el mapa donde se encuentra el punto de recogida deseado.	PASSED	
46	Después de hacer clic en el botón "Recibí el pedido", el pedido se considera completado.	PASSED	
47	Después de hacer clic en el botón "Recibí el pedido", se lleva al usuario a la página de feedback.	PASSED	
48	Después de hacer clic en el botón "Recibí el pedido", se lleva al usuario a seleccionar un punto de recogida para crear un nuevo pedido.	PASSED	
Notificaciones de Error			
49	Al negar el acceso de la ubicación a la aplicación, esta se cierra.	PASSED	
50	Al intentar hacer un pedido sin agregar ningún platillo aparece un mensaje de error "Agregar un platillo"	PASSED	
51	Al intentar abrir la aplicación sin tener señal/red telefónica aparece un mensaje de error "Conecte a una red".	PASSED	