

Segundo Parcial

Correo *

gabriel.celano1@gmail.com

✗ La serializacion XML

- ☐ Exporta todas las propiedades publicas
- ☒ Exporta todos los métodos y propiedades públicos
- ☐ Exporta todos los métodos y propiedades
- ☐ Exporta todas las propiedades



Respuesta correcta

- ☒ Exporta todas las propiedades publicas

✓ Para que se utiliza la etiqueta Serializable

- ☐ Para establecer que una propiedad privada se puede serializar Binaria
- ☒ Para establecer que una clase se puede serializar Binaria
- ☐ Para establecer que una propiedad privada se puede serializar XML
- ☐ Para establecer que una clase privada se puede serializar XML



✓ Cuando se termina un hilo.

☒ Cuando se ejecuta el método Abort.



☒ Cuando termina de ejecutar el método



☐ Cuando finaliza el hilo padre

☒ Cuando ocurre un error



✓ Que realiza la clase BinaryFormatter

☐ Serializa objetos en formato XML.

☐ Serializa Clases en formato binario.

☒ Serializa objetos en formato binario.



☐ Establece la estructura que tendrá el archivo XML.

✓ Como se debe implementar una interface en una clase hija de Persona

☐ public class Alumno : IAlumno, Persona

☐ public class Alumno <IAlumno: Persona>

☐ public class Alumno <Persona> , <IAlumno>

☒ public class Alumno : Persona, IAlumno



✓ Que hace la palabra where en un método parametrizado

- ☐ Realiza un filtro sobre los datos
- ☐ Ubica la clase donde se generó el método
- ☒ Restringe el parámetro que puede utilizarse
- ☐ Es el nombre del parámetro



✓ Que realiza el connectionString

- ☐ Realizar una consulta en la BD
- ☐ Crea un enlace con la base de datos
- ☐ Realiza la conexión a la base
- ☒ Es un string que contiene la ruta y login a la base



✓ En que nameSpace se encuentra SqlConnection

- ☐ System.Data;
- ☐ Sql.Data;
- ☒ System.Data.SqlClient;
- ☐ Microsoft.System.Data;



✗ Como capturo la excepción

- ☐ Con un Bloque try. No es necesario el catch
- ☐ Con un método try catch finally
- ☒ Con un bloque try y catch
- ☐ Con un objeto Exception



Respuesta correcta

- ☒ Con un bloque try y catch
- ☒ Con un método try catch finally

✗ Que es un método de extensión

- ☐ Un método creado con "extends"
- ☐ Un método parametrizado
- ☐ Un método no sobrescribible
- ☐ Un método de clase



✗ Que es un hilo

- ☐ Un proceso o rutina
- ☐ La ejecución de un método
- ☐ Una serie de métodos ordenados
- ☒ Una secuencia de tareas encadenadas



Respuesta correcta

- ☒ Un proceso o rutina
- ☒ Una secuencia de tareas encadenadas

✗ ¿Cuándo se lanza una excepción?

- ☐ Cuando se utilizar Try catch
- ☐ Cuando hay un error en tiempo de diseño
- ☒ Cuando hay un error de ejecución
- ☐ Cuando el programador lo desee



Respuesta correcta

- ☒ Cuando el programador lo desee
- ☒ Cuando hay un error de ejecución



✓ Marque la/s Interfaz/es válida/s

- ☒ public interface milInterface { string Nombre { get; set; } } ✓
- ☐ public abstract interface milInterface { virtual string Nombre{ get; set; } }
- ☐ public abstract interface milInterface { string Nombre{ get; set; } }
- ☐ public interface milInterface { virtual string Nombre{ get; set; } }

✗ Que retorna el siguiente código cuando no se encuentra el archivo.

```
0 referencias
public void Leer(string path) {
    try
    {
        File.OpenRead(path);
    }
    catch (Exception e)
    {
        MessageBox.Show("Salida 1"); throw new FileNotFoundException(path, e);
    } catch (FileNotFoundException e)
    {
        MessageBox.Show("Salida 2"); throw new FileNotFoundException(path, e);
    } catch (IOException e)
    {
        MessageBox.Show("Salida 3");
        throw new FileNotFoundException(path, e);
    }
}
```

- ☐ "salida 2 " y Excepcion
- ☐ "salida 3 " y Excepcion
- ☐ Error en tiempo de Diseño
- ☒ "salida 1 " y Excepcion ✗

Respuesta correcta

- ☒ Error en tiempo de Diseño



✓ Que Clase explicita el resultado del Test

- ☐ IsValid
- ☐ TestMethod
- ☐ Test
- ☒ Assert



✗ Los eventos

- ☐ Son Metodos que se ejecutan asincrónicamente
- ☐ Son punteros a funciones
- ☒ Son la forma que tienen las clases para comunicarse
- ☒ Son acciones del usuario



Respuesta correcta

- ☒ Son la forma que tienen las clases para comunicarse

✓ Cual de los siguiente metodos acepta el constructor de
ParameterizedThreadStart *

- ☐ private void metodo2(object o, EventArgs e)
- ☐ public string metodo4(object o)
- ☐ private string metodo3(object o)
- ☒ public void metodo1(object o)



✓ Como se crean los test unitarios

- ☐ Creando una clase de Test
- ☒ Creando un proyecto de Test
- ☐ Creando un entorno de Test
- ☐ Realizando la conexión sql a un servidor de Desarrollo



✗ Marque la/s opción/es correcta/s

- ☐ Todos sus métodos deben ser virtuales.
- ☐ Las interfaces contienen atributos, propiedades y métodos abstractos.
- ☐ Todas las interfaces son públicas.
- ☒ Las interfaces pueden heredar de otra interfaz.



Respuesta correcta

- ☒ Todas las interfaces son públicas.
- ☒ Las interfaces pueden heredar de otra interfaz.



✗ Los delegados

- ☒ Son un puntero a función
- ☐ Son métodos ejecutables
- ☐ Son una lista de punteros a métodos
- ☒ Son Colecciones de métodos

✗

✗

Respuesta correcta

- ☒ Son una lista de punteros a métodos

✓ Como se Ejecutan las pruebas de un test unitario

- ☐ Desde el método que quiere revisarse.
- ☐ Corren automáticamente cuando se debuguea el proyecto
- ☒ Desde el explorador de pruebas
- ☐ Desde la consola del proyecto

✓

✓ Cuantas Interfaces pueden implementarse en una Clase

- ☒ Todas que se requiera.
- ☐ Las interfaces no se implementan.
- ☐ Todas las que hereden del mismo padre.
- ☐ Una

✓



✓ Que código es correcto para verificar la existencia de un archivo.

- ☐ File A = new File(); A.Exists(path);
- ☒ File.Exists(path);
- ☐ Path.Exists(path);
- ☐ Path A = new Path(); A.Exists(path);



✓ Cual/es elemento/s pueden utilizar generics

- ☒ Clase
- ☐ Enumerado
- ☒ Método
- ☒ Interface



✗ Como se lanza un evento

- ☐ Con el método Event
- ☒ Con el método Invoke
- ☐ Con el +=
- ☐ Llamando al metodo por defecto de la instancia



Respuesta correcta

- ☒ Con el método Invoke
- ☒ Llamando al metodo por defecto de la instancia



✓ Un método genérico es

- ☐ Un método no sobrescribible
- ☐ Un método de clase
- ☒ Un método parametrizado
- ☐ Un método creado con "extends"



Apellido *

Celano

✓ Que propiedad de SqlCommand tiene la consulta SQL

- ☐ Parameters;
- ☐ CommandType;
- ☒ CommandText;
- ☐ El constructor;



✓ Como identifico la excepción que se lanza.

- ☒ Por la clase de la excepción
- ☐ Por el código de error
- ☐ Por el mensaje de error
- ☐ Por el catch



✓ Cual/es de las siguientes declaraciones de clases es correcta

- ☒ public class Alumno<T> where T: new() {} ✓
- ☐ public class Alumno<T,J> where T,J : new() {}
- ☐ public class Alumno<T> where T is new() {}
- ☒ public class Alumno<T, J> where T : new() where J : new() {} ✓

✓ Con que método del SqlCommand ejecutamos una consulta Insert

- ☐ ExecuteScalar
- ☐ Read
- ☐ ExecuteReader
- ☒ ExecuteNonQuery ✓

✗ Que puedo ingresar en el parámetro H de la siguiente clase: public class Auto<H> where H: Vehiculo , new()

- ☐ La clase Vehículo si tiene constructor por defecto
- ☒ Una instancia de un hijo de la Clase Vehículo que tengan constructor por defecto ✓
- ☐ Error en tiempo de diseño
- ☐ Una instancia de Vehículo

Respuesta correcta

- ☒ La clase Vehículo si tiene constructor por defecto
- ☒ Una instancia de un hijo de la Clase Vehículo que tengan constructor por defecto



✓ Qué pasa si una excepción no es manejada

- ☐ Sale un mensaje de error y continua el flujo
- ☐ El programa no compila
- ☒ Se detiene el flujo y el programa deja de funcionar
- ☐ Se abre un nuevo hilo de trabajo



✓ La serializacion Binaria

- ☐ Exporta todos los métodos y propiedades
- ☒ Exporta todas las propiedades publicas
- ☐ Exporta todos los métodos y propiedades públicos
- ☒ Exporta todas las propiedades



Respuesta correcta

- ☒ Exporta todas las propiedades



✗ Que garantiza una interface

- ☐ Que la clase que la implementa contiene todas las propiedades que contiene
- ☒ Que la clase que la implementa contiene todos los métodos que contiene ✓
- ☐ Que la clase que la implementa contiene todas los atributos que contiene
- ☐ Que la clase que la hereda contiene todos los métodos que contiene

Respuesta correcta

- ☒ Que la clase que la implementa contiene todos los métodos que contiene
- ☒ Que la clase que la implementa contiene todas las propiedades que contiene



✗ Que retorna el siguiente método:

```
0 referencias
string buscar(string connStr)
{
    string aux = string.Empty;
    SqlConnection conexion = new SqlConnection(connStr);
    SqlCommand comando = new SqlCommand();
    try {
        conexion.Open();
        SqlDataReader oDr = comando.ExecuteReader();

        while (oDr.Read())
        {
            aux = oDr["nombre"].ToString();
        }
    }
    catch (SqlException e)
    {
        return "Error en la sentencia SQL";
    }
    return aux;
}
```

- ☒ El ultimo nombre de la tabla persona
- ☐ Error en la sentencia SQL
- ☐ Los nombres de la tabla persona
- ☐ Error en tiempo de ejecucion

Respuesta correcta

- ☒ Error en la sentencia SQL

✗

Este contenido no ha sido creado ni aprobado por Google. - [Términos del Servicio](#) - [Política de Privacidad](#)

Google Formularios

