

# Exercício – Lab 06 - Quicksort e seu pivô

Aluno: Gabriel Chaves Mendes

Código de Aluno: 1453522

Professor: Felipe

## 1) Funcionamento de cada estratégia de escolha do pivô

- `void QuickSortFirstPivot (int [] array , int left , int right ) ;`

Com o pivô no início do array, os elementos menores que o pivô serão movidos para esquerda, enquanto os maiores para a direita. No entanto, para arrays ordenados e quase ordenados, é uma desvantagem pelas chamadas recursivas desnecessárias.  $\Theta(n^2)$

- `void QuickSortLastPivot (int [] array , int left , int right ) ;`

De forma similar ao pivô no início, a escolha do pivô no final terá os elementos menores que ele movidos para a esquerda, enquanto os elementos maiores para direita. Sua implementação é fácil, mas enfrenta a mesma desvantagem do pivô no início.  $\Theta(n^2)$

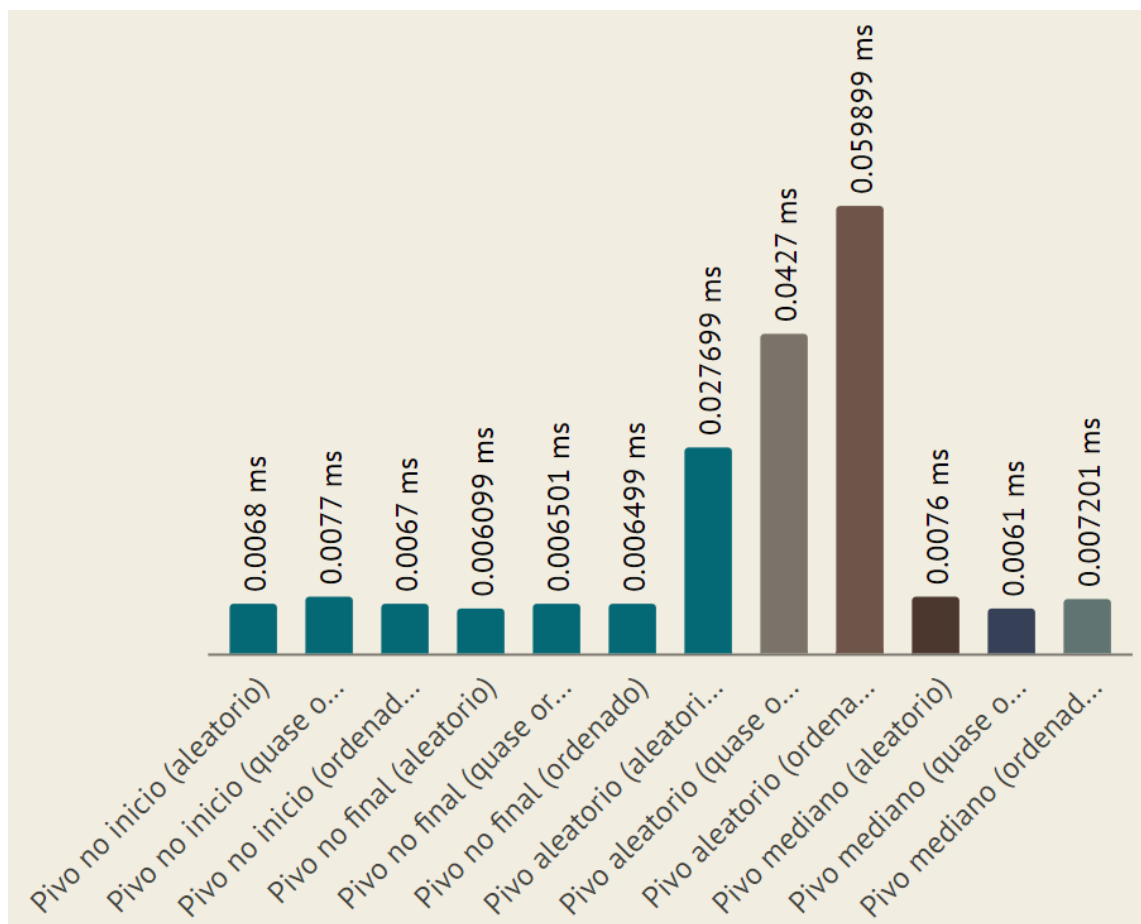
- `void QuickSortRandomPivot (int [] array , int left , int right ) ;`

De forma aleatória, é escolhido um pivô a cada iteração do código. Durante a iteração, o pivô é trocado com o ultimo elemento do array, para evitar comparações desnecessárias e simplificar a ordenação. A escolha do pivô aleatório é vantajosa para grandes arrays, pelo fato de reduzir a quantidade de sub-arrays desbalanceados.  $\Theta(n \log^2 n)$

- void QuickSortMedianOfThree (int [] array , int left , int right ) ;

Um pivô é escolhido por meio da mediana de três elementos (primeiro elemento do array, ultimo elemento e elemento central). A partir da escolha do pivô, é iniciada a ordenação do QuickSort, colocando os valores menores na esquerda e os maiores na direita. Essa escolha é vantajosa para evitar piores casos e tentar produzir ordenações mais balanceadas, principalmente em arrays menor.  $\Theta(n \log n)$

## 2) Gráfico com o tempo de execução



3) Qual estratégia foi mais eficiente em cada caso e por quê:

**Array desordenado:** Em um array desordenado, é mais vantajoso a escolha das estratégias de pivô aleatório e pivô mediano de três, pois evita uma divisão desigual que aumentam o número de chamadas recursivas desnecessárias.

**Array quase ordenado:** Em um array quase ordenado, ainda é mais vantajoso a escolha do pivô aleatório e pivô mediano de três, já que eles proporcionam divisões mais balanceadas e menos desiguais, diferente do pivô no início ou no final, que também fazem com que ocorram mais chamadas recursivas desnecessárias.

**Array ordenado:** Ainda assim, o pivô aleatório e o pivô mediano de três, continuam sendo os mais vantajosos para esse caso. Pois eles evitam desbalanceamento na divisão do array, tendo uma análise de  $\Theta(n \log n)$  enquanto o pivô no início ou no fim possuem uma análise de  $\Theta(n^2)$ .

4) Código:

```
import java.util.Scanner;
import java.util.Random;

public class LAB06 {

    static void swap(int[] array, int i, int j) {
        int temp = array[i];
        array[i] = array[j];
        array[j] = temp;
    }

    static void QuickSortFirstPivot (int [] array , int left , int
right ){ //Pivo no inicio
        int i = left, j = right, pivo = array[left];

        while (i <= j) {

            while (array[i] < pivo){
                i++;
```

```

    }

    while (array[j] > pivo){
        j--;
    }

    if (i <= j){
        swap(array, i, j);
        i++;
        j--;
    }
}

if (left < j){
    QuickSortFirstPivot(array, left, j);
}

if (i < right){
    QuickSortFirstPivot(array, i, right);
}
}

static void QuickSortLastPivot (int [] array , int left , int
right ){ //Pivo no final
    int i = left, j = right, pivo = array[right];

    while (i <= j) {

        while (array[i] < pivo){
            i++;
        }

        while (array[j] > pivo){
            j--;
        }

        if (i <= j){
            swap(array, i, j);
            i++;
            j--;
        }
    }

    if (left < j){
        QuickSortLastPivot(array, left, j);
    }

    if (i < right){
        QuickSortLastPivot(array, i, right);
    }
}

```

```

    }
}

static void QuickSortRandomPivot(int[] array, int left, int
right) { //Pivo aleatorio
    if (left < right) {

        Random rand = new Random();
        int index_Aleatorio = left + rand.nextInt(right - left
+ 1);

        int pivo = array[index_Aleatorio];

        // Troca o pivô aleatório com o último elemento
        swap(array, index_Aleatorio, right);

        int i = left, j = right - 1;

        while (i <= j) {
            while (i <= j && array[i] < pivo) {
                i++;
            }

            while (i <= j && array[j] > pivo) {
                j--;
            }

            if (i <= j) {
                swap(array, i, j);
                i++;
                j--;
            }
        }

        swap(array, i, right);

        QuickSortRandomPivot(array, left, i - 1);
        QuickSortRandomPivot(array, i + 1, right);
    }
}

static void QuickSortMedianOfThree(int [] array , int left ,
int right ){ //Pivo media de tres
    int meio = (left + right) / 2;

    if (array[left] > array[meio]) {
        swap(array, left, meio);
    }
    if (array[left] > array[right]) {
        swap(array, left, right);
    }
}

```

```

    }
    if (array[meio] > array[right]) {
        swap(array, meio, right);
    }

    int pivo = array[meio];

    int i = left, j = right;

    while (i <= j) {

        while (array[i] < pivo){
            i++;
        }

        while (array[j] > pivo){
            j--;
        }

        if (i <= j){
            swap(array, i, j);
            i++;
            j--;
        }
    }

    if (left < j){
        QuickSortMedianOfThree(array, left, j);
    }

    if (i < right){
        QuickSortMedianOfThree(array, i, right);
    }
}

public static void main(String[] args) throws Exception {

    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    Random rand = new Random();

    int escolha;
    int left, right;
    int array1[] = new int[10]; //aleatorio
    int array2[] = {1, 2, 5, 4, 3, 6, 10, 9, 8, 7, 11, 12, 14, 13,
15}; //quase ordenado
    int array3[] = new int[20]; //ordenado

    for(int i = 0; i < 10; i++){

```

```

        array1[i] = rand.nextInt(100);
    }

    for(int i = 0; i < 10; i++){
        array3[i] = i;
    }

    System.out.println("Escolha entre as opcoes de implementacao
de QuickSort:");
    System.out.println("1 - Pivo no inicio
(aleatorio)          4 - Pivo no final (aleatorio)          7 - Pivo
aleatorio (aleatorio)          10 - Pivo mediano (aleatorio)");
    System.out.println("2 - Pivo no inicio (quase
ordenado)          5 - Pivo no final (quase ordenado)          8 - Pivo
aleatorio (quase ordenado)          11 - Pivo mediano (quase ordenado)");
    System.out.println("3 - Pivo no inicio
(ordenado)          6 - Pivo no final (ordenado)          9 - Pivo
aleatorio (ordenado)          12 - Pivo mediano (ordenado)");
    System.out.println("Digite 0 para sair.");

    escolha = sc.nextInt();

    left = 0;
    right = array1.length - 1;
    long startTime, endTime;
    double duration;

    switch(escolha){
        case 1:
            //Vetor desordenado
            System.out.println("Array antes:");
            for (int i = 0; i < 10; i++) {
                System.out.print(array1[i] + " ");
            }
            System.out.println();

            //Medir o tempo de execucao
            startTime = System.nanoTime(); // Medir em
nanosegundos

            QuickSortFirstPivot(array1, left, right);
            endTime = System.nanoTime();
            duration = (endTime - startTime) / 1_000_000.0;

            //Vetor ordenado
            System.out.println("Array depois:");
            for (int i = 0; i < 10; i++) {
                System.out.print(array1[i] + " ");
            }
            System.out.println();

```

```

        System.out.println("Tempo de execucao: " + duration +
" ms"); // 0.0068 ms
        break;

    case 2:
        //Vetor desordenado
        System.out.println("Array antes:");
        for (int i = 0; i < 10; i++) {
            System.out.print(array2[i] + " ");
        }
        System.out.println();

        //Medir o tempo de execucao
        startTime = System.nanoTime();
        QuickSortFirstPivot(array2, left, right);
        endTime = System.nanoTime();
        duration = (endTime - startTime) / 1_000_000.0;

        //Vetor ordenado
        System.out.println("Array depois:");
        for (int i = 0; i < 10; i++) {
            System.out.print(array2[i] + " ");
        }
        System.out.println();

        System.out.println("Tempo de execucao: " + duration +
" ms"); //0.0077 ms
        break;

    case 3:
        //Vetor desordenado
        System.out.println("Array antes:");
        for (int i = 0; i < 10; i++) {
            System.out.print(array3[i] + " ");
        }
        System.out.println();

        //Medir o tempo de execucao
        startTime = System.nanoTime();
        QuickSortFirstPivot(array3, left, right);
        endTime = System.nanoTime();
        duration = (endTime - startTime) / 1_000_000.0;

        //Vetor ordenado
        System.out.println("Array depois:");
        for (int i = 0; i < 10; i++) {
            System.out.print(array3[i] + " ");
        }

```



```

        System.out.println();

        System.out.println("Tempo de execucao: " + duration +
" ms"); //0.0067 ms
        break;

    case 4:
        //Vetor desordenado
        System.out.println("Array antes:");
        for (int i = 0; i < 10; i++) {
            System.out.print(array1[i] + " ");
        }
        System.out.println();

        //Medir o tempo de execucao
        startTime = System.nanoTime();
        QuickSortLastPivot(array1, left, right);
        endTime = System.nanoTime();
        duration = (endTime - startTime) / 1_000_000.0;

        //Vetor ordenado
        System.out.println("Array depois:");
        for (int i = 0; i < 10; i++) {
            System.out.print(array1[i] + " ");
        }
        System.out.println();

        System.out.println("Tempo de execucao: " + duration +
" ms"); //0.006099 ms
        break;

    case 5:
        //Vetor desordenado
        System.out.println("Array antes:");
        for (int i = 0; i < 10; i++) {
            System.out.print(array2[i] + " ");
        }
        System.out.println();

        //Medir o tempo de execucao
        startTime = System.nanoTime();
        QuickSortLastPivot(array2, left, right);
        endTime = System.nanoTime();
        duration = (endTime - startTime) / 1_000_000.0;

        //Vetor ordenado
        System.out.println("Array depois:");
        for (int i = 0; i < 10; i++) {
            System.out.print(array2[i] + " ");

```

```

    }
    System.out.println();

    System.out.println("Tempo de execucao: " + duration +
" ms"); //0.006501 ms
    break;

case 6:
    //Vetor desordenado
    System.out.println("Array antes:");
    for (int i = 0; i < 10; i++) {
        System.out.print(array3[i] + " ");
    }
    System.out.println();

    //Medir o tempo de execução
    startTime = System.nanoTime();
    QuickSortLastPivot(array3, left, right);
    endTime = System.nanoTime();
    duration = (endTime - startTime) / 1_000_000.0;

    //Vetor ordenado
    System.out.println("Array depois:");
    for (int i = 0; i < 10; i++) {
        System.out.print(array3[i] + " ");
    }
    System.out.println();

    System.out.println("Tempo de execucao: " + duration +
" ms"); //0.006499 ms
    break;

case 7:
    //Vetor desordenado
    System.out.println("Array antes:");
    for (int i = 0; i < 10; i++) {
        System.out.print(array1[i] + " ");
    }
    System.out.println();

    //Medir o tempo de execução
    startTime = System.nanoTime();
    QuickSortRandomPivot(array1, left, right);
    endTime = System.nanoTime();
    duration = (endTime - startTime) / 1_000_000.0;

    //Vetor ordenado
    System.out.println("Array depois:");
    for (int i = 0; i < 10; i++) {

```

```

        System.out.print(array1[i] + " ");
    }
    System.out.println();

    System.out.println("Tempo de execucao: " + duration +
" ms"); //0.027699 ms
    break;

case 8:
    //Vetor desordenado
    System.out.println("Array antes:");
    for (int i = 0; i < 10; i++) {
        System.out.print(array2[i] + " ");
    }
    System.out.println();

    //Medir o tempo de execucao
    startTime = System.nanoTime();
    QuickSortRandomPivot(array2, left, right);
    endTime = System.nanoTime();
    duration = (endTime - startTime) / 1_000_000.0;

    //Vetor ordenado
    System.out.println("Array depois:");
    for (int i = 0; i < 10; i++) {
        System.out.print(array2[i] + " ");
    }
    System.out.println();

    System.out.println("Tempo de execucao: " + duration + "
ms"); //0.0427 ms
    break;

case 9:
    //Vetor desordenado
    System.out.println("Array antes:");
    for (int i = 0; i < 10; i++) {
        System.out.print(array3[i] + " ");
    }
    System.out.println();

    //Medir o tempo de execucao
    startTime = System.nanoTime();
    QuickSortRandomPivot(array3, left, right);
    endTime = System.nanoTime();
    duration = (endTime - startTime) / 1_000_000.0;

    //Vetor ordenado
    System.out.println("Array depois:");

```

```

        for (int i = 0; i < 10; i++) {
            System.out.print(array3[i] + " ");
        }
        System.out.println();

        System.out.println("Tempo de execucao: " + duration +
" ms"); //0.059899 ms
        break;

    case 10:
        //Vetor desordenado
        System.out.println("Array antes:");
        for (int i = 0; i < 10; i++) {
            System.out.print(array1[i] + " ");
        }
        System.out.println();

        //Medir o tempo de execucao
        startTime = System.nanoTime();
        QuickSortMedianOfThree(array1, left, right);
        endTime = System.nanoTime();
        duration = (endTime - startTime) / 1_000_000.0;

        //Vetor ordenado
        System.out.println("Array depois:");
        for (int i = 0; i < 10; i++) {
            System.out.print(array1[i] + " ");
        }
        System.out.println();

        System.out.println("Tempo de execucao: " + duration +
" ms"); //0.0076 ms
        break;

    case 11:
        //Vetor desordenado
        System.out.println("Array antes:");
        for (int i = 0; i < 10; i++) {
            System.out.print(array2[i] + " ");
        }
        System.out.println();

        //Medir o tempo de execucao
        startTime = System.nanoTime();
        QuickSortMedianOfThree(array2, left, right);
        endTime = System.nanoTime();
        duration = (endTime - startTime) / 1_000_000.0;

        //Vetor ordenado

```

```

        System.out.println("Array depois:");
        for (int i = 0; i < 10; i++) {
            System.out.print(array2[i] + " ");
        }
        System.out.println();

        System.out.println("Tempo de execucao: " + duration +
" ms"); //0.0061 ms
        break;

    case 12:
        //Vetor desordenado
        System.out.println("Array antes:");
        for (int i = 0; i < 10; i++) {
            System.out.print(array3[i] + " ");
        }
        System.out.println();

        //Medir o tempo de execução
        startTime = System.nanoTime();
        QuickSortMedianOfThree(array3, left, right);
        endTime = System.nanoTime();
        duration = (endTime - startTime) / 1_000_000.0;

        //Vetor ordenado
        System.out.println("Array depois:");
        for (int i = 0; i < 10; i++) {
            System.out.print(array3[i] + " ");
        }
        System.out.println();

        System.out.println("Tempo de execucao: " + duration +
" ms"); //0.007201 ms
        break;

    default:
        System.out.println("Invalido\n");
    }

    sc.close();
}
}

```