

Informe de Prácticas de Laboratorio

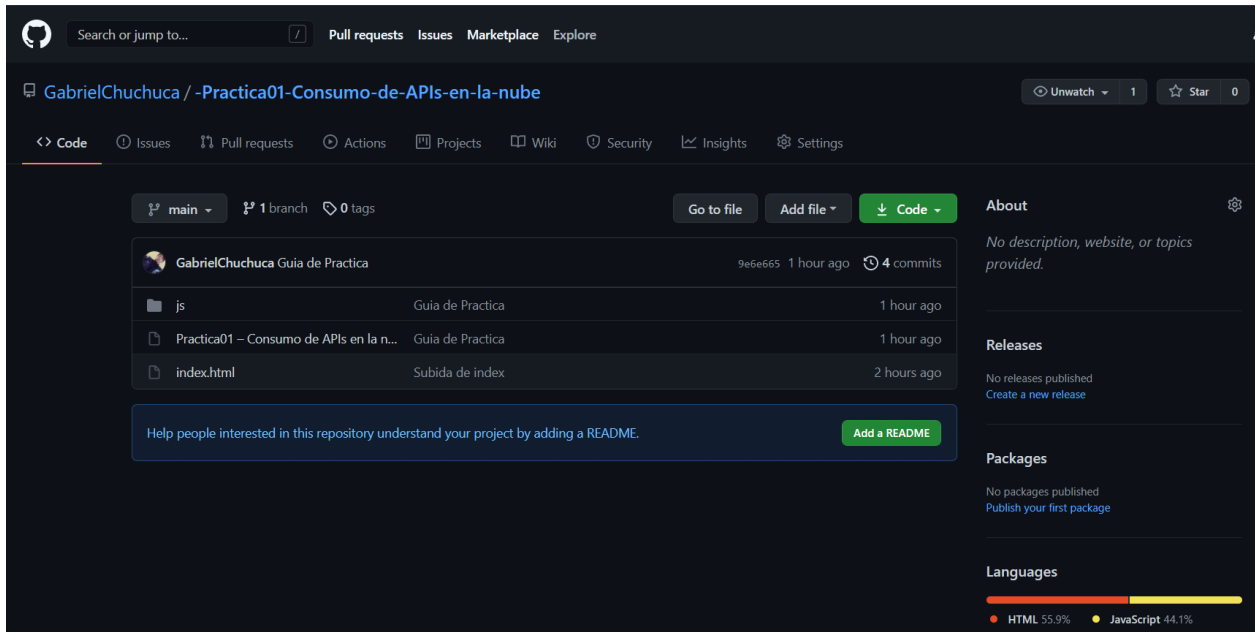
Carrera: Ingeniería de Sistemas

Grupo: 1

Nivel: 9

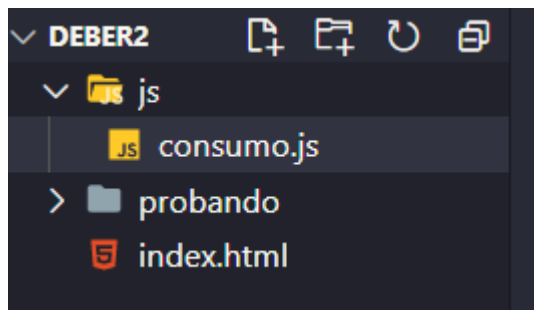
Fecha: 11/04/2021

3. Crear un repositorio en GitHub con el nombre “Practica01 – Consumo de APIs en la nube”

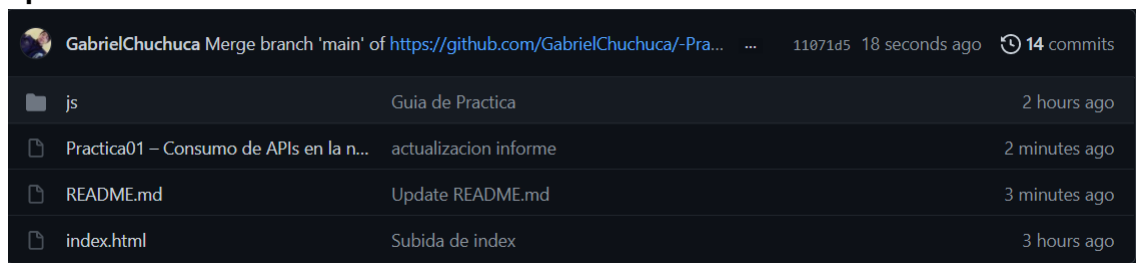


4. Desarrollar una aplicación con HTML + CSS + Javascript + Web Services para buscar información y visualizar toda la información disponible a través de la API.

Las tecnologías usadas fueron html, javascript y Bootstrap usando el IDE Visual Studio Code.



5. Realizar varios commits en la herramienta GitHub que demuestren el desarrollo de la aplicación.



6. Implementar el README del repositorio del proyecto con la misma información del informe de la práctica

Informe de Prácticas de Laboratorio

Carrera: Ingeniería de Sistemas

Grupo: 1

Nivel: 9

Fecha: 11/04/2021

README.md

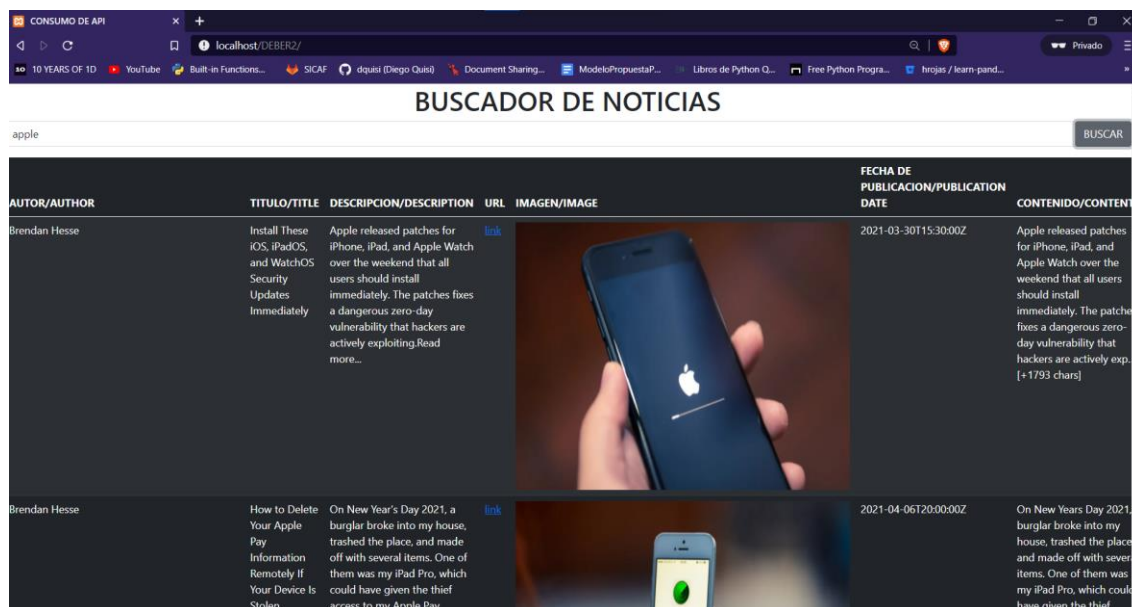
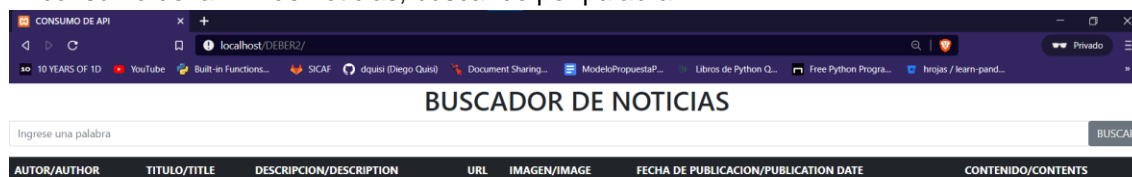
-Practica01-Consumo-de-APIs-en-la-nube

Generar una llave para consumir los servicios web de la API (opcional, depende de la API seleccionada).

En este caso usamos una API news del siguiente link <https://newsapi.org> El uso de esta API fue haciendo que el usuario escriba una palabra que desee buscar sobre las noticias

RESULTADO(S) OBTENIDO(S):

El consumo de la API de noticias, buscando por palabra.



LINK DEL REPOSITORIO: <https://github.com/GabrielChuchuca/-Practica01-Consumo-de-APIs-en-la-nube.git>

Informe de Prácticas de Laboratorio

Carrera: _Ingeniería de Sistemas_____

Grupo: _1_____

Nivel: _9_____

Fecha: _11/04/2021_____

CONCLUSIONES: Al ya tener API en la web, nosotros debemos saber cómo interactuar con ellas ya que nos sirven de mucha ayuda para obtener información y ordenar relevantemente dicha información. Algunas API's requieren una API key, a veces hasta llegan a cobrarnos un incentivo por tener mucho más acceso a la información desde esa API.

RECOMENDACIONES: Probar con API gratis ya que algunas son de pagos.

Nombre de estudiante: _Gabriel Chuchuca_____

Firma de estudiante: _____

